



Informazioni su questo libro

Si tratta della copia digitale di un libro che per generazioni è stato conservata negli scaffali di una biblioteca prima di essere digitalizzato da Google nell'ambito del progetto volto a rendere disponibili online i libri di tutto il mondo.

Ha sopravvissuto abbastanza per non essere più protetto dai diritti di copyright e diventare di pubblico dominio. Un libro di pubblico dominio è un libro che non è mai stato protetto dal copyright o i cui termini legali di copyright sono scaduti. La classificazione di un libro come di pubblico dominio può variare da paese a paese. I libri di pubblico dominio sono l'anello di congiunzione con il passato, rappresentano un patrimonio storico, culturale e di conoscenza spesso difficile da scoprire.

Commenti, note e altre annotazioni a margine presenti nel volume originale compariranno in questo file, come testimonianza del lungo viaggio percorso dal libro, dall'editore originale alla biblioteca, per giungere fino a te.

Linee guide per l'utilizzo

Google è orgoglioso di essere il partner delle biblioteche per digitalizzare i materiali di pubblico dominio e renderli universalmente disponibili. I libri di pubblico dominio appartengono al pubblico e noi ne siamo solamente i custodi. Tuttavia questo lavoro è oneroso, pertanto, per poter continuare ad offrire questo servizio abbiamo preso alcune iniziative per impedire l'utilizzo illecito da parte di soggetti commerciali, compresa l'imposizione di restrizioni sull'invio di query automatizzate.

Inoltre ti chiediamo di:

- + *Non fare un uso commerciale di questi file* Abbiamo concepito Google Ricerca Libri per l'uso da parte dei singoli utenti privati e ti chiediamo di utilizzare questi file per uso personale e non a fini commerciali.
- + *Non inviare query automatizzate* Non inviare a Google query automatizzate di alcun tipo. Se stai effettuando delle ricerche nel campo della traduzione automatica, del riconoscimento ottico dei caratteri (OCR) o in altri campi dove necessiti di utilizzare grandi quantità di testo, ti invitiamo a contattarci. Incoraggiamo l'uso dei materiali di pubblico dominio per questi scopi e potremmo esserti di aiuto.
- + *Conserva la filigrana* La "filigrana" (watermark) di Google che compare in ciascun file è essenziale per informare gli utenti su questo progetto e aiutarli a trovare materiali aggiuntivi tramite Google Ricerca Libri. Non rimuoverla.
- + *Fanne un uso legale* Indipendentemente dall'utilizzo che ne farai, ricordati che è tua responsabilità accertarti di farne un uso legale. Non dare per scontato che, poiché un libro è di pubblico dominio per gli utenti degli Stati Uniti, sia di pubblico dominio anche per gli utenti di altri paesi. I criteri che stabiliscono se un libro è protetto da copyright variano da Paese a Paese e non possiamo offrire indicazioni se un determinato uso del libro è consentito. Non dare per scontato che poiché un libro compare in Google Ricerca Libri ciò significhi che può essere utilizzato in qualsiasi modo e in qualsiasi Paese del mondo. Le sanzioni per le violazioni del copyright possono essere molto severe.

Informazioni su Google Ricerca Libri

La missione di Google è organizzare le informazioni a livello mondiale e renderle universalmente accessibili e fruibili. Google Ricerca Libri aiuta i lettori a scoprire i libri di tutto il mondo e consente ad autori ed editori di raggiungere un pubblico più ampio. Puoi effettuare una ricerca sul Web nell'intero testo di questo libro da <http://books.google.com>



A propos de ce livre

Ceci est une copie numérique d'un ouvrage conservé depuis des générations dans les rayonnages d'une bibliothèque avant d'être numérisé avec précaution par Google dans le cadre d'un projet visant à permettre aux internautes de découvrir l'ensemble du patrimoine littéraire mondial en ligne.

Ce livre étant relativement ancien, il n'est plus protégé par la loi sur les droits d'auteur et appartient à présent au domaine public. L'expression "appartenir au domaine public" signifie que le livre en question n'a jamais été soumis aux droits d'auteur ou que ses droits légaux sont arrivés à expiration. Les conditions requises pour qu'un livre tombe dans le domaine public peuvent varier d'un pays à l'autre. Les livres libres de droit sont autant de liens avec le passé. Ils sont les témoins de la richesse de notre histoire, de notre patrimoine culturel et de la connaissance humaine et sont trop souvent difficilement accessibles au public.

Les notes de bas de page et autres annotations en marge du texte présentes dans le volume original sont reprises dans ce fichier, comme un souvenir du long chemin parcouru par l'ouvrage depuis la maison d'édition en passant par la bibliothèque pour finalement se retrouver entre vos mains.

Consignes d'utilisation

Google est fier de travailler en partenariat avec des bibliothèques à la numérisation des ouvrages appartenant au domaine public et de les rendre ainsi accessibles à tous. Ces livres sont en effet la propriété de tous et de toutes et nous sommes tout simplement les gardiens de ce patrimoine. Il s'agit toutefois d'un projet coûteux. Par conséquent et en vue de poursuivre la diffusion de ces ressources inépuisables, nous avons pris les dispositions nécessaires afin de prévenir les éventuels abus auxquels pourraient se livrer des sites marchands tiers, notamment en instaurant des contraintes techniques relatives aux requêtes automatisées.

Nous vous demandons également de:

- + *Ne pas utiliser les fichiers à des fins commerciales* Nous avons conçu le programme Google Recherche de Livres à l'usage des particuliers. Nous vous demandons donc d'utiliser uniquement ces fichiers à des fins personnelles. Ils ne sauraient en effet être employés dans un quelconque but commercial.
- + *Ne pas procéder à des requêtes automatisées* N'envoyez aucune requête automatisée quelle qu'elle soit au système Google. Si vous effectuez des recherches concernant les logiciels de traduction, la reconnaissance optique de caractères ou tout autre domaine nécessitant de disposer d'importantes quantités de texte, n'hésitez pas à nous contacter. Nous encourageons pour la réalisation de ce type de travaux l'utilisation des ouvrages et documents appartenant au domaine public et serions heureux de vous être utile.
- + *Ne pas supprimer l'attribution* Le filigrane Google contenu dans chaque fichier est indispensable pour informer les internautes de notre projet et leur permettre d'accéder à davantage de documents par l'intermédiaire du Programme Google Recherche de Livres. Ne le supprimez en aucun cas.
- + *Rester dans la légalité* Quelle que soit l'utilisation que vous comptez faire des fichiers, n'oubliez pas qu'il est de votre responsabilité de veiller à respecter la loi. Si un ouvrage appartient au domaine public américain, n'en déduisez pas pour autant qu'il en va de même dans les autres pays. La durée légale des droits d'auteur d'un livre varie d'un pays à l'autre. Nous ne sommes donc pas en mesure de répertorier les ouvrages dont l'utilisation est autorisée et ceux dont elle ne l'est pas. Ne croyez pas que le simple fait d'afficher un livre sur Google Recherche de Livres signifie que celui-ci peut être utilisé de quelque façon que ce soit dans le monde entier. La condamnation à laquelle vous vous exposeriez en cas de violation des droits d'auteur peut être sévère.

À propos du service Google Recherche de Livres

En favorisant la recherche et l'accès à un nombre croissant de livres disponibles dans de nombreuses langues, dont le français, Google souhaite contribuer à promouvoir la diversité culturelle grâce à Google Recherche de Livres. En effet, le Programme Google Recherche de Livres permet aux internautes de découvrir le patrimoine littéraire mondial, tout en aidant les auteurs et les éditeurs à élargir leur public. Vous pouvez effectuer des recherches en ligne dans le texte intégral de cet ouvrage à l'adresse <http://books.google.com>



Tout est ici dans un profond silence

Manuel à l'usage des actionnaires de la
loterie nationale; ou, Le grand ...

eurs

AG611
.M31

Library of



Princeton University.



Digitized by Google

158

Time Wasm Bank

Dominant the Deneville
Guitar or 19

Papa's Janus 1870

lunus 9

E M B

3640181669

104299724

15618694

6192456

786391

54920

931

24
6

LE TIRAGE.



*Tout est ici dans un profond silence
La puissance
L'indigence
L'abondance
Et jusqu'aux plus grands vainqueurs
Tous ont bonne contenance.
Tous ont même confiance
L'espérance
De la chance
Tient tous les cœurs en suspend.*

Chaque lotage,
Des actionnaires de la
loterie nationale au le Grand
Cagliostro.

M A N U E L
A L'USAGE
DES ACTIONNAIRES
DE LA LOTERIE NATIONALE,
OU
LE GRAND CAGLIOSTRO.

CAGLIOSTRO.



Pour savoir ce qu'il est il faudroit être lui même.

M A N U E L
A L' U S A G E
DES ACTIONNAIRES
DE LA LOTERIE NATIONALE,
OU
LE GRAND CAGLIOSTRO,

Ouvrage dans lequel se trouvent les savantes combinaisons de cet homme célèbre, lors de son arrestation à Rome, et par le moyen desquelles les Actionnaires peuvent se procurer cent pour cent de leurs capitaux par les extraits simples et déterminés, et gagner tous les ans cinq à six amhés, au moins, et un ou deux ternes. La preuve de ces Calculs est démontrée par des tableaux de tous les tirages de la Loterie nationale depuis son existence, comparés aux mises combinées que nous indiquons.

S U I V I E S

De la liste générale des Rêves et des numéros correspondans aux choses révées; augmentée de nouveaux rêves de Cagliostro, et de l'explication qu'il leur donne; de ses différentes cabales, et d'un calcul cabalistique inventé par ce grand homme, pour connoître les jours heureux ou malheureux.

Ouvrage précieux par ses recherches, orné du portrait de Cagliostro et de différentes gravures analogues.

D E U X I È M E É D I T I O N.

A P A R I S,

Chez LABROUSSE, Libraire, place de la Monnaie, quai Conti.

A N - V I I .

Le Cit. LABROUSSE prévient ses concitoyens
qu'il est le seul propriétaire de cet Ouvrage ,
en ayant acheté l'édition complète en 1791 ;
qu'en conséquence , tout Ouvrage portant ce
titre , et qui ne sera pas revêtu de sa signature ,
doit être regardé comme contre-façon .

A V I S

SERVANT DE PRÉFACE.

Nous n'ennuierons pas le lecteur par une longue préface. Nous savons que depuis long-tems , on ne les lit plus ; nous nous contentons donc de rapporter l'extrait suivant de la lettre qui accompagnait l'ouvrage que nous offrons au public. On verra comment il est parvenu à l'éditeur.

D E R O M E.

« Vous savez , mon ami , que le fameux Cagliostro a été arrêté ici et emprisonné au Château Saint-Ange. Combien de conjectures n'a-t-on pas faites sur cet homme singulier. Le bruit général parmi le peuple , est que cet *illuminé* emploie des moyens surnaturels pour se procurer l'or nécessaire pour soutenir ses excessives prodigalités.... Ah ! que de contes ne fait-on pas ! quoiqu'il en soit , il n'a pu trouver le moyen , malgré

AUG 3 - 1921

HG 611

M 31

(RECAP)

465996

Digitized by Google

toute sa science , de se soustraire à la captivité qui le menaçait. Tous ses effets ont été saisis , ainsi que tous ses papiers. Un de ceux qui procédait à cette exécution , apperçut dans un coin le manuscrit dont la traduction est ci-jointe , son titre piqua sa curiosité , et il parvint à le soustraire à tous les regards , en le cachant sous son habit. Mais jugez de sa surprise , lorsque , rendu chez lui , il s'apperçut que le titre seul était en italien , et que tout l'ouvrage était écrit en langue qu'il ignorait ; il me connaissait pour traducteur des langues étrangères. Il osa se confier à moi , et me livra le manuscrit , qui se trouva être en arabe. Je le traduisis , et je vous en fais passer une copie. Croyez que je vous fais un riche présent ; ne doutez pas de la vérité des résultats que vous présenteront les calculs..... J'en ai fait , et j'en continue l'heureuse expérience ; je vous avoue que je leur dois ma fortune.

Ce qui me pique , c'est que je ne connais pas toutes les bases de ces calculs , et que ,

malgré tous mes efforts, il m'a été impossible de découvrir pourquoi tels numéros composent les colonnes plutôt que d'autres.... Et cependant, il n'est pas moins certain que toutes les fois que j'ai changé ces numéros, pour les remplacer par un pareil nombre d'autres, j'ai constamment perdu. Profitez donc de l'expérience que j'ai acquise, et plus sage que moi, contentez-vous de profiter des effets sans connaître les causes, etc. etc. etc.

AVIS DE L'ÉDITEUR.

Je crois faire un don bien utile aux actionnaires des Loteries en leur offrant cet ouvrage. Je le livre à l'impression, persuadé qu'ils en sentiront tout le prix. J'ai cru devoir y joindre un tableau des rêves, accompagné de gravures des choses révées analogues aux numéros de la Loterie. Ce qui m'a engagé à faire cette addition, c'est que l'édition de la liste générale des rêves, imprimée à Gênes en 1788, est totalement épuisée, et que beaucoup de per-

sonnes demandent cet ouvrage depuis long-
tems. J'espère que le public me saura gré
d'avoir fait cette augmentation.

Je me suis sur-tout attaché à mettre beau-
coup de précision et de clarté dans les combi-
naisons contenues dans ce livre ; j'ai voulu les
rendre à portée des personnes les moins ver-
sées dans la science des calculs ; j'ose espérer
que je n'aurai pas manqué ce but.



Trois Citoyennes consulte le Cabaliste Cagliostro, sur la Loterie nationale de France, il leur présente cinq N° extraits de sa colonne.

L I S T E

Des Noms anexés aux 90 Numéros.

- | | |
|--------------|---------------|
| 1 Adèle. | 26 Henriette. |
| 2 Balbine. | 27 Isabelle. |
| 3 Camille. | 28 Louise. |
| 4 Denise. | 29 Mélanide. |
| 5 Eustasie. | 30 Nicette. |
| 6 Félicité. | 31 Olimpie. |
| 7 Georgette. | 32 Félagie. |
| 8 Hélène. | 33 Restitue. |
| 9 Josephine. | 34 Séraphine. |
| 10 Léonore. | 35 Théodore. |
| 11 Modeste. | 36 Victoire. |
| 12 Natalie. | 37 Agnès. |
| 13 Odille. | 38 Bathilde. |
| 14 Pauline. | 39 Christine. |
| 15 Romualde. | 40 Donatille. |
| 16 Sidone. | 41 Emilie. |
| 17 Telchide. | 42 Françoise. |
| 18 Ursule. | 43 Genevieve. |
| 19 Agathe. | 44 Hilaire. |
| 20 Barbe. | 45 Jeanne. |
| 21 Cécile. | 46 Lucette. |
| 22 Dorothée. | 47 Marianne. |
| 23 Eutrope. | 48 Nicole. |
| 24 Flore. | 49 Omère. |
| 25 Gertrude. | 50 Perpétue. |

- | | |
|---------------|---------------|
| 51 Rosalie. | 71 Théophile. |
| 52 Sophie. | 72 Vestine. |
| 53 Thérèse. | 73 Aurélie. |
| 54 Valerie. | 74 Brigitte. |
| 55 Aspasie. | 75 Constance. |
| 56 Béatrice. | 76 Drosine. |
| 57 Claire. | 77 Eugénie. |
| 58 Dosithée. | 78 Faustine. |
| 59 Elisabeth. | 79 Gervaise. |
| 60 Flaviane. | 80 Hypolite. |
| 61 Germaine. | 81 Justine. |
| 62 Honorine. | 82 Lucile. |
| 63 Julie. | 83 Monique. |
| 64 Lucienne. | 84 Nicole. |
| 65 Marine. | 85 Onésime. |
| 66 Nicaise. | 86 Placide. |
| 67 Ovide. | 87 Rosette. |
| 68 Perrine. | 88 Silvie. |
| 69 Renée. | 89 Timothée. |
| 70 Susanne. | 90 Virginie. |
-

CALCUL PROGRESSIF DES CHANCES SIMPLES.

Extr.	Ambes.	Ternes.	Quaterne.	Quines.
1	1	1		
2	1			
3	3	1		
4	6	4	1	
5	10	10	5	1
6	15	20	15	6
7	21	35	35	21
8	28	56	70	56
9	36	84	126	126
10	45	120	210	252
11	55	165	330	462
12	66	220	495	792
13	78	286	715	1287
14	91	364	1001	2002
15	105	455	1365	3003
16	120	560	1820	4368
17	136	630	2380	6188
18	153	816	3060	8568
19	171	969	3876	11628
20	190	1140	4845	15504
21	210	1330	5985	20349
22	231	1540	7315	26334
23	253	1771	8855	33649
24	276	2024	10626	42504
25	300	2300	12650	53130
26	325	2600	14950	65780
27	351	2925	17550	80730
28	378	3275	20475	98280
29	406	3614	23751	118755
30	435	4060	27405	142506

CALCUL PROGRESSIF DES CHANCES SIMPLES.

Extr.	Ambes.	Ternes.	Quaterne.	Quines.
31	465	4495	31465	169911
32	496	4960	35960	201376
33	528	5456	40920	237336
34	561	5984	46376	278256
35	695	6545	52360	324632
36	630	7140	58905	376992
37	666	7770	66045	435897
38	703	8436	73815	501942
39	741	9139	82261	575757
40	780	9880	91390	658008
41	820	10660	101270	749598
42	861	11480	111930	850668
43	903	12341	123410	962598
44	946	13244	155751	1086008
45	990	14190	148995	1221759
46	1055	15180	163185	1370754
47	1081	16215	178365	1553939
48	1128	17296	194580	1712304
49	1176	18424	211876	1906834
50	1225	19600	230300	2118760
51	1275	20825	249900	2349060
52	1326	22100	270725	2598060
53	1378	23426	292825	2869635
54	1431	24804	316251	3162510
55	1485	26235	341055	3478761
56	1540	27720	367290	3819816
57	1596	29260	395010	4187106
58	1653	30856	424270	4582116
59	1711	32509	455126	5006386
60	1770	34220	487635	5461512

CALCUL PROGRESSIF DES CHANCES SIMPLES.

Extr.	Ambes.	Ternes.	Quaternes.	Quines.
61	1830	35990	521855	5949147
62	1891	37820	557845	6471002
63	1953	39711	595665	7028847
64	2016	41664	635376	7624512
65	2080	43680	677040	8259888
66	2145	45760	720720	8936928
67	2211	47905	766480	9657648
68	2278	50116	814585	10424128
69	2346	52394	864501	11258513
70	2415	54740	916895	12105014
71	2485	57155	971655	13019909
72	2556	59649	1028790	15991544
73	2628	62196	1088450	15020334
74	2701	64824	1150626	16108764
75	2775	67525	1215450	17259590
76	2850	70300	1282975	18474840
77	2926	73150	1355275	19757815
78	3003	76076	1426425	21111090
79	3081	79079	1502501	22537515
80	3160	82160	1581580	24040016
81	3240	85320	1663740	25621596
82	3321	88560	1749060	27285530
83	3403	91881	1857620	29034396
84	3486	95284	1920501	30872016
85	3570	98770	2024785	32801517
86	3655	102340	2123555	34826302
87	3741	105995	2225895	36949857
88	3828	109736	2331890	39175752
89	3916	115564	2441626	41507642
90	4005	117480	2555190	43949268

CALCUL PROGRESSIF DES AMBES DETERMINES.

2 Num.	Sur 2 sorties, font,	Sur 3 sorties, font,	Sur 4 sorties, font,	Sur 5 sorties, font,
3	2	6	12	20
	6	18	36	60
4	12	36	72	120
5	20	60	120	200
6	30	90	180	300
7	42	126	252	420
8	56	168	336	560
9	72	216	432	720
10	90	270	540	900
11	110	330	660	1100
12	132	396	792	1320
13	156	468	936	1560
14	182	546	1092	1820
15	210	630	1260	2100
16	240	720	1440	2400
17	272	816	1632	2720
18	306	918	1836	3060
19	342	1026	2052	3420
20	380	1140	2280	3800
21	420	1260	2520	4200
22	462	1386	2772	4620
23	506	1518	3036	5060
24	552	1656	3312	5520
25	600	1800	3600	6000
26	650	1950	3900	6500
27	702	2106	4212	7000
28	756	2268	4536	7560
29	812	2436	4872	8120
30	870	2610	5220	8700

CALCUL FROGRESSIF DES AMBES DÉTERMINÉS.

31 Nos.	Sur 2 sorties, font.,	Sur 3 sorties, font.,	Sur 4 sorties, font.,	Sur 5 sorties, font.,
32	930	2790	5580	9300
33	992	2976	5952	9920
34	1056	3168	6336	10560
35	1122	3366	6732	11220
36	1160	3570	7140	11900
37	1260	3780	7560	12600
38	1332	3996	7992	13320
39	1405	4218	8436	14060
40	1482	4446	8892	14820
41	1560	4680	9360	15600
42	1640	4920	9840	16400
43	1722	5166	10332	17220
44	1805	5418	10836	18060
45	1892	5676	11352	18920
46	1980	5940	11880	19800
47	2070	6210	12420	20700
48	2162	6486	12972	21620
49	2256	6768	13536	22560
50	2352	7056	14112	23520
51	2450	7350	14700	24500
52	2550	7650	15300	25500
53	2652	7956	15912	26520
54	2756	8268	16536	27560
55	2862	8586	17172	28620
56	2970	8910	17820	29700
57	3080	9240	18480	30800
58	3192	9576	19152	31920
59	3306	9918	19836	33060
60	3422	10266	20532	34220
	3540	10620	21240	35400

CALCUL PROGRESSIF DES AMBES DÉTERMINÉS

61 N°.	Sur 2 sorties , font ,	Sur 3 sorties , font ,	Sur 4 sorties , font ,	Sur 5 sorties , font ,
61	3660	10980	21960	36600
62	3782	11346	22692	37820
63	3906	11718	23436	39060
64	4032	12096	24192	40320
65	4160	12480	24960	41600
66	4290	12870	25740	42900
67	4422	13266	26532	44220
68	4556	13668	27336	45560
69	4692	14076	28152	46920
70	4830	14490	28980	48300
71	4970	14910	29820	49700
72	5112	15336	30672	51120
73	5256	15768	31536	52560
74	5402	16206	32412	54020
75	5550	16650	33300	55500
76	5700	17100	34200	57000
77	5852	17556	35112	58520
78	6006	18018	36036	60060
79	6162	18486	36972	61620
80	6320	18960	37920	63200
81	6480	19440	38880	64800
82	6642	19926	39852	66420
83	6806	20418	40836	68060
84	6972	20916	41832	69720
85	7140	21420	42840	71400
86	7310	21930	43860	73100
87	7482	22446	44892	74820
88	7656	22968	45936	76560
89	7832	23496	46992	78320
90	8010	24030	48060	80100

M A N U E L

A L' U S A G E

D E S A C T I O N N A I R E S

*De la Loterie nationale de France , de Cologne ,
d'Offenbourg , et des Pays-Bas Autrichiens.*

PREMIÈRE CABALE DE CAGLIOSTRO.

J E U D E S A P Ô T R E S.

Ce jeu doit être joué par extrait simple , ambe et terne , ou l'un des trois seul , si on le veut ; mais la mise devient beaucoup plus forte . Il est composé de sept numéros qui ne varient jamais , savoir :

12. 39. 48. 57. 66. 75. 84.

Il est peu de jeux aussi avantageux et aussi heureux que celui-ci . Il donne par an neuf à dix extraits , au plus bas mot , un ou deux ambes , et assez souvent un terne ; (on peut le vérifier au tableau de rapprochement des tirages de la Loterie et des mises indiquées , que vous trouverez ci-après à la fin de toutes les colonnes).

Quoique plusieurs de ces numéros viennent à sortir , on ne doit pas , pour cela , les changer . Ils doivent tous être invariablement conservés .

Ces numéros cabalistiques ne doivent point se séparer les uns des autres. C'était un des jeux d'adoption de Cagliostro.

Explication de la cabale du jeu des Apôtres.

Le n°. 12 est la clef de la cabale, et c'est, sans doute, pour cela qu'on lui donne le nom d'Apôtres, dont le nombre était aussi de 12.

Tous les autres numéros doivent se rapporter et former également le nombre de 12, chacun, en calculant ensemble l'unité et la dixaine.

E X E M P L E .

En 39, on trouve 3 et 9 qui font 12 ; en 48, 4 et 8 sont 12 ; en 57, 5 et 7 sont 12 ; et ainsi de suite pour tous les numéros qui forment les Apôtres.

DEUXIÈME CABALE DE CAGLIOSTRO.

J E U C A R D I N A L .

J'ai remarqué qu'il rendait beaucoup plus les six premiers mois de l'année que les six derniers : il est composé de sept numéros, qui sont :

5. 14. 23. 47. 78. 82. 84.

Il se joue par extrait simple, ambe, terne, quaterne et quine.

Il m'a fait gagner prodigieusement, (c'est

<i>Cagliostro qui parle</i>); en 1780, il me donna le terne par	82.	5.	14.
Même année, un autre par	84.	5.	14.
En 1782, il me donna le terne par 47.	5.	84.	
Et le quaterne par	78.	14.	82.
Cette année, 1791, (<i>c'est l'Editeur qui parle</i>), il a donné l'ambe par	23.	78.	
Un extrait par		47.	
Un autre par		84.	
Et deux fois le		5.	

Les actionnaires peuvent vérifier, en consultant ci-après le tableau des tirages rapprochés des mises que nous indiquons.

Nous ne connaissons pas la clef de cette mise; il en est de même de beaucoup d'autres. Nous le disons une fois pour toutes à nos lecteurs. Qu'ils profitent des heureux effets, sans exiger de nous les causes que nous ignorons, et à la recherche desquelles nous nous sommes inutilement cassés la tête.

T R O I S I È M E C A B A L E.

J E U D' A P O L L O N I U S.

Il est composé de neuf numéros sur toutes les chances simples. Cependant, les actionnaires qui n'ont pas d'ambition feront mieux de ne le jouer que par extrait simple.

Ce jeu n'est que pour Paris.

Les numéros qui composent cette mise sont :

17. 21. 22. 36. 63. 76. 82. 84. 88.

Exemple de son produit.

Sans aller chercher bien loin, cette année 1791, jusqu'au 16 septembre, il a donné douze extraits et quatre ambes; ce qu'on peut vérifier sur les tirages.

Q U A T R I È M E C A B A L E.

J E U D E S R A C I N E S.

Il y a neuf colonnes de racines, et chacune est composée de dix numéros.

On donne à ces cabales le nom de racines, parce que les neuf premiers chiffres dont nous nous servons en calcul, savoir, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9, sont les bases, et en quelque sorte, les racines de ce jeu. Voici la manière d'y procéder.

A chaque nombre, vous ajouterez le numéro 9, ainsi qu'il suit :

Racine 1.	Racine 2.	Racine 3.
1 et 9 font	2	3
10 et 9 font	11	12
10 et 9 font	20	21
28 et 9 font	29	30
37 et ainsi des autres	38	39
46	47	48
55	56	57
64	65	66
73	74	75
82	83	84

*Racine 4.*4
13
22
31
40
49
58
67
76
85*Racine 5.*5
14
23
32
41
50
59
68
77
86*Racine 6.*6
15
24
33
42
51
60
69
78
87*Racine 7.*7
16
25
34
43
52
61
70
79
88*Racine 8.*8
17
26
35
44
53
62
71
80
89*Racine 9.*9
18
27
36
45
54
63
72
81
90

On les joue par extrait , ambe et terne. On peut adopter une des racines. Alors il faut examiner sur les tirages combien il y a que la racine adoptée n'a donné l'extrait et l'ambe , et lorsqu'elle s'est reposée quelque temps , on la joue par extract , ambe et terne simples.

Mais voici une cabale qui indique beaucoup mieux la racine qu'on doit choisir.

Prenez le premier chiffre du n°. sorti le pre-

mier de la roue au tirage précédent, le dernier du dernier numéro du même tirage; ajoutez-y, sans les minutes, l'heure du lever et du coucher du soleil, dans le mois où vous êtes. Le quantième du mois. Mettez vos nombres les uns sous les autres, et additionnez le tout; le dernier chiffre de votre addition sera le nombre indicatif, ou le commandeur de la racine qu'il vous faut prendre.

E X E M P L E.

Le 5 septembre 1788, j'employai cette cabale. Le tirage du premier septembre avait donné

87. 38. 9. 90. 45.

Je pris le 8 de 87
 Et le 5 de 45
 Le soleil se lève à . . . 5 heures
 Se couche à 6 heures
 Je faisais ma mise le . 5

Mon total est de . 29

Le 9 indiqua la racine 9, et cette racine me fit gagner le tirage suivant un ambe et deux extraits sur les numéros 89 et 19. Cet exemple suffira pour l'intelligence des actionnaires.

Nota. Si le total finissait par un zéro, on ne jouerait aucune des racines, parce qu'alors elles ne seraient pas indiquées.

JEU DES SYLPHES *dits JUMEAUX.*

Leur nombre est de huit; ils se jouent par extrait et ambe simple. Quoiqu'on puisse également jouer les autres chances, mais elles sont

incertaines, et les deux premières, au contraire, sont très-favorables, parce qu'il sort souvent un et deux sylphes à un seul tirage.

Numéros qui les composent :

11. 22. 33. 44. 55. 66. 77. 88.

J E U D E S G N O S M E S.

Ce sont tous les zéros réunis à leurs dixaines respectives. Nous ne pouvons concevoir pourquoi Cagliostro leur a donné le nom de Gnosmes. Quoiqu'il en soit, ces gnosmes sont des numéros très-heureux ; ils sont au nombre de neuf, que voici :

10. 20. 30. 40. 50. 60. 70. 80. 90.

Comme les sylphes ; la manière la plus avantageuse de les jouer est par extrait simple et ambe.

J E U D U G L O B E C É L E S T E.

De l'union des sylphes et des Gnosmes, dont nous venons de parler, Cagliostro forme son jeu du globe céleste.

Liés ensemble, on peut les jouer par extrait, ambe et terne ; et l'on peut également jouer l'extrait déterminé, si on veut remarquer les sorties sur lesquelles ces numéros sont en retard.

Pour l'intelligence et la commodité de nos lecteurs, nous allons mettre sous leurs yeux un tableau indicatif des numéros, tant Jumeaux

que Gnosmes, qui sont fréquemment sortis, où ne le sont jamais, avec tous les autres numéros de leur classe respective; nous y joindrons également la table du nombre de leurs sorties déterminées. Nous espérons qu'on nous saura quelque gré de ce travail, extrêmement fastidieux et difficultueux pour nous, mais bien utile pour les actionnaires des Loteries.

Conjonction des Sylphes avec les Gnosmes, et des Gnosmes avec les Sylphes, jusqu'en 1790.

S Y L P H E S.

11	{ N'est point encore sorti avec	53. 44. 55.	70	88. 90.
22	{ Vient le plus sou- vent avec	53. 88.	60	70.
33	{ N'est pas encore sorti avec	22. 88.	11. 40. 55. 70.	88.
44	{ Vient le plus sou- vent avec	10. 11. 44. 60. 66. 88.	N est	88.
55	{ N'est pas encore sorti avec			
	{ Il sort presque tou- jours seul.			

	N'est point encore					
66	sorti avec	30	55	77	80	
	Vient le plus sou- vent avec	11	22	33	88	90
	N'est pas encore					
77	sorti avec	10	33	66		
	Vient le plus sou- vent avec	11	20	40	70	88
	N'est pas encore					
88	sorti avec	55	40	70		
	Vient le plus sou- vent avec	11	22	50	33	44
						90

G N O S M E S.

	N'est pas encore					
10	sorti avec	55	40	60		
	Vient le plus sou- vent avec	50	50	70	90	
	N'est pas encore					
20	sorti avec	20	30			
	Sort le plus sou- vent avec	40	80	90		
	N'est jamais sorti					
30	avec	20	66	90		
	Sort le plus sou- vent avec	10	60	88		
	N'est jamais sorti					
40	avec	10	44	70	88	
	Sort le plus sou- vent avec	20				

Sorties du jeu du Globe célesté, à Paris.

S Y L P H E S.

Sur la 1re. Sur la 2me. Sur la 3me.

	fois		fois		fois
11	6	.	10.	.	9
22	6	.	9	.	9
33	10	.	3	.	5
44	7	.	7	.	4
55	4	.	4	.	1

Sur la 1re. *Sur la 2me.* *Sur la 3me.*

	fois		fois		fois
66	2	.	5	.	8
77	8	.	5	.	3
88	6	.	6	.	8

G N O S M E S.

Sur la 1re. *Sur la 2me.* *Sur la 3me.*

	fois		fois		fois
10	5	.	7	.	5
20	6	.	5	.	5
30	2	.	11	.	10
40	9	.	4	.	6
50	3	.	5	.	10
60	4	.	6	.	4
70	7	.	3	.	8
80	4	.	7	.	8
90	5	.	7	.	9

S Y L P H E S.

Sur la 4me. *Sur la 5me.*

	fois		fois
11	2	.	4
22	7	.	9
33	2	.	4
44	3	.	8
55	6	.	8
66	5	.	6
77	2	.	2
88	12	.	6

G N O S M E S.

Sur la 4me. . . Sur la 5me.

10	5 fois	.	.	7 fois
20	7 fois	.	.	9 fois
30	7 fois	.	.	5 fois
40	2 fois	.	.	5 fois
50	6 fois	.	.	7 fois
60	10 fois	.	.	4 fois
70	4 fois	.	.	5 fois
80	2 fois	.	.	6 fois
90	7 fois	.	.	5 fois

*Total des sorties de chaque numéro du jeu du
Globe céleste.*

S Y L P H E S.

11	sorti	51 fois	{
22	sorti	40 fois	
33	sorti	24 fois	
44	sorti	29 fois	
55	sorti	23 fois	
66	sorti	26 fois	
77	sorti	20 fois	
88	sorti	38 fois	

Depuis 1776 jusqu'en
1790, exclusivement.

G N O S M E S.

10	sorti	27 fois	{
20	sorti	31 fois	

Idem.

30	sorti	35 fois	{
40	sorti	26 fois	
50	sorti	31 fois	
60	sorti	28 fois	
70	sorti	27 fois	
80	sorti	27 fois	
90	sorti	33 fois	

Depuis 1776 jus-
qu'en 1790 , exclu-
sivement.

De tous les nombres à jouer par extraits déterminés, ceux qui composent ce jeu sont certainement à préférer.

1°. Parce qu'ils sont en plus petit nombre que ceux que l'on pourrait jouer réunis sur cette chance , puisqu'ils ne sont que dix-sept.

C'est pourquoi nous avons donné les tables ci-dessus , qui font connaître combien de fois chacun d'eux est venu sur chaque sortie; combien ils ont paru de fois depuis 1776 jusqu'au premier Janvier 1790.

Afin que les actionnaires puissent voir , d'un coup d'œil , ceux qui sont les plus heureux , et les sorties auxquelles ils sont le plus affectionnés.

Les actionnaires suivent presque toujours les numéros qui n'ont pas sorti de la roue de fortune depuis long-tems; cette méthode est bonne et mauvaise.

Elle est bonne quand un actionnaire veut prendre un numéro attendu depuis long-tems, et que , jusqu'au moment où il l'adopte , il ne l'a pas encore joué.

Elle est mauvaise , quand pendant le tems de son éclipse , il l'a joué à chaque tirage , même

quand il aurait eu de gros capitaux, et qu'il l'aurait joué à la martingale, parce qu'il est possible que, quelques tirages avant la sortie, l'actionnaire ait épuisé ses fonds, ou qu'il ait mis au-delà de ce qu'il retire; parce qu'il n'est permis de jouer que jusqu'à la concurrence de dix mille livres sur l'extrait simple; et jusqu'à la concurrence de mille livres sur l'extrait déterminé.

Je pense donc qu'il est très - avantageux de jouer, de préférence, les numéros les plus heureux. Les tables que j'ai données ci-dessus les indiquent.

S I X I È M E C A B A L E.

J E U D E S A N T I P O D E S.

Ce jeu est très-heureux sur la chance des ambes, ce qu'on peut vérifier par les tirages de la Loterie nationale. Il ne peut être joué avantageusement par extrait simple, puisqu'il est composé de vingt-un numéros, et qu'alors il fait perdre sept mises, s'il n'en sort qu'un.

Ce jeu n'est bon, absolument, que pour ceux qui ont de gros capitaux, et qui veulent s'en faire un revenu de cent pour cent.

Cette cabale est on ne peut plus facile. Quelques mots suffiront pour l'intelligence de nos lecteurs.

Le numéro 6 retourné donne 9: on marie donc ces nombres 6. et 9 à toutes les unités, de la manière suivante:

E X E M P L E.

16	19	61.
26	29	62.
36	39	63.
46	49	64.
56	59	65.
67	76	79.
68	86	89.

Ces vingt-un extraits donnent } 210 ambes.
} 1330 ternes.

Les actionnaires peuvent jouer tout, ou partie de ces numéros par extraits, ambes et ternes, mais, nous le répétons, la chance des ambes est la plus avantageuse. On peut cependant jouer l'extrait, si on veut n'adopter que deux ou trois parties des sept qui composent la totalité de la cabale ; c'est alors à l'actionnaire à se fixer à celles qui sont le plus en retard, ou qui lui paraîtront devoir être les plus heureuses.

J E U D E S F I N A L E S.

Le jeu des Finales ne se joue que par extraits simples et déterminés. On appelle finale tous les nombres qui sont terminés par le même chiffre.

E X E M P L E.

7 17 27 37 47 57 67 77 87.

Et ainsi des autres.

Il y a neuf finales , composées chacune de neuf numéros. Différentes cabales indiquent auxquelles on doit se fixer , et sur quelle sortie on doit les déterminer.

Cabale qui indique quelle finale il faut jouer.

Prenez la valeur du premier numéro du tirage précédent , ajoutez le commandeur , ou premier numéro du second extrait , et additionnez le tout ensemble .

E X E M P L E .

Le premier Mars 1791 , les numéros sortis sont :

77 25 58 63 36.

Le premier extrait est 77 , le second 25 , additionnez les deux *7* ensemble , cela fera quatorze , ajoutez le premier chiffre du deuxième extrait , qui est 2 , avec le nombre 14 , cela fait 16 ; la finale 6 est donc indiquée pour le tirage suivant , et elle est sortie par le 66 .

Le 16 Mars les numéros furent :

68 47 12 66 48.

Les deux premiers chiffres du premier extrait 6 et 8 font 14 , et le 4 du second extrait , fait 18 . La finale 8 a donné au tirage suivant deux extraits et un ambe par 28 et 8 . Ces deux exemples suffiront pour démontrer l'utilité de ces cabales .

Chaque sortie de numéro donne six mises de bénéfice , si on joue l'extrait simple . C'est la chance la plus avantageuse ; en ce qu'elle est certaine . On peut cependant aussi

jouer

jouer les ambes : cette combinaison en donne assez fréquemment.

J E U D E S D I X A I N E S .

Nous ne dirons rien de ce jeu si connu, et qui consiste à adopter une dixaine ; il ne s'agit que de choisir la plus heureuse ; nous pouvons assurer que c'est celle de 81 jusqu'à 90. Il ne faut jouer que l'extrait simple. Ce jeu produit communément 10 à 12 extraits par an ; le bénéfice n'est que de cinq mises pour la sortie d'un numéro ; mais à la fin de l'année, cela fait cinquante mises de gain , et ce jeu n'est pas cher.

Cette dixaine a donné en 1788.

17 extraits, 4 ambes et 1 terne.

En 1789, 14 extraits.

En 1790, 12 extraits et 2 ambes.

Et en 1791, jusqu'au tirage du 2 Novembre, 14 extraits et 5 ambes.

Ce qu'on peut vérifier sur les tirages de ces années.

(*Cet article est de l'Editeur.*)

Alliage des finales avec les dixaines.

On suit ce jeu par extract simple et par extract déterminé.

Par extrait simple.

On prend moitié d'une finale et moitié d'une dixaine, pour les jouer ensemble, ce qui donne neuf extraits, parce qu'on n'en doit prendre que quatre dans les finales, qui toutes n'ont que neuf numéros.

Par extrait déterminé.

On a 18 numéros : il faut considérer la sortie sur laquelle, ou les sorties sur lesquelles ces numéros sont le plus en retard, pour les y déterminer.

Ces numéros peuvent être joués sur trois sorties au plus.

Pour choisir la finale et la dixaine qu'il faut suivre par extrait déterminé, il est nécessaire de voir depuis combien de tirages elle n'a pas donné sur les sorties ; et alors on se fixe à celle qui a été le plus long-tems sans paraître sur une ou deux.

Alliages.

La finale 1 se joue avec la première dixaine ou la deuxième.

La finale 2, avec la vingtaine.

La finale 3, avec la trentaine.

La finale 4, avec la quarantaine.

La finale 5, avec la cinquantaine.

La finale 6, avec la soixantaine.

La finale 7, avec la septantaine.

La finale 8, avec la dixaine de 80.

La finale 9, avec la dixaine de 90.

Ce jeu ne donne que 18 numéros, quoiqu'il y en ait réellement 19; mais il y en a toujours un qui se trouverait répété, et qu'on supprime en conséquence dans la dixaine.

NUMÉROS CONDITIONNELS.

Ce sont des numéros suivis extraordinairement par les actionnaires, et que l'administration recommande à ses receveurs.

Elle leur enjoint particulièrement de ne pas recevoir au-dessus d'une somme qu'ils fixent sur lesdits numéros, par extrait simple, ambe et ferme.

Les actionnaires qui ont un peu étudié la loterie, profitent de ces numéros pour gagner.

Non pas en les jouant, mais bien en adoptant leurs matelots, ou numéros qui les avoisinent.

EXEMPLE.

A Paris, le 20 Septembre 1791.

Depuis quelques mois, les numéros de la Lôterie qui sont conditionnels sont :

1. 32. 82.

Et leurs matelots sortis depuis le tirage du

premier Juin 1791, jusqu'aujourd'hui 20 Septembre, même année, sont :

- 81 85 une fois.
- 51 une fois.
- 53 une fois.
- 83 une autre fois.

JEU DES PAIRS OU IMPAIRS,

Sur les extraits déterminés.

Cette manière de mettre à la Loterie est la plus certaine de toutes, puisque les actionnaires ne jouent qu'un contre un. Lorsqu'on a des fonds suffisans pour pouvoir martingaler jusqu'au si-xième ou septième tirage, on a la certitude la plus immuable de gagner toutes les années 100 pour 100. Depuis l'existence de la Loterie, ce jeu n'a jamais passé sept tirages sans donner. Il faut donc toujours mettre les choses au pis, et supposer qu'on puisse être six ou sept tirages sans obtenir le numéro fortuné.

Ce jeu consiste à adopter les quarante-cinq pairs ou impairs, des quatrevingt-dix numéros de la Loterie, et à les suivre, en martingalant, sur la première sortie. Nous allons donner un exemple du produit, et de la certitude de cette chance.

Nota. Que plus le numéro est long-tems sans sortir, plus la mise est forte, et plus on gagne ; aussi suis-je fâché quand je gagne au premier ou au second tirage.

Le 17 Janvier 1791, j'adoptai les quarante-cinq impairs. Je les jouai, sur la première sortie, à dix sols chacun, ce qui me fit une mise de vingt-

deux liv. dix sols. J'eus le numéro 7 au tirage du premier Février, et il me rapporta douze livres dix sols de bénéfice. Le premier Février, je continuai ma mise, toujours à dix sols, l'extrait déterminé sur la première sortie. Le 16 Février je perdis. Il faut tripler sa somme à chaque tirage perdant. Ma deuxième mise fut donc à une liv. dix sols l'extrait, ce qui fit soixante-sept livres dix sols; j'eus au tirage suivant le 77, qui me donna cent cinq liv. Mes deux mises se montaient à quatrevingt-dix livres; reste quinze liv. de bénéfice. Je perdis au tirage du 16 Mars, et je gagnai deux fois de suite aux tirages des premier et seize Avril; et ainsi de suite. Remarquez bien que chaque fois qu'on gagne, on doit remettre les extraits à dix sols, pour éviter, en martingalant, de porter les mises à une somme trop forte. Cet avis est pour ceux qui n'ont pas de gros fonds, et qui se contentent d'un petit bénéfice honnête.

Lorsqu'on voudra suivre ce jeu bien plus avantageusement encore, on le commencera lorsque les pairs, ou impairs, auront été trois ou quatre tirages sans sortir. Alors on peut commencer sa mise à une somme plus forte, et tant qu'un des numéros joués ne sort pas, ce qui ne peut guère aller au-delà de trois tirages, au lieu de tripler, en martingalant, on peut quadrupler.

Exemple de ce produit, en trois tirages.

Ext. à 5. l. Total de cette mise, 155 l. Prod. 210 l.

Ext. à 12 l. Total. 540 l. Prod. 840 l.

Ext. à 48 l. Total. 2160 l. Prod. 3360 l.

Total de toutes les mises .. 2835 l. Bénéf. 525 l.

CABALES ARABES D'OROMASIS.

Noms des Cabales.

De binité	11
Arabe, première . .	12 21
Arabe, deuxième . .	13 22 31
De Charles-Quint . .	14 23 32 41
Des Séraphins	15 24 33 42 51
Des Machabées . . .	16 25 34 43 52 61
Des effets joyeux ..	17 26 39 44 53 62 71
Du Scheik elbulud.	18 27 36 45 54 63 72 81
Des Puissances . . .	19 28 37 46 55 64 73 82
Arahe, troisième . .	29 38 47 56 65 74 83
Des Apôtres	39 48 57 66 75 84
Arabe, quatrième . .	49 58 67 76 85
Arabe, cinquième.	59 68 77 86
Arabe, sixième . . .	69 78 87
Arabe, septième . .	79 88
Oméga	89

C'est par ce calcul que le fameux Oromasis , dit Cagliostro , a découvert les colonnes ci-après , et les jetix différens qui lui ont fait gagner tant d'or à la Loterie.

En étudiant attentivement ces différentes cabales , les actionnaires pourront trouver la manière dont elles sont formées. Cela les conduira , peut-être , à la clef , et leur donnera l'intelligence des colonnes de Cagliostro , ou leur en fera inventer de nouvelles.

Il est inutile de faire remarquer que la plupart de toutes les mises que nous indiquons doivent se jouer , autant qu'on peut , à la martingale , et surtout les mises déterminées. On doit donc avoir soin de les commencer au plus bas prix possible.

COLONNES
CABALISTIQUES
DE CAGLIOSTRO.

*Manières différentes les plus avantageuses de
jouer les extraits déterminés.*

C O L O N N E T R A J A N N E

S U R L A P R E M I È R E S O R T I E.

Colonne
Trajane de
30 numéros
à jouer sur
la première
sortie.

3
2
6
10
12
20
21
22
24
29
32
33
40
42
48
49
51
52
53
55
61
63

Cette colonne, jouée à vingt sols par numéro, forme une mise de 50 livres.

La Loterie paye soixante-dix fois la mise du numéro gagnant à la sortie indiquée ; ainsi un numéro gagne 70 livres, ce qui fait 40 liv. de bénéfice net.

E X E M P L E.

Qui fera connaître ce que cette colonne produit de bénéfice, en suivant le même prix de mise pendant une année.

Année 1786.

Sur vingt-quatre tirages, douze ont gagné, comme on peut le voir au tableau qui est à la suite de toutes les colonnes.

Le total de la mise est de . 720 l.
Le total de la recette est de 840 l.
Celui du gain net est de . 120 l.
Si on jouait à 24 liv. le numéro, on aurait cent vingt louis de bénéfice.

Si on eût joué à la martingale, on

eût

Suite de la
Colonne
Trajane de
30 numéros
à jouer sur
la première
sortie.

67
68
73
75
76
82
84
88

eût gagné et sa mise totale en outre
de la recette , et beaucoup au-delà
de ladite recette.

Ce qui aurait produit plus de 840
liv. de gain net , en ne commençant
qu'à vingt sols le numéro.

Les actionnaires savent que les
extraits déterminés , comme les
simples , doivent être joués de dix
sols en dix sols , et qu'il ne peut pas
être mis sur chaque numéro détermi-
né au-delà de mille livres . Ainsi ,
c'est à eux à faire attention de com-
mencer leurs mises à un prix qui ne
les mette pas dans le cas d'excéder
lesdites mille liv. , en martingalant ,
pour gagner ; parce qu'alors à la sor-
tie présumée d'un numéro ; ils se
trouveraient en perte , les lois de la
Loterie arrêtant leur mise au prix
fixé ci-dessus .

Nous allons donner , ci-après , un exemple
qui rendra plus sensible ce que nous venons de
dire .

E X E M P L E.

*Qui servira pour le Jeu des cinq colonnes ,
ainsi que tout ce que j'ai dit pour la colonne
Trajanne.*

J'ai joué , au pre-
mier tirage , sur cha-
que numéro de la co-
lonne Trajanne 24 l. ci . . 720 l.

Deuxième tirage , je
joue par n° 72 ci . . 2160

Troisième tirage ,
par n° 216 ci .

Quatrième tirage ,
par n° 648 ci . 15440

Cinquième tirage ,
je ne puis jouer par n°.
que 1000 ci . 50000

Total des mises . . . 52800 recette 30000

Je perds donc 22800

COLONNE DE CAGLIOSTRO.

Cette colonne est composée de 30 numéros à jouer sur la seconde sortie.

2

5

11

15

19

21

22

27

34

36

39

41

44

47

49

50

51

53

56

61

63

64

66

67

73

75

76

82

84

88

Elle est connue de nom , et plusieurs actionnaires crôyent la jouer dans les bureaux.

Celle que les receveurs ont fait connaître n'est que de vingt-quatre numéros , et n'est pas celle dont Cagliostro faisait usage.

Celle-ci portant de préférence le nom de cet homme célèbre , et singulier , fut la première qu'il joua , et qu'il adopta de tout tems.

Quoiqu'elle soit particulièrement affectée à la deuxième sortie , elle est cependant bonne à jouer sur toutes.

Il ne faut qu'examiner celle sur laquelle elle est en retard.

COLONNE MÉDICALS.

Cette colonne doit se jouer sur la quatrième sortie; elle est de vingt-quatre numéros.

14

17

24

25

32

35

56

37

48

52

53

54

59

65

68

73

74

75

78

82

84

88

89

90

Elle donne quarante-six mises de bénéfice, mais aussi elle me paraît moins heureuse que les autres.

Quand elle a été quelques tirages sans donner, on peut la jouer seule, cependant, elle est excellente à jouer avec la Trajanne; mais ces deux mises ne peuvent être faites que par de gros capitalistes. Ces deux colonnes réunies peuvent se jouer sur toutes les sorties.

COLONNE D'ISPAHAN.

De trente numéros à jouer sur la cinquième sortie.

- | | |
|----|--|
| 3 | Cette colonne se joue seule , et avec la Trajanne et la Médicis. |
| 9 | |
| 10 | Ces trois colonnes jouées ensemble donnent quatrevingt-quatre extraits déterminés. |
| 11 | |
| 15 | |
| 17 | S'il n'en sort qu'un , on perd quatorze mises. |
| 18 | |
| 21 | S'il en sort deux , on retire cent quarante mises , ce qui fait cinquante-six mises de bénéfice. |
| 22 | |
| 26 | S'il en sort trois , on retire deux cens dix mises , ce qui fait cent vingt-six mises de bénéfice. |
| 30 | |
| 35 | Le jeu de ces trois colonnes réunies , produit , année commune , un gain |
| 39 | |
| 40 | |
| 44 | De 2040 liv. en jouant à 6 l. le n ^e . |
| 46 | De 24000 l. en jouant à 24 l. le n ^e . |
| 47 | De 510 l. en jouant à 1 l. 10 s. le n ^e . |
| 50 | |
| 51 | |
| 52 | |
| 56 | |
| 59 | Il y a des années qui ont produit beaucoup plus. |
| 70 | |
| 71 | |
| 76 | |
| 78 | |
| 82 | |
| 84 | |
| 86 | |
| 88 | |

COLONNE DE ZOROASTRE,

Composée des jeux des Sylphes, dits communément Jumeaux, des Apôtres et des Gnosmes.

Cette colonne se joue par extraits déterminés sur toutes les sorties.

Elle se joue encore par ambe, par terne et quaterne.

Colonne de
Zoroastre ,
de 23 num.
à jouer sur
toutes les
sorties.

10
11
12
20
22
30
33
39
40
44
48
50
55
57
60
66

Quand on veut jouer cette colonne par extraits déterminés , il faut bien examiner la sortie sur laquelle elle est le plus en retard , et la jouer sur celle-là.

C'est le jeu le plus avantageux , car on n'a que vingt - trois mises à faire , et on en gagne quarante - sept , en ne jouant que sur une sortie.

Si on le joue sur deux , on n'a que quarante - six mises à faire , et l'on gagne ,

1°. Par la sortie d'un numéro , sur la sortie désignée 24 mises.

2°. Par la sortie de deux numéros , sur celles désignées 94 mises.

Si on suit ce jeu sur trois sorties , et qu'il n'y ait qu'un gagnant , on a de bénéfice 1 mise.

Suite de la colonne de Zoroastre , de 23 num. à jouer sur toutes les sorties .

S'il y a deux gagnans , le bénéfice est de 71 mises .

S'il y a trois gagnans , le bénéfice est de 111 mises .

La mise , sur trois sorties , est de soixante-neuf livres ,

La colonne de Zoroastre peut se jouer aussi par ambes , ternes et quaternes .

70 C'est un jeu cher , à si bas prix qu'on le mette , mais on est sûr de gagner , année commune , au moins une dixaine d'ambes et un terne , sans parler des quaternes et quines .
 75 Ce qu'on peut vérifier sur les tirages
 77
 80
 84
 88
 90

Pour l'intelligence de ceux qui connaissent peu la Loterie , nous croyons devoir donner l'explication suivante.

Les 5 numéros sortans de la roue produisent ,

5 Extraits simples .

10 Ambes simples .

10 Ternes .

5 Quaternes .

1 Quine .

5 Extraits déterminés .

10 Ambes déterminés .

L'extrait simple produit .

15

L'ambe simp. composé de 2 numéros . 270

Le terme , composé de trois numéros . 5500

Le quaterne , composé de 4 numéros , 75000

Le quine , composé de 5 numéros , 1000000

L'extrait déterminé gagne 70

L'ambe déterminé 5100

Fois la val. de la mise .

Les extraits simples ne se jouent que de 5 sous en 5 sous , par progression jusqu'à . 10000 l.

Les ambes simples , de 2 sous en 2 sous jusqu'à 400

Les terme de 1 sou en 1 sou , jusqu'à 150

Le quaterne de 1 sou , par progression de sou en sou jusqu'à 12

Le quine de sou en sou jusqu'à 3

L'extrait déterminé , de 5 sous en 5 sous jusqu'à 1000

L'ambe déterminé de 2 sous en 2 sous jusqu'à 180

Après

REMARQUE IMPORTANTE.

Après avoir fait connaître à nos lecteurs les différentes manières de jouer la Loterie avec certitude d'un bénéfice au moins de 100 pour 100 par chaque année , nous croirions n'avoir rempli notre tâche que très-imparfairement , si nous ne mettions pas à même de juger des résultats qu'ont fourni les différentes mises que nous venons d'indiquer , depuis l'existence de la Loterie nationale de France , en 1776 , jusqu'à l'époque de Décembre 1791.

Nous allons donc tracer ci-après un tableau des sorties de tous les tirages , rapproché et comparé aux numéros des chances et des combinaisons que nous donnons au public. On sera à même de juger du bénéfice que chaque mise peut rapporter aux actionnaires.

Ce Tableau de rapprochement , composé de trente-deux pages , est une addition que nous avons cru devoir faire à cet ouvrage.

Nota. Le verso et le recto des pages ne forment qu'un seul tableau et doivent se lire sur la même ligne.

Tirages de 1776. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
44 37 59 88 61			88
57 37 10 70 45			
42 86 15 21 67	42		
53 73 52 74 70	53	73	74
36 24 62 19 88			
85 54 78 87 57			
19 75 42 6 27		75	
87 9 50 20 61			
7 40 54 67 69			
61 31 66 4 70	61		
50 4 15 14 35			14
54 65 20 89 90			89
77 83 32 41 44			
28 77 25 82 86			82
41 40 64 36 82			36
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	3 extraits.	2 extraits.	6 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extrait, ambes et ternes.	Jeu du globe céleste, composé des Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
	44 88 57 10 70	57	44 68 40 70
70 88	70 88		70 88
	57	57	
	75	75	
	20 50 40		20 50 40
70 35	66 70 90	66	66 70 90
44	20 90		20 90
86	77 44		77 44
82	77 40		77 40
7 extraits	21 extraits déterminés. 8 amb. simples. 1 terne.	4 extraits simples.	18 extraits simp. 6 ambes simples

Tirages de 1777. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
5 89 36 85 23			
10 52 49 84 35	10		84
12 21 1 27 30	12	21	
51 63 17 82 52	51	63	82
29 13 85 42 25	29		
2 6 33 24 18	2		24
65 58 14 82 78			82
24 47 52 68 40	24	47	68
2 90 32 10 17	2	67	
9 67 89 78 21		67	78
82 47 84 40 35	82	47	
82 31 73 78 65	82		78
22 17 31 33 32	22		
64 10 73 63 36			
27 65 39 75 28			75
32 73 48 43 56	32	73	
49 67 34 68 55	49	67	68
22 11 63 55 9	22	11	
14 73 43 88 18		73	88
78 62 42 74 22			74
21 1 69 45 51	21		
33 22 28 83 36	33	22	
63 87 32 73 39	63		73
46 19 4 54 37		19	54
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	16 extraits.	11 extraits.	13 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la inquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extraits ambes et ternes.	Jeu du Globe cé- leste, composé des Sylphes,dits Jumeaux, et des Gnosmes.
30	10 84 55 12 30	84 12	10 55 30
18	33		23
78			
40	40		40
17	90 10		90 10
21			
35	84 40	84	40
	22 33		23 33
	10		10
56	39 75 48 55	39 75 48	55
9	22 11 55		22 11 55
18	88		88
22	22		22
51	33 22		33 22
39	39	39	
extraits.	26 extraits dét. 12 ambes. 2 ternes.	7 extraits. 1 ambe.	19 extr. simp. 7 amb. simp. 1 terne.

Tirages de 1778. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
7 34 65 73 26		34	73
24 55 33 50 15	24	55	57
76 21 71 30 59	76	21	77
63 21 49 74 80	63	21	74
37 64 75 59 61		64	59
85 88 28 20 5		88	31
52 22 5 67 2	52	22	12
69 49 29 78 11		49	78
75 73 21 50 12	75	73	11
13 26 90 10 20			11
44 85 49 60 15			60
75 20 50 25 47	73		25
73 78 80 47 33	73		
18 12 71 52 58			52
41 63 82 68 84		63	68
1 86 10 89 63	1		89
76 44 85 52 60	76	44	
68 19 52 28 44	68	19	
61 66 65 31 89	61	66	
88 29 36 89 3	88		89
34 61 48 60 87		61	60
27 61 9 46 24		61	
44 73 88 39 71		73	
41 56 83 14 88		56	14
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	12 extraits.	16 extraits.	12 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extraits ambes et ternes.	Jeu du Globe céleste, composé des Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
26			
15	55 50		55 50
59	30		30
	80		80
	75	75	
	88 20		88 20
	22		22
71	75 50 12	75 12	50
	90 10 20		10 20 90
15	44 60		44 60
47	20 50		20 50
	80 33		80 83
	12	12	
84	84	84	
	10		10
	44 60		44 60
44	44		44
39	66 39	39	66
3	88		88
	48 60	48	60
	44 88 39		
71	88	39	44 88
88			88
2 extraits.	35 extraits dét.	8 extraits.	27 extr. simp.
17 ambes simp.		1 ambe.	10 ambes simp.
3 ternes.			1 terne.

Tirages de
1779.

P A R I S.

21	67	80	22	84
79	10	75	84	15
64	33	57	82	45
47	38	88	71	59
29	83	27	84	14
60	68	20	6	84
9	28	2	12	39
12	60	34	87	8
32	26	61	36	90
11	88	90	27	54
75	16	30	88	56
65	7	69	90	76
4	36	42	7	50
20	63	89	73	75
20	81	43	17	70
86	39	17	24	47
55	76	18	59	62
78	39	75	24	26
73	21	86	52	66
28	53	72	90	56
2	62	67	60	34
90	79	6	23	53
10	57	33	44	22
70	27	90	64	18

Colonne
Trajanne
sur la
première
sortie.

21

29

32

75

20

20

55

73

10

2

10

27

Colonne de
Cagliostro
sur
la deuxième
sortie.

67

82

88

36

63

39

53

27

Colonne de
Médicis,
sur la
quatrième
sortie.

84

82

84

36

88

90

73

17

24

59

33

90

60

Produit des ex-
traits déterminés
et autres chances.

11 extraits.

11 extraits.

4 extraits

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres, par extrait ambes et ternes.	Jeu du Globecé- leste, composé de Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
84	80 22 84	84	80 22
15	10 84	84	10
	35 57	57	33
59	88		88
	84	84	
84	60 20 84	84	60 20
39	12 39	12 39	
	12 60	12	60
	90		90
	11 88 90		11 88 90
56	75 30 88	75	30 88
76	90		90
50	50		50
	20 75	75	20
70	20 70		20 70
47	39	39	
	55		55
56	39 75	39	
	66	66	66
26	90		90
	60		60
	90 33		90 33
22	10 57 33 44 22	57	10 33 44 22
18	70 90		70 90
14 extraits.	45 extraits dét. 31 amb. 14 tern. 5 quat. 1 quine.	14 extraits. 1 ambe.	31 extraits. 15 amb. 5 tern. 1 quaterne.

Tirages de 1780. P. A. R. I. S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
73 44 74 12 37	73	44	
63 76 90 74 55	63	76	74
85 74 88 54 5			54
82 69 55 43 14	82		
88 60 56 68 26	88		68
36 63 9 18 47		63	
65 33 41 68 78		56	68
1 58 48 88 30	1		88
82 13 35 88 25	82		88
49 29 53 9 47	49		
88 47 32 87 35	88	45	
84 5 32 14 3	84	7	14
55 2 28 81 80	55	2	
82 18 6 89 87	82		89
26 2 37 41 44		2	
80 61 16 36 47		61	36
24 66 42 34 46	24	65	
88 63 37 38 43	88	63	
43 48 11 36 7			36
62 63 9 54 46		63	54
53 8 30 85 84	53		
68 31 42 74 21	68		74
12 19 63 52 30	12	19	52
40 75 58 48 14	40	75	48
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	17 extraits.	14 extraits.	14 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extrait, ambes et ternes.	Jeu du globe céleste, composé des Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
	42 12	12	44
15	70 88		70 88
26	88 60		88 60
47			
78			
30	48 88 30 33 88	48	88 30 33 88
47			
35	88		88
3	84 55 80	84	55 80
44	44		44
47	80		80
46	66	66	66
	88		88
	48 11	48	11
46			
84	30 84	84	30
21			
30	12 30	12	40
	40 75 48	75 48	40
15 extraits.	28 extraits dét. 13 amb. simples. 2 terne.	9 extraits 1 ambe.	20 extraits simp. 4 ambes simplee

Tirages de 1781. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
51 34 11 75 35	51		75
56 74 80 41 83			
48 3 78 53 71	48		
71 16 5 26 41			
51 21 61 22 79	51	21	
84 76 56 23 35	84	76	
71 40 7 61 50			
33 22 88 53 35	33	22	53
75 76 27 50 82	75	76	
61 76 65 39 48	61	76	
53 17 50 86 27	53		
72 44 86 59 29		44	59
31 13 11 88 69			88
22 17 9 49 51	22		
63 34 40 26 21	63	34	
84 43 46 2 51	84		
71 53 26 13 58		53	
42 75 62 49 18	42	75	
20 23 42 68 67	20		68
1 83 90 24 19	1		24
29 41 90 80 1	29	41	
83 36 40 32 76		36	32
54 67 86 21 89		67	
33 85 45 31 55	33		
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	16 extraits	12 extraits.	7 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extraits ambes et ternes.	Jeu du Globe céleste, composé des Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
35	11 75	175	11
	80		80
71	48 57	48 57	
	22		22
35	84	84	
50	40 50		40 50
35	33 22 88		33 22 88
82	75 50	75	50
48	39 48	39 48	
	50		50
	44		44
	11 88		11 88
51	22		22
21	40		40
51	84		
18	75	84	
	20	75	20
	90		90
76	90 80		90 80
	40		40
	33 55		33 55
12 extraits.	31 extraits dét.	9 extraits.	22 extr. simp.
11 ambes.		2 ambe.	7 amb. simp.
1 ternes.			1 terne.

Tirages de 1782. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
61 21 55 72 49	61	21	
27 10 50 28 34	55		90
55 20 24 90 15		36	48
43 36 52 48 86		47	
29 47 5 27 84	29	56	
78 36 14 82 23		56	82
34 56 12 56 19			36
48 14 72 55 28	48		35
49 40 30 60 76	49		60
87 88 5 84 52		88	84
53 57 76 47 51	53		
52 66 82 16 33	52	66	
85 41 49 5 47		41	
63 22 46 32 53	63	22	52
45 45 25 21 84			
79 18 81 37 15			37
3 1 44 85 9			"
37 7 87 66 16			
76 64 17 15 39	76	64	
2 50 48 37 63	2	50	37
55 22 21 86 72	55	22	
68 52 31 17 58	68		17
39 71 30 68 70			68
83 46 48 25 3			25
Préndit des ex- traits déterminés et autres chances.	12 extraits.	12 extraits.	13 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extraits ambes et ternes.	Jeu du Globecé-leste, composé des Sylphes,dits Jumèaux ,et des Gnosmes.
	55		55
	10 50		10 50
	55 20 90		55 20 90
86	48	48	
84	84	84	
	42	12	
	48	48	
76	40 30 60		40 30 60
	88 84	84	88
52	57	57	
	66 33	66	66 33
47			22
	22		
84	84	84	
9	44		
	66	65	66
39	39	39	
	50 48	48	50
	51 22		55 22
76	39 30 70		50 70
3	48	48	
extraits.	31 extraits dét.	12 extraits.	19 extr. simp.
	14 ambes simp.		10 ambes simp.
	3 ternes.		2 terne.

Tirages de 1783. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
45 61 22 1 67		61	
21 2 72 67 85	21	2	74
6 26 18 74 82	6	15	37
25 15 68 37 3		73	82
26 73 77 82 10		41	
24 41 75 23 78	24	66	
33 66 88 28 62	33		
1 71 16 72 64	1		
49 22 88 90 61	49	22	90
1 2 37 76 17	1	2	17
75 28 2 17 89	75		
60 83 64 62 15			
67 34 38 71 64	67	34	60
67 48 57 60 63	67		36
48 7 3 36 16	48		
76 2 50 12 81	76	2	
58 5 37 17 36		5	17
52 39 21 29 56	52	59	
85 84 68 48 9			48
63 30 56 1 74	63		
67 63 79 51 76	67	63	36
66 74 34 36 21			
24 4 8 17 50	24		17
32 11 74 10 86	32	11	
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	17 extraits.	14 extraits.	11 extraits.

Colonne
d'Ispahan
sur la
cinquième
sortie.

Colonne de
Zoroastre
sur toutes les
chances.

Jeu des
Apôtres,
par extrait,
ambes et
ternes.

Jeu du Globe cé-
leste, composé
de Sylphes, dits
Jumeaux, et des
Gnosmes.

82

3

10

78

17

15

56

9

76

21

50

86

22

77 10

75

33 66 88

22 88 90

75

60

48 57 60

48

50 12

39

80 48

30

66

50

11 10

22

75

66

75

57

48

12

39

48

66

50

11

22

77 10

33 66 88

22 88 90

60

60

50

80

30

66

50

11 10

12 extraits.

45 extraits dét.

31 amb. 14 tern.

9 extraits.

18 extraits.

8 amb. 2 tern.

Tirages de
1784.
P A R I S.

Colonne
Trajanne
sur la
première
sortie.

Colonne de
Gagliostro
sur
la deuxième
sortie

Colonne de
Médicis
sur la
quatrième
sortie.

10	75	80	30	88
63	49	50	14	2
57	50	52	55	49
66	90	18	37	47
35	82	68	49	10
36	39	47	35	3
6	64	24	23	88
59	65	66	9	17
42	79	13	17	76
7	11	87	20	8
58	41	75	34	31
31	11	66	17	2
5	30	47	53	21
40	57	62	81	82
18	86	1	59	49
8	34	43	55	19
6	71	51	65	10
76	77	53	61	11
40	80	72	68	60
67	42	4	1	51
58	9	20	75	40
35	27	7	32	30
31	10	59	35	50
61	76	62	47	46

10
63

75
49

14

6

64

35

42

11

17

40

34

59

76

76

60

40

27

32

67

51

35

76

76

17

Produit des ex-
traits déterminés
et autres chances.

ii extraits.

ii extraits.

ii extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extrait, ambes et ternes.	Jeu du globe cé- leste, composé des Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
88	10 75 80 30 \$8 50 57 50 55 66 90 10	75	10 80 30 88 50 50 55 66 90 10
47		57	
10		66	
3			
88	22 88		22 88
17	66	66	66
76	11 20 75 11 30		11 20 11 30
21	40 57	57	40
82			
	55		55
10	10		10
11	77 11		77 11
56	40 80 50		40 80 50
51			
40	20 75 40	75	20 40
30	30		30
50	10 50		10 50
46			
17 extraits. 40 extraits dét. 25 amb. 3 tern. 5 quat. 1 quine.		7 extraits	30 extraits simp. 16 ambes 5 tern. 1 quat.

Tirages de 1785. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
79 69 7 51 1			
33 75 73 22 51	33	75	
69 22 63 37 27		22	37
69 4 82 60 47			60
62 33 28 53 73			53
76 51 88 73 7	76	51	73
10 19 18 23 85	10	19	
84 5 39 23 54	84		
42 27 40 20 77	42	27	
19 77 21 29 78			
19 5 57 4 56		5	
22 84 79 37 60	22	84	37
70 18 53 75 4			75
67 52 78 88 40	67		88
27 83 71 63 17		84	
57 56 60 48 86		50	48
36 62 52 79 22			
47 27 29 15 44		27	
20 32 71 74 73	20		74
40 12 8 32 83	40		32
1 60 75 30 62	1		
19 81 10 86 70			
2 64 89 61 41	2	64	
1 53 90 3 40	1	53	
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	12 extraits.	12 extraits.	10 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extraits ambes et ternes.	Jeu du Globe cé- leste, composé des Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
51	33 75 22 22 60 33 88 10 84 39 40 20 77 78 56 40 17 86 22 44 70 40	75 84 39 57 84 75 84 50 60 70 88 40 84 57 48 12 75 90 40	33 22 22 60 33 88 10 40 20 77 77 22 60 70 88 40 50 60 22 44 20 40 60 30 10 70 90 40
extraits.	39 extraits dét. 24 ambes. 8 ternes.	11 extraits. 2 ambe.	28 extr. simp. 10 amb. simp. 1 terme.

Tirages de 1786. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne des Médicis sur la quatrième sortie.
56 67 38 51 52		67	
15 73 90 25 9		73	25
75 46 83 39 88	75		
81 4 18 52 74			52
77 76 90 51 71		76	
58 66 72 7 37		66	
49 28 10 90 79	49		90
48 78 12 37 64	48		57
42 5 51 38 27	42	5	
77 35 30 6 74			
1 27 46 57 29	1	27	37
47 14 73 70 10			
4 64 57 32 10		64	32
67 56 66 48 59	67	56	48
77 15 84 17 2		15	17
20 49 22 76 7	20	49	
87 48 46 90 26			90
42 22 75 47 45	42	22	
59 19 68 29 82		19	
67 49 26 51 55	67	49	
32 36 67 37 81	32	36	37
48 56 36 72 71	48	56	
86 44 2 78 71		44	78
55 22 1 58 56	55	22	
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	12 extraits.	17 extraits.	11 extraits

Colonne l'Ispahan sur la inquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extraits ambes et ternes.	Jeu du Globecé- leste , composé des Sylphes,dits Juméaux , et des Gnosmes.
52			
9	90		90
88	75 39 88	75 39	88
71	77 90 66	66	77 90 66
	10 90		10 90
	48 12	48 12	
	77 30	66	77 30
10	70 10		70 10
10	57 10		10
59	66 48	66 57 48	66
	77 84	84	77
	20 22		20 22
26	48 90	48	90
	22 75	75	22
82	55		55
71	48	48	
71	44		44
56	55 22		55 22
extraits	32 extraits dét. 15 ambes simp. 1 ternes.	12 extraits. 3 ambe	22 extr. simp. 6 ambes simp.

Tirages de 1787. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
84 6 75 42 39	84		
34 86 39 59 55			59
32 70 11 35 9	32		35
6 84 3 62 52	6	84	
22 26 12 66 32	22		
76 68 63 17 30	75		17
77 58 60 59 18			59
31 72 25 35 6			35
82 44 62 88 46	82	44	88
68 76 75 19 41	68	76	
54 19 60 87 46		19	
56 88 32 57 84		88	
76 40 22 43 71	76		
1 44 18 57 6	1	44	
64 12 31 54 4			54
38 39 74 14 22		39	14
12 15 32 25 77	12	15	25
33 82 14 76 89	53	82	
73 34 33 8 71	73	34	
54 61 5 22 43		61	
79 84 23 75 88		84	75
7 50 24 54 58		50	54
86 15 45 54 59		15	54
21 66 82 60 40	21	66	60
Produit des extraits déterminés et autres chances.	13 extraits.	15 extraits.	13 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie,	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances,	Jeu des Apôtres, par extrait ambes et ternes.	Jeu du Globe cé- leste, composé de Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
39	84 75 39 39 55 70 11 84 22 12 66 30 77 60	84 74 39 39 84 12 66 30 77 60	84 74 39 55 70 11 22 30 77 60
52	44 88 75 60	75	44 88 60
84	88 57 84 40 22 44 57 12 39 22 12 77 33 33 22	57 84 40 22 57 12 39 12	88 57 84 40 22 44 22 39 22 77 83 33 88 57 84 22
88	84 75 88 50 66 60 40	84 75 50 66	88 57 84 50 66 60 40
6 extraits.	40 extraits dét. 23 amb. 5 tern.	17 extraits 6 amb.	22 extraits 4 amb. 1 tern.

Tirages de 1788. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
60 66 6 5 59		66	
31 15 11 87 2		16	
61 89 5 48 20	61		48
29 36 61 63 18	29	36	
81 42 30 82 64			82
49 16 75 46 26	49		
5 62 53 78 30			78
32 30 75 16 43	32		
23 10 30 42 32			
65 55 63 79 78			
48 2 74 25 90	48	2	25
12 86 88 66 82	12		
3 78 67 15 36			
75 74 62 38 2	75		
90 55 80 58 83			
8 4 43 62 86			
87 38 9 90 45			90
89 81 18 17 19			17
21 66 71 57 10	21	66	37
52 44 32 31 66	52	44	
7 13 88 34 14	13		
67 78 68 82 72	67		82
11 27 60 63 31			
5 50 59 64 87	60	37 30	
Produit des extraits déterminés et autres chances.	16 extraits.	8 extraits.	8 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie,	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances,	Jeu des Apôtres par extrait, ambes et ternes.	Jeu du globe cé- lest, composé des Sylphes,dits Jupneaux, et des Gnosmes.
59	60 66 II 48 20	66 48	60 66 II 20
18	30		30
26	75	75	
39	39	39	
	30 75	75	30
	10 30		10 30
78	55		55
	48 90	48	90
82	12 88 66	12 66	88
	75	75	
	90 55 80		90 55 80
	80		80
	90		90
10	66 10 44 66 88	66 66	66 10 44 66 88
	11 60 50		11 60 50
7 extraits.	32 extraits dét. 14 amb. 2 terne.	11 extraits 1 amb.	24 extraits simp. 8 ambes 1 tern.

Tirages de 1789. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
34 53 55 18 37		53	
3 11 35 82 12		11	82
62 77 40 71 20			
64 27 24 38 72		27	25
7 96 4 25 47			
80 67 39 72 27		67	
4 23 2 16 1			
11 13 70 53 90			53
14 42 60 21 50			
56 65 64 87 74			
2 62 15 66 11	2		
80 88 76 42 25		88	
45 3 80 47 13			
11 12 72 48 82			48
90 33 38 59 15			59
26 7 62 82 33			82
88 33 37 18 35	88		
36 46 89 60 24			60
82 64 15 63 1	82	64	
74 10 18 28 44			
12 35 52 55 74	12		
33 90 4 14 80	33		14
87 28 73 21 23			
53 90 35 3 72	53		
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	6 extraits.	6 extraits.	8 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extraits ambes et ternes.	Jeu du Globe céleste, composé des Sylphes, dits Juineaux, et des Gnosmes.
	55 12 77 40 20	12	55 77 40 20
47	90 80 39	39	90 80
30	11 70 90 60 30		21 70 90 60 30
11	66 11 80 88 80	65	66 11 80 88 80
82	11 12 48	12 48	11
15	90 33 33		90 33 33
35	88 33 60		88 33 60
44	10 44 12 55 33 90 80	12	10 44 55 33 90 80
3	90		90
8 extraits. 20 ambes. 4 ternes.	35 extraits dét. 1 ambe.	6 extraits. 1 ambe.	30 extr. simp. 15 amb. simp. 3 terne.

Tirages de 1790.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
P A R I S.			
76 3 75 40 41	6		
24 17 67 12 81	24	75	75
86 75 83 19 34			
36 54 35 75 4			
42 6 70 52 15	42		32
42 64 44 14 65	42	64	14
84 77 7 59 83	84		59
34 37 20 69 6			
6 11 52 50 70	6	11	
89 49 27 15 36		49	
66 75 26 50 37		75	
77 55 21 13 45			
3 76 20 62 80		76	
75 80 68 48 16	75		48
46 66 90 57 87		66	
65 62 77 88 8			88
14 43 57 70 88			
29 66 46 21 71	29	66	
71 17 47 26 87			
42 36 31 66 44	42	86	
51 57 74 39 31	51		
23 58 61 63 16			
47 89 56 50 78			
39 74 14 63 57			
57 88 7 4 72		83	
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	10 extraits.	10 extraits.	6 extraits.

Colonne d'Ispahan sur la cinquième sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extraits ambes et ternes.	Jeu du Globe céleste, composé des Sylphes, dits Jumeaux, et des Gnosmes.
	75 40	75	40
	12	12	
	75	75	
	75	75	
15	70		70
	44		44
	84 77	84	77
	20		20
	11 50 70		11 50 70
	66 75 50	66 75	66 50
	77 55		77 55
	20 80		20 50
	75 80 48	75 48	80
	66 90 57	66 57	66 90
	77 88		77 88
88	57 70 88	57	70 88
71	66	66	66
44	66 44		66 44
	57 39	57 39	
78	50		50
	39 57	39 57	
	57 88	57	88
5 extraits	41 extraits dét. 24 ambes simp. 5 ternes.	18 extraits. 5 ambe. 1 tème.	26 extr. simp. 10 ambes simp.

Tirages de 1791. P A R I S.	Colonne Trajanne sur la première sortie.	Colonne de Cagliostro sur la deuxième sortie.	Colonne de Médicis sur la quatrième sortie.
51 23 85 78 59			78
7 49 71 22 76		49	
6 36 3 84 37	6	36	84
77 25 58 63 36			
68 47 12 66 48	68	47	
25 28 8 26 63			
67 3 83 85 8	67		
88 75 73 19 84	88	75	
9 42 51 63 39			
24 52 90 7 81	24		
16 37 9 83 70			
48 42 68 62 24	48		
61 54 88 12 31	61		
5 33 72 27 40			
5 73 79 20 46			73
17 18 53 57 83			
51 57 46 80 55	51		37
Produit des ex- traits déterminés et autres chances.	8 extraits.	5 extraits.	3 extraits
63			
68			

Colonne d'Ispahan sur la 5 ^{ème} . sortie.	Colonne de Zoroastre sur toutes les chances.	Jeu des Apôtres par extrait ambes et ternes.	Jeu du globe cé- leste , composé des Sylphes, dits Jumeaux , et des Gnosmes.
76.....	22.....	..	22
.	84.....	84.....	
36.....	77.....	..	77
.	..12..66..48..	12..66..48..	66
63.		..	
.			
84.....	88..75..84..	75..84..	88
39.....	39.....	39.....	
.	90.....	..	90
.	70.....	..	70
.	48.....	48.....	
.	88..12.....	12.....	88
.	33..40.....	..	33 40
.	20.....	..	20
.	..57..8e..55..	57.....	80 55
5 extraits.	21 extraits déterminés. 11 amb. sim. 3 ternes.	10 extraits simples. 4 ambes simples. 1 terne.	12 extraits simp. 2 ambes simples

Le tableau de rapprochement a été discontinué le 16 Septembre 1791. Comme tous les tirages de la Loterie , depuis 1776 jusqu'à l'époque dont nous parlons, se trouvent dans ce tableau , il pourra , en même-tems , servir de liste des tirages. Nous allons donc en donner la continuation depuis le premier Septembre , et nous allons y joindre le nombre des tirages , ce que nous n'avons pu faire dans le tableau de rapprochement , parce que les pages étaient trop étroites.

Tira.

Suite de l'année 1791.

577	1 Oct.	59	54	67	41	81
578	17 Oct.	80	61	13	28	14
579	2 Nov.	27	35	6	79	54
580	16 Nov.	35	6	82	44	59
581	1 Déc.	8	17	4	51	88
582	16 Déc.	5	71	22	76	86

Année 1792.

583	2 Janv.	59	25	67	37	44
584	16 Janv.	95	51	87	23	22
585	1 Févr.	37	27	40	84	69
586	16 Févr.	36	86	30	20	
587	1 Mars.	24	37	51	19	32
588	16 Mars.	68	50	49	26	27
589	2 Avril	40	3	13	54	23
590	16 Avril	43	4	80	82	75

Tir.

Suite de l'année 1792.

591	1 Mai.	73	10	28	78	9
592	16 Mai.	26	16	10	62	72
593	1 Juin.	87	75	7	9	16
594	16 Juin.	32	63	39	48	70
595	2 Juil.	5	40	57	65	10
596	16 Juil.	35	25	12	10	48
597	1 Août.	73	52	29	5	40
598	16 Août.	80	2	47	18	56
599	1 Sept.	9	31	85	6	20
600	17 Sept.	77	88	33	89	86
601	1 Oct.	32	50	86	79	41
602	16 Oct.	76	36	82	79	55
603	2 Nov.	48	26	81	59	45
604	16 Nov.	18	51	34	6	66
605	1 Déc.	60	83	53	44	63
606	17 Déc.	16	11	29	49	20

Année 1793.

607	2 Janv.	69	9	61	83	16
608	16 Janv.	43	25	10	9	27
609	1 Févr.	45	62	25	44	87
610	16 Févr.	35	4	22	5	86
611	1 Mars.	22	9	83	2	58
612	16 Mars.	57	19	63	37	26
613	1 Avril.	10	44	2	49	

Tir.

Suite de l'année 1793.

614	16 Avril.	50	78	22	6	2
615	4 Mai.	89	77	84	69	59
616	16 Mai.	60	7	69	23	27
617	1 Juin.	74	14	32	85	71
618	17 Juin.	9	40	86	5	84
619	1 Juil.	45	8	50	10	33
620	16 Juil.	37	40	66	81	15
621	1 Août.	85	42	89	28	41
622	16 Août.	62	21	77	23	67
623	1 Sept.	67	26	3	89	42
624	16 Sept.	15	16	43	90	22
625	1 Oct.	81	54	64	12	45
626	16 Oct.	9	7	79	54	68
627	2 Nov.	29	41	58	64	36
628	16 Nov.	7	57	82	32	63

*N. B. A cette époque, la Loterie fut supprimée, et rétablie en Frimaire de l'an 6, sous le titre de *Loterie nationale*.*

TIRAGES DE LA LOTERIE NATIONALE

Depuis son rétablissement.

A N V I.

Frimaire. 70 27 86 77 49

Nivôse. 2 44 17 67 15

Idem. 15 16 85 54 40

Pluviôse. 63 74 78 19 89

Idem. 54 79 68 60 2

Ventôse. 79 85 27 57 58

Idem. 21 31 60 85 67

Germinal. 21 1 38 29 53

Idem. 15 86 69 4 26

Floréal. 30 11 12 50 47

Idem. 44 36 11 5 18

Prairial. 37 77 49 10 7

Idem. 52 48 40 11 70

Messidor. 36 46 82 44 39

Idem. 55 16 39 59 36

Therm. 86 62 15 44 73

Idem. 29 75 11 89 90

Fructid. 41 12 1 33 5

Idem. 83 42 60 79 5

A N V I I.

Vendem.

Idem.

Suite de l'AN VII.

Brumaire.*Idem.***Frimaire.***Idem.***Nivôse.***Idem.***Pluviôse.***Idem.***Ventôse.***Idem.***Germanal.***Idem.***Floréal.***Idem.***Prairial.***Idem.***Messidor.***Idem.***Thermid.***Idem.***Fructidor***Idem.*

A N V I I I .

Vendém.*Idem.***Brumaire.***Idem.***Frimaire.***de m.*

Suite de l'AN VIII.

Nivôse.
Idem.
Pluviôse.
Idem.
Ventôse.
Idem.
Germinal.
Idem.
Floréal.
Idem.
Prairial.
Idem.
Messidor.
Idem.
Thermid.
Idem.
Fructidor

A N I X.

Vendem.
Idem.
Brumaire.
Idem.
Frimaire.
Idem.
Nivôse.
Idem.
Pluviôse.
Idem.

Suite de l'AN IX.

Ventôse.

Idem.

Germinal.

Idem.

Floréal.

Idem.

Prairial.

Idem.

Messidor.

Idem.

Thermid.

Idem.

Fructidor

Idem.

A N X.

Vendém.

Idem.

Brumaire.

Idem.

Frimaire.

Id.

Nivôse.

Id.

Pluviôse.

Id.

Ventôse.

Id.

Germinal.

Id.

CABALES

CABALES DIVERSES.

Pour trouver les numéros qui doivent sortir à la Loterie.

Nous allons indiquer différentes cabales, les unes déjà connues, et beaucoup qui ne le sont pas. Toutes produisent des résultats satisfaisans, comme on le verra par les exemples servant de preuves. Ce n'est pas que nous voulions insérer de là qu'elles soient infaillibles, et qu'elles ne doivent jamais manquer à aucun tirage; mais rarement elles ne produisent pas un ou deux numéros. Nous ne les donnons, d'ailleurs, que pour les actionnaires habitués à cabaler.

CABALE DU DIX, OU LA PYRAMIDE.

Par le moyen de cette règle, on obtient six nombres, qui, par l'addition, l'inversion ou la réunion, vous donnent toujours plusieurs numéros à chaque tirage.

Pour opérer cette cabale, on prend les cinq numéros du dernier tirage, suivant l'ordre de leur sortie. On les range sur une même ligne, à côté l'un de l'autre, et on y ajoute les nombres 7 15 12. Pour bien faire comprendre ce que nous disons, nous allons donner plusieurs exemples.

PREMIER EXEMPLE.

Les cinq premiers nombres ci-après, sortis le

16 Décembre 1789, produiront ceux qui doivent sortir au tirage du 2 Janvier 1790.

53.90.35.3.72.71512

8294880998663

013268087429

24584895161

6932274677

525491634

77930147

4628251

085576

93023

2335

568

14

5

Manière d'opérer dans cet exemple.

Après avoir posé vos numéros, vous dites 5 et 3 font 8 ; vous posez 8 sous 5 et 3. Vous reprenez une seconde fois ce même 3 et l'additionnez avec le 9 suivant, et dites 3 et 9 font 12 : posez 2 sous les 3 et 9. Vous dites 9 et 0 font 9 ; car lorsque le zéro vient après le chiffre, il ne compte pour rien, et au contraire, s'il y eût eu 0 et 9, vous eussiez été obligé de compter 10, parce qu'en ayant 1 lorsqu'il est antécédent. Vous dites donc 9 et 0 font 9, que vous posez sous ces mêmes 9 et 0. Vous continuez zéro et 3 font

4., parce qu'ici le zéro est antécédent , et qu'il vaut 1, que vous mettez sous les 3 et 4; ensuite vous reprenez 3 et 5 font 8; vous posez 8 sous les 3 et 5, et ainsi de suite jusqu'au dernier nombre.

Lorsque votre addition ne vous donne plus que quatre chiffres, vous tirez une ligne dessous, et il ne vous vient plus que six nombres, qui, immanquablement, vous produiront un ou plusieurs num. pour le tirage suivant : ce que prouve l'exemple ci-dessus, dont les deux nombres du milieu , dans les six chiffres du bas de la pyramide , qui sont 1 et 4 font 41, par inversion , et le 41 sortit au tirage du premier Janvier 1790.

S E C O N D E X E M P L E.

Par les numéros du 2 Janvier 1790.

76.3.75.40.41.81512

3902945599663

295139048529

12442952371

3686147508

944751259

38126374

1958901

021792

33861

6127

739

02

3

Les numéros sortis le premier Février sont :

86, 75, 83, 19, 34.

Dans les 6 chiffres du bas de la colonne, vous trouvez 54 à la ligne du milieu, et 75 en joignant le 7, qui est le dernier nombre, avec le 5 qui termine la première ligne de ces six

chiffres, cela vous donne encore le numéro 75, ce qui forme un ambé.

Nous croyons que ces explications et exemples suffiront pour faire comprendre à nos lecteurs ce que c'est que la règle du 10.

Cette cabale doit se commencer au mois de Décembre de chaque année, par les numéros du tirage du 16 du même mois. Le nombre 71512 qu'on met à la fin des numéros augmente de dix mille à tous les tirages, jusqu'à ce que l'année soit révolue, et alors on revient à 71512.

E X E M P L E.

Au tirage du premier Janvier	71512
A celui du 16	81512
A celui du premier Février	91522
A celui du 16	101522

Comme on voit par cet exemple, on augmente ce nombre de dix mille à chaque tirage, et c'est, sans doute, ce qui a donné à cette règle le nom de cabale du 10.

C A B A L E D U N E U F.

À l'exception des neuf unités, tous les numéros de la Loterie ont chacun leur cabale particulière; cette cabale se fait par 9; et chaque numéro produit douze nombres, lesquels liés et combinés ensemble, fournissent deux, et souvent trois numéros pour le tirage suivant.

Rien de plus facile que la cabale par 9. Elle consiste à additionner ensemble plusieurs nombres à côté l'un de l'autre ; et lorsque cela passe 9, on soustrait ce 9, et on pose le nombre excédent au-dessous des chiffres qu'on additionne. Nous ferons comprendre cela beaucoup mieux par un exemple. Nous prenons le n^o. 10.

101

112

235

584

43

En commençant par le 1 qui concourt à former le numéro 10. Vous dites, 1 et 0 font 1, parce que le 0 ne compte pour rien, et vous mettez cet 1 à côté du 0. Ensuite vous recommencez l'addition des trois chiffres, et dites encore, 1 et 0 font 1, et vous le posez dessous comme vous voyez dans l'exemple ; vous continuez à dire, 0 et 1 font 1 que vous posez sous le 0. Vous avez à cette seconde ligne deux fois 1, ce qui fait 2. Mettez le nombre 3 à côté, ensuite dites, 1 et 1 font 2 : posez ce 2 sous le premier 1 de la deuxième ligne, puis reprenez le second 1, et additionnez avec le 2, qui fera 3 ; posez 3. Additionnez le 2 et le 3 de cette ligne, cela fait cinq, que vous posez auprès du 3. Jusqu'à présent voici trois lignes de chiffres ; pour former la quatrième, vous recommencez votre addition, et dites, 2 et 3 font 5 : posez cinq sous 2 : ensuite

3 et 5 font 8 , posez 8 sous le 3 , et enfin l'addition de ces 5 et 8 vous donne 13 ; il faut soustraire le 9 et poser auprès du 8 l'excédent 4. Voici quatre lignes complètes de trois nombres chacune , votre calcul doit cesser à la cinquième par l'addition seulement des trois nombres de la quatrième ligne : vous dites donc 5 et 8 font 15 , en ôtant 9 reste 4 , qu'on pose sous le 5. Et 8 et 4 font 12 , ôtant 9 reste 3. Cela vous donne le nombre 43. Il en est de même de tous les autres numéros , jusqu'à 90.

Résumé. Comme on vient de le voir par l'explication de cet exemple , la cabale d'un numéro produit cinq lignes , dont quatre sont formées de 3 nombres et une de 2. Le nombre du milieu s'additionne deux fois. La première avec le chiffre antérieur , et la seconde avec le postérieur. La cinquième ligne n'est que de deux nombres , parce qu'on doit cesser d'additionner à cette cinquième ligne. Nous ne nous sommes tant étendus sur cette explication , que pour faire , parfaitement , comprendre à nos lecteurs cette cabale , qui est la clef d'un très-grand nombre d'autres.

Nous allons actuellement donner une table générale de tous les numéros de la Loterie , cabalés par 9. Cette opération ne commence qu'au numéro 10 . parce que les neuf unités ne peuvent se multiplier , un ne pouvant jamais faire qu'un.

Rien de plus facile que la cabale par 9. Elle consiste à additionner ensemble plusieurs nombres à côté l'un de l'autre; et lorsque cela passe 9, on soustrait ce 9, et on pose le nombre excédent au-dessous des chiffres qu'on additionne. Nous ferons comprendre cela beaucoup mieux par un exemple. Nous prenons le n^o. 10.

101

112

235

584

43

En commençant par le 1 qui concourt à former le numéro 10. Vous dites, 1 et 0 font 1, parce que le 0 ne compte pour rien, et vous mettez cet 1 à côté du 0. Ensuite vous recommencez l'addition des trois chiffres, et dites encore, 1 et 0 font 1, et vous le posez dessous comme vous voyez dans l'exemple; vous continuez à dire, 0 et 1 font 1 que vous posez sous le 0. Vous avez à cette seconde ligne deux fois 1, ce qui fait 2. Mettez le nombre 3 à côté, ensuite dites, 1 et 1 font 2 : posez ce 2 sous le premier 1 de la deuxième ligne, puis reprenez le second 1, et additionnez avec le 2, qui fera 3; posez 3. Additionnez le 2 et le 3 de cette ligne, cela fait cinq, que vous posez auprès du 3. Jusqu'à présent voici trois lignes de chiffres; pour former la quatrième, vous recommencez votre addition, et dites, 2 et 3 font 5 : posez cinq sous 2 : ensuite

3 et 5 font 8 , posez 8 sous le 3 , et enfin l'addition de ces 5 et 8 vous donne 13 ; il faut soustraire le 9 et poser auprès du 8 l'excédent 4. Voici quatre lignes complètes de trois nombres chacune , votre calcul doit cesser à la cinquième par l'addition seulement des trois nombres de la quatrième ligne : vous dites donc 5 et 8 font 13 , en ôtant 9 reste 4 , qu'on pose sous le 5. Et 8 et 4 font 12 , ôtant 9 reste 3. Cela vous donne le nombre 43. Il en est de même de tous les autres numéros , jusqu'à 90.

Résumé. Comme on vient de le voir par l'explication de cet exemple , la cabale d'un numéro produit cinq lignes , dont quatre sont formées de 3 nombres et une de 2. Le nombre du milieu s'additionne deux fois. La première avec le chiffre antérieur , et la seconde avec le postérieur. La cinquième ligne n'est que de deux nombres , parce qu'on doit cesser d'additionner à cette cinquième ligne. Nous ne nous sommes tant étendus sur cette explication , que pour faire , parfaitement , comprendre à nos lecteurs cette cabale , qui est la clef d'un très-grand nombre d'autres.

Nous allons actuellement donner une table générale de tous les numéros de la Loterie , cabalés par 9. Cette opération ne commence qu'au numéro 10 . parce que les neuf unités ne peuvent se multiplier , un ne pouvant jamais faire qu'un.

Table générale de tous les numéros cabalés par 9.

Nº.	10	101	Nº.	11	112	Nº.	12	123
				112	235		558	
				235	584		843	
				584	437		571	
				43	71		18	

Nº.	13	134	Nº.	14	145	Nº.	15	156
				472	595		628	
				292	551		819	
				224	167		911	
				46	74		12	

Nº.	16	167	Nº.	17	178	Nº.	18	189
				742	865		988	
				268	527		876	
				854	797		641	
				49	77		15	

Nº.	19	191	Nº.	20	202	Nº.	21	213
				112	224		347	
				235	461		729	
				584	178		922	
				43	86		22	

Nº.	22	224	Nº.	23	235	Nº.	24	246
				461	584		617	
				178	437		786	
				865	718		652	
				52	89		27	

Suite

*Suite de la Table générale de tous les numéros
cabalés par 9.*

Nº. 25	257	Nº. 26	268	Nº. 27	279
731		854		977	
145		494		753	
595		448		382	
55		83		21	
<hr/>					
Nº. 28	281	Nº. 29	292	Nº. 30	303
191		224		336	
112		461		696	
235		178		663	
58		86		39	
<hr/>					
Nº. 31	314	Nº. 32	325	Nº. 33	336
459		573		696	
955		314		663	
516		459		393	
67		95		33	
<hr/>					
Nº. 34	347	Nº. 35	358	Nº. 36	369
729		843		966	
922		371		639	
246		189		933	
61		98		56	
<hr/>					
Nº. 37	371	Nº. 38	382	Nº. 39	393
189		213		336	
988		347		696	
876		729		563	
64		92		39	
<hr/>					

Suite de la Table générale de tous les numéros cabalés par 9.

Nº.	40	404 448 832 257 73	Nº.	41	415 562 281 191 11	Nº.	42	426 683 549 944 48
-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------

Nº.	43	457 718 898 887 76	Nº.	44	448 832 257 731 14	Nº.	45	459 955 516 674 42
-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------

Nº.	46	461 178 865 516 67	Nº.	47	472 292 224 461 17	Nº.	48	483 325 573 314 45
-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------

Nº.	49	494 448 832 257 73	Nº.	50	505 551 167 742 26	Nº.	51	516 674 426 685 54
-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------

Nº.	52	529 797 775 558 82	Nº.	53	558 821 134 472 29	Nº.	54	549 944 483 325 57
-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------	-----	----	--------------------------------

*Suite de la Table générale de tous les numéros
cabales par 9.*

Nº.	55	551	Nº.	56	562	Nº.	57	573
		167			281			314
		742			191			459
		268			112			955
		85			23			51
—	—	—	—	—	—	—	—	—
Nº.	58	584	Nº.	59	595	Nº.	60	606
		437			551			663
		718			167			393
		898			742			336
		88			26			66
—	—	—	—	—	—	—	—	—
Nº.	61	617	Nº.	62	628	Nº.	63	639
		786			819			933
		652			911			369
		279			123			966
		97			55			63
—	—	—	—	—	—	—	—	—
Nº.	64	641	Nº.	65	652	Nº.	66	663
		156			279			393
		628			977			336
		819			753			696
		91			58			66
—	—	—	—	—	—	—	—	—
Nº.	67	674	Nº.	68	685	Nº.	69	66
		426			549			663
		685			944			393
		549			483			336
		94			31			69
—	—	—	—	—	—	—	—	—

Suite de la Table générale de tous les numéros cabalés par 9.

Nº.	705	7071	Nº.	71	718	Nº.	72	729
	775				898			922
	538				887			246
	821				764			617
	13				41			78

Nº.	73	731	Nº.	74	742	Nº.	75	753
	145				268			382
	595				854			213
	551				494			347
	16				44			72

Nº.	76	764	Nº.	77	775	Nº.	78	786
	415				538			652
	562				821			279
	281				134			977
	19				47			75

Nº.	79	797	Nº.	80	808	Nº.	81	819
	775				887			911
	538				764			123
	821				415			558
	13				56			84

Nº.	82	821	Nº.	83	832	Nº.	84	843
	134				257			731
	472				571			189
	292				145			988
	22				59			87

*Suite de la Table générale de tous les numéros
cabalés par 9.*

Nº.	85	854	Nº.	86	865	Nº.	87	876
		494			527			641
		448			797			156
		832			775			628
		25			53			81
<hr/>								
Nº.	88	887	Nº.	89	898			
		764			887			
		415			764			
		562			415			
		28			56			
<hr/>								

Nota. Dans ces cabales, tous les numéros qui passent 90 se prennent à l'inverse. Ainsi 92 donne 29, et 95, 59, etc.

SAVANTES COMBINAISONS

ASTRONOMIQUES.

Applicables à toutes les Loteries de quatrevingt-dix numéros, et qui feront trouver deux ou trois numéros à chaque tirage.

Avant de faire connaître les cabales résultantes de ces combinaisons, il est nécessaire que nous indiquions à nos lecteurs plusieurs choses indispensables sur le système planétaire, d'où vont dériver les calculs précieux que nous allons enfin mettre au jour.

Les douze mois de l'année ont chacun leur planète et leur signe. Chaque planète et signe a son numéro, comme le fait voir la table suivante.

PREMIÈRE TABLE CÉLESTE.

Planettes et signes du Zodiaque de chaque mois, avec leurs numéros respectifs.

Mois.	Planettes.	N°.	Signes.	N°.
Janvier	Saturne	88.	Verseau	42
Février	Jupiter	86.	Poissons	34
Mars.	Mars.	76.	Bélier	13
Avril	Vénus	87.	Taureau	33
Mai	Mercure	40.	Gémeaux	18
Juin.	Lune	60.	Écrevisse	9
Juillet	Soleil	67.	Lion.	27
Août	Mercure	70.	Vierge.	36
Septembre	Vénus	76.	Balance.	8

<i>Mois.</i>	<i>Planettes.. N°..</i>	<i>Signes.</i>	<i>N°.</i>
Octobre	Mars.	Scorpion . . .	81
Novembre	Jupiter.	Sagittaire. . .	31
Décembre	Saturne	Capricorne. . .	28

Il faut observer que ces signes ne commencent à dominer que vers le vingt de chaque mois. Pour ne pas se tromper, il faudra voir la table ci-jointe, qui indique l'heure du lever du soleil, et l'époque à laquelle chaque signe commence à dominer.

Les jours de la semaine et les heures de chaque jour sont également présidés par leurs planètes respectives. Les planètes des heures varient suivant les jours, comme le fera voir la table suivante.

DEUXIÈME TABLE CÉLESTE.

Planètes des jours de la semaine, accompagnées de leurs numéros sympathiques.

<i>Jours de la semaine.</i>	<i>Numéros.</i>	<i>Planètes.</i>	<i>Numéros.</i>
Dimanche	116	Soleil	25
Lundi	13	Lune	36
Mardi	101	Mars	14
Mercredi	12	Mercurie	39
Jeudi	33	Jupiter	73
Vendredi	25	Vénus	45
Samedi	39	Saturne	59

T R O I S I E M E T A B L E C E L L E S T E.

Planètes dominantes chaque heure du jour; avec leurs numéros. On compte le jour depuis le Lever du Soleil.

* * * * * H E U R E S D U J O U R .

Heures.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Dimanche.	Sol.	Vén.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.	Mars	Sol.	Vén.	Lun.	Sat.	Jup.
Numéros.	1 . 4	6	5	7 . 2	8	3	9	1 . 4	6	7 . 2	8	3
Lundi.	Lun.	Sat	Jup.	Mars	Sol.	Vén.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.	Mars	Sol.
Mardi.	Mars	Sol.	Vén.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.	Mars	Sol.	Vén.	Mer.	Lun.
Mercredi.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.	Mars	Sol.	Vén.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.	Mars
Jeudi.	Jup.	Mars	Sol.	Vén.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.	Mars	Sol.	Vén.	Mer.
Vendredi.	Vén.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.	Mars	Sol.	Vén.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.
Samedi.	Sat.	Jup.	Mars	Sol.	Vén.	Mer.	Lun.	Sat.	Jup.	Mars	Sol.	Vén.

Explication

Sol. signifie Soleil. Vén. signifie Vénus. Mer. signifie Mercure. Sat. signifie Saturne. Jup. signifie Jupiter. Lun. signifie Lune.

* * * * * E X P L I C A T I O N D E S A B B R É V I A T I O N S.

Explication de la troisième Table.

La première ligne de chiffres de la table précédente forme les douze heures du jour ; la seconde indique les planètes qui président à ces heures ; et la troisième , qui est la seconde de chiffres , est composée des numéros attachés à ces planètes. Nous n'avons pas cru devoir mettre ces nombres sous chaque planète de toute la semaine , pour ne nous pas répéter inutilement. Il suffit de les avoir indiquées une fois pour toutes , puisque ces numéros ne varient pas.

Comme on voit , les planètes dominant les heures donnent des numéros différents de ceux sur lesquelles elles influent lorsqu'elles président les jours ou les mois.

Les nombres doubles des planètes se jouent unis et désunis. Par exemple ; le Soleil donne les numéros 1 , 4 , 5 , 14 , 41 .

Avec une étude bien réfléchie de ces Tables célestes , et sur-tout avec un calcul fait avec précision , on parviendra à extraire , des nombres planétaires cabalistiques , deux , trois , et quelquefois quatre numéros pour les tirages des Lotteries composées de quatrevingt-dix numéros.

Nous alloîns expliquer quelques-unes des manières de s'en servir. Il faut commencer par prendre la date du jour du mois où on fait sa mise , et ensuite les numéros de la planète et du signe qui dominent en ce même mois ; y ajouter le nombre sympathique du jour de la semaine ,

le nombre de la planète qui préside au jour, et enfin le numéro de la planète qui préside à l'heure; rangez tous ces nombres les uns à côté des autres, et les cabalez par neuf, en formant la pyramide, comme dans la règle du dix, dont elle ne différencie, que parce que, toutes les fois qu'on a neuf, on le supprime pour ne poser que l'excédent. Nous ferons beaucoup mieux comprendre tout cela par des exemples. Faites attention et examinez alternativement les exemples et les tables.

EXAMPLE.

J'ai fait une mise au mois de Janvier 1791,
pour le tirage du 17.

La planète de Janvier est Saturne , et son
numéro. 88

Son signe dominant est, jusqu'au 19, le Capricorne ; je prends son numéro . 28

Je faisais ma mise le Lundi, dont le nombre sympathique est 13

La Lune domine ce jour : son numéro est 36

Et je faisais ma mise le dix 10

A midi , heure présidée par la planète de
Saturne : numéro 8

83.28.13.36.16.8	
7119469718	
821416789	
135574665	
4815215	
394536	
34989	
<hr/>	
7488	
237	
51	
6	
<hr/>	

La pointe de la pyramide me donna le terme par le 51, 23, 78, qui sortirent au tirage du 17 Janvier. Remarquez que lorsque deux nombres se répètent à la fin de la quatrième ligne, en montant, et ne sont pas séparés, le dernier de la troisième ligne devient le commandeur, et va s'unir au nombre répété, comme vous le voyez en 78. Mais ils seraient devenus commandeurs, s'ils eussent été partagés par le 4 qui est avant eux.

Bonnes et mauvaises planéttes, suivant leurs différens aspects.

Des sept planètes, les unes sont bonnes, les autres mauvaises, dans certains instans, suivant leurs différens aspects. Pour faire ces mises, il faudra donc choisir les plus favorables. C'est ce que nous allons indiquer ci-après.

Dimanche à 6 heures du matin jusqu'à 7 , et depuis 1 heure jusq. 2.	Soleil. Moyennement bon.
Lundi , 10 heures du matin jusqu'à 11.	Lune. Moyennement bonne.
Mardi , 7 heures du matin jusqu'à 8.	Mars Mauvais.
Mercredi , 11 heures du matin jusqu'à midi.	Mercure. Moyennement bon.
Jeudi , 8 heures jus- qu'à 9 du matin.	Jupiter. Bien bon.
Vendredi , à midi jusqu'à 1 heure.	Vénus. Bonne.
Samedi , 9 heures du matin jusqu'à 10.	Saturne. Mauvais.

Nota. Pour connaître les différens aspects, on pourra consulter le *Messager Boiteux*.

CABALE

DES GRANDE ET PETITE MASSES.

On prend les numéros qu'on veut cabaler, on les additionne tous ensemble comme simples unités , pour la petite Masse , sans compter les dixaines ; ce qu'on fait , au contraire , pour la

grande Masse. Prenons pour exemple les numéros du tirage du 16 Août 1791.

5

73

79

20

46

Total . . . 223 . . grande Masse.

Pour faire la petite Masse , dites , en faisant l'addition , 6 et 9 font 15 ; et 5 font 18 , et 5 font 23 ; redescendez la colonne des dixaines , en additionnant de haut en bas , et continuez , 23 et 7 font 30 , et 7 font 37 , et 2 font 39 , et 4 font 43 , qui est le total pour la petite Masse. Joignez ensemble ces deux Masses ; ajoutez-y l'Epacte , le numéro des planètes du mois , du jour , et de l'heure , dominantes ; le jour où s'est fait le tirage ; et enfin , le numéro attribué au signe du mois.

E X E M P L E .

Grande Masse	•	223
Petite Masse	•	43
Signe , Lion	•	27
Planète , Mercure	•	70
Planète du jour , Mars	•	9
Planète de l'heure , Jupiter	•	3
Epacte	•	25
Grande Masse	•	400
Petite Masse	•	47
Cabalés par 9	•	447
		82
		8

Vous trouvez dans les 6 nombres du bas de cette colonne, les numéros 17 et 18, qui vous donnent un ambe, première et seconde sortie, au tirage suivant.

Ces exemples suffiront pour instruire suffisamment les actionnaires, et les mettre à même de composer seuls beaucoup d'autres cabales.

TABLES SECRÈTES DIVINATOIRES,

D U C È L È B R E O R O M A S I S ,

dit C A G L I O S T R O ,

Par le moyen desquelles cet homme extraordinaire découvrait les jours heureux ou malheureux, lorsqu'il formait quelqu'entreprise.

Oromasis, connu en France, et dans toute l'Europe, sous le nom de *Cagliostro*, naquit d'un Schérif de la Mecque; la nature lui avait prodigué toutes les dispositions nécessaires à un homme qui veut se livrer aux sciences abstraites. Son père, fameux philosophe Arabe, qui, dès son enfance, avait fait de la nature une étude approfondie, voulut transmettre à son fils toutes les découvertes précieuses, fruits de ses longs travaux et de ses recherches, pendant plus de soixante années. A vingt ans, Oromasis se trouva donc avoir toute l'expérience de près d'un siècle; et combien n'y ajouta-t-il pas dans ses nombreux voyages.

Une de ses découvertes cabalistiques , fut la composition d'une roue , dont tous les caractères différens , par la supputation qu'il en faisait , désignaient les bons ou mauvais succès que pouvaient avoir ses entreprises.

La clef mystérieuse de cette roue est renfermée dans trois tables , dont nous allons donner connaissance à nos lecteurs ; ils seront à même de juger quel degré de confiance ils doivent y avoir.

La première table est composée de vingt-quatre lettres de l'alphabet , accompagnée chacune d'un nombre produit par un calcul cabalistique.

La seconde table est formée des jours de la semaine , et du nombre qui leur est propre , des planètes qui y président , et de leur numéro.

La troisième table , divisée en quatre parties , désigne , par carrés , les nombres heureux ou malheureux. Voici ces tables.

PREMIERE TABLE MYSTIQUE.

A	B	C	D	E	F	G	H
4	6	26	18	12	14	21	28
I	K	L	M	N	O	P	Q
11	16	12	19	11	9	12	8
R	S	T	U	V	X	Y	Z
12	21	6	9	13	2	30	20

Pour la seconde table , voyez la Céleste , page 87.

TROISIÈME TABLE MYSTIQUE.

Nombres très-heureux.	Nombres très-mauvais.
-----------------------	-----------------------

1.2.3.4.8.9.11.13.14.	19.16.17.18.29.21.29.
-----------------------	-----------------------

Nombres heureux.	Nombres mauvais.
------------------	------------------

5.6.7.12.15.19.22.26.	23.24.25.27.28.50.
-----------------------	--------------------

Explication et manière de se servir de ces Tables.

Quand vous desirerez savoir l'heureux ou malheureux succès des entreprises que vous voudrez former, prenez le nombre que vous trouverez au-dessous de la première lettre de votre nom de baptême dans la première table; ajoutez le quantième de mois où vous êtes, le jour que l'entreprise doit commencer, le quantième de la Lune (1) de ce même jour; le nombre sympathique de ce jour, le numéro de sa planète dominante. (*Voyez la Table Céleste, page 87.*)

(1) Il est bien facile, sans calendrier ni almanach, de connaître, sur le champ, le quantième de la Lune. Pour cela, prenez l'Epacte, le quantième du mois, et le nombre des mois qui se sont écoulés depuis Mars inclusivement. Additionnez le tout, et divisez par 30, l'excedent sera le quantième de la Lune.

Faites une addition de tous les chiffres , et divisez-les par 30 , le nombre excédent sera celui qui vous apprendra si le succès sera heureux ou malheureux , suivant que vous le trouverez placé dans les quarrés de la troisième Table : Si , votre division faite , il ne vous restait rien , le diviseur 30 sera le nomb're que vous devez consulter . Et dans la Table il donne un mauvais pronostic .

Pour mieux faire comprendre ce que nous venons de dire , nous allons citer quelques événemens arrivés , et connus de toute l'Europe , et puisés dans l'histoire . On verra si ce calcul sera juste .

Frédéric , roi de Dannemark , et Charles d'Autriche , nous fourniront des exemples .

Le premier , par la descente qu'il fit en France .

Le second , par la bataille de Sarragosse .

E X E M P L E . Table de l'Epacte

Le 25 Juillet 1791 , je veux savoir combien il y a de jouts de la Lune , je pose la date

Depuis Mars jusqu'en Juillet , mois

Epacte de 1791

Total	55
-----------------	----

Divisés par	30
-----------------------	----

Reste	25
-----------------	----

Cette règle est invariable , et plus sûre qu'un calendrier .

Si le total ne se montait pas à 30 , ce total serait lui-même le nomb're de la Lune .

Nota. Quoique dans le calendrier l'Epacte change tous les ans au mois de Janvier , cependant vous ne devez la changer qu'au mois de Mars , suivant le système de cette règle .

P R E M I E R E X E M P L E.

Frédéric fit sa descente le 11 . . . 1709 . . .	11
C'était de la Lune , le	11
Un Lundi	13
Lune , planète dominante	36
Première lettre de son nom , F	14
Total	85
Divisés par	30
Reste	25

Qui annonce , au quatrième carré , très-mauvais succès. Et tout le monde sait que Frédéric fut battu.

D E U X I È M E E X E M P L E.

Charles d'Autriche , lettre C	26
Livra bataille le	20
C'était de la Lune le	25
Le Mercredi , dont le nombre est	12
Mercure est sa planète	39
Total	122
Divisé par	30
Reste	2

Nombre très-heureux , et Charles gagna la bataille.

Il est impossible de ne pas comprendre cette règle , d'après ces deux exemples.

L I S T E G É N É R A L E

Disposée par ordre alphabétique, de toutes les choses rêvées qui ont du rapport aux numéros de la LOTERIE NATIONALE DE FRANCE.

A

- A**BANDON, 33, 75.
- Abandonner, 3, 27, 75.
- Abattre, abattu, 5, 32.
- Abbaye, 73, 85.
- Abbé et abbés, 6, 38, 44.
- Abbé régulier, 43.
- Abbesse ou supérieure de couvent, 72.
- Abeille ou guêpe, 34, 86.
- Abeilles faisant du miel, 3, 80.
- Abîme, ou abîmer, 3.
- Aboiement de chiens, 54.
- Abominables choses, 43.
- Abondance quelconque, 2.
- Abonnement, 11, 79.
- Abricots, 60.
- Absence, 6.
- Abstinence, 7, 15.
- Absynte, 7.
- Académicien, 5, 6.
- Académiciens, 60.
- Académie, 61.
- Accaparement, 33.
- Acclamations, 21.
- Accouchement heureux, 78.
- Accouchement fâcheux, 77.
- Accueil favorable, 18, 54.
- Accueil mauvais, 45, 81.
- Accusation, 29.
- Achat, acheter, 18.
- Acquisition de biens, 6, 18.
- Acreté, 1.

- Acteur , 27.
 Actrice , 25.
 Adam et Eve , 24, 49, 51.
 Admirer quelque chose , 2.
 Adonné , 1, 56.
 Adoption et adopter , 6.
 Adoration et adorer , 4.
 Adorer des Statues , 4, 65.
 Affable et affabilité , 53.
 Affaires , faire des affaires , 16, 38.
 Affamé , 29.
 Affiché et afficher , 51, 83.
 Affiches , 15.
 Afflictions et peines , 3, 17.
 Affliger et affligé , 51.
 Affaiblir et affaiblissement , 31, 42.
 Affront , 22.
 Agacement de dents , 66.
 Age ou âgé , 15, 90.
 Agneau et agneaux , 5, 53.
 Agonie , agonisant , 49, 76.
 Agrafes ou agraffer , 28, 51.
 Agrandissement , 90.
- Agriculture , 12.
 Aider et aide , 9 et 26.
 Aigle et aigles , 11, 51.
 Aigrettes , 22, 52.
 -- de diamans , 50.
 -- d'ambre , 70.
 -- de corail , 60.
 -- de perles , 90.
 -- de rubis , 75.
 -- de pierres précieuses , 6.
 Aiguilles à coudre , 3, 61.
 Ail et bottes d'ail , 5, 12, 41.
 Aile et ailes , 76.
 Aimant , 57, 88.
 Aimer quelqu'un , 26.
 Ajustement , 5, 75.
 Alambic , 8, 42.
 Alarmes , 5, 55.
 Alchimie , 77.
 Alcove , 48.
 Alène , 22, 57.
 Allée ou avenue , 61.
 Allégresse et joie , 49.
 Allumer le feu , 8.
 Allumer la chandelle , 15.
 Allumettes , 24, 80.
 Almanach , 60.
 Aloès , 75.
 Alouettes , 80, 85.

- Aloyau, 59.
 Alpes, 20.
 Altération, 5.
 Alun de roche, 29.
 Amandes douces, 9.
 Amandes amères, 17.
 Amans et amantes fidèles, 55, 62.
 Amans et amantes infidèles, 14, 41.
 Amarantines, 5, 15.
 Amasser de l'argent ou du bien, 17, 42.
 Amazone, 10.
 Ambassadeur, 58.
 Ambassadrice, 19.
 Ambe, réver degagner un ambe, 17, 42.
 Ambition, 89.
 Ambre, 4, 51, 75.
 Ame et ames, 89.
 Amendement pécuniaire, 5.
 Améthiste, 15.
 Ami et amie, 11, 11.
 Amidon, 4, 7.
 Amitié, 17.
 Amorce, 20, 84.
 Amour, et faire l'amour, 2, 20, 30.
 Amoureux et amoureuse, 27, 66, 78.
 Amphithéâtre, 55.
 Ampoules, 21, 65.
 Amusement, s'amuser, 55.
 Analyser ou analyse, 9, 11.
 Ananas, 62.
 Anatomie, 12.
 An, année, 67.
 Anchois, 41.
 Ancre de vaisseau, 58.
 Andouillettes, 12, 35.
 Anéantissement quelconque, 18.
 Anémone, fleur, 11.
 Ane, ânesse, 16, 25, 64.
 Ange et anges, 5.
 Anglais, 5, 16.
 Anglaise, 5, 78.
 Anguille et anguilles, 5, 50, 55, 75.
 Animal quelconque, 22.
 Anis, 10, 50.
 Anneau ou bague, 26.
 Antiquaire, 6.
 Antiquité, 10.
 Apoplexie, 71.
 Apothicaire et sa boutique, 36, 48.
 Apôtres, 16.
 Appartement, sans meubles, 18, 62.
 Appercevoir des fantômes dans la nuit, 27.
 Aprendre par cœur, 21.

- Apprentissage quelconque, 16, 32.
 Apprêts, 64.
 Appréter quelque chose, 89, 90.
 Approcher et approche, 64.
 Aqueduc, 51.
 Acquiescer, 7, 30.
 Araignée, 9, 30, 51.
 Arbre et arbres, 10, 40, 65.
 Arbres touffus, 88.
 Arbrisseaux, 27, 65.
 Arbitre, 3, 7.
 Arbitraire, 39.
 Arc ou arbalète, 25, 39.
 Arc-en-ciel, 44, 45.
 Archer ou archers, 21.
 Archevêque, 60.
 Architecture, 77.
 Architecte, 1, 29.
 Archive, 77.
 Archiviste, 38.
 Arête de poisson, 83.
 Argent monnayé, 44, 65.
 Argent, métal, 71, 90.
 Argenterie, 18, 63, 90.
 Argent vif, 64.
 Argile, 28, 66.
 Argumenter avec quel-
- qu'un, 77, 85.
 Arlequin et Scapin, 27, 82.
 Arme quelconque, 63.
 Armée nombreuse, 29, 88.
 Arménien, 69.
 Armoire pleine d'effets, 55.
 Arrêt, 7, 27.
 Arrêter quelqu'un, 59.
 Arroser et arrosoir, 7, 10.
 Arsenal, 46, 81.
 Arsenic, 12.
 Artichaux, 45, 57, 80.
 Artifice, 62.
 Artificiel, 65.
 Artistes et artistes, 81.
 Assassin et assassins, 73, 78.
 Assemblée, 34.
 Assiéger et siège, 40.
 Assigner et assignation, 6, 11, 24.
 Assigné et assigner, 48, 88.
 Assistance, 54.
 Asperges, 68.
 Aspersion d'eau bénite, 68.
 Association, 8.
 Associé, 2, 75, 84.

- Assoupiissement, 45.
 Astrologie, 81.
 Astrologue, 46, 69, 72.
 Asyle, 36, 39.
 Attaquer et attaque, 90.
 Attacher et attache, 74.
 Attachement, 18, 48.
 Atteler et attelage, 22, 41.
 Attention, 6.
 Attroupelement, 16, 18.
 Avaler quelque chose, 1, 51.
 Avare, 90.
 Avarice, 22.
 Aubade, 7.
 Aube-épinefleurie, 16.
 Auberge, 36, 80.
 Aventure, bonne aventure, 26.
 Auge, 75.
 Aveugle et aveugles, 21, 46.
 Augmentation, 57.
 Augure et prédiction, 39.
 Aumône et aumônier, 17, 70.
 Avocat, 28, 31.
 Avoine, 20.
 Avoir quelque chose, 10.
 Avortement, 28.
 Aurèle, 32, 88.
 Autel et autels, 37, 56.
 Auteur, 88.
 Automate, 19.
 Automne, 15.
 Autruche, 15, 38.
 Ayeul et ayeux, 52, 88.
 Azur, 42, 49.
 Azyme, 8.

B

- Babillard, 28.
 Babillarde, 67.
 Babioles, 72.
 Babouin ou berrant, 47.
 Badinage et badiner, 12.
 Badiner avec le chien, 21.
 Badiner avec le chat, 3.
 Bacchanales, 30.
 Bacchante, 50.
 Bacchus, 51.
 Bacha, 70.
 Bachelier, 62.
 Badaud, 40.
 Bague, 10, 26, 57.
 Baguette, 86.

- Baie, 12.
 Bail, 32.
 Bain, prendre des bains, 16, 61.
 Bayonnette de soldat, 9.
 Baiser et baisé, 75.
 Bal et ballet, 3, 40.
 Bal paré, 17, 50, 87.
 -- masqué, 51, 57, 79.
 Balafre et balafré, 43.
 Balcon avec les dames, 4, 43.
 Balais et balayer, 7, 73.
 Balance, 57, 82.
 Baleine, 49, 83.
 Balle, 17.
 Balles et y jouer, 7, 54.
 Ballot, 18.
 Balustrade, 68.
 Ban, 24.
 Banc, 41.
 Bandage, 31, 68.
 Bandes, 44.
 Bander un arc, 13.
 Banne, 50.
 Banqueroute, 35, 54.
 Banqueroutier, 53, 61.
 Barbe, 21, 29.
 Barbe de Capucin, 25.
 Barbe, poisson, 14.
 Barbe, cheval, 80.
 Barbet, 21.
 Barbier, 14, 21, 31, 45.
 Barboteur ou canard privé, 77, 79.
 Barbouiller, 7.
 Barbouilleur, 16.
 Barbu, 5.
 Barde de cheval, 12.
 Baril et barils, 14, 53.
 Baron et baronne, 17, 18.
 Barometre, 6.
 Barque, 17, 80.
 Barraque, 77.
 Barres, et y jouer, 51.
 Bas, 29.
 Bas de soie, 7, 25, 29.
 Bás de coton et fil, 52, 33.
 Basilic, 87.
 Bassin, bassiner, 5 10.
 Bassinoire, 5.
 Basson, 16, 41.
 Bastille, 88.
 Bastonnade, 20.
 Bataille, 29, 76, 77.
 Bataille navale, 26.
 Bateau, 76.
 Batelier, 17, 50, 60, 71.
 Bâtiment en mer, 55.
 Éaton, 36.
 Bâts, 14.
 Batteur d'or, 38, 54, 87.
 Battre, 19.
 Bavaroises, 16.

- Baume, 32, 51.
 Béatilles frites, 81.
 et belles, 6, 30, 45.
 Beaucoup de monde, 30.
Beau tems, 53.
Beau-père, 11.
Beau-fils, 12.
Beau-frère, 15.
Beccafigues, 25.
Beccasses, 73.
Beccassines, 75.
Bégayer et bégue, 26.
Belete, 19.
Belle-fille, 11.
Belle-mère, 81.
Belle-sœur, 16.
Belvédère, 45.
Bénédiction, 22, 84.
Bénéfice, 9, 13, 31.
Bénitier, 23.
Béquilles, 7.
Berceau, 20, 21.
Berger, bergerie, 8, 18.
Berger avec ses moutons, 57.
Bergère, 8, 10.
Besace de moine, 23.
Besoin, 32.
Bête quelconque, 20, 30.
Betteraves, 5.
Beurre, 31, 64.
- Bibliothécaire**, 83.
Bibliothèque, 11.
Biche et biches, 12, 72, 81.
Bidet, 15, 62, 80.
Bierre mousseuse, 35.
Bièvre à porter les morts, 4, 6, 57, 66.
Bigarreaux, 15.
Bigot, 63.
Bigote, 74.
Bigoterie, 25.
Bijoutier, 66.
Bijoux, 65.
Bilboquet et y jouer, 78.
Billard et y jouer, 72, 75.
Billet, 29, 49.
Billet de rendez-vous, 18.
Billet à ordre, 7.
Billet de Loterie, 27.
Bizarre et bisarrerie, 5, 23.
Biscuits de galère, 12.
Biscuits de café, 52.
Bivouac et y jouer, 78.
Blanc, blanche, 10.
Blanchirie, 69.
Blanchisseur, 2, 66.
Blanchisseuse qui lave, 44.

- Blanchisseuse, 2, 45.
 Blanque et y jouer, 78.
 Bled, 14, 76, 79.
 Blessure, 11.
 Bleu, 20.
 Blond et blonde, 71, 79.
 Bluteau, 14.
 Bocage, 18.
 Bœuf, 14, 25.
 Bœufs quidorment, 54
 -- qui mangent, 11, 14.
 -- noirs, 14, 63.
 -- blancs, 14, 64.
 -- rouges, 17.
 -- furieux, 59.
 -- marins, 88.
 Bohémienne qui tire l'horoscope, 26.
 Boire, 58.
 Boire (verser à), 58.
 Bois, 54, 59, 69.
 Boiserie, 44.
 Bois à brûler, 24.
 Boîte d'or et d'argent, 4.
 -- à miroir, 74.
 -- d'ivoire, 34.
 -- à odeur, 54.
 Boiter et boiteux, 10, 16, 19.
 Boyaux, 85.
 Bombard et bombar-
- dier, 28.
 Bombes, 48.
 Bombons, 19.
 Bondissement universel, 69.
 Bonheur quelconque, 13, 31, 55.
 Bonnets et bonnets, 59, 63.
 Bonnet de dames, 8.
 -- de nuit, 21.
 -- de Pape, 76.
 -- de cardinal, 71.
 Bonnetier, 7, 15, 51.
 Bontés et bontés, 19.
 Borgne, 70.
 Bosse et bossu, 8, 88.
 Botaniste et botanique, 17, 37.
 Bottes, 57.
 -- fortes, 8, 57.
 Bouc, 28, 90.
 Bouche, 80.
 Bouchée de pain, 80.
 Boucher et bouchère, 10, 23.
 Boucherie, 33, 66.
 Boucles de souliers, 3, 63.
 Boucles d'oreilles, 35.
 Boudin, 20.
 Boue, 8.
 Bouffettes de rubans, 6

- Bouffissures quelconques , 66.
- Bouffons , 41.
- Bougies , 1 , 11.
- Bouilli , 50.
- Bouillon , 15.
- à la reine , 10.
- Boulanger et boulangerie , 7 , 36.
- Boulanger qui met le pain dans le four , 20 , 27 , 86.
- Boulets de canon , 10.
- Boulevard , et s'y promener , 3 , 26 , 37.
- Bouquets , 15 , 28 , 78.
- de fleurs , 82.
- Bourracan , 51.
- Bourrache , 36.
- Bourrasque , 39.
- Bourdon , 41.
- Bourgeon , 73.
- Bourreau , 1 , 4 , 39.
- Bourse brodée , 14.
- avec de l'argent , 9.
- à cheveux , 51.
- Boussole , 58 , 85.
- Boateilles , 14 , 57 , 64.
- Boutique , 35 , 36 , 42 , 90.
- de café , 10.
- de tabac , 42.
- Boutique de modes ,
- 13 , 21 , 32.
- d'étoffes en soie , 35.
- en laine , 32.
- Boutons d'or , 35.
- d'argent , 38.
- Boutonnières d'or , 10.
- d'argent , 40.
- de soie , 40 , 52.
- Bouvier , 67 , 71.
- Brac , 75.
- Bracelets , 7 , 15 , 84.
- Braconner , 71.
- Braise , 20 , 52.
- Branler , branlement , 33 , 34.
- Bras , 73.
- étendu , 66.
- croisé , 5.
- Brasseur , 77.
- Bravoure , courage , 75.
- Brebis , 1 , 65.
- Brelan , 1 , 12.
- Brevet quelconque , 77.
- Breviaire , 43.
- Bride , 86.
- Brigade et brigadiers , 12 , 58 , 79.
- Brigandage , 10.
- Briguer quelque chose , 72.
- Brillant , 30.
- Briller , 32.
- Brindisi , 87 , 90.

- Brioche , 38 , 52 , 57.
 Briser , casser , 39 , 78.
 Brocard , 55.
 Broche , 1 , 29.
 Brodeur et brodeuse ,
 1 , 9 , 29.
 Brodeuse qui brode ,
 82 , 85.
 Brouette et brouetter ,
 53 , 61.
 Brouillé et brouillerie ,
 53 , 61.
 Brouillard épais , 88.
 Bronze , 12 , 29.
 Bru , 38.
- Bruit , 3.
 Brûler et brûlure , 10.
 Bucéphale , 78.
 Bûcher et bûches , 40 ,
 49 , 87.
 Bûcheron , 16.
 Buffet , vaisselier , 1 ,
 57 , 71.
 Buffle , 14 , 64.
 Buisson , 7 , 67 , 69.
 Buraliste , 20 , 31 , 64.
 Bureau , 13.
 Bûsc , 1 , 17.
 Bussé de fer , 4.
 Butin , 27.

C

- Cahale pour la Loterie ,
 33.
 Cabane , 2.
 Cabaret , 40 , 79 , 84 , 90.
 Cabaretier , 19 , 35.
 Cabriolet , 31.
 Cachet et cacheter ,
 18 , 71.
 Cachot , 29.
 Cadavre , 61.
 Cadran , 5 , 11 , 28.
 Café , 73 , 86.
 Cage , 6 , 51 , 70.
 -- avec oiseau , 6 , 85.
 Cailles , 40 , 80.
- Caisse , 14 , 42.
 Calcul et calculer , 5 ,
 60 , 79.
 Calfeutrer , 2.
 Calice , 36.
 Calme de mer , 42.
 Calomnie , 58.
 Calotte , 53.
 Campagne et bois , 9 ,
 26 , 65.
 Canal et canaux , 58 , 47.
 Canell , 72.
 Canif , 36.
 Canne , roseau , 60.
 Canné , bâton , 1 , 22.

- | | |
|-----------------------------------|---------------------------|
| Canne à pomme d'or , | Casaquin quelconque, |
| 22. | 14. |
| Canonade , 90. | Casernes , 28. |
| Canon , 10. | Cassation , 71. |
| Cantharides , 60. | Castor , 80. |
| Capillaire , 82. | Catafalque , 45. |
| Capital , 13. | Catalogue de livres , 56. |
| Capitaine , 8, 14, 47. | Catéchisme , 85. |
| Caporal , 12. | Cataractes , 10. |
| Capres , 27, 70. | Cathédrale , 40. |
| Capuchon , 13. | Cavalcade , 5. |
| Capucins , 25. | Cavalerie , 12. |
| Caraffe et caraffes , 88 ;
89. | Cavaliers , 89. |
| Carcan , 71. | Cave , 6. |
| Carcasse , 23. | Caveau , 17. |
| Cardinal , 15, 50. | Caverne , 81. |
| Cardinaux , 59, 72. | Caves de pierres , 40. |
| Cardes de poirée , 44. | Cautère , 61. |
| Cardeur de laine , 27 ;
84. | Cédrats , 21. |
| Cardon , 4. | Ceinture , 20, 84. |
| Carnaval , 47. | Cellule , 11. |
| Carnage , 49. | Cendre , 60, 90. |
| Carillon de cloches , 46. | Centaine , 83. |
| Carosse , 22, 51. | Centaure , 44, 71. |
| Carottes , 55, 47. | Centuries , 70. |
| Carpes vives , 10. | Cep , 39. |
| -- frites , 11. | Cerceaux , 70. |
| -- à la matelotte , 89. | Cercle , 20. |
| Carreaux , 3. | -- d'or , 80. |
| Cartes à jouer , 55. | -- d'argent , 41. |
| Carton , 20. | Cercueil , 4, 6, 96. |
| | Cérémonies , 70. |
| | Cerf qui fuit , 17, 60. |

- Cerf-volant , 65.
 Cerfeuil , 2.
 Cerises , 79 , 89.
 Cerveau , 22 , 29.
 Chaînes et chaînes , 34 ,
 43.
 Chaircuitier , 20 , 27.
 Chaire , 12.
 -- d'université , 66.
 Chaise , voiture , 23.
 -- percée . 7.
 Chaises , 32.
 Chaleur , 19.
 Chambellan , 65.
 Chambre, chambrette ,
 10 , 42 , 68.
 Chambre garnie , 4 ,
 12 , 39.
 Chameaux , 66 , 74.
 Champ de bataille , 29.
 -- labouré , 28.
 -- de fleurs , 25.
 -- de fruits , 20.
 Champignons , 4.
 Champs Élisés , 8 , 35 ,
 65.
 Chancelier , 86.
 Chancellerie , 27.
 Chandellier , 13 , 61.
 -- d'argent , 61.
 Chandelle , 13 , 74.
 Change , 65 , 90.
 Chanoine , 42.
- Chanoinesse , 24.
 Chanterelle , 60 , 73.
 Chanteur , 2.
 Chanteuse , 6 , 10.
 Chanson , 19.
 Chanvre , 32.
 Chaos , 2 , 90.
 Chape , 55.
 Chapeaux et chapeaux
 1 , 28 , 55.
 Chapeau , chapelier ,
 12.
 Chapetain , 84.
 Chapelet , 11.
 Chapelle , 17.
 Chapon et chapons ,
 73 , 83.
 Char , 14 , 71.
 Charbon , 15 , 85.
 Charbon de terre , 10.
 Charbonnier 7 , 30.
 Chargee et charger , 85.
 Charge , emploi , 80.
 Charité , 69.
 Charlatan , 54 , 60.
 Charrette , 34.
 -- de vin , 46.
 Charretier , 12 , 48.
 Charriot , 24.
 Charron , 34.
 Chasse et chasser , 7 , 71.
 Chasseur , 13 , 27 , 61.
 Chasuble , 60.

- Chasublier et chasublière , 41 , 55 , 74 .
 Châtaignes , 29 , 36 , 61 .
 Châtaignier , 29 , 36 , 59 .
 Château , 25 .
 Châtelain , 86 .
 Châtiment et châtier , 39 .
 Chatouiller et chatouillement , 23 , 51 , 90 .
 Chaud , 7 .
 Chaudron , 87 .
 Chaudronnier , 5 , 50 , 76 , 88 .
 Chaudière , 53 .
 Chauve , 28 .
 Chauve-souris , 70 .
 Chaux , 21 .
 Chef de bureau , 86 .
 -- de chasse , 80 .
 -- d'escadre , 85 .
 -- d'office , 9 .
 Chemin , 3 .
 -- fourchu , 79 .
 Cheminée , 8 .
 Chemise et chemises , 2 , 40 , 88 .
 Chenets , 12 , 26 .
 Chenilles , 2 .
 Cheval et chevaux , 24 , 25 , 68 .
 Cheval blanc , 26 .
 -- noir , 24 .
 -- marin , 23 .
 Chevaux attelés , 23 .
 -- Légers , 72 .
 Cheveux , 1 , 28 , 54 .
 Chèvre , 2 , 20 , 27 .
 Chevreuil , 2 , 48 , 60 .
 Chicorée sauvage , 2 .
 Chicorée , 2 , 87 .
 Chien et chat , 65 .
 -- et ours , 7 .
 -- et chienne , 3 , 6 .
 -- enragé , 70 .
 -- blanc , 72 .
 -- noir , 83 .
 -- de chasse , 6 , 24 .
 -- lévrier , 23 , 49 .
 -- dans le lit , 28 .
 Chienne enchaleur , 10 .
 Chiffons , 24 , 83 .
 Chiffres , 7 .
 Chimie , 11 .
 Chimiste , 73 , 76 .
 Chioirne de galère , 69 , 80 .
 Chiquenaude , 64 .
 Chirurgien , 13 , 58 , 69 .
 Chocolat de santé , 16 , 85 .
 Chocolat à la vanille , 85 , 90 .
 Chœur et choriste , 30 .
 Choix et choisir , 10 , 45 , 70 .

- Choses agréables, 12.
 Choses désagréables, 17.
 Chouette, 28, 57.
 Choux, 18, 21.
 Choux-fleurs, 54.
 Chûte, 56.
 Ciboules, 45, 42, 82.
 Cidre, boire du cidre, 56.
 Ciel, 4, 24.
 — étoilé, 4.
 Cigale qui chante, 53, 55.
 Cignes, 64.
 — à poudrer, 1, 41.
 Cigogne, 89.
 Cilice, 14.
 Cimetière, 5, 13.
 Cinq numéros (rêver), 21, 26.
 Ciprès, 71, 78.
 Cire blanche, 53.
 — jaune, 54.
 Cirier, 25.
 Ciseaux, 8.
 Ciseleur et ciselure, 7, 42
 Ciseleur, 61.
 Citernes, 67.
 Citronelle, 40.
 Citrouilles, 45.
 Clair de Lune, 4.
 Clais à punaises, 16.
 Clavecin, 88.
 Clef quelconque, 28, 32.
 Clefs, 77.
 Clerc, 22, 65.
 Client, partie, 23.
 Clistère, lavement, 3.
 Cloches et cloches, 6, 73.
 Clocher, 24, 51, 58, 84.
 Clochettes, 56.
 Cloître, 10, 67.
 Clôture, 25.
 Cloux, 87.
 Coche, 40.
 Cocher, 24, 58.
 Cochon et cochons, 4, 66.
 Coëffer et coëffure, 1, 2.
 Cœur, 6, 15.
 Coffre et malle, 14, 27.
 Coffretier ou faiseur de valise, 27.
 Coin, 4.
 Coing, 23, 32, 57.
 Col, 52.
 Colère, se mettre en colère, 87.
 Collège, 18.
 Coller, 12.
 Collet et rabat, 14, 64.
 Collier d'or, 30.

Collier

- Collier de diamans, 34,
 80.
 Collier de perles, 90.
 Colline, 57.
 Colombe, 20, 34, 46.
 Colombier, 11, 87.
 Colonade, 11.
 Colonel, 25, 52.
 Colonne, 44.
 Colosse, 88.
 Combat de terre, 29.
 Comédie Française, 45.
 -- Italienne, 46.
 Comédiens, 66.
 Comète et comètes, 4.
 Commandement, 15,
 88.
 Commander, 15, 81, 88.
 Commerce, 41.
 Commère, 33.
 Commis quelconque,
 59.
 Commissaire, 5.
 Commode, 84, 89.
 Commodités, 18.
 Communier et com-
 munion, 6, 40.
 Compagnie de dames,
 11.
 Compagnie et compa-
 gnon, 65.
 Compas, 6, 31.
 Compère, 31, 46.
 Complimens, 82.
 Componction, 26.
 Composition, 52.
 Comprendre et com-
 préhension, 61.
 Compter de l'argent,
 60.
 Comptoir, 33.
 Comte et comtesse, 2,
 11.
 Conception, 54.
 Concession, 55.
 Concevoir, 1.
 Concile, 22.
 Conclave, 51, 57.
 Concombre, 1, 11, 36.
 Concubine et maîtres-
 se, 78.
 Condamné par la jus-
 tice, 39.
 Condamnation, 10, 39.
 Condition, 47.
 Confesser et confes-
 sion, 28, 37.
 Confesseur et confes-
 sional, 3, 37.
 Confitures, 40, 66.
 Confrarie et frères
 11.
 Confusion, 12.
 Congrès, 49, 63.
 Connaissance, 46.
 Conque, 50.

- Conquête, 32.
 Consistoire, 87.
 Contrarier quelqu'un, 12.
 Contrebande, 41.
 Contrebandiers, 29.
 Contrecœur, 40.
 Contrepoison, 18, 42, 65.
 Convulsions et vapours, 19.
 Copier et copie, 22, 76.
 Copiste, 37, 47.
 Coq, 44.
 Coqueter et coquette, 30, 87.
 Coquille et coquillage, 35.
 Coquin et coquine, 14.
 Corne et cornes, 7, 60.
 Corail, 18.
 Corbeau, 22, 71.
 Corde, 11, 23.
 Cordeau, 75.
 Cordes d'instruments, 59.
 Cordon bleu, 71, 81, 85.
 Cordonnier, 26, 30, 46, 69.
 Corniche, 17.
 Corps de jupe, 68.
 Correcteur, 10.
- Cors aux pieds, 13.
 Corsaire de mer, 51.
 Corsets, 71.
 Cotelettes, 15, 70.
 Côtes, 11, 21.
 Coton, 12.
 Couché, se coucher, 5.
 Couche, fausse-couche, 30, 75.
 Couches, 30.
 Coucou, 27.
 Coude, 16.
 Coudre, 11.
 Couleurs différentes, 31, 71.
 Couleurs de modes, 15.
 Coup-d'œil, 24.
 -- quelconque, 8.
 -- de couteau, 12.
 -- d'épée, 16.
 -- de pied, 10.
 -- de bâton, 60.
 -- de fusil, 61.
 -- de pistolet, 82.
 Coupe et soucoupe, 81.
 Cour de maison, 2, 8.
 Course de bagues et de chevaux, 76.
 Coureur, 6, 36.
 Courges, 66, 68.
 Courir, 39, 69.
 Courir la poste, 39.
 -- après quelqu'un, 5.

- Courrier et postillon, 39, 80.
 Couronne et couronne, 28.
 Courtisan de filles, 11, 39.
 Cousin et cousine, 21.
 Cousin, moucheron, 11, 31.
Couteaux, 2, 41.
 Coutume, 28.
 Couturière en robe, 11.
 -- en lingé, 18, 40, 43.
 Couvent de moines, 80.
 -- de filles, 79.
 Couvercle, 10.
 Couverture, 40.
 -- piquée, 90.
 Crachat, 58.
 Cracher, 22.
 Crainte et frayeur, 27.
 Crâne, 11, 80.
 Crapaud, 46.
 Crapule, 3.
 Cravatte, 6, 10.
 Crayon, crayonner, 22.
 Créancier, 20.
 Créature, 20.
 Crénelle, 63.
 Crème, 72.
 Crête, 48.
 Crible, 75.
 Crier au voleur, 20.
- Crieur de rue, 73.
 Crime et criminel, 59.
 Cristal et cristaux, 11,
 90.
 Croc et crochet, 7, 12.
 Crocheteur et porte-
 faix, 2, 12.
 Croix d'or et de perles,
 12.
 Croix de pierres, 30,
 34.
 Croupion, 85.
 Cruauté, 87.
 Cruche, 26, 55, 90.
 Cruel, 87, 89.
 Cueillir des fleurs, 67.
 Cuillers, 26, 83, 85.
 Cuiller-à-pot, 10, 85.
 Cuir, 50, 58.
Cuirasse, 70, 77.
 Cuire, 23.
 Cuisine, 58.
Cuisinier et cuisinière
 25, 53.
 Cuisses, 41, 45.
 Cul, 23.
 Culottes, 3.
 Cultiver, 50.
 Culture, 77.
 Cupidon, 61.
 Cupidité, 74.
 Cure-dents, 5.
 Cure-oreilles, 9.

Curé de paroisse, 22.
Curieux, 61.
Curiosité, 19.

Cuves de cidre, 45.
Cuves de vin, 46.
Cuvettes, 10, 18.

D

- Daim, 6.
Dais, 40.
Dame et dames, 28,
43, 80.
Daminé, 74.
Damoiselle, 10.
Damoiseau pauvre, 90.
-- riche, 81.
Dancer, 8.
Danseur, 8, 24.
Danseur de corde, 10,
19.
Danseuse, 8, 59.
Dates, 17, 49.
Dauphin, 37.
Dauphine, 59.
Débauche, faire la dé-
bauche, 51.
Débiteur, 90.
Décharge de canon, 13.
Déchausser et dé-
chaussé, 19.
Déchirer en pièces,
87.
Décimes, 76.
Décoëffer et décoëffé,
53.
- Décorations, 48.
Découverte, 48, 52.
Découvrir, 48.
Décroter, dénoter,
45.
Défendre, 48.
Défenseur et défense,
56, 65.
Défriser quelqu'un, 10.
Dégagé, 22.
Dégeler et dégel, 87.
Dégouter et dégouté,
12.
Dégrasseur, 49, 43.
Déjeuné, 35.
Délicat et délicatesse,
37, 46.
Délices et délicieux,
15.
Dédire, 16, 47.
Délivrer et délivrance,
29.
Déluge, 87.
Demande et demander,
20.
Demander l'aumône,
17.

- Demangeaison , 17.
 Démasquer et démas-
 qué , 88.
 Dénicher , 49.
 Dentelles , 72.
 Dentiste , 57 , 75.
 Dents , 35.
 Départ , 57.
 Dépérissement , 74.
 Déplier toute chose ,
 42.
 Dépôt , 56.
 Dépositaire , 62.
 Dépouiller , 55.
 Dépucelet , 59.
 Désarmer quelqu'un ,
 53.
 Désastre , 58.
 Déserteur , 64.
 Déshérité , 67.
 Déshonorer , 7.
 Déshonneur , 7.
 Désolation , 16.
 Désosser des poulets ,
 78.
 Dessert , 90.
 Desservir et desservi ,
 48.
 Dessiner et dessin , 7 ,
 56.
 Déterrer un mort , 48.
 Dettes , 65 , 69.
 Deuil , 69 , 79.

 Devenir amoureux , 40 ,
 54 , 75.
 Dévider du fil ou de la
 soie , 14 , 63.
 Devin et devineresse ,
 52.
 Devise quelconque , 27.
 Devoir , 69.
 Dévot , 5 , 9 , 11.
 Dévotion fausse , 8.
 Dez à coudre , 1 , 21 , 71 .
 -- à jouer , 9.
 Diable , 14.
 Diamans , 29 , 34.
 Diarrhée , 58.
 Diaspré , 1 , 11.
 Diète , 67.
 Dieu , 1.
 Diffamer , diffamation ,
 62.
 Dindon et dindon-
 neau , 40.
 Dîner , 42
 -- en grande compa-
 gnie , 55.
 Diplôme , 81.
 Directeur quelconque ,
 44.
 Discipline , 89.
 Discorde , 79.
 Disgracié , 6.
 Dispute et disputer , 95.
 Disséquer , 87.

- Dissolution , 11.
 Distribuer du pain , 1.
 -- de l'argent , 2 , 16.
 District , 2.
 Divinité , 2 , 6.
 Docteur en droit , 36.
 -- en médecine , 44.
 Doctrine , 15.
 Doge de Venise , 3 ;
 11.
 Doigt et doigts , 1 , 11.
 Dôme , 61.
 Domestique , 1 , 60.
 Donation , 83.
 Donner du cors , 46.
 Dorer et doreur , 28 ,
 58.
 Dormeur et dormeuse ,
 41.
 Dormir , 32.
 Dortoir , 79.
 Dorure , 17.

 Eau quelconque , 72.
 -- bénite , 22.
 -- claire , 1 , 14 , 26.
 -- de puits , 9.
 -- troublée , 62.
 -- de la reiue , 1.
 -- de senteur , 55.
 -- des carmes , 69.
- Dot de mariage , 25 , 50.
 Douanne , 87.
 Doubluré , 16.
 Douceurs , 9.
 Douleur ; 3 , 16.
 Douleurs en couches , 6.
 Douter et doute , 34.
 Doyen , 20.
 Dragon , serpent , 50.
 Dragons , soldats , 12.
 Draps quelconques , 12.
 -- de lit , 33.
 Drogues aromatiques ,
 16.
 Drogvier et droguerie
 54 , 55.
 Druides , 2 , 38.
 Duc et duchesse , 4 , 44.
 Duel , défier en duel ,
 27.
 Dupe , duper et dupe-
 rie , 14.
- E**
- Eau-de-vie , 53 , 65 , 85.
 Ebène , ébéniste , 28 ;
 48 , 78.
 Eblouissement , 15 , 31.
 Eboulement de terre
 et de pierres , 9 ; 68.
 Ebrenne un enfant , 53.
 Ecarlate , 11.

Ecarteler à quatre chevaux , 72.	Ecurie , 8.
Ecclésiastiques , 48.	Ecuyer , 9.
Echaffaud , 59.	Effacer , effacé , 59.
Echalas , 62.	Effigie , pendu en effigie , 39.
Echalottes , 41.	Effraction quelconque 90.
Echéance de billet , 69.	Egarement , 87.
Echelle , 4.	Egaré , s'égarer en chemin , 87.
Echeveau , 18 , 31.	Eglise , 5 , 44 , 70.
Echevins , 53.	Eglise avec son clocher 84.
Echo , 11.	Eglise , tendue , 45.
Eclairs , des éclairs , 29 , 83 , 86.	Egorger , égorgé , 71.
Eclipse de lune , 19.	Egoût , 78.
Eclipse de soleil , 9.	Egruger , égrugeoir , 72.
Ecole et écoliers , 4 , 60.	Elancement , 28.
Ecorce quelconque , 11.	Elargissement , 10.
Ecorcher , écorchure , 66.	Electeur , électrice , 68.
Ecosser des pois , 45.	Election , 68.
Ecoulement quelconque , 18.	Elégant , élégante , 16.
Ecouter , 20.	Eléphant , 53.
Ecran , 30.	Elève quelconque , 1.
Ecrevisses , 36.	Elever , élève , 45.
Ecrire , écrivain , 32.	Elixir , 15.
Ecritau , 86.	Eloignement , 23.
Ecritoire , 23 , 46 , 59.	Email , émaillé , 30 , 39.
Ecrouelles , 34.	Emballer , emballage , 63.
Ecroulement , 10.	Embarquement , 49.
Ecu des écus , 19.	Embarquer , 49.
Ecueil , 77.	
Ecuelles , 41.	

- Embarras, 7.
 Embaumer, 11.
 Embourbé, 5.
 Embrasement, 40, 51.
 Embrasser, 89.
 Embuscade, 5.
 Emmailloter, 22.
 Emouleur, 26, 39, 66.
 Empailler, 54.
 Empaler, empalé, 51.
 Empêcher, empêchement, 52, 64.
 Empereur, 64.
 Empire, 10, 66.
 Emplâtre, 12.
 Encens, encensoir, 60, 61.
 Encenser, 58.
 Enchainement, 55.
 Enchaîner, 55.
 Enchantement, 45, 90.
 Enclume, 3, 33, 79.
 Encré, 26, 87.
 Enfant et enfans, 1, 11, 15, 20.
 Enfant nouveau-né, 1, 20.
 Enfer, 8, 14.
 Enfant de cire, 85.
 Enfant de plâtre, 1.
 Enfermé, 12.
 Enfiler des perles, 87.
 Enflement, 11.
 Enfoncer une porte, 16.
 Enfuir, s'enfuir, 20.
 Engager, engagement, 65.
 Engelures, 63.
 Engendrer, 19.
 Engloutir, 17.
 Engourdissement, 40.
 Engraisser, 2.
 Enlèvement, 3, 31, 51.
 Enlever, 5, 26, 29.
 Ennemi, ennemie, 88.
 Ennui, 19.
 Enragé, 1.
 Ensanglanté, 31.
 Ensorcelé, 11.
 Enterrement, 16.
 Entonnoir, 75.
 Entre chien et loup, 30, 88.
 Entrée, 1, 19.
 Entreprise, 67.
 Entrepreneur, 1.
 Entresol, 31.
 Enveloppe, 15, 21.
 Envelopper, 15.
 Envier, envie, 89.
 Envoi quelconque, 42.
 Envoler, s'envoler, 80.
 Epaulette, 11.
 Epée nue, 1, 11.
 Eperons, 1.

Epinards

- Epinards , 36.
 Epines , 1 , 19.
 Epingle , 1 , 51 , 41.
 Epitaphe , 41.
 Epluchement , 73.
 Eponges , 85.
 Epoux , épouse , 44 , 63 ,
 84.
 Equerre , 7.
 Equilibre , 11.
 Equinoxe , 45 , 90.
 Equipage , 4 , 12 , 37.
 Erreur , 27.
 Escalader une maison ,
 10.
 Escalier , 26.
 Escargot de mer , 44.
 Esclave , esclaves , 65.
 Escouade du guet , 2 ,
 24.
 Espion , 13 , 18.
 Esprit , avoir de l'es-
 prit , 55.
 Esprit follet , 14.
 Esprits nocturnes , 6 ,
 31 , 54.
 Essai , 65.
 Essuie-main , 70.
 Estaffette , 50.
 Estampes , 33 , 68.
 Estime , 24.
 Estropier , estropié , 56.
 Esturgeon , 9.
 Etable , 61.
 Etain , 9 , 29.
 Etangs , 62.
 Eté , 32.
 Eteindre le feu , 5.
 Etendre la main , 13.
 Eternuer 1.
 Etique , 32 , 61.
 Etoiles , 4 , 6.
 Etole , 20.
 Etouffé , étouffer , 7.
 Etoupe , 1.
 Etranger , 51.
 Etranglement , 59.
 Etrangler , 59 , 58.
 Etrennes , 42.
 Etriers , 16.
 Etui quelconque , 8.
 Evanouir , 11.
 Evanouissement , 17.
 Eventail , 37 , 87.
 Eventrer , 4.
 Evêque , 32 , 71.
 Examen , 8.
 Examinateur , 44.
 Excrémens , 54.
 Exécuteur de la Haute-
 Justice , 1 , 4.
 Exécuteur - testamen-
 taire , 9.
 Exempt de Police , 18.
 Exercice , 51.
 Exil , 56.

Exorciser , 1 , 14.	Extrait de Loterie , 59.
Extase , 56.	88.
Extinction de dettes , 10.	Extrait quelconque , 57.

F

Fabrique , 12.	Farder , 45.
-- de papiers , 4.	Farine , 10 , 30 , 50.
Façade , 1.	Farinier , 50.
Face 8.	Faste , 20.
Fâcherie , 6.	Fatalité , 73..
Facteur de la petite poste , 15.	Faucon , 80..
Fagois , 82.	Faustine , 31 , 68.
Faim , 19 , 80.	Faute et fautes , 78..
Faisan , 28 , 79.	Fauteuil , 4.
Faiseur d'aiguilles , 51 , 81.	Faux , faucille , 53.
-- de brides , 86.	Fayance , 64.
-- de clavecins , 9.	Fée , 31.
-- de coffres , 26 , 27 , 55.	Femelle du Buffle , 77.
-- de colets , 8 , 47.	Femme de chambre , 60.
-- de calottes , 50 , 59.	-- de charge , 71.
Falsification , 1.	-- enceinte , 65.
Fanal , 50.	-- en couche , 27.
Fanterie , 14.	-- qui file , 21.
Fantôme , 59.	-- jolie , 4.
Faquin , 19.	-- laide , 5.
Farce , 10.	-- bien mise , 89.
Fard , 10 , 40.	-- nue , 35 , 39.
Fardeau , 51.	-- quelconque , 21.
	-- quitire de l'eau , 65.
	-- à la toilette , 55.

- Fendre et fente, 80.
 Fenêtre, 68.
 Fenouil, 10, 47.
 Fer quelconque, 58.
 Fer à cheval, 18.
 Fermier, 25.
 Ferrailleur, 71.
 Festin, 48, 49.
 Festonner, 5.
 Fête, 20.
 Féves, 67, 68.
 Feu, 2, 14, 20.
 Feu d'artifice, 80.
 Feuilles et feuilles, 12,
 50.
 Feuilles de papier, 15,
 55.
 Fichu quelconque, 18.
 Fidèle et fidélité, 5, 7,
 16.
 Fiel, 3.
 Fier et fierté, 7.
 Fièvre, avoir la fièvre,
 18, 28, 78.
 Figues fraîches, 4.
 Figues sèches, 12.
 Fil d'argent, 53.
 -- d'or, 35.
 Filer, 30.
 Filets, 2.
 Fille vierge, 6.
 Fille du monde, 79.
 Filleul, 26.
 Filleule, 62.
 Filou, 14.
 Fils, 60.
 Financier, 3, 73.
 Fisc et fiscal, 39.
 Fistule, 1.
 Flacons de vin, 45.
 Flairer, 8.
 Flambeaux allumés, 13.
 23.
 Flame, 20, 80.
 Flatter et flatterie, 5,
 11.
 Flatteur, 11, 35, 57.
 Fléaux, 3.
 Flèches, 83.
 Fleurs vertes, 40.
 Fleurs sèches, 12, 84.
 Flocons de neiges, 18,
 19.
 Flûte, et en jouer, 12.
 Foi (bonne), 4.
 Foie de porc, 52.
 -- quelconque, 45.
 Foin, 16, 26.
 Folie, 64.
 Fondement, 80.
 Fonder et fondre, 2.
 Fontaine qui jette de
 l'eau, 76..
 Forgeron, 9, 34.
 Forteresse assiégée,
 45.

- Fortune sur la roue, 90.
 Fossé, 5.
 Fossoyeur, 61, 80.
 Fou et fous qui dansent
 41, 46.
 Foudre, 29.
 Fouet, 3.
 Fouetté et marqué par
 le bouteau, 39, 75.
 Foule de monde, 90.
 Fouler aux pieds, 37.
 Four et fourneau, 35,
 79, 89.
 Fourbe, 14.
 Fourche de fer, 7.
 Fourchette, 23.
 Fourmi, fourmillière,
 18.
 Fournaise, 33.
 Fourreau quelconque,
 1.
 Foyer, 8, 37.
 Fraises, 10, 72.
 -- de veau, 5.
 Français et Anglais, 8,
 18.
 Francs-maçons, 67.
 Frange, 21.
 Frein, 2.
 Frères, 89.
 Friand et friandise, 71.
 Fricassée quelconque,
 77.
 Fripier et fripière, 14.
 Frisson et frissonner,
 32.
 Friture, 81.
 Froc, 3.
 Fromage de Brie, 30,
 41, 45.
 -- de Gruyère, 7, 32.
 -- de Parmesan, 28,
 58, 68.
 -- de Rochfort, 16.
 Froment, 68.
 Fronde et frondeur,
 54.
 Frotter et frottement,
 88.
 Fruits de terre, 4, 41.
 -- glacés, 22, 87.
 Fruitier et fruitière, 5,
 22, 33.
 Fumée, 78.
 Fumer la pipe, 49.
 Fumier, 85.
 Fumigation, 15.
 Forêts, 86.
 Furie, entrer en furie,
 24.
 Fuseau, 1, 21, 85.
 Fusée volante, 90.
 Fusil, 61.
 Fustiger, 83.

G

- Gabelle , 80.
 Gager , donner caution , 8.
 Gagé et gageure , 50 , 63.
 Gaieté , être gai , 80.
 Gain , 80.
 Gaine , fourreau , 89.
 Galant , 15.
 Gale et galeux , 5 , 10.
 Galère , 1 , 53.
 Galerie , 39.
 Galériens , 69 , 80.
 Galon d'argent , 54.
 -- d'or , 62.
 -- de soie , 86.
 Gangrene , 2.
 Gants , 2 , 62.
 Gantier , 4 , 31.
 Garçon , 36.
 Garde d'épée , 49.
 Garde-robe , 67.
 Garde et gardien , 10.
 -- de brebis , 57.
 -- de chèvres , 33 , 37.
 -- de cochons , 6.
 -- de moines , 37.
 Garnison de soldats , 77.
 Garniture quelconque , 17.
- Gâteau , 18 , 40.
 Gaufre , 1.
 Gayac , 57.
 Gaze , 16.
 Gazette , 51.
 Gazon , verdure , 8.
 Geai , 22.
 Géant et géante , 16 , 37.
 Gelée , 3.
 Gémir , gémissement , 14.
 Gendre , 20 , 50.
 Généalogie , 55.
 Gène et gêner , 7.
 Général d'armée , 90.
 Général de religion , 37.
 Générosité et généreux , 40.
 Genêt , 32.
 Génie , 71.
 Génisse , 51.
 Genouil , 68.
 Géographe , 14.
 Géographie , 80 , 84.
 Géolier , 26.
 Géomètre et géométrie , 7 , 9.
 Gerbes de bled , 11.
 Gibecière , 3.

- Giboulées de Mars, 21.
 Gigot de mouton , 4.
 Gilet , 48.
 Gingembre , 80.
 Girandoles , 40, 57.
 Girofles (cloux), 76.
 Giroflées , œillets , 3 ,
 43.
 Giroflées , 2.
 Girouette , 60.
 Glaces , 71.
 Gladiateurs qui se bat-
 tent , 48.
 Glands , 2 , 23.
 Glisser et glissement ,
 6.
 Globe , 25.
 Gloire et glorieux , 84.
 Gluant , 1.
 Gobelet d'argent , 84.
 -- de cristal , 44, 48, 55.
 Gobelotter , 5.
 Gondolle , 17.
 Gorge belle , 8 , 81.
 Gosier , 1 , 2.
 Goujon , 86.
 Goutte et goutteux ,
 17 , 68.
 Gouté et goûter , 16.
 Gouverneur , 10.
 Gouvernante , 82.
 Gouvernement , 23.
 Graces , 19.
- Grace et gracieuse , 18,
 77.
 Grain de Turquie , 80.
 Graine quelconque , 80
 -- de ciprès , 80.
 -- de gingembre , 80.
 -- de laurier , 16.
 Graisse quelconque , 80
 Grammaire , 14.
 Grandeur extraordi-
 naire , 90.
 Grand duc , 25 , 64.
 -- duchesse , 55.
 -- d'Espagne , 57.
 -- mère , 57.
 -- père , 50.
 -- Prince , 58.
 Grandir , 7.
 Grappe de raisin , 20.
 Gratification , 90.
 Graveur , 10 , 25.
 Gravure en bois , 10.
 -- en cuivre , 2.
 Grec et grecque , 71.
 Grêle et grêter , 88.
 Grenade , 55.
 Grenadiers , 53.
 Grenier , 60 , 65.
 Grenouilles en quan-
 tité , 66.
 Griffes d'animaux , 5.
 Gril et grille , 28.
 Grillot , 2.

- Grillon qui chante, 51.
 Grimace et grimacier,
 faire des grimaces ,
 81, 87.
 Grimoire , 19.
 Grimper , pieds et
 mains , 77.
 Grincement de denis ,
 32.
 Grive , 81.
 Gronder et gronderies
 8, 87.
 Groseilles blanches , 7.
- rouges , 2.
 Grossesse , 5.
 Grotte , 63, 74.
 Grue , 76.
 Guerre , 56.
 Guerrier , 76.
 Guérir et guérison , 25.
 Guérite , 67.
 Guet à cheval , 2.
 -- à pied , 2 , 24.
 Guetter quelqu'un , 2.
 Guirlande , 76.
 -- de fleurs , 72.

H

- Habillement , et s'habiller , 65.
 Habits magnifiques , 80
 -- ordinaires , 28, 67.
 Hache , outil , 8, 70, 73.
 Hacher , 12.
 Haine et haïr , 88.
 Haleine , 1.
 Halle , 55.
 Hallebarde , 46.
 Hameçon , 23.
 Hanneton , 28, 49.
 Hardies ; hardiesse , 17.
 Harengs frais , 10.
 -- salés , 17.
 Harpe et en jouer , 5 ,
 64.
- Haut et hauteur , 39.
 Hébreux , 88.
 Hémorroïdes , 16.
 Hérésies et hérétique ,
 87.
 Héritages et héritiers ,
 58 , 70.
 Hermaphrodite , 21.
 Hermitage , 90.
 Hermite , 5.
 Hêtre , arbre , 74.
 Heurte et heurter , 16.
 Hibou , 2.
 Hidre , 5.
 Hidropique , 8.
 Hidropsie , 54.
 Hirondelle , 45, 85.

Histoire, lire ou con-	Horoscope, 15, 26.
ter une, 64.	Hospice, 1, 7.
Hiver (saison de l') 2.	Hostie, 50, 61, 75.
Homicide, 14.	Hôtellerie, 40.
14.	Hotte, 8, 43.
Homme et femme, 1, 38.	Houpe, 1.
Honneurs (faire les), 2, 26.	Hûche à pétrir le pain, 9, 16.
Hôpital avec ses lits, 33, 73.	Huguenot, 24, 40, 61.
Horloges (avoir des), 21.	Huile quelconque, 8, 9, 16.
Horlogers, 9.	Huitre, 40, 50.
	Hussard, 23.
	Hyacinthe, 5, 70.

I

Idolâtrie, 71.	Imprimeur d'estampes 62.
Idoles, 22.	Impromptu, saillies, bons mots, ou vers faits sur-le-champ, 2.
Illuminations, 20.	Imprudence, 15.
Images, 60.	Imprudent, 18.
Imbiber, 13.	Impuissant, 26, 72.
Immobile, 3, 23.	Incendie, 4, 8.
Immortalité et immortel, 1.	Inceste, 14.
Impatience et impatient, 38.	Inclinaison, 6.
Impératrice, 41.	Inclination, 4.
Impertinence et impertinent, 14.	Inconstance, 5.
Imposer, 40.	Indifférence, 5.
Imposition, 56.	Indication, indiquer, 4.
Imprimeur, 20.	Indigestion, 2.

- Infusion quelconque, 4
 Ingénieur, 73.
 Ingrat, ingraittude, 17
 Inimitié, 17.
 Injures et injurier, 16
 62.
 Injustice, 8.
 Inondation, 62.
 Innocence et innocent
 1.
 Inquiétude, 10.
 Inquisition, 71.
 Insensible, 49, 56.
 Insinuation, 28.
 Institut, 16.
 Insulte et insulter, 14.
- Intérieur de la maison,
 5.
 Intrigue d'amour, 27,
 27.
 Invasion de troupe, 70.
 Inventaire, 71.
 Inventeur quelcon-
 que, 28.
 Invitation quelconquée
 77.
 Irlande, 50.
 Ironie, 11.
 Isle, 33.
 Italie, 30.
 Ivre et ivrogne, 10,
 15, 44.

J

- Jaloux et jalouses, 80.
 Jambe et Jambes, 3,
 11.
 Jambon, 29, 35.
 Janséniste, 7.
 Jardin et jardins, 5,
 51, 72.
 Jardinier et jardinière
 17, 57, 77.
 Jarretière, 8, 20.
 Jaser et jaserie, 1, 19.
 Jaseur et jaseuse, 30,
 44.
 Jasmin, 2, 12.
- Jaunisse, 81.
 Jésuite, 8, 81.
 Jet-d'eau, 1, 11.
 Jetter des pierres, 58.
 Jetter de haut en bas,
 3, 45, 59.
 Jettons quelconques,
 35.
 Jeun, être à, jeûner,
 13, 33.
 Jeunesse, 22, 57.
 Jouaillier, 69.
 Joncs, 3.
 Joueur, 22, 56.

- Joueur de boules , 72.
 — de cartes , 81.
 — de domino , 17.
 — de guitare , 70.
 — de trictrac , 16.
 Joûte , 23.
 Joyau , 42.
 Jugement universel ,
 90.
 Juger et jugement , 51.
- Juges assemblés , 78.
 Juifs , 88.
 Juiverie , 53.
 Jujubes , 25 , 49.
 Jupes et jupons , 10 ,
 14.
 Jurer , 18.
 Jus de citron et de
 cédrat , 2 , 10 , 49.
 Justice , 39.

L

- Laboratoire , 45.
 Labyrinthe , 42.
 Lac , 13.
 Lacets , 41 , 52 , 72.
 Lâche et lâcheté , 41.
 Lacque rouge , 2.
 Laine , 17 , 48.
 Lait , 33.
 — à la crème , 1 , 15 , 61.
 — d'anesse , 11.
 — de chèvre , 1.
 — de vache , 21.
 Laitière , 28.
 Laitue , 3.
 Lambert , 12.
 Lame d'épée , 1.
 Lamentation , 24.
 Lampe , 71.
 Lampion , 11.
 Lamproie , poisson , 50.
- Lancer , 3.
 Lancier , 74.
 Langue , 27.
 Lanterne , 19 , 49.
 Lapin et lapereaux , 20 ,
 60.
 Laquais , 6 , 90.
 Larcin , 48.
 Lard , piquer du , 12 ,
 32 , 73.
 Lardon , 11.
 Larme et larmes , 3 ,
 69.
 Las et lassitude , 60.
 Las et rendu , 66 , 90.
 Lasagne d'Italie , 44.
 Lasaroles , fruits , 56.
 Latin , parler , 11 , 51.
 Laurier , couronne de ,
 70.

- Lécher, léchefrite, 50.
 Légereté, 15.
 Législateur, 35.
 Légumes, 88.
 Lent et lente, 9.
 Lenteur, 5.
 Lentilles, 41.
 Léopard, 37.
 Léthargie, 60.
 Laitier et laitière, 44.
 Lettre et lettres, 2, 62.
 Lessive, 81.
 Lévier, 81.
 Lévreaux, 5.
 Lèvre et lèvres, 39.
 Libérateur, 1.
 Liberté, 74.
 Libertin, 41.
 Libertinage, 6q.
 Libraire, 24.
 Librairie, 47.
 Libre, 70.
 Licou, 75.
 Liége, 10.
 Lierre sur les murailles
 59.
 Lièvre, 50.
 Lieu de débauche, 5.
 Lieutenant d'armée,
 29.
 — de police, 58.
 Ligne, 33.
 Lilas, 1.
 Limaçon, 9, 72.
 Limandes, 17.
 Lime, 79.
 Limon, boue, 61.
 Limonadier, 78.
 Lin, 11.
 Linge en quantité, 43.
 65.
 — de corps, 85.
 — de table, 75.
 Linière, terre semée
 de lin, 1.
 Lion et lionne, 21, 52,
 63.
 Lionceaux, 42.
 Liqueurs, 63.
 Lire, 6.
 Liste quelconque, 70.
 Lits, 75.
 Livre et livres, 7, 47.
 Livrée, 48.
 Loge et loger, 50, 90.
 Loir, 7, 11.
 Loix, 24.
 Loquet, 52.
 Lot, gros, 51.
 Loterie, 7.
 Louange, 22, 76.
 Louche, 11.
 Loup, 21, 41.
 Lourd, 65.
 Louvre, 4.
 Loyer, 32.

Lugubre , 81.	Lustre de cristal , 11.
Luire et luisant , 71.	Luth , 36.
Lumière , 50.	Lutin ; 45.
Luné , 6.	Lutrin , chanter au , 5,
-- pleine , 90.	17.
-- quartier de , 3 , 41.	Lynx , 40.
Lunettes d'approche ; 3 , 60.	Lys , fleur , 47.
	Lys d'or , 55.

M

Maccaroni , 26 , 52 , 54.	Maître d'hôtel , 62.
Mâcher , 16.	-- et maîtresse de mai- son , 44.
Machine quelconque , 12.	Mail , 65.
Mâchoire , 7.	Major , 63.
Mâçon , 24 , 26 , 30.	Malade et malades , 7 , 73.
Mâtreuse , 10 , 40.	Mal d'estomac , 7. - de tête , 49.
Magasin , 32 , 57.	Malédiction , 83.
Magicien et magicien- ne , 56.	Malheur , 14.
Magie , 46.	Malin et maliné , 48.
Magistrat , 8 , 90.	Malvoisie , 3 , 46.
Main et mains , 5 , 55.	Mammellés , 18 , 84.
Maison , 59.	Manches , 16.
-- neuve ; 4 , 26 , 66 , 64.	Manchettes , 7 , 31. -- à dentelles , 72.
Maître de cérémonie , 66 , 73.	Manchon , 10.
-- d'école et maîtresse , 11 , 49.	Mandiant , gueux , 2 , 17.
-- de danse , 29.	Mandier , 17.
-- d'armes , 23.	Mandoline , 6.
-- à lire et écrire , 29.	

- Manie, 14.
 Manier des étoffes, 77.
 Manne à purger, 46.
 Manteau, 50, 88.
 Manuscrit, 49.
 Mappemonde, 17.
 Maquereau, 27.
 Maquerelle et amou-
 reuse, 49.
 Maraud, 74.
 Marbre, 3.
 Marc d'argent, 44.
 -- de cuivre, 51.
 -- d'or, 40.
 Marchand de bas, 32,
 40, 41, 79.
 Marchand de bois, 16.
 -- de chandelles, 50.
 -- de chapeaux, 1, 12,
 28, 42.
 -- de chocolat, 43.
 -- de colifichets, 71.
 -- de couteaux, 5.
 -- de cruches, 55, 70.
 -- de draps, 16.
 -- de fleurs, 37.
 -- de foin, 17.
 -- de fromage, 28, 58,
 98.
 -- de grains, 71.
 -- d'huile, 82.
 -- mercier, 26.
 -- de quincaillerie, 19.
 — de rubans, 4, 27.
 — de tabac, 42.
 Marchandise quelcon-
 que, 3.
 Marché et foire, 63.
 Marcher avec des bé-
 quilles, 73.
 — sur l'eau, 81.
 — à reculon, 71.
 — à tâtons, 72.
 — avec vitesse, 5.
 Marécageux, 22.
 Maréchal d'armée, 90.
 — ferrant, 4, 58.
 Mari et femme, 44.
 Mariage, 65.
 Marins et matelots, 88.
 Marine, vue de la mer,
 76.
 Marionnettes qui dan-
 sent, 65.
 Marmelade, 19, 62, 87.
 Marmitte, 11, 64.
 Marquis et marquise,
 85.
 Marrons et châtaignes,
 36.
 Martyr, 30.
 Masques, 11, 77.
 Masquer, 10, 77.
 Massacré et massacrer,
 34.
 Massue, 90.

- Matelas, 1, 19, 25.
 Matines, 53.
 Maure, 80.
 Mausolée, 82.
 Mêches à fusil, 47.
 Médaille, 6, 47.
 Médecin et médecine, 12, 13.
 Mélange, 54.
 Melons, 50, 61.
 Membres quelconque, 27.
 Mémoire, 38.
 Menaces, 75.
 Ménage, 7, 18, 21, 67.
 Ménagerie d'animaux, 68.
 Menotes, 74.
 Ménsonge, 31.
 Menteur et menteuse, 44.
 Menton, 3.
 Menuisier, 53, 73.
 Mépris, mépriser, 4, 13.
 Mer (la) 1, 15, 51.
 — calme, 4.
 — orageuse, 16.
 Mercure, 3.
 Merde, 9, 35.
 Mérite et mériter, 64,
 71.
 Merle, 14.
 Merlets, 22, 70.
 Merluches, 5.
 Merveille, 72.
 Messagerie, 19.
 Messe basse, 89.
 — chantée, 54.
 Mesure et mesurer, 88.
 Mesureur de champs,
 75.
 Métamorphose, 56.
 Métier quelconque, 11.
 Metteur-en-œuvre, 89.
 Meule de moulin, 4.
 Meûnier, 15, 23.
 Meurtre, 62.
 Microscope, 62.
 Miel, 22, 63.
 Migraine, 9, 61.
 Milan, oiseau de proie,
 25.
 Milice, 32.
 Militaire, 2, 65.
 Mille et lieues, 12, 39.
 Mine, 40.
 Minérale, 54.
 Mines, 70, 78.
 Ministre, 5.
 Miracle, 66.
 Miroir, 6, 64, 80.
 — s'y voir, 31, 41.
 Mirthe, 37.
 Modèle quelconque, 7.
 Moëlle, 48.

- | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|
| Moine et moines , 37. | Mouchard et moucharde , 2 , 24. |
| 60. | Mouches au visage , 40. |
| Moisi (sentir le) , 67. | Mouches , 9. |
| Moisson et moissonner 87. | Moucherons , 87. |
| Monnaie , 26. | Mouchettes , 60. |
| -- d'argent , 70. | Mouchoirs de soie , 66. |
| -- de cuivre , 5. | -- de coton et de fil , 76. |
| -- d'or , 25. | Mouille , mouiller , 25. |
| Mont-de-Piété , 6. | Moule , 60. |
| Montagne , 75. | Moule , poisson , 66. |
| Monter , 50. | Moulin , 15. |
| -- dans les nuées , 90. | Moulin à vent , 51. |
| -- avec peine , 14. | Mourir (rêver de) 38. |
| -- toutes sortes d'animaux , 81. | Moustache , 15. |
| Monteuse de bonnets , 2. | Mout , 88. |
| Montre , 20 , 24. | Moutarde , 11 , 72. |
| Mocquerie et se moquer , 83. | Moutôns , 90. |
| Morgue où l'on expose les morts , 64. | Mouvement quelconque , 5. |
| Moribond , 49. | Muet et muette , 79. |
| Morsure , 6. | Mugissement , 62. |
| Mort et morte , 33 , 78. | Mulet , 77. |
| -- dans la bière , 50. | Muletier , 13. |
| -- ressuscité , 47. | Mumie , 49. |
| Mortier , 42. | Mur et murer , 11 , 39. |
| Mortification , 15. | Murmure et murmurer 4 , 16. |
| Morue , 45. | Musc , 1 , 90. |
| Morve , 16. | Muscade , noix , 10. |
| Mosaique ; 80. | Muscat , 6. |
| | Muses , 69. |
| | Musette , 69. |

Musicien, musicienne,
2, 11, 55.
Myrthe, 65.

Mythologie, 54.
Mystère, 71.
Mystérieux, 79.

N

Nacre de perles, 8.
Nager et nageur, 11,
67.
Nain et nains, 15.
Naissance heureuse, 87
-- malheureuse, 78.
Nappe, 8.
Narcisse, fleur, 8, 47.
Natte, 56.
Naufrage, faire, 82.
Navets, 10.
Navigation, naviger,
64.
Navire, 73, 88.
Nécessaire, 42.
Nécessité, 62.
Nectar, 49.
Neffles, 33, 35.
Nègre, 47, 80.
Nègresse, 4.
Négromant, 1, 2, 14.
Neige et neiger, 10,
21.
Nerf, 4.
Nettoyer, 41.
Neveux et nièces, 38.
Nez, 12.

Nez, et y cracher, 6.
Niche, 51.
Nid, 80.
Niveau, 78.
Noble et noblesse, 79.
Noces et festin, 10, 89.
Nœud et nœuds, 83.
Noir et noircir, 62.
Noisette, 8.
Noix, 6, 24.
Nom, 46.
Nombril, 10.
Nonce du Pape, 71.
Notaire, 10, 25.
Note et noter, 2.
Nourrice, 44, 66, 68.
Nourrir, 32.
**Nourriture quelcon-
que**, 12.
Nouveauté, 72.
Noyer, et rêver des,
51.
Nud et nud, 5, 18.
Nui're et nuisible, 27.
Nuit, 30, 88.
Numéros de la loterie,
46, 67, 86.

O

- Obéir et obéissance, 5.
 Obélisque, 14.
 Obligeant, 6, 10, 62.
 Obliger quelqu'un, 6.
 Obscur, obscurité, 3, 51.
 Obscurcir, 44.
 Obstacle, 4.
 Oculiste, 44.
 Odeur, 35.
 Oeil et yeux, 44.
 Oeufs, 25, 50.
 -- durs, 53.
 -- au beurre noir, 75.
 -- au miroir, 16.
 Office et officier, 8, 85.
 Oie et oison, 12, 76.
 Oignons (botte d'),
 19, 59.
 Oint, 52.
 Oiseau en cage, 7.
 -- quelconque, 36.
 Olive et olivier, 48, 64.
 Omelette, 44.
 Oncle et tante, 15.
 Ongles (couper les), 18.
 Ongle et ongles, 59, 62.
 Onguent, 90.
 Opéra bouffon, 41, 61.
 Oppression, étouf-
fement, 89.
 Or, 62.
 Or faux, 55.
- Oraison, 2.
 Oranges, 8.
 Orateur, 58.
 Oratoire, 31.
 Ordures, 14.
 Oreilles, 5.
 -- d'âne, 61.
 Oreiller, 31, 38.
 Orfevre et sa bouti-
que, 35, 88.
 Organiste, 15.
 Orge, 11, 14.
 Orgue, 51.
 Orgueil, 14.
 Original, 21.
 Ornement quelconque
3, 5.
 -- d'église, 60.
 Ornière, 11.
 Orphelin, 41.
 Orties, 84.
 Ortograghe, 54.
 Ortolans, 15.
 Orviétan, 8.
 Oublier quelque chose
43.
 Ours, 7, 55.
 Ouverture quelconque
44.
 Ovalé, 76.
 Osier verd et sec, 26,
27.

P

- Pacotille , 72.
 Pacte quelconque , 23.
 -- avec le diable , 14.
 Paillard , 14.
 Paillardise ; 14 , 71.
 Paillasse , 10.
 Paille , 15.
 Palais , 66.
 -- du parlement , 7.
 -- royal , 70.
 Pâle , 73.
 Pâleur , 55.
 Pain , 50 , 55.
 -- jaune , 77.
 Paître , 63.
 Paix , 17 , 37.
 Pallium ; manteau roy .
 12 , 62.
 Palmier , 64.
 Palpitation de cœur , 5.
 Panache , 64.
 Panier , 27 , 30.
 Panier de femme , 79.
 Pannetier , 62 , 87.
 Panse une plaie , 7 , 41.
 Pantoufle , 7.
 Paon , 23 , 62.
 Pape , 55 , 58.
 Papetier , 2.
 Papier , 55.
 Papillons , 63.
 Paradis , 6.
 Parapluie et parasol ,
 51.
 Parchemin , 38.
 Pardon ; 82.
 Pardonner , 60.
 Pareil , 56.
 Paren , 33.
 Paresse et paresseux ,
 39 , 59.
 Parfait et perfection ,
 15.
 Parfumeur , 9.
 Parfumeuse , 36.
 Parlement , 57.
 Parler , 7.
 Parloir , 90.
 Paroissien , 22 , 88.
 Passage , 39.
 Passeport , 15 , 70.
 Passer l'eau en bateau ,
 8.
 -- à la nage , 66.
 Passer son tems à quel-
 que chose , 23.
 Pasquinade , 87.
 Pasteur , 12.
 Pâtés quelconques , 8 ,
 59.
 -- d'amandes , 15.
 -- de bleu de Turq . 10.

- Pâté royal, 80.
 Pâtés, petits, 24.
 Patentes quelconques, 70.
 Patient qu'on mène au supplice, 39.
 Pâtissier, 40.
 Patriarche, 77.
 Patrie, 72.
 Paume, et y jouer, 65.
 Pauvre, 48.
 Pavé, 57.
 Pavillon, 39, 83.
 Pavots, 33.
 Payen et pryenue, 4, 64.
 Payer argent comptant 59.
 Paysan, paysanne, 25, 88.
 Peau, 40.
 Féche, 39, 41.
 Pécheur et péché, 32.
 Pécheur à l'hameçon, 48.
 — à la ligne, 41, 52, 73.
 pédant, 9.
 peigne, 13, 48.
 Peigner, 31.
 Peignoir, 30.
 Peindre, 5..
 Peines, 5.
 — et afflictions, 3, 17.
- Peintre et peintresse, 5, 15.
 Pelle, 4, 22.
 Pêle-mêle, 77.
 Pélerin et pélerine, 21, 35, 75.
 Pélerinage, 73.
 Félican, 36.
 Pelletier, 10.
 Pelotons, 8, 10.
 Pendans d'oreilles, 52, 59.
 Pendus, 29, 39.
 Pénnisale, 53.
 percher, 39, 41.
 perdre au jeu, 5.
 Perdrix, 7, 18.
 Père, 9.
 Péril, 56, 64.
 Périlleux, 64.
 Perles, 90.
 Perroquet, 24, 48.
 Perruque, 1, 52.
 Perruquier, 76.
 Persécuteur et persécutions, 18, 45.
 Persil, 12, 75.
 Persister dans son opinion, 30, 37.
 Personne et personne 17.
 Perte de sang, 59.
 Peste et empesté, 19.
 Peuple, 30.

- Phénomène , 39.
 Philosophe , 33.
 Philosopher , 33, 60.
 Physique , 42.
 Piées de Levant , 55.
 Pieds petits , 3, 11, 34.
 Piéges (tendre des),
 72.
 Pierres , 7.
 — précieuses , 35, 72.
 Pigeon et pigeons , 6,
 51.
 Pigeonnaux , 87.
 Pilon , 62.
 Filote , 63.
 Pilori , 71.
 Pin , arbre de , 83.
 Pinceau , 11.
 Pincer , 1.
 pincelettes , 13.
 Pinson , 12.
 Riques et lances , 26.
 Piqué et piquûre , 11,
 18, 72.
 Piquet et y jouer , 75,
 86.
 Pirouettes où tonton ,
 12.
 Pistaches , 82.
 Pistolet , 70.
 Place , 72.
 Plafond , 10.
 PLAideur , 50.
- PLAider et plaidoyer ,
 2, 35.
 PLAie , 47.
 PLAindre , 2.
 PLantes , 43.
 PLats , 40.
 PLâtre , 10.
 Pleuvoir , 12.
 Plomb et plombier , 44,
 46.
 Pluie , 12.
 — d'argent , 6.
 — d'or , 24.
 Plumage quelconque ,
 28.
 PLumer et plume , 69,
 78.
 PLumer des oiseaux ou
 de la volaille , 15, 61,
 71.
 Poches et pochettes ,
 72, 82.
 Poële , 62, 66.
 — à frire , 83, 89.
 Poëtes et poëtesse , 17,
 32.
 Poignard et poignar-
 der , 1, 11.
 Poignée quelconque ,
 7.
 Poil de chèvre , 26.
 Poings , coups de , au
 visage , 71.

- Pointe quelconque, 28.
 Poireaux, 72.
 Poirée, 41, 63.
 Poires, 7, 12.
 Poits, petits, 46, 48.
 -- chiches, 8, 10, 68.
 -- secs, 78.
 Poissarde, 49.
 Poisson, 17, 39.
 - d'eau douce, 34.
 - de mer, 69.
 poitrine, 8, 28.
 Poivre, 4, 42.
 Foivrier, 5.
 Poix résine, 57.
 Polisson, 78.
 Polissonnerie, 70.
 Poltron, 70.
 Pommade, 38, 71.
 Pommes, 2, 67.
 - d'or, 44, 46.
 - de pin, 83.
 Pompe et pomper, 19.
 Pompons, 71.
 Pont, 6, 8, 68.
 Porc, 4.
 Porc-épic, 7.
 Forcelaine, 22, 31.
 Port de mer, 53.
 Porte quelconque, 18,
 72.
 -- crayon, 21.
 -- drapeaux, 37.
 Porte-enseigne, 4, 38.
 -- fermée, 4.
 -- feuille, 16.
 -- ouverte, 40.
 Porteur d'eau, 78.
 Fortier, portière, 12,
 21.
 Portique, 4, 42.
 Portrait, 49.
 Possédé, 55.
 Poste, 6.
 Postillon, 27, 73, 80.
 Pot à l'eau, 79.
 Pot au feu, 69.
 Potage, 88.
 Potence, 59.
 Potier de terre, 15, 51.
 Pou et poux, 24, 42.
 Poularde, 28, 59.
 Poule, avec ses poussins, 65.
 Poule qui gloussse, 86,
 88.
 Foules, 25, 27.
 Poulets, 27, 65.
 Poudre à canon, 27.
 - à cheveux, 55.
 Poumons, 69.
 Poupée, 6.
 Pourpier, 30.
 Pourri et pourriture,
 32.
 Pousse-cul, 80.

- Pousser, 60.
 Prairie verdoyante, 68.
 -- émaillée de fleurs, 65.
 Pratique et praticien, 17, 87.
 Prêche et prêcher, 12.
 Précipiter de haut en bas, 57.
 Prédicateur, 56, 58.
 Prédiction heureuse, 13.
 -- malheureuse, 81.
 Préférence, donner la, 1, 21.
 Préparatifs, faire des, 20.
 Présens, faire des, 8, 81.
 -- en recevoir, 2, 8.
 Préservatif, 65.
 Prêtre, 28, 37.
 -- à l'autel, 39.
 Prêteur et prêteuses sur gages, 9, 22, 78.
 Prie-Dieu, 15.
 Prieur et prieuré, 10, 25.
 Prince et princesse, 13.
 Printemps, 62.
 Prison, 71.
 Prisonnier, 63.
- Privé, apprivoisé, 40.
 Procédure de commissaire, 7.
 Procès, 44.
 Procession, 55, 88.
 Procureur, 55.
 -- du roi, 7.
 Projets (faire des), 2, 26.
 Profane et profanation 24, 45.
 Profession quelconque 41.
 Promenade et se promener, 76.
 Promesse et promettre, 24, 45.
 Prophète, 40.
 Prophétie, 80.
 Prostituer, 72.
 Prostitution, 27.
 Prunes, 57.
 -- de Brignole, 48.
 Puce et puces, 9, 12.
 Puits, 67, 89.
 Punaise et punaises, 40, 88.
 Punie et punition, 39.
 Pupitre, 84.
 Purée quelconque, 24, 34.
 Putain, 79.
 Pyramides, 4.

Q

- Quais, courir les, 64.
 Qualité quelconque, 11.
 Quarantaine, 73, 74.
 Quarrée, 4.
 Quartaine, fièvre quarte; 28.
 Quartier d'agneau, 71.
 — de la ville, 60.
 — de soldats, 12.
 Quatuor de musique, 6.
 Quenouille, 8.
 Querelles, 30.
 Question, demande, 4.
 — tourmens, 39.
 Queue, 6, 9.
 Quilles à jouer, 1, 51.
 Quincaillerie, 64.
 Quinquina, 1.
 Quittance quelconque 2.
 Quitter quelqu'un, 9, 59.

R

- Rabarri, 10.
 Rabotteux, chemin, 63.
 Racine et racines, 21, 43.
 — de fleurs, 17.
 Radoter et radotage, 5, 21.
 Raffiner, 19.
 Rafraîchissement, 87.
 Ragout, 19.
 Raie, poisson, 34.
 Raifort, 1, 11.
 Rajeunir et rajeunissement, 2.
 Raillerie, 7.
 Raisin, 19, 30.
 — blanc, 32.
 — rouge, 45.
 — sec, 23.
 Raisiné de Bourgogne 52.
 Raison et raisonner, 13.
 Ramage d'oiseau, 6.
 Ramasser quelque chose, 71.
 Rameaux d'olivier, 40.
 Rameurs, 16.
 Ramoneur, 60.
 Rancune, 14.
 Rape et rapér, 28, 50.

- Rasoir et rasoir , 36.
 Ratasiat , 88.
 Rateau , 75.
 Rat de cave , 51.
 Ravage et ravager , 80,
 85 , 86.
 Ravine d'eau , 72.
 Ravir et ravissement ,
 82.
 Rayons de soleil , 1 ,
 11.
 Rebèlles , 31.
 Rebellion , 12.
 Recette , 70.
 Réchaux , 56.
 Récompense et récom-
 penser , 65.
 Recteur , 41.
 Recueillir , 48.
 Redingotte , 5.
 Réfectoire , 42.
 Réforme et réformer ,
 Refus et refuser , 34 ,
 74.
 Régiment d'infanterie
 de cavalerie , 64.
 Reine , 72.
 Rejeton quelconque ,
 9 , 66 , 70.
 Relation , 40.
 Religieuse à la porte
 du couvent , 33.
 Religieux , 68.
 Religion , 25.
 Reliquaire , 54.
 Reliques , 20.
 Remise , 42.
 Renard , 21 , 43 , 47.
 Renoncules , 24.
 Renouvellement , 82.
 Rente d'église , 78.
 Répouses , 54.
 République , 40.
 Résidence , 54.
 Reste quelconque , 76.
 Restes de tables , 15.
 Revenans , 47 , 64.
 Révéler des secrets im-
 portans , 37 , 40 , 84.
 Rêves et rêveries , 1 ,
 6 , 17 , 70.
 Rêver , 48.
 Rêver de l'argent et de
 l'or , 5.
 Rêver des morts , 47 ,
 48.
 — d'être pendu , 39.
 — des voleurs , 60 , 65.
 Revue générale , 35.
 Rez-de-chaussée , 10.
 Rhue , plante , 38.
 Rhume , 63.
 Rideaux , 10.
 Rimer et rimes , 19.
 Rincer les bouteilles , 1.

- Rincer la bouche et les verres, 15.
 Ripaille (faire), 15.
 Rire, 2, 19.
 -- à gorge déployée, 70.
 Rivage, 66.
 Rival et rivale, 15.
 Riz, 2, 64.
 Robe quelconque, 13.
 -- de chambre, 75.
 -- de Conseiller au Parlement, 90.
 -- de femme, 90.
 Robinet et robinets, 51.
 Rocher, 71.
 Roi, 76.
 -- et Reine, 16, 61.
 Roitelet, oiseau, 1.
 Rôle, 8.
 Romaine, 33, 42.
 Romarin, 78.
 Rompre, voir des rompus, 39.
 Ronfler, 87.
 Rongé et ronger, 85.
 Rose et roses, 5, 6, 80.
 -- en diamans, 10.
 Rosée, 4.
 Rossignol, 5.
 Rossolis, 57.
 Rot et roter, 8, 27.
 Roue de fortune, 90.
 -- quelconque, 3, 23.
 Rouge, 54.
 Rougeole et rougeur, 9, 79.
 Rouleau, 34.
 -- d'argent, 20.
 Rubans, 15.
 Rubis, 7.
 Ruche, 55.
 Rue et ruelle, 3.
 Ruine et ruiner, 70.
 Ruisseau, 9, 18, 66.
 Rupture, 18.
 Ruse et rusé, 14, 61, 71.

S

- Sable, 1.
 Sablon, 49.
 Sabre, 53.
 Sac et sacs, 15.
 Sacre du Roi, 6.
 Safran, 76.
 Sacrilége quelconque, 33.
 Sacristain et sacristie, 13, 81.
 Sage-femme, 22, 48.
 Saigner du nez, 18, 21.

- Saint et sainte , 8, 40.
 Salade , 18.
 Salle et sallon , 6, 44.
 Salière , 15.
 Saluer , 1, 35.
 Salut , 1.
 Samedi , 14, 17.
 Samson , 88.
 Sanctuaire , 5.
 Sang , 18.
 Sanglier dans les bois ,
 28, 47, 52, 69.
 Sanglots , 5.
 Sangsue , 3.
 Sansonnet , 22.
 Santé (bonne) , 13.
 Santé (mauvaise) , 27.
 Sapin et sapins , 11.
 Sape et sapper , 7, 50.
 Sardines , 41.
 Sarrazin , 47.
 Satyre et satyres , 2,
 84.
 Satyrique , 46.
 Sauce , 46.
 Saucisse et saucisson ,
 5, 6, 31.
 Sauge , 11.
 Saumes , 90.
 Saumon , 8.
 Saut , 38.
 Sauter , 15.
 Sauteur , 38.
 Savetier , 37, 50.
 Savon , 18.
 Savonner , 8.
 Savonnette d'odeur ,
 18.
 Scandale et scandaleux
 59.
 Sceau , 26.
 Scélérats (bande de) ,
 27.
 Scellés , 12.
 Scène et scènes , 50.
 Sceptre , 1.
 Scier et scieur , 8 , 46.
 Sculpteur , 52.
 Sculpture , 79.
 Séances , 2.
 Sécheresse , 16, 74.
 Secret , mystère , 78.
 Secrétaire à écrire , 75.
 85.
 Secrétaire , 46.
 Séculier , 54.
 Seigneur et seigneurie
 69.
 Sein , 8.
 Seine , rivière de , 57.
 Sel , 9, 16, 18.
 Selle , aller à la , 45.
 Sellette , 35.
 Sellier , 25, 55.
 Semer , 70, 75.
 Semence , 29.

- Séminaire et sémina-
riste, 5, 75.
- Sénat et sénateur, 9,
85.
- Séné, 4.
- Seutiment, 13.
- Sentinelle, 32, 48.
- Séparation de biens, 8,
64, 65.
- de lit, 9, 45, 56.
- Sépulture, 5, 56.
- Serein des Canaries, 74
- Sérénade, 5.
- Serge, 9.
- Sergent, 30, 53.
- Seringue et seringuer,
1, 11.
- Sermon, 56.
- Serpent, 89.
- Serrail, 21.
- Serrure, 7, 27.
- Serrurier, 8, 9, 34,
79.
- Servante, 6, 13.
- Service, rendre, 53.
- Sibile et sibiles, 73.
- Sifflé et siffler, 12, 43.
- Signe et signes, 66.
- Silence, 90.
- Sillons, 5.
- Simpliciste, 859.
- Simplicité, 1.
- Sinagogue, 54.
- Singe, 8, 17.
- Sion, 66.
- Sirene, 47.
- Sirops, 2.
- Sodomiste, 14.
- Soie, 14, 53.
- Soldats faisant l'exer-
cice, 12.
- du guet, 2, 32.
- Soleil, 1, 6, 16.
- Soles, 4.
- Solemnité, 67.
- Sols, 24, 29.
- Sommeil, 3.
- Somnanbule, 77.
- Son, 39.
- Sonner, 32.
- Sonneur de cloches,
6, 73.
- Sonnets, 3, 7.
- Sorcier et sorcière, 43,
40.
- Sort, 37.
- Sortie, 90.
- Sortilège quelconque,
53.
- Soufflet, donner un, 14
-- pour le feu, 23, 55,
79.
- d'orgue, 86.
- Souffre, 84.
- Soupçon et soupçon-
neux, 11.

- Soupe quelconque, 15.
 Soupé et souper, 43.
 Soupir et soupirer, 64.
 Sourd et sourde, 7.
 Sourcils chârmanis, 62.
 Souris, 5, 89.
 Souricière, 11.
 Souterrains, 87.
 Spectacle, aller au, 64.
 Sphère, 53, 45.
 Squelettes, 3, 14.
 Statuaire et statue, 55.
 Suaire de mort, 2, 47.
- Stupide et stupidité, 84.
 Suc, 75.
 Successeur, 55.
 Succession, 80.
 Sucre et sucrer, 19.
 Suer et sueur, 63.
 Suicide, 90.
 Suie, 15, 85.
 Sureau, 86.
 Surprendre et surprise, 82.
 Sur-tout, 48.
 Surplis, 10.

T

- Tabac, 7, 42, 70.
 Table, 86.
 -- servie, 44, 47.
 Tablettes, 43; 62.
 Tabletier dans sa boutique, 87.
 Tablier, 17.
 Taboret, 4, 44.
 Tâche, 84.
 Tâcher, 48.
 Taffetas, 56.
 Taille, voix de, 86.
 Tailleur d'habits, 26, 28.
 -- de pierres, 9, 14.
 Tambour, 15, 19.
 Tanche, 7.
- Tanneur et tannerie, 15, 59.
 Tapis, 4.
 Tapisserie et tapissier, 24, 45.
 Tarantule, 10, 26.
 Tarif, 1.
 Tartufe, 84.
 Tasse, 12, 18.
 -- à café, à choc, 60, 70.
 -- de cristal, 12.
 Taupes et taupes, 1, 11.
 Taureau, 47, 56.
 -- furieux, 56.
 Teigne et teigneux, 78, 89.

- Teinture, 17, 38.
 Teinturier, 1, 12, 49.
 Tems beau, 6.
 -- mauvais, 83.
 Tempête, 36.
 Tenailles, 16, 30.
 Tente, 34, 59.
 Tenture, 16.
 Terne à la loterie, 77.
 81, 90.
 Terrasse, 11, 21.
 Terre, 11.
 Terreur, 47.
 Terrine, 30.
 Testament, 57, 82.
 Testicules, 88.
 Tête coëffée, 54.
 -- d'hommes, 34.
 -- de femmes, 17.
 -- d'animal, 77.
 -- d'oiseau, 10.
 -- de mort, 5.
 Teter et tetons, 38.
 Thé, boire du, 60.
 Théâtre, 48.
 Thème, 12.
 Thériaque, 34, 90.
 Thermomètre, 80.
 Tige quelconque, 13.
 Tirebouchon, 7.
 Tirebourel, 7.
 Tireur d'or, 25.
 Tiroir et tiroirs, 19, 21.
- Tisserand au métier, 2, 27.
 Tisanne, boire de la, 48.
 Tison, 49.
 Tocsin, sonner le, 1, 63.
 Toile quelconque, 34.
 -- d'araignée, 36.
 -- de lin, 34.
 Toilette, 64.
 Toît, 45.
 Tomber d'une fenêtre
 54.
 -- dans un puits, 70.
 -- dans l'eau, 7.
 -- dans la boue, 8.
 -- dans le feu, 7, 72.
 -- des nues, 54.
 Ton, 70.
 Tonneau de vin dans
 la cave, 5.
 Tonnelier, 70, 88.
 Tounerre, 7.
 Torchon, 3.
 Tördeur de soie, 10.
 Torrent, 9.
 Torticoli, 14.
 Tortue et tortues, 27.
 72, 77.
 Touche et toucher, 72.
 Toupie, et y jouer,
 70.

- Tour, 14, 47, 57.
 Tourment et tourmenter, 29, 59, 82.
 Tourneur, 9, 11.
 Tour et tours, 3, 11, 30.
 Tourte quelconque, 7, 38.
 -- de pigeons, 40.
 Tourterelle, 63.
 Toux, 88.
 Tracasser et tracasserie, 18.
 Tragédie, 16.
 Trahison, 27.
 Traiter des maladies, 58.
 -- des procès, 85.
 Traiteur, 49.
 Trainneau, 18.
 Trainier, se voir, 81.
 Traire toutes sortes d'animaux, 2.
 Trame et tramer, 56, 63.
 Trancher, 6.
 Tranchée de ventre, 45.
 --(ouvrir la), 32.
 Transparent, 24.
 Trape, moine de la, 2.
 Traverser la rivière à
- la nage, 16.
 Treillage, 87.
 Treille de raisin, 28.
 Tremblement de terre 11, 33.
 -- de membres, 53.
 -- qui détruit toute la nature, 80.
 Trépassés, 5, 47.
 Trépieds, 3, 21.
 Trépignement, 63.
 Trésor et trésorier, 57, 88.
 Trésorier du roi, 62.
 Tresse et tresser, 3.
 Triangle, 7.
 Tribune, 57.
 Tribunal et tribunaux 55, 57.
 Tricoter, 17.
 Tripot et tripoter, 18.
 Trippe, 54.
 Troc et troquer, 18.
 Tromper et tromperie 12.
 Trompette, 20, 75.
 Tronc à aumône, 11
 66.
 Tronc d'arbres, 65.
 Troquer, 2.
 Trot et trotter, 53.
 Trou, 40, 44, 65.
 -- de souris, 2, 56.

Trou madame , et y jouer ,	7 , 71.	Tulipes , 8.
Truffes ,	23 , 76.	Turban , 71 , 73 , 88.
Truites ,	2.	Turc et turque , 23 , 44.
Tuer des hommes ,	21.	Tumulte , voir du , 25.
-- des animaux ,	31.	Tuteur , 52.
Tuiles ,	63 , 67.	Tuyaux quelconques , 55.

V

Vacances ,	10.	Veines pleines de sang ,
Vache et vaches ,	1 , 33 , 64.	90.
Vagabond ,	74.	Velours , 60.
Vagissement d'enfant	1.	Vela , qui a beaucoup de poil , 3.
Vaisselle d'argent ,	26 , 76.	Venaison , 1 , 87.
-- d'étain ,	16 , 32.	Vendanges , 21.
Vaisseau sur mer ,	53.	Vendangeurs , 12.
Valet et valets ,	33.	Vendeur , 5.
Valise ,	27.	Vendeur d'agneaux , 82.
Vallée et vallon ,	35 , 53 , 66.	-- de bouteilles , 64.
Vanille ,	52.	-- de châtaignes , 44.
Vapeurs ,	9.	-- d'eau-de-vie , 12 , 42.
Vautour ,	54.	-- d'estampes , 89.
Vase de fleurs ,	59.	-- d'éventails , 22.
Vean ,	15 , 43 , 53.	-- de fleurs , 19.
Veilla ,	54.	-- de fruits , 58.
Veillée villageoise ,	29	-- de sel , 11 , 18 , 74.
Veiller auprès d'un mort ,	37.	-- de tisane , 78.
		Venin , 18.
		Vent , 80.

- Vente quelconque, 16
 Ventouse, 50.
 Ventre vuide, 29.
 Venstre plein, 2.
 Verdure, 11, 31.
 Verge et verges, 1,
 65, 81.
 Verjus, 7, 86.
 Verlope, 69.
 Vermicelle, 17, 58.
 Vermine quelconque,
 20.
 Verni et vernis, 71.
 Vérole, 50.
 Vérole, petite, 70.
 -- volante, 69.
 Verre à boire, 22.
 Verre de Bohême, 46.
 Verroux, 89.
 Vers à soie, 37.
 -- de terre, 2, 60.
 Vertu et vertueux, 82.
 Versin ou de Brésil, 17.
 Vessicatoire, 2, 52.
 Vessie et vessies, 43.
 Veste, 11.
 Vêtement, 47.
 Vicaire, 80.
 Vice et vicieux, 57.
 Vice-Roi, 11, 14.
 Victoire, 80.
 Vie, 79.
 Vieille, 6, 53.
- Viele, jouer de la,
 57.
 Vierge, 25.
 Vieux, 6, 26, 53, 65.
 Vigue, 81.
 Vigneron, 19, 66, 86.
 Vilaine femme, 66.
 Village, 16, 28.
 Villageois et villageoi-
 se, 37.
 Villes, 38, 70, 86.
 Ville capitale, 75.
 Villebrequin, 10.
 Vin quelconque, 21.
 -- blanc, 52, 70.
 -- bon, 24, 56.
 -- dans la cave, 3.
 -- mauvais, 17, 67.
 Vinaigre blanc, 8, 58.
 -- rouge, 17, 38.
 Vinaigrette, 5, 61, 71.
 Vinaigrier, 3, 38, 47,
 88.
 Vindas, 59.
 Viole, 69.
 Violet, 90.
 Violon, et en jouer,
 16, 25.
 Violoncelle, 41.
 Vipère et vipères, 5,
 15, 55.
 Visage, 71.
 -- laid, 8.

- Visage mignon , 59.
 Vision , 39.
 Visionnaire , 31.
Visite , 50.
 Visiter quelqu'un , 5 ,
 9 , 11.
 Vitré et vitrier , 19 , 31 ,
 77 , 84.
 Vivandier et vivan-
 dière , 48 , 58.
 Vivant , 8.
 Vœux (faire des) , 2 ,
 62.
 Voile de femme , 48.
 -- de vaisseau , 61.
 Voisin et voisine , 43 ,
 75.
 Voiture et voiturier , 5.
- Voiturier , 1 , 12 , 51.
 Volant et raquette , 45.
 Volex sans ailes , 58.
 -- en l'air , 80.
 -- des effets , 11 , 60.
 Vomir et vomissement
 36.
 Voix charmante , 8.
 Voyage et voyager ,
 22 , 77.
 Vrille , 79.
 Vuidangeur , 9 , 27.
 Vuider , 79.
 Ulcères , 3 , 90.
 Urine et uriner , 30 ,
 45.
 Usure et usurier , 59 ,
 69.

Z

- Zéphir , 70.
 Zélande , 90.
 Zéro , 6.
- Zigzag , 5 , 55.
 Zodiaque , 87.
 Zone , 90.

NOUVEAUX RÊVES
CURIÉUX ET INTÉRESSANS,
DÉCOUVERTS PAR CAGLIOSTRO,

Et l'application qu'il en fait aux quarante-dix numéros de la Loterie, par ordre alphabétique.

A

- | | |
|---------------------------|---------------------------|
| Rêver d'abbés , 7. | Voir un ange , 1. |
| Voir un abreuvoir , 14. | -- de l'argent , 3. |
| -- des abricots , 2. | -- une arme , ou armée |
| -- l'adressé d'une lettre | 4. |
| et la lire , 18. | Voir ou manger as- |
| -- des affiches , 15. | perges , 5. |
| Amandes qu'on voit , | -- des assiettes , 12. |
| ou qu'on mange , 11. | -- une auberge , ou |
| Voir un ami , 9. | qu'on y couche , 17. |
| -- des amans , 10. | Voir un autel , 6. |
| Voir ou manger des | -- un , ou des aveugles , |
| anguilles , 8. | 16. |
| -- de la morue , 9. | Voir de l'avoine , 13. |

B

- | | |
|-------------------------|-----------------------|
| Voir un bain , ou se | Voir des bas , 28. |
| baigner , 31. | -- un bâtiment neuf , |
| Voir des balances , 22. | 23. |

- Voir des bécasses, 19.
 -- des biches, 21.
 -- une bibliothèque, 24.
 -- un billard, 26.
 -- des bœufs, 50.
 Voir un bonnet, 33.
 Voir le ciel en feu, 9.
- Voir un boulanger ou sa boutique, 29.
 -- une boutique de bijoutier, 20.
 Rêver de brûlure, ou qu'on se brûle, ou qu'on voit le feu quelque part, 27.

C

- Voir un capucin, 45.
 -- un carosse, ou une voiture quelconque, 39.
 Voir des cartes, 50.
 -- des chandelles, 75.
 Voir ou manger des champignons, 46.
 Rêver qu'on chante, 47.
 Voir un char, 49.
 Voir un ou des chasseurs, 34.
 -- un chat, 48.
 -- un chaudron ou un chaudronnier, 35.
 Voir un cheval ou des chevaux, 41.
- Voir un chien, 51.
 -- un chirurgien, 38.
 -- des choux, 52.
 -- des clefs, 40.
 Voir ou entendre sonner des cloches, 37.
 -- des colimaçons, 77.
 -- un coq, 55.
 -- la comédie, 43.
 -- une couronne, 53.
 -- un courrier, 42.
 Voir ou être dans un couvent, 56.
 Voir une croix, 44.
 -- une cuisine, 54.
 Voir un château, 59.
 -- une glace, 45.
 Voir une pucelle, 1.

D

- Rêver qu'on danse, ou qu'on voit danser, 58.
 Voir des dents, ou arracher des dents, 59.
 Voir des diamans, 57.

E

- Voir des éclairs, 62.
 Voir un égoût, 60.
 Voir des esturgeons, 1.
 Voir des esclaves, 63.

F

- Rêver qu'on se met du fard, ou qu'on en voit mettre, 68.
 Voir des fleurs, 65.
 Voir une fontaine, 66.
 — une forêt, 67.
 — des fruits, 73.
 — des fromages, 46.

G

- Voir, ou marcher sur la glace, 69.
 Rêver que l'on est aux galères, 59.

H

- Voir une hache, 64.
 Voir un hermite, 70.
 — des hommes se battre, 61.
 Voir une horloge, 71.
 Rêver qu'on mange des huîtres, 72.
 — des hallebardes, 26.

J

- Voir un ou plusieurs juges, 74. Voir des janissaires, 5.
Voir des joutes, 50.

L

- Voir des lauriers**, 78.
Voir des loups-garoux,
36. **Voir un lion**, 76.
-- **une lionne avec ses**
petits, 69.

M

- | | |
|--|------------------------------|
| Rêver de mariage ,
qu'on se marie , 83. | Voir des moutons , 79. |
| Voir la mer , 80. | Voir un moulin , 81. |
| Voir un miroir , ou se
mirer , 82. | Voir des marionnettes
35. |
| | Voir un muscadin , 46. |

N

- Voir des nids d'oiseaux, 84. Voir des noisetiers et noisettes, 86.

P

- | | |
|---|-------------------------------------|
| Rêver qu'il pleut , 89. | Voir des poires ou des pommes , 87. |
| Rêver de pain , ou qu'on mange du pain, 25. | Voir des poissons , 86. |
| | Voir des poulets , 90. |

R

Voir des rats, 88.

Voir des raisins, 53.

Voir des renards, 59.

Voir un rossignol, 29.

S

Voir des sorciers, 22.

Voir des souris, 85.

Voir des souliers, 36.

-- des savates, 3.

V

Voir de la viande de boucherie, 32.

Voir ou sentir la ve-naison, 39.

INTERPRETATION
ET EXPLICATION
DES SONGES,

Disposée par ordre alphabétique, pour que par leurs moyens, les Amateurs de la LOTERIE NATIONALE DE FRANCE puissent tenter la fortune.

TABLE ALPHABÉTIQUE DES SONGES.

A

- A**BEILLES qui entrent dans la maison, signifie dommage pour ses ennemis.
 Prendre des abeilles avec leur miel, dénote gain.
 Tuer des abeilles, signifie perte.
 Se voir abandonner des grands, dénote allégresse.
 Être accosté par un grand, signifie honneur.
 Jouer avec son adversaire, dénote désavantage.
 Committre un adultère, signifie scandale donné.
 Aller avec vitesse, dénote être empressé.

- Rire avec ses amis , signifie inimitié.
- Voir paître des agneaux , ou les voir dormir , dénote peur.
- Avoir des agneaux , signifie consolation. + 5 53
- Avoir un agneau sur la tête , dénote bon augure. 26
- Entendre un âne braire , signifie fatigue et dommage.
- Recevoir un anneau , dénote sûreté. 6 26
- Nourrir des animaux , signifie richesse. 6 18
- Appaiser qui crie , dénote emportement.
- Abattre des arbres , signifie du mal.
- Trouver un arbre , dénote désavantage. 10 40 64
- Voir un arbre , signifie joie. 10 40 63
- un arbre sec , dénote perte.
 - un arbre coupé , signifie préjudice.
 - un arbre fleuri , dénote plaisir. 88
 - un arbre avec ses fruits , signifie du bien.
- Se voir sur un arbre , dénote bon message.
- Compter de l'argent , signifie gain. 11 63
- Manier de l'argent , dénote colère.
- Manger de l'argent , signifie dommage.
- Trouver de l'argent , dénote du bien. + 17 42
- Voir des armes , signifie obtenir des honneurs.
- Voir des gens armés , dénote fatigue.
- Roir des gens armés contre soi , signifie chagrin.
- Se faire dire la bonne aventure , dénote peine et embarras.
- Être aveugle , signifie la mort de parens.
- Bâtir des autels , dénote allégresse. + 80 83
- Voir un autel détruit , signifie tristesse.

B

Avoir en marchant un bâton ou une baguette à la main , dénote infirmité.

Avoir un bâton , signifie tristesse.

Faire un bain , dénote siége.

Se trouver au bain , signifie inquiétude.

Etre banni , dénote mutation.

Etre barbare , signifie chagrin.

Avoir la barbe longue ; dénote gain. + 212

Avoir la barbe petite , signifie grand procès.

Avoir la barbe noire , dénote dommage.

Avoir la barbe rousse , signifie péché.

Avoir la barbe aride , dénote allégresse. + 212

Croire avoir de la barbe , signifie perte.

Etre sans barbe , dénote richesses.

Se raser la barbe , signifie préjudice.

Se trouver avec sa belle , dénote tentation.

Etre béni , signifie joie. 2484

Etre inquiété par une bête , dénote être offensé par ses ennemis.

Voir des bêtes qui courent , signifie tribulation

Voir des bêtes parler , dénote chagrin

Se débattre avec des bêtes à quatre pieds , signifie infirmité.

Parler avec des bêtes , dénote mal.

Manger du beurre , signifie être en haine à ses parens.

Faire du bien , dénote contentement.

Faire du bien aux morts , signifie gain.

Etre vêtu de blanc , dénote joie. 10

Porter du blé , signifie infirmité.

Etre blessé par un loup , signifie tromperie de ses ennemis.

Voir des bœufs , dénote paix. ~~✓~~ ~~✓~~

Voir des gros bœufs , dénote bon tems.

Voir des bœufs qui montent , dénote du mal.

Voir des bœufs blancs qui sautent , signifie honneur. ~~✓~~ ~~✓~~

Voir des bœufs noirs , dénote périls.

Voir des bœufs sans cornes , signifie décampement des ennemis.

Voir des bœufs maigres , dénote bonne chère.

Voir des bœufs qui se battent , dénote iniurie.

Etre peint sur bois , signifie longue vie. +

Marcher en boitant , dénote paresse.

Manger des bombons , signifie tromperie.

Manger du bouilli , dénote mélancolie.

Voir des boulets de canon , signifie misère.

Avoir les bras déliés , signifie graces. +

Avoir de beaux bras , dénote amitié. +

Avoir les bras sales , dénote misère.

Voir des brebis se battre , dénote du mal.

Voir des pleurs , signifie pleurs.

C

Avoir des cabris , dénote consolation. +

Etre dans un camp , signifie être trompé par ses ennemis.

Habiter la campagne , dénote persécution pour des biens.

Voir ou entendre tirer du canon , dénote destruction.

- Chanter des cantiques**, signifie infirmité.
- Voir un cavalier descendre de cheval, dénote perte.
- Avoir une ceinture d'or, signifie gain. 62
- Avoir une ceinture d'argent, dénote du bien.
- Voir des cerfs, signifie gain. 47
- Manger de la chair humaine, dénote fatigue.
- Mourir en chaire, signifie qu'on est honoré.
- Voir des chanteaux, dénote richesses. 66
- des chambres dans les bois, signifie travail.
- des champignons, dénote longue vie. 4
- un chandelier, dont la chandelle rend une lumière brillante, signifie emprisonnement.
- Allumer une chandelle, dénote joie. 13
- Chanter des chansons à la louange de quelqu'un** signifie infirmité.
- Voir une chanteuse, dénote gémissements.
- des charbons ardents, signifie qu'il faut se garder de ses ennemis.
- Manger des charbons, dénote dommage.
- Voir des charrettes, signifie indisposition.
- Descendre d'un charriot, dénote que les honneurs diminuent.
- Avoir des chaussures neuves, signifie profit.
- Marcher par un chemin boueux, dénote déplaisir.
- Monter des chevaux blancs, dénote du bien. 10
- Monter des chevaux noirs, dénote qu'on a reçu du dommage.
- Voir des chevaux noirs, annonce embarras chagrinant.
- Voir des chevaux blancs, dénote allégresse. 2
- Voir des choux, dénote tristesse.

- Voir des chevaux superbes , annonce expédition dans les affaires.
- Hongrer des chevaux , dénote qu'on est accusé à tort,
- Perdre son cheval , annonce mort d'amis.
- La chute des cheveux , ou se les arracher , dénote perte d'amis.
- Avoir des chèvres blanches , dénote lucre.
- Avoir des chèvres noires , dénote infortune.
- Avoir des chèvres , dénote ni bien , ni mal.
- Avoir un chien , dénote compagnie ou fidélité dans ses domestiques. 24
- Voir des chiens se battre , dénote qu'il faut se garder de ses ennemis.
- Jouer avec un chien , dénote dommage.
- Jouer avec des chiens , dénote avidité.
- Etre molesté par un chien , dénote être chagriné par ses ennemis.
- Gouter des choses douces , annonce fraude.
- La chute des dents , dénote la mort du père ou de la mère.
- Faire une chute , annonce bonheur. ← 24
- Voir le ciel en feu , dénote changement et accroissement de bien.
- Voir le ciel beau , dénote humanité. ← 24
- le ciel plein de fleurs , dénote des vérités apparentes,
- Tomber dans une citerne , dénote calomnie.
- Toucher du clavecin , dénote contestation.
- Avoir une clef , annonce colère.
- Voir un coffre plein , dénote abondance. ← 24
- La chute des colonnes de la maison , dénote la mort.

Combattre avec des sages, dénote punition des ennemis.

Commercer avec ses marchandises, dénote exaltation.

Compter le monde, présage dignité et commandement.

Etre avec une concubine, dénote sûreté.

Entendre un coq chanter, dénote bonne nouvelle.

Voir un coq qui pond, dénote gain.

-- un corbeau, dénote tentation.

-- un corbeau voler, dénote péril de mort.

Avoir un corps robuste, dénote autorité.

Voir des corps qui tombent, dénote infirmité.

Avoir un cotillon blanc, dénote du goût.

Avoir un cotillon uni, annonce du mal.

Etre vêtu de différentes couleurs, dénote chagrin.

Courir vite, dénote bonne fortune.

Courir nud, dénote être trompé par ses parens.

Vouloir courir, et ne le pouvoir, dénote maladie.

Voir courir, dénote allégresse.

Avoir une couronne d'or sur la tête, dénote procès ou tentation.

Avoir des couronnes au lieu de guirlandes, dénote dignité.

Etre couronné avec des os de mort, dénote la mort.

Etre créancier d'un autre, dénote malheur.

Appaiser qui crie, dénote emportement.

Voir des criminels, dénote que plusieurs personnes doivent mourir.

Voir des cuves remplies de vin, dénote bonheur.
-- une cuvette d'eau, et ne pas se laver, dénote la mort.

D

Voir danser , dénote maladie.
Dents qui font mal , qui tombent , dénotent la mort du père ou de la mère.
Dents qui tombent , dénotent la mort des ennemis.
Parler à Dieu , annonce joie.
Sentir des douleurs au cœur , dénote maladie et danger.
Voir un dragon , dénote gain.
Porter un drapeau , dénote l'honneur.

E

Boire de l'eau chaude , annonce maladie.
-- de l'eau puante , dénote être malade.
Voir l'eau au-dessus de soi , dénote du bien.
Tomber dans l'eau claire , dénote allégresse.
Sauter dans l'eau , dénote des persécutions.
Voir une cuvette d'eau , et ne pas se laver , dénote la mort.
Tiser de l'eau , dénote économie.
Monter sur une échelle , dénote exaltation.
Avoir écrit au , dénote sûreté.
Lire des écritures , dénote bonne fortune.
Bâtir une église , dénote contentement.
Entrer dans une église ; dénote faire le bien.

- Se trouver à l'église , dénote joie. ~
 Voir plusieurs enfans , et parler avec eux , dénote préjudice.
 Jouer avec son ennemi , dénote désavantage.
 Parler avec son ennemi , dénote qu'il faut s'en garder.
 Etre pris par son ennemi , dénote passe-tems et paresse.
 Etre pris par ses ennemis , dénote empêchement.
 Etre enveloppé dans un linceul , dénote la mort.
 Etre enterré , dénote travail et mélancolie.
 Prendre un épervier , dénote gain. ↗
 Descendre un escalier , dénote profit et allégresse.
 Arriver à un escalier , dénote profit et allégresse.
 Voir des étoiles tomber du ciel , dénote chute de Princes.

F

- Voir une belle face , dénote honneur ou longue vie.
 Voir un fantôme , dénote du mal.
 Voir plusieurs fantômes , dénote un état malheureux.
 Voir de la farine propre , signifie la mort de quelqu'un.
 Voir brûler de la farine , dénote dommage.
 -- une femme , dénote infirmité.
 -- des femmes qui accouchent , dénote joie. ↗
 -- plusieurs femmes , dénote mortification.

- Voir une femme blanche , dénote délivrance. ✓
 Voir une femme noire , dénote maladie.
 -- une femme nue , dénote la mort de quelqu'un.
 Prendre une femme , dénote changement de
 lieu.
 Voir un fer rouge , dénote effusion de sang.
 Etre frappé d'un fer , dénote désavantage.
 Voir du feu , dénote grand danger.
 Voir le feu flamboyer , dénote dissipation de
 bien.
 Voir un sentier , dénote aisance.
 Etre jetté au feu , dénote colère.
 Voir des filets , dénote de la pluie.
 Décocher des flèches , dénote des dégoûts.
 Voir des fleurs et en cueillir , dénote gain. ↗
Aller à la fontaine , dénote allégresse.
 Voir une fontaine claire , dénote abondance. ↗
 Etre fou , dénote du plaisir.
 Voir des fourmis , dénote tentation.
 Voir les frères et les sœurs , dénote avantage. ↗

G

- Voir des gens armés , dénote fatigue.
 -- des gens armés contre soi , signifie chagrin.
 -- un gladiateur , signifie angoisses.
 Se voir abandonné des grands , signifie plaisir.
 Etre accosté par un grand , signifie honneurs. +
 Voir un grenier , signifie tentation.
 Faire ou voir la guerre , signifie persécution.
 Jouer de la guitare , signifie plaisir. ↗

H

Voir un habit , dénote misère.

Habiter avec des princes , signifie puissance .

Avoir une hallebarde , signifie fatigue .

Porter une halleberde , dénote sécurité .

Manger des herbes , dénote pauvreté .

Se lever de bonheur et du matin , dénote gain .

Voir un homicide , dénote sûreté .

-- un homme vêtu de blanc , dénote du bien .

-- un homme vêtu de noir , dénote du mal .

-- tuer un homme , dénote sûreté .

-- des hommes armés contre soi , dénote chagrin .

Se voir dans un hôpital , dénote misère .

Se trouver dans une hôtellerie , signifie repos .

Faire tirer son horoscope , dénote inquiétude .

Huile répandue sur soi , dénote avantage .

Huile répandue à terre , dénote préjudice .

Récueillir de l'huile , dénote du bien .

Chanter des hymnes , dénote infirmité .

I

Cultiver un jardin et l'admirer , signifie du bien .

Se voir jeune , dénote félicité .

Voir un incendie , signifie péril .

Voir des infirmes , dénote tristesse .

Etre inhumé , dénote travail .

Y

Avoir un jupon blanc , dénote du goût.
 Avoir un jupon uni , dénote du mal.
 Etre tourmenté de la Justice , dénote amou-
 rette future.
 Etre ivre , dénote folie.

L

Se laver dans la mer , dénote l'honneur.
 Voir une lampe , dénote éloignement des af-
 faires.
 Voir des lampes allumées , dénote passions et
 peines.
 Manger du lard , dénote vaincre ses ennemis.
 Apprendre les belles-lettres , dénote joie.
 Boire de la lié de vin , dénote infirmité.
 Voir lier , dénote embarras.
 Etre enveloppé dans un linceul , dénote la mort.
 Voir courir un lion , dénote être fou.
 Etre couché dans le lit , dénote péril.
 Voir un lit bien fait , dénote solidité.
 Lire des livres , dénote trouver des choses nou-
 velles.
 Voir un loup , dénote ne pouvoir pas parler.
 Etre blessé par un loup , dénote tromperie des
 ennemis.
 Voir une lumière dont la clarté est brillante ,
 signifie bonne nouvelle.
 Voir une quantité de lumières , dénote profit.
 Voir la lune ordinaire , signifie éloignement
 des affaires.
 Voir la lune blanche , dénote peine.
 — la lune obscure , dénote passion et peine.

Voir la nouvelle lune , dénote expédition dans les affaires.

M

Se laver les mains , dénote travail.

Se regarder les mains , dénote infirmité.

Voir brûler une maison , dénote scandale.

Voir établir une maison , dénote guerre.

-- fabriquer une maison , dénote consolation.

Visiter des malades , dénote charité.

Remplir une malle , dénote richesse.

Avoir les mammelles pleines de lait , dénote gain.

Manger , signifie être trompé.

Manger par terre , dénote emportement.

Mettre un manteau , dénote dignité.

Marcher en boitant , dénote paresse.

Marcher sur des pierres , dénote du mal.

Marcher de pied fermé , dénote science.

Faire un mariage , dénote tems heureux.

Être marié , dénote danger.

Se marier avec sa sœur , signifie péril.

Se marier avec une vierge , dénote honneur.

Se marier avec sa femme , dénote gain.

Se laver dans la mer , dénote honneur.

Être submergé dans la mer , dénote chagrin.

Voir la mer trouble , dénote du bien.

-- la mer claire , dénote du mal.

-- la mer transparente , dénote choses perdues.

Demeurer avec sa mère , dénote sécurité.

Parler avec sa mère , signifie bonne nouvelle.

- Voir sa mère , dénote gain. +
 Voir sa mère morte , dénote du mal.
 Aller à la messe , dénote allégresse. +
 Voir un meurtre , dénote sûreté. +
 Songer qu'on est moine , dénote infirmité.
 Voir venir du monde à la maison , dénote dés larmes.
 Baiser un mort , dénote longue vie. +
 Donner quelque chose à un mort , dénote dommage.
 Parler avec les morts , dénote longue vie. +
 Se sentir mouiller , dénote colère.
 Avoir des moutons , annonce abondance. +
 Voir mourir , dénote qu'on est abandonné.
 -- une mule de bât , dénote accroissement d'affaires.
- N**
- Se voir naître , signifie bonne fortune. +
 Voir naviger , dénote empêchement de sa liberté.
 Ramasser de la neige , signifie procès.
 Voir de la neige , dénote bonne nouvelle.
 Perdre le nez , signifie fornication.
 Trouver un nid d'oiseaux , dénote certainement du bien. +
 Se noyer dans une rivière , signifie gain. +
 Se sentir noyer , dénote du mal.
 Faire des noces , signifie dommage.
 Courir nud , dénote être trompé de ses parents.
 Se voir tout nud , signifie fatigue.

Trouver quelqu'un nud, dénote trouver quelque négoce à faire.

Voir des nuées, signifie discorde.

O

Sentir de la mauvaise odeur, dénote douleur.

Etre barbouillé d'un œuf, signifie persécution des ennemis.

Voir des œufs blancs, dénote du bien. +

-- des œufs cassés, dénote du mal. +

-- des oies, dénote des honneurs faits par des princes.

Devenir oiseau, dénote mutation de bien.

Prendre des oiseaux, dénote gain. +

Tirer aux oiseaux, dénote que notre ennemi nous attaque.

Tuer des oiseaux, dénote dommage.

Voir des oiseaux se battre, dénote tentation.

-- des oiseaux voler sur soi, dénote dérangement.

Cueillir des olives, dénote gain. +

Faire des onguens, dénote allégresse. +

Manier de l'orge, signifie emportement.

Trouver de l'or, dénote du bien. +

Voir de l'orge, signifie plaisir. +

Voir un ours qui nous attaque, dénote persécution des ennemis.

P

Etre dans un palais, dénote aisance.

Voir des palmes, signifie gloire et honneur. +

- Voir pécher à la ligne , dénote pauvreté.
 Manger du pain , dénote longue vie. +
 Manger du pain blanc , dénote gain. +
 Manger du pain noir , dénote du mal.
 Aller au palais , signifie inquiétude.
 Fréquenter les palais , dénote détriment.
 Recevoir une palme , dénote honneur. +
 Farler avec un philosophe , dénote tromperie.
 Parler avec plusieurs personnes , dénote périls
 de mort.
 Etre peint sur bois , dénote longue vie. +
 Voir son père , dénote allégresse. 50 A
 -- son père mort , dénote dommage.
 Se laver les pieds , dénote gourmandise.
 Voir un pin portant beaucoup de pommes ,
 dénote honneur et richesse. +
 Avoir une pique , dénote guerre.
 Mettre en pièce une pique , dénote sécurité.
 Voir naître des poissons , dénote joie. +
 Manger des pommes , dénote colère et dédain.
 Passer des ponts , dénote travail.
 Passer un pont rouge , dénote peur.
 Tomber d'un pont , dénote folie.
 Voir une poule avec ses poussins , dénote gain.
 Entendre chanter les poulets , dénote joie. +
 Avoir des poux , dénote honte et pauvreté.
 Courir avec précipitation , dénote bonne fortune.
 Offrir des présens , dénote recevoir du préjudice.
 Recevoir quelque présent , dénote du bien pour
 la maison. +
 Se trouver en prison , dénote envie.
 Terminer un procès , dénote la paix avec ses
 amis.

Q

Voir une quantité de lumières , dénote profit. ←
 Trouver quelqu'un nud , dénote trouver quelque négocie à faire. +

R

Voir ou manger des racines , dénote discorde. ←
 Se trouver rajeuni , dénote félicité. ←
 Voir des réjouissances , dénote joie. ←
 Marcher sur la rivière , dénote élévation. ←
 Passer une rivière trouble , dénote travail. ←
 Voir la rivière entrer dans la maison , dénote abondance. +
 Traverser une rivière , dénote sûreté. ← f
 Se reposer , dénote être persécuté.
 Voir un Roi , dénote tromperies.
 Cueillir des roses , dénote du bien. +
 Voir des roses , dénote allégresse. +
 Manger du rôti , dénote gain et sûreté. ←
 Voir des roues , dénote infirmité.

S

Perdre son sang , dénote douleurs de tête et du corps.
 Voir du sang qui sort du corps , dénote contestation.
 Voir beauooup de sang , dénote du bien. +
 Voir tuer un sanglier , dénote victoire sur ses ennemis.

Sauter dans l'eau , signifie des persécutions.

Avoir du sel , dénote sagesse. ↗

Avoir une sépulture , dénote travail. ↗

Tomber dans une sépulture , dénote un état malheureux.

Voir un sergent qui vient à soi , signifie des embûches.

Etre inquiété par un sergent , annonce accusation des ennemis.

Tirer un serpent , annonce séparation des ennemis.

Voir une sirène , dénote trahison.

Voir les frères et les soeurs , dénote avantage.

Voir le soleil aller contre la lune , annonce la guerre.

Voir le soleil obscurci , signifie péril de seigneurie.

Voir du soufre , présage d'être empoisonné.

Avoir des souliers neufs , annonce profit. ↗

Perdre ses souliers , annonce pauvreté.

Voir un sceptre , signifie du mal.

- plusieurs sceptres , signifie un état malheureux.

- une statue , dénote tristesse.

Manger des sucreries , dénote tromperie.

T

Voir répandre du tabac , dénote déplaisir. ↗

Mettre la table , signifie abondance. ↗

Voir une table , dénote allégresse. ↗

Avoir des taches à ses habits , signifie mélancolie.

Voir des taureaux , annonce du bien. ↗

Entrer dans un temple , signifie faire le bien.
Être empêché par le mauvais tems , dénote qu'on nous tend des embûches.

Voir des ténèbres , signifie infirmité.

Être mis en terre , signifie travail et mélancolie.

Faire son testament , dénote du mal.

Voir une tête , signifie être libre.

-- **une tête blanche , dénote joie.**

-- **une tête tondue , signifie dommage et tromperie.**

-- **une tête avec les cheveux longs , dénote dignité.**

Avoir la tête coupée , signifie infirmité.

Avoir un agneau sur la tête , dénote bonne augure.

Se sentir laver la tête , dénote dommage.

Se voir dans le tombeau , signifie péril.

Tomber , dénote déshonneur.

Avoir des torches ou flambeaux , signifie allégresse.

Avoir du tourment , dénote infirmité.

Se tranquilliser , dénote être persécuté.

V

Entrer dans un vaisseau , signifie voyage.

Monter sur un petit vaisseau , dénote infirmité.

Voir un vaisseau avec une fontaine , signifie travail.

Voir un vaisseau à la voile , dénote bon message.

Voir porter une valise , signifie avantage.

Faire du vent , signifie angoisses.

Voir une veste , dénote misère.

Avoir de la viande , signifie allégresse.

Etre vêtu de différentes couleurs , dénote chagrin.

Avoir du vin , dénote effusion de sang.

Boire sans vin , signifie infirmité.

Boire du vin blanc , dénote plaisir et satisfaction.

Recevoir une visite du médecin , signifie gain.

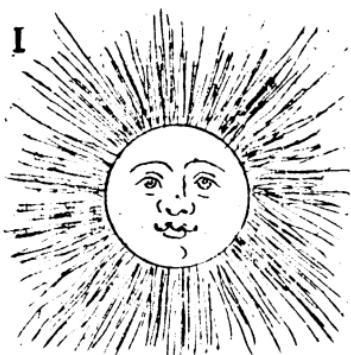
Faire voyage , signifie travail.

Faire voyage portant l'épée , dénote prendre femme.

Urine bue , signifie santé recouvrée.

FIN.

I



1. Le Soleil.

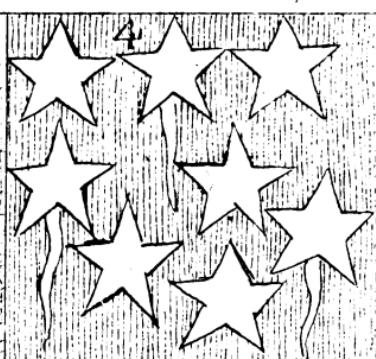
2



2. Escouade de Guet.
pour la nuit.



3. Tonneaux de vin
dans la cave.

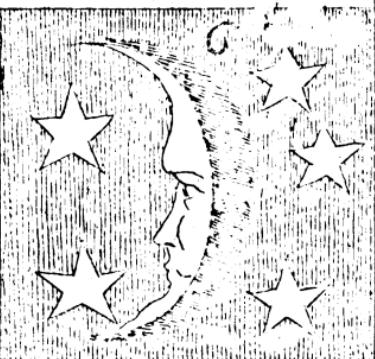


4. Etoiles & Cometes.

5



5. Fosse des Morts ou
Sépulture.



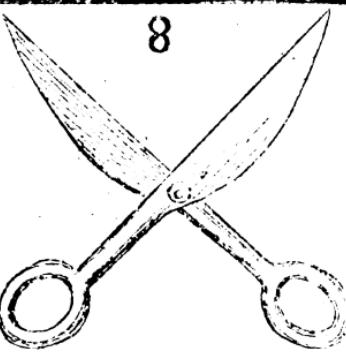
6. La Lune.

7



7. Un Chien & un Ours.

8



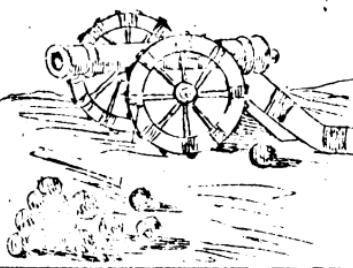
8. Une paire de Ciseaux.

9



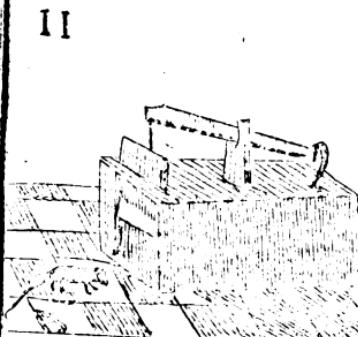
9. Le Chef d'Office,

10



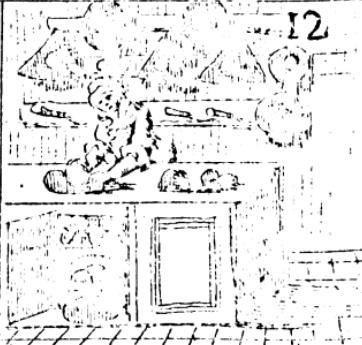
10. Un Canon & des boulets.

11



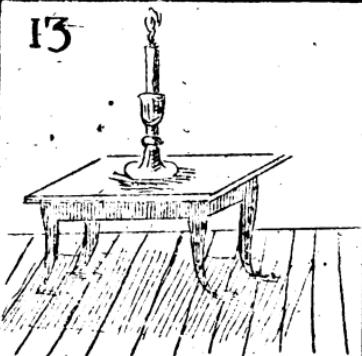
11. La Souriciere.

12



12. Le Chapelier.

13



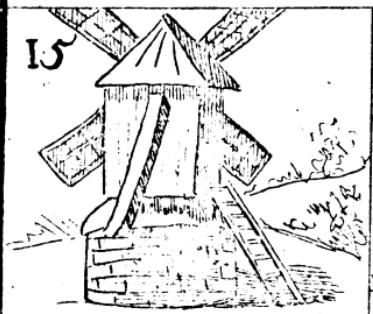
13. Un Chandelier &
la Chandelle allumée.

14



14. Le Sommelier.

15



15. Le Moulin à vent.

16



16. Le Peintre qui
peint.

17



17. La Paix.

18



18. Un Porteur & le
Joueur de Guitare.

19



19. Paysan qui fend du bois.

20



20. Boulanger qui enfourne le pain.

21



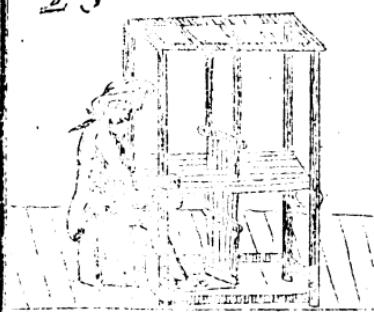
21. Le Barbier.

22



22. Le Gagne-petit.

23

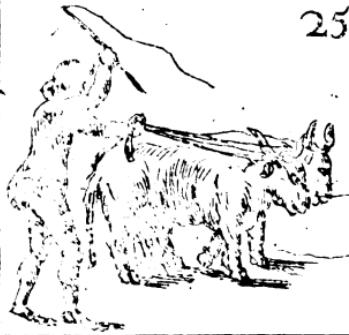


23. Le Tisserand.

24



24. Escouade du Guet pour le jour.



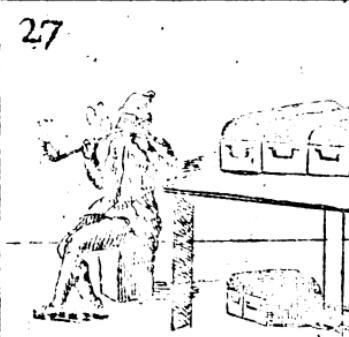
25

25. Le Fermier ou
Pékin avec ses Bœufs.



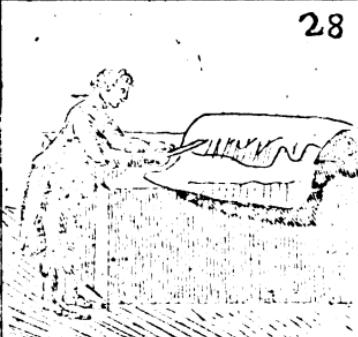
26

26. La Bohémienne
qui tire l'horoscope.



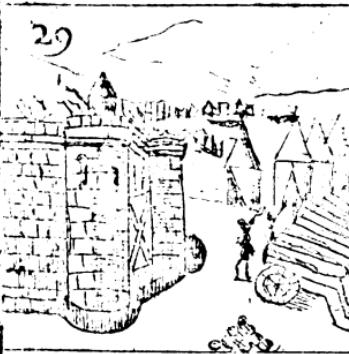
27

27. Coffretier ou Fai-
seur de Valise.



28

28. Le Tailleur d'habits.



29

29. Un Champ de Ba-
aille & Assiet.



30

30. Le Maçon.

31



31. Le Farinier ou Md.
de Farine.

32



32. Le Soldat en
Sentinelle.

33



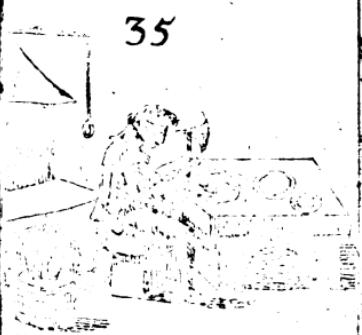
33. La Moinette & un
Valet.

34



34. Le Chaeron.

35



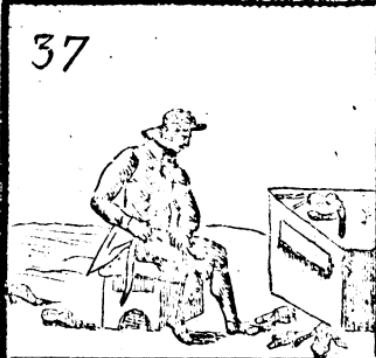
35. L'O. l'vre qui tra-
vaille dans son Atelier.

36



36. L'Apothicaire
dans sa Boutique.

37



37. Le Savetier.

38



38. Porte-Enseigne.

39



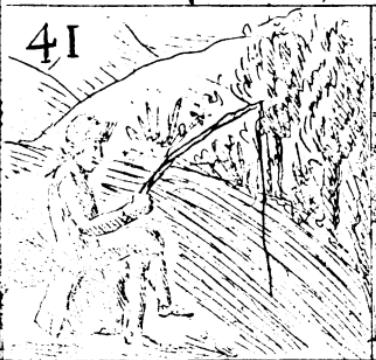
39. La Justice & le Criminel pendu.

40



40. L'Hôtellerie ou le Cabaret.

41



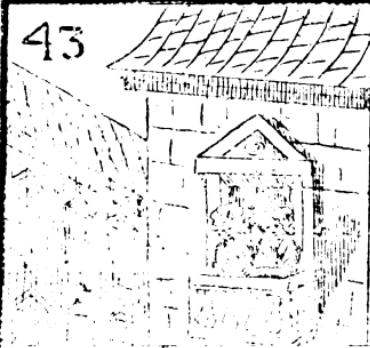
41. Le Pêcheur à la ligne.

42



42. Le Md. de Tabac dans sa boutique.

43



43. Danois au Balcon.

44



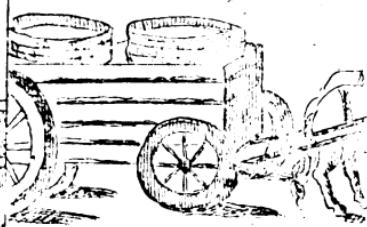
44. Vendeur de Châtaignes.

45



45. Blanchisseuse qui lave le linge.

46



46. Charriot avec des Cuves de vin.

47



47. Une Tour.

48



48. Gladiateurs qui se battent.

55



55. Deux Vipères ou
deux Serpens.

56



56. Un Taureau en
lurie.

57



57. Le Berger avec ses
Moutons.

58



58. Un Vendeur de
Fruits.

59

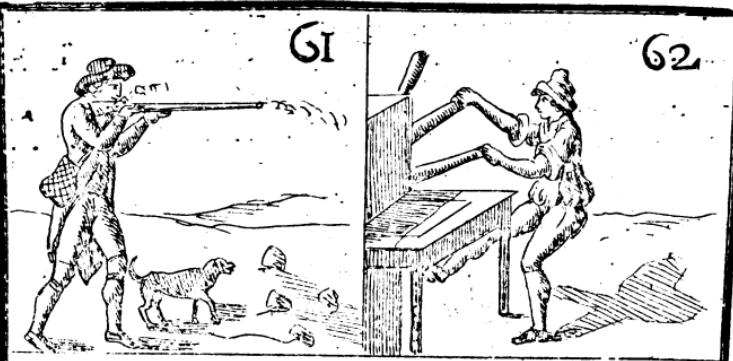


59. Trois Vases de
Fleurs.

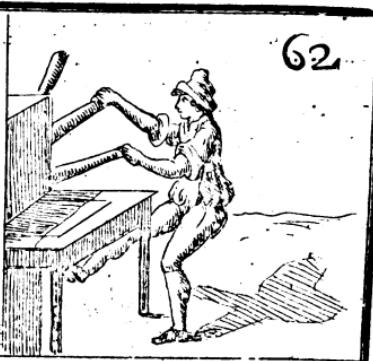
60



60. Un Cerf qui
fuit.



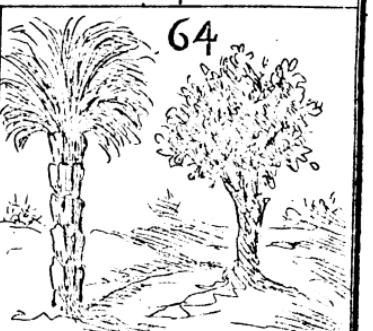
61. Un Chasseur qui tire.



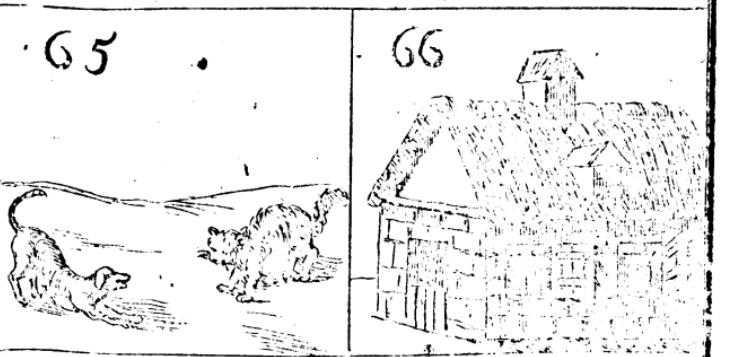
62. Un Imprimeur en Estampes.



63. Deux Epoux qui se donnent la main.



64. Un Palmier & un Olivier.



65. Un Chien & un Chat.



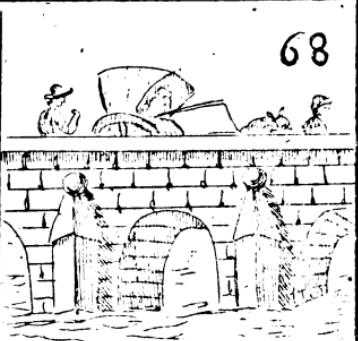
66. Une Maison neuve de Paysan.

67



67. Le Puits & la Femme.
qui tire de l'eau.

68



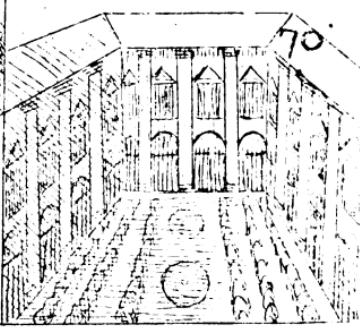
68. Un Pont & du
monde qui passe dessus.

69



69. Un sanglier dans
un Bois.

70



70. Le Palais Royal.

71

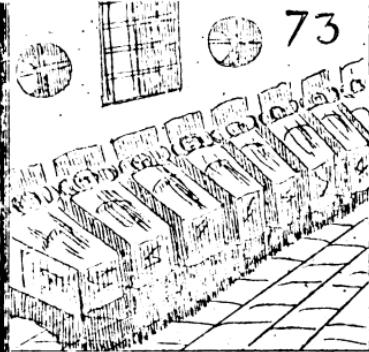


71. Un Ferrailleur.

72



72. Deux hommes qui
jouent à la Boule.



73

73. Une Salle d'Hôpital
avec ses lits.



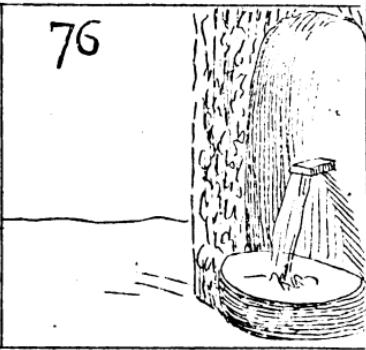
74

74. Une Grotte.



75

75. Un Suisse & un
Pèlerin.



76

76. Une Fontaine qui
jeté de l'eau.



77

77. La Femelle du
Buffe.



78

78. Un Vendeur de
Tisane.



79

79. Le Serrurier.



80

80. Le Postillon & le Courier.



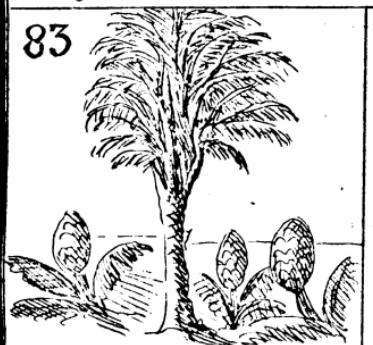
81

81. Deux Hommes qui jouent aux Cartes.



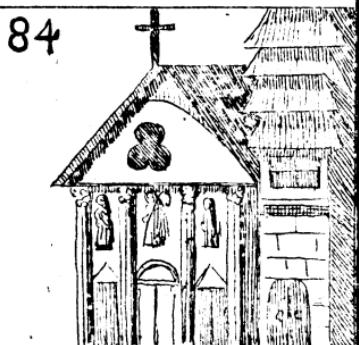
82

82. Un M. d'Huile & des Cruches d'huile.



83

83. Pommes de Pins & Arbres de Pins.



84

84. Une Eglise avec son Clocher.

85



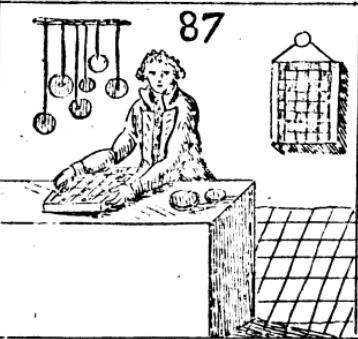
86



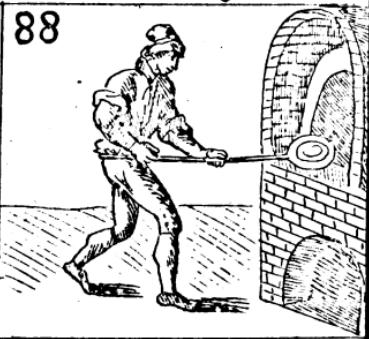
85. Le Marchand de Cuillers-a-pot.

86. Le Vigneron qui taille la Vigne.

87



88



87. Le Tableau dans sa Bouique.

88. Le Pauv'ier à son Four.

89



90



89. L'Envie.

90. La Fortune que je vous souhaite.

T A B L E
D E S M A T I È R E S
Contenues dans cet Ouvrage.

P R É F A C E ,	Page v.
<i>Liste des noms anexés aux numéros de la Loterie ,</i>	1
<i>Jeu des Apôtres ,</i>	9
<i>Explication du Jeu des Apôtres ,</i>	10
<i>Jeu Cardinal ,</i>	Ibid.
<i>Jeu d'Apollonius ,</i>	11
<i>Jeu des Racines ,</i>	12
<i>Jeu des Sylphes , dits Jumeaux ,</i>	14
<i>Jeu des Gnosmes ,</i>	15
<i>Jeu du Globe céleste ,</i>	Ibid.
<i>Conjonction des Gnosmes avec les Sylphes , et des Sylphes avec les Gnosmes ,</i>	16
<i>Sorties du jeu du Globe céleste , à Paris ,</i>	18
<i>Total des sorties de chaque numéro du Globe céleste , depuis 1776 jusqu'en 1790 ,</i>	20
<i>Jeu des Antipodes ,</i>	22
<i>Exemple du jeu des Antipodes ,</i>	23

<i>Jeu des finales ,</i>	Page 23
<i>Cabale qui indique quelle finale on doit jouer ,</i>	24
<i>Jeu des Dixaines ,</i>	25
<i>Alliage des finales avec les dixaines par extraits simples et déterminés ,</i>	25-26
<i>Numéros conditionnels ,</i>	27
<i>Jeu des Pairs ou Impairs ,</i>	28
<i>Exemple du produit des pairs ou impairs ,</i>	29
<i>Cabales Arabes d'Oromasis ,</i>	30
<i>Colonne Trajanne ,</i>	32
<i>Colonne de Cagliostro ,</i>	55
<i>Colonne de Médicis ,</i>	36
<i>Colonne d'Ispahan ,</i>	37
<i>Colonne de Zoroastre ,</i>	38
<i>Produit de toutes les chances de la Loterie , et sommes fixées pour les mises ,</i>	40
<i>Note de l'Editeur et Tableau de rapprochement , contenant 33 pages ,</i>	41-42
<i>Liste des tirages ,</i>	66
<i>Cabales diverses pour trouver les numéros qui doivent sortir ,</i>	73
<i>Cabale du Dix , où la Pyramide ,</i>	Ibid.
<i>Cabale du Neuf ,</i>	77
<i>Table générale des numéros cabalés par 9 ,</i>	80
<i>Savantes combinaisons astronomiques qui feront trouver deux ou trois numéros à chaque tirage ,</i>	86

<i>Première table céleste , ou Planetes et signes du Zodiaque de chaque mois , avec les numéros qu'ils indiquent à la Loterie.</i>	<i>page 86</i>
<i>Deuxième table céleste , ou Planètes des jours de la semaine , accompagnées des numéros qu'elles indiquent ,</i>	<i>87</i>
<i>Troisième Table céleste , ou Planètes dominantes chaque heure du jour , et numéros qu'elles indiquent ,</i>	<i>88</i>
<i>Tableau du lever et du coucher du soleil , et leur influence sur les numéros de la Loterie.</i>	<i>88*</i>
<i>Explication de la troisième table céleste ,</i>	<i>89</i>
<i>Exemple de l'application du Système planétaire aux n^os. de la Loterie ,</i>	<i>90</i>
<i>Bonnes et mauvaises Planètes , suivant leurs differens aspects ,</i>	<i>91</i>
<i>Cabale des grande et petite Masse ,</i>	<i>92</i>
<i>Tables secrètes Divinatoires du célèbre Oromasis , dit Cagliostro ,</i>	<i>94</i>
<i>Premiere Table Mystique ,</i>	<i>95</i>
<i>Troisieme Table Mystique ,</i>	<i>96</i>
<i>Explication pour se servir de ces Tables , Ibid.</i>	
<i>Note qui indique la maniere de savoir , sans calendrier , ni almanach , combien la Lune a de jours ,</i>	<i>Ibid.</i>
<i>Liste des Rêves par ordre alphabétique , et leurs rapports avec les numéros ,</i>	<i>99</i>

<i>Nouveaux Rêves curieux et intéressans, découverts par Cagliostro, et leur application à la Loterie,</i>	138
<i>Interprétation et explication des Songes,</i>	143

Fin de la Table des Matières.



32101 057039438

