BSB Bayerische StaatsBibliothek
Münchener DigitalisierungsZentrum
Digitale Bibliothek

Decremps, Henri

Testament de Jeŕ"ome Sharp ... pour servir de compleXC2ment à la magie blanche dévoilée où l'on trouve parmi plusieurs tours de subtilité ...

Paris 1786

Phys.m. 43
urn:nbn:de:bvb:12-bsb10132560-6




AUS FEUER UND WASSER GERETTET
BEIM GROSSEN BRANDE DER
BAYERISCHEN STAATSBIBLIOTHEK
IM MÄRZ DES KRIEGSJAHRES 1943

<366122956400013

Bayer. Staatsbibliothek

10132560

10132560

10132560

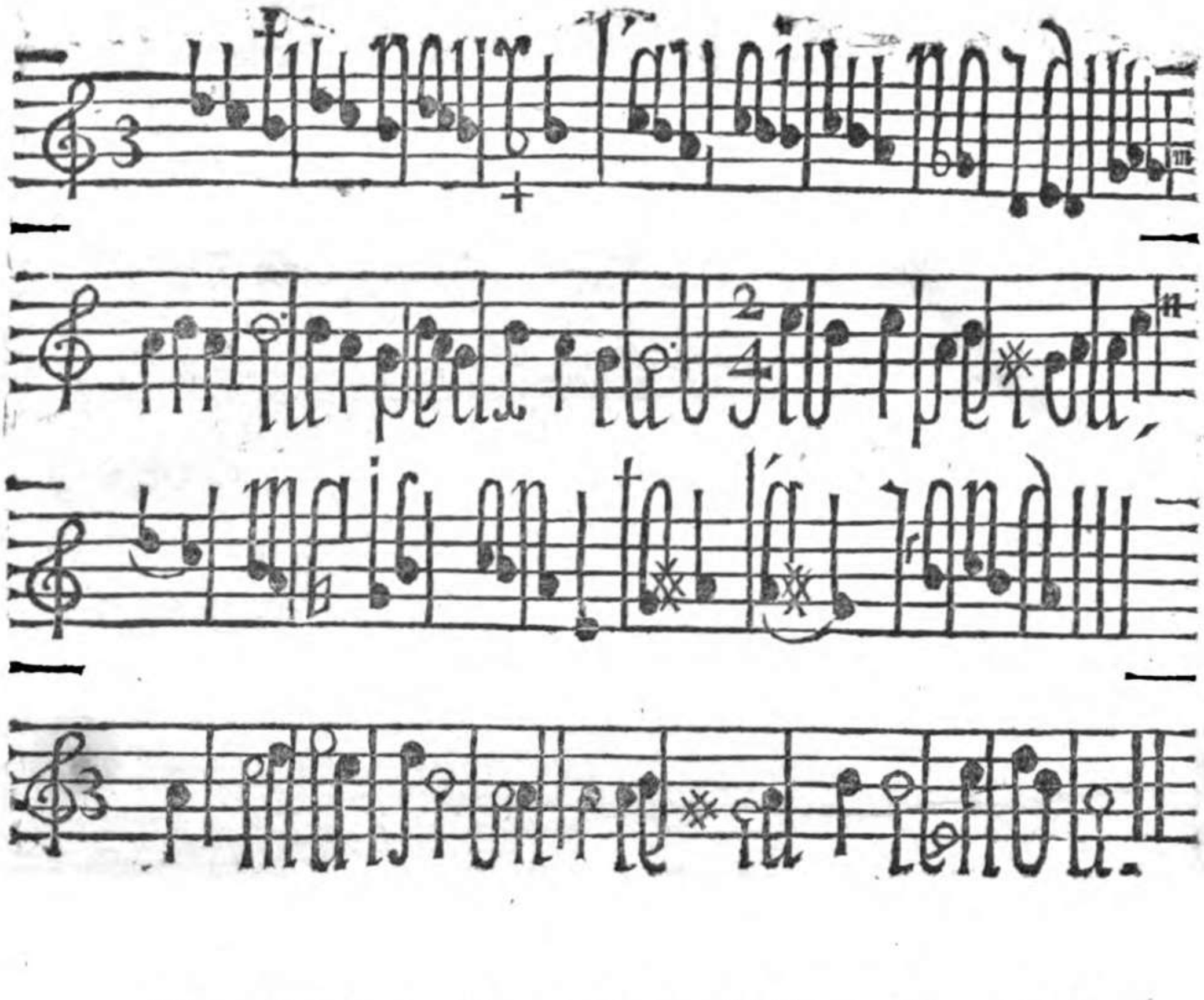
10132560

Phys. m.
43.

Ay: 7063:

R

10132560



Une Devinereſſe voulant débiter ſes oracles d'une maniere myſtérieuſe, les écrivait quelquefois en notes muſicales, comme ci-deſſus.

Pour mettre en état de bien lire ſa réponſe ceux même d'entre les Conſultans qui ne ſavaient pas la muſique, elle n'avait qu'à prononcer trois mots qu'on trouve dans cet Ouvrage, Chap. I, Art. III.

10132560

TESTAMENT
DE
JÉRÔME SHARP,

Profeſſeur de Phyſique amuſante ;

Où l'on trouve parmi pluſieurs Tours de ſubtilité, qu'on peut exécuter ſans aucune dépenſe, des préceptes & des exemples ſur l'Art de faire des Chanſons impromptu ;

Pour ſervir de complément

A LA MAGIE BLANCHE DÉVOILÉE ;

PAR M. DECREMPS, du Muſée de Paris.

Prodigia exercent : digitis hi namque micantes
Attentos fallunt oculos, dum vaſcula tractant
Apta dolis : Fraudem velatam præpete geſtu,
Virgâ & voce juvant ; & ubi poſuêre lapillum,
Oſtendunt volucrem. Stupet ore ignarus hianti
Spectator. . . . . *ANTI-LUC. Lib. IV.*

Avec 69 Fig. PRIX 3 liv.

A PARIS,

Chez
L'AUTEUR, rue des Rats, près la Place Maubert, nº. 5,
GRANGER, au Cabinet Littéraire, Pont Notre-Dame,
BAILLY, Libraire, rue S. Honoré, près la Barriere des Sergens,
LAGRANGE, Libraire, ſous les Arcades du Palais Royal, nº. 123,
LESCLAPART, Libraire, rue du Roule, nº. 11.

M. DCC. LXXXVI.
Avec Approbation, & Privilege du Roi.

10132560

TRADUCTION DE L'EPIGRAPHE,

Par M. de Bougainville.

Ils font briller aux yeux du peuple une multitude de preſtiges & de fauſſes merveilles. La ſoupleſſe & l'agilité de leurs doigts en impoſent aux regards les plus attentifs; des geſtes éblouiſſans & rapides; beaucoup de paroles, leur baguette; tout conſpire à cacher leur fraude; une pierre entre leurs mains devient un oiſeau; le Spectateur ignorant s'étonne & les admire.

AVIS INTÉRESSANT.

L'Auteur accordera dorénavant une forte remiſe à tous ceux qui, ayant acheté ce nouvel Ouvrage, voudront ſe procurer les éclairciſſemens ſur le Tour extraordinaire décrit dans le premier Volume, & ſur les moyens d'écrire en latin ſans ſavoir cette langue, dont il eſt parlé dans le Supplément. Les premiers acquéreurs ne ſauraient ſe plaindre de cette diminution, qui, en rendant le ſecret un peu plus commun, ſemble devoir le rendre moins précieux, ſoit parce que pluſieurs d'entr'eux, APRÈS UNE ENTIERE POSSESSION D'ENVIRON UN AN OU DEUX, n'ont fait aucune difficulté de le divulguer eux-mêmes pour rien, ſoit parce que des Contrefacteurs l'ayant déja donné à un rabais conſidérable, il eſt juſte que l'Inventeur, *pour n'être pas entiérement dépouillé de ſa propriété*, offre au Public le même avantage.

Bayerische
Staatsbibliothek
München

TABLE
DES MATIERES.

PRÉAMBULE du Teſtament, & principes généraux. Page 1

CHAP. PREMIER, *où l'on dévoile les opérations merveilleuſes d'une Devineresſe.* 15

ARTICLE PREMIER. *Logement & ameublement de la Devineresſe. Après avoir coupé & raccommodé des jarretieres & des rubans de pluſieurs manieres, elle devine la ſomme d'argent qu'un homme a dans ſa bourſe : non-ſeulement elle prédit des aventures & des mariages, mais encore elle connaît la virginité des filles, la fécondité des femmes, & le nom des perſonnes préſentes ou abſentes, &c. &c.* 21

ART. II. *Fontaine de circulation, paradoxe & digreſſion.* 43

ART. III. *Explication des Tours dont il eſt parlé dans l'Article Premier de ce Cha-*

pitre. Moyen de faire une petite Figure découpée qui ſe remue d'elle-même ſur la main : par quel art peut-on (en apparence) faire paſſer inviſiblement une carte d'une boîte dans une autre , &c. &c ? Page 64

CHAP. II. 91

ARTICLE PREMIER. *Principes particuliers pour les Tours de Cartes.* 93

SECTION PREMIERE. *Faire ſauter la coupe des deux mains.* *Ibid.*

SECT. II. *Faire ſauter la coupe d'une ſeule main.* 97

SECT. III. *Les faux mélanges.* 101

SECT. IV. *Filer la carte.* 105

SECT. V. *Gliſſer la carte.* 107

SECT. VI. *Enlever la carte.* 109

SECT. VII. *Poſer la carte.* 110

ART. II. *Tours de cartes nouveaux ou nouvellement perfectionnés.* 112

SECTION PREMIERE. *Dire d'avance la carte que quelqu'un choiſira.* 113

SECT. II. *Faire tirer une carte au haſard, & la faire mêler avec les autres par un des Spectateurs, pour la faire trouver*

enfuite ſur le jeu ou dans le milieu, au gré de la Compagnie. Page 115

SECT. III. *Faire tirer une carte au haſard; & après avoir diviſé le jeu en quatre paquets, la faire trouver infailliblement dans celui que la Compagnie choiſira librement.* 120

SECT. IV. *Prévoir la penſée d'un homme, en mettant d'avance dans le jeu une carte choiſie au haſard, au rang & au numéro que cet homme doit choiſir un inſtant après.* 124

SECT. V. *Faire tirer des cartes par différentes perſonnes; les bien mêler enſemble par différens mélanges; montrer enſuite qu'elles ne ſont ni deſſus ni deſſous, & les tirer du jeu d'un coup de main.* 127

SECT. VI. *Faire tirer une carte, la mêler avec les autres; & après avoir montré qu'elle n'eſt ni deſſus ni deſſous, la faire reſter ſeule dans la main gauche, en faiſant tomber les autres par terre d'un coup de la main droite.* 132

SECT. VII. *Faire trouver les quatre rois dans*

le milieu, après les avoir fait poſer ſéparément. Page 135

SECT. VIII. *Prouver combien il eſt imprudent de jouer de l'argent à la Triomphe avec des perſonnes dont la probité eſt équivoque.* 139

SECT. IX. *Faire une pareille démonſtration au Brelan, en ſe donnant brelan de rois.* 141

SECT. X. *Deviner la carte penſée.* 144

SECT. XI. *Deviner d'avance celle de quatre cartes qu'une perſonne prendra librement.* 149

SECT. XII. *Deviner d'avance le paquet de cartes qu'une perſonne choiſira.* 153

SECT. XIII. *Faire tirer des cartes par quatre Spectateurs différens ; les nommer enſuite ſans les avoir vues, & faire qu'une de ces cartes ſe métamorphoſe ſucceſſivement en chacune des autres.* 156

SECT. XIV. *Deviner la penſée d'autrui par un ancien moyen nouvellement perfectionné.* 163

SECT. XV. *Faire changer un roi de cœur*

en as de pique, & un as de pique en roi de cœur. Page 170

SECT. XVI. *Moyen preſque ſûr de gagner un pari aux cartes, en faiſant ſortir du milieu du jeu, avèc la pointe d'un couteau, une carte que les Spectateurs croient être ſous le jeu.* 172

SECT. XVII. *Faire qu'une carte choiſie par un premier Spectateur, & mêlée dans le jeu par un ſecond, ſe trouve la premiere qu'un troiſieme Spectateur touchera librement ; la métamorphoſer en une autre carte au gré d'un quatrieme, & la faire reparaître un inſtant après.* 175

SECT. XVIII. *Faire croire qu'on fait avec une adreſſe merveilleuſe une opération qu'on fait ſans adreſſe, ou qu'on ne fait même pas du tout.* 180

CHAP. III. ART. I. *Voyage nocturne ; terreur panique.* 190

ART. II. *Fauſſe expérience de Magdebourg de trois manieres ; deux moyens de manger un couteau ; hiſtoire abrégée d'un Mangeur de pierres.* 197

ART. III. *Moyen de défaire un double nœud*

ſans le toucher ; faire paſſer un écu à travers une table ; digreſſion intéreſſante. Page 218

ART IV. *Le Courrier inviſible ; monorime de cent cinquante-un vers ſur l'Empyriſme ; moyen de ſe donner de grands coups de tête contre une cloiſon ſans ſe faire de mal ; par quel art peut-on imiter le Chant du Roſſignol? Obſervations ſur quelques ſupercheries en fait d'Hiſtoire Naturelle, &c.* 246

ART. V. *Exemples & préceptes ſur l'Art de faire des Chanſons impromptu.* 275

ART. VI. *L'Improviſateur en latin ; par quel Art peut-on faire accroire qu'on a une mémoire prodigieuſe ; divers exemples de mémoire artificielle.* 314

Le mot de la Charade eſt ORPIN, *minéral qui eſt également connu ſous le nom d'*ORPIMENT.

Fin de la Table.

PRÉFACE.

QUAND le premier Volume de cet Ouvrage parut, il excita, dans la Capitale, une eſpece d'enthouſiaſme auquel l'Auteur ne s'attendait point; l'impoſture aux abois voulant faire un dernier effort pour prolonger le regne du menſonge, emprunta le ſecours de la calomnie. Des Prôneurs ſoudoyés par l'envie, après avoir déprimé l'Ouvrage recherché du Public, réſolurent de lui porter le dernier coup, en publiant complaiſamment un autre Ouvrage, qui promettait faſtueuſement, ſur la même matiere, des explications plus claires & plus vraïes, mais dans lequel il n'était même pas queſtion d'expliquer bien ou mal les objets annoncés par le titre. Cette ruſe, quoïque mal ourdie, produiſit quelque effet; car il ſe trouva des perſonnes, qui, après avoir perdu leur

temps à lire le ſecond Ouvrage, renoncerent à la lecture du premier, s'imaginant, contre toute vraiſemblance, que celui dont le titre était moins emphatique, devait être le plus faſtidieux. Cependant l'Auteur calomnié, ne répondit pas d'abord à cette premiere attaque; il prévit que ſes adverſaires ſuccomberaient par leur propre faibleſſe, que la vérité triompherait un jour d'elle-même, & que la raiſon reprendrait peu à peu ſon empire. Ce temps eſt arrivé; les réponſes ſolides que nous avons données dans notre ſecond Volume, à la ſeule objection qui eût été propoſée contre le premier, ont réuni tous les ſuffrages, & ſont reſtées ſans réplique. Après avoir dévoilé au Public les moyens ignobles de *Compérage*, dont on s'était ſervi pour l'étonner, & pour eſcamoter en quelque ſorte ſon admiration, nous avons expliqué des Tours un peu plus dignes des honnêtes gens, en ce qu'ils ſont fondés ſur des moyens phyſiques, ſur des combinaiſons

ingénieuſes, ou ſur de petites ruſes qui réuniſſent l'adreſſe des mains à celle de l'eſprit. Les détails où nous ſommes entrés dans le ſecond Volume, ſur toutes les circonſtances auxquelles il faut avoir égard pour produire l'étonnement au plus haut degré, prouvent que nous connaiſſons également la théorie & la pratique de l'Art dont nous avons dévoilé les principes : nous ne prétendons pas par-là nous encenſer nous-mêmes, & nous vanter de nos petits ſuccès ; notre but eſt ſeulement de faire voir que l'Ouvrage que nous avons entrepris ne devait pas nous paraître au-deſſus de nos forces.

En effet, ſi, en compulſant les Ecrits des Anciens & des Modernes, nous avons commencé par nous inſtruire de ce qu'on a inventé dans tous les temps pour étonner les hommes ; ſi, après avoir inventé nous-mêmes, nous avons mis en pratique nos inventions & celles d'autrui pour l'amuſement de nos amis ; ſi nous avons fait

un échange de nos connaiſſances dans cette partie avec celles des principaux Amateurs, que nous avons vus, tant en France qu'en Pays étrangers ; ſi des perſonnes de la premiere diſtinction, qui avaient la même paſſion que nous, ont daigné nous écrire des Pays lointains pour nous honorer de leurs avis & nous communiquer leurs idées ; & ſi, par notre correſpondance dans différentes parties de l'Europe, nous nous ſommes trouvés placés comme dans un centre de lumieres, eſt-il bien étonnant que nous ayons pu en réfléchir quelques rayons ſur nos Concitoyens, & que nous ayons entrepris un Ouvrage que tout autre aurait pu faire à notre place ? Cet Ouvrage n'excite point, il eſt vrai, le même empreſſement que lorſqu'il parut pour la premiere fois, parce que ce n'eſt plus ce premier trait de lumiere apperçu par un Voyageur dans les ténebres ; mais ſi l'approbation du Public eſt aujourd'hui un peu plus modérée, elle doit nous être plus agréable,

puiſque nous oſons croire qu'elle eſt en même temps plus réfléchie.

DES Libraires de Londres diſent, à la tête d'une Traduction qu'ils ont fait faire de *nos* deux premiers Volumes, qu'ils les croient dignes d'être préſentés à la Nation Anglaiſe. Flatés de ce premier accueil chez un Peuple éclairé, nous donnons aujourd'hui un troiſieme Vol., dans lequel, pour ſatisfaire aux demandes qui nous ont été faites, nous expliquons principalement des Tours que *l'on peut* exécuter ſans faire aucune dépenſe. Nous avons tâché, au reſte, de rendre nos inſtructions utiles & agréables: elles ſeront utiles, ſi elles peuvent bannir certains préjugés, & démontrer enfin que les Tours *n'ont* jamais rien de merveilleux, puiſqu'ils ont tous des apparences trompeuſes, & que par eux on ne fait jamais ce que l'on ſemble faire; elles ſeront agréables, ſi, après avoir décrit des effets d'autant plus frappans, qu'ils paraiſſent ſurnaturels, nous parvenons à ſatisfaire pleine-

ment la curioſité de nos Lecteurs, & ſi nous leur prouvons que chacun peut facilement obtenir les mêmes réſultats, en ſuivant les plus ſimples loix de la nature.

LETTRE

LETTRE

A M. DENTON,

Libraire dans Coventry-court, Hay-market, à Londres.

MONSIEUR,

Si vous jugez à propos de faire imprimer une traduction de ce Volume, comme vous avez fait des deux premiers, de *la Magie Blanche dévoilée*, je vous prie d'y inférer un *Errata* pour corriger les fautes qui ſe ſont gliſſées dans la traduction du premier Volume. (Je n'ai pas encore reçu celle du ſecond, & je ne peux vous en parler.)

Je ne ſaurais attribuer ces fautes au Traducteur, qui eſt, à ce qu'on m'aſſure, un homme de Lettres très-inſtruit.

Il n'eſt point inutile de les corriger dans les éditions ſubſéquentes, ou dans la premiere édition de ce troiſieme Volume, ſoit parce qu'elles rendent

le diſcours faux & énigmatique dans des endroits où il faudrait réunir la clarté & la vérité au plus haut degré, ſoit parce que ſouvent c'eſt d'après un petit nombre de phraſes qu'on accuſe un Auteur d'être obſcur & embrouillé, ſans faire aucune diſtinction entre les fautes qui lui ſont perſonnelles, & celles du Secrétaire, du Copiſte, de l'Editeur, de l'Imprimeur, ou du Traducteur.

Au reſte, voici les principales.

1°. En parlant du Tour connu ſous le nom du *Chapelet de ma grand'mere*, j'ai dit, page 39, qu'il faut demander à chaque Spectateur *un des bouts, &c.* La traduction, au lieu d'un bout, en met deux; ce qui rend le Tour impraticable: *aſking each of them for the ends they hold, &c.*

2°. J'ai dit, page 40, en parlant de cartes: *Auſſi-tôt que le Faiſeur de Tours en a fait tirer un paquet, &c.* la traduction ne rend point cette idée, en diſant: *As ſoon as they have been cut, &c.* ce qui ſignifie, ſelon moi, *auſſi-tôt que les cartes ont été coupées, &c.*

3°. Page 41, j'ai dit: *La carte de deſſous, &c.* ce qui eſt traduit par *the uppermoſt card, &c.*, expreſſion qui, comme vous ſavez, ſignifie *la carte de deſſus.*

4°. J'ai parlé, à-propos, d'un Orgue, page 77, *d'un certain nombre de touches plus ou moins grand;* la traduction dit: *A certain number of them (Keis) off different dimenſions;* ce qui exprime: *Un*

certain nombre de touches de différentes dimenſions ; cette faute eſt très-palpable, puiſqu'il eſt de fait que, dans un Orgue, toutes les touches ſont égales en longueur, largeur & profondeur.

5°. J'ai dit, page 87, ſur l'Automate Joueur d'échecs, *qu'on tourne une manivelle, ſous prétexte de monter*, c'eſt-à-dire, de bander *le reſſort.* La traduction : *Under prétence of ſhewing the ſprings,* ſignifie, au contraire, qu'on tourne une manivelle, *ſous prétexte de montrer, ou de faire voir des reſſorts.*

6°. J'ai dit, page 98, ſur l'Automate jouant de la flûte, *par quel méchaniſme un Automate, une fois monté, peut jouer trente-ſix airs différens.* La traduction : *By what mécaniſm an Automaton is wound up, and can play ſo much as thirty ſix différent airs,* ſignifie : Par quel méchaniſme un Automate eſt monté, & peut jouer, &c.

J'ai l'honneur d'être, &c.

ERRATA.

PAGE 3, ligne 15, au lieu de *ſervir*, liſez *ſaiſir.*
Page 19, ligne 15, au lieu de *cochemare*, liſez *cochemar.*
Page 61, ligne 18, au lieu de *par ſa douceur*, liſez *plein de douceur.*
Page 79, ligne 24, effacez &.
Page 106, ligne 14, au lieu de *la carte*, liſez *les cartes.*
Page 119, ligne 2, au lieu de *compagie*, liſez *compagnie.*
Page 237, ligne 19, au lieu de *une*, liſez *un.*
Page 265, ligne 7, au lieu de *bavure*, liſez *bavochure.*
Page 268, ligne 17, au lieu de *biblographiques*, liſez *biographiques.*
Page 306, ligne 2, au lieu de *4e*, liſez *5e.*
Ibid. au lieu de *le 5e vers*, liſez *le 6e.*
Ibid, au lieu de *ſixieme*, liſez *ſeptieme*, &c.

TESTAMENT

TESTAMENT

DE

JÉRÔME SHARP,

Professeur de Physique amusante.

PRÉAMBULE DU TESTAMENT,

ET PRINCIPES GÉNÉRAUX.

LE premier Janvier 1786, je soussigné Jérôme Sharp (1), natif de Suffolc, domicilié à Paris, &c., enrichi par mes voyages

(1) *Sharp* est un mot anglois, qui signifie *pointu*, *subtil*, *rusé*, &c.

dans des pays où beaucoup d'autres ſe ſont ruinés ; & parvenu à cet âge où l'on ne voyage plus que dans les eſpaces imaginaires pour y bâtir follement des châteaux en Eſpagne, toutefois en bonne ſanté de corps & d'eſprit, mémoire & jugement, craignant d'être ſurpris, dans mes projets, par la Parque meurtriere qui ne craint perſonne, & que la garde ne peut arrêter *aux barrieres du Louvre ;* & voulant faire connoître mon intention & ordonnance de derniere volonté ; ai fait, écrit & nommé mon préſent Teſtament olographe, pour être obſervé, ſelon ſa forme & teneur, dans la diſtribution des biens que j'ai acquis.

Ces biens ne ſont ni immeubles, ni héréditaires, & cependant ils ſeront tellement *propres* à mes héritiers, qu'ils ne pourront jamais en être privés par *retrait-lignager* de la part de mes parens en ligne directe ou collatérale.

Ces biens, quoique mobiliers, comme la perſonne qui les poſſede, ſont d'autant plus précieux, qu'ils ſont exempts des droits

de la douane, & à l'abri des invaſions & des déprédations ;

Quoique biens temporels, ce ſont des bénéfices
Qui jamais chez Thémis ne payerent d'épices.

Ils ont auſſi deux autres qualités particulieres qui les diſtinguent des autres biens ; la premiere conſiſte en ce que, nonobſtant le texte précis de la Coutume de Paris, qui dit, *donner & retenir ne vaut*, on peut les donner ſans ceſſer d'en être propriétaire, & même les livrer au nouvel acquéreur ſans en *perdre la poſſeſſion* ; la ſeconde, c'eſt qu'on ne peut en prendre poſſeſſion qu'à force de réflexions, de temps & de patience ; quiconque voudrait s'en ſaiſir à la hâte, ne ſaiſirait que du vent, *verba & voces prætereaque nihil.*

On voit bien que je prétends donner à mes héritiers des inſtructions & des connaiſſances ; & ſur cela quelques-uns d'entr'eux renonceront peut-être à la ſucceſſion, ſoit parce qu'ils ſe croiront aſſez riches à cet égard ſans accepter ma donation teſta-

mentaire, ſoit parce qu'ils regarderont mon préſent comme un bien chimérique : mais je les avertis que la ſcience dont je veux leur faire part, n'eſt point auſſi ſtérile que l'Ontologie, ni auſſi commune que l'art de perſifler & de parler ſans rien dire ; c'eſt au contraire une ſcience ſi utile & ſi rare, qu'on pourroit preſque l'appeller *la ſcience par excellence*, ou *l'art de gagner de l'argent* ; c'eſt la ſcience des Tours, qui, quoique bien naturelle, produit des effets preſque ſurnaturels & magiques ; c'eſt une ſcience qui pourroit nuire au genre humain ſi elle était mépriſée, parce qu'alors elle ne ſerait cultivée que par des gens mal intentionnés qui auraient plus de facilité à en abuſer. Elle ſera au contraire très-utile dans tous les temps où elle ſera en vogue, parce qu'alors elle rappellera aux loix ſimples & vraies de la nature des hommes qui ne cherchent que trop à s'en écarter.

On verra dans la ſuite de ce Teſtament un grand nombre de préceptes qui, en dévoilant l'art de ſéduire, mettront mes hé-

ritiers à l'abri de la ſéduction ; on verra que mes inſtructions peuvent leur être utiles dans mille occaſions ; cependant je m'empreſſe de citer, parmi cent exemples, les trois que voici, dont j'ai été témoin il n'y a pas long-temps.

Premier exemple : Un Agioteur fit dans une Compagnie des Tours de cartes, par leſquels il ſemblait connaître d'avance la penſée d'autrui. Ses opérations étaient accompagnées de l'éloquence la plus ſéduiſante. Un eſprit faible, plaideur de profeſſion, témoin de ces expériences, conclut de-là que l'Agioteur pouvait prévoir des événemens plus intéreſſans ; qu'il pouvait lire dans le cœur des Juges, &c. En conſéquence, il le conſulta ſur l'iſſue d'une affaire épineuſe ; & d'après ſa réponſe, il s'engagea imprudemment dans un procès ruineux, au lieu de ſigner une tranſaction dictée par un Avocat prudent & honnête homme.

Second exemple : Un Empyrique, d'autant plus à craindre, qu'on ne ſe méfiait point de lui (parce qu'il portait le coſtume

de Médecin), après avoir montré chez lui, à pluſieurs perſonnes de ſa connaiſſance, des machines électriques, hydrauliques, aéroſtatiques & pneumatiques, éteignit, comme par mégarde, la ſeule bougie qui éclairait ſon appartement : *Je ſuis bien maladroit*, dit-il ; *mais je vais réparer ma faute en allumant la bougie avec le bout de mon doigt.* Un inſtant après, le bout de ſon index préſenta une flamme comme celle d'une chandelle : une vieille Dame voyant allumer une bougie par un moyen auſſi extraordinaire, conclut de-là que cet homme avait des ſecrets inconnus à toutes les Facultés de Médecine étrangeres ou nationales. Le même jour elle donna ſa confiance & ſon or pour ſe faire traiter d'une maladie imaginaire ; & l'Empyrique, au lieu de guérir l'imagination, donna des breuvages qui occaſionnerent la fievre.

Troiſieme exemple : Une jeune Demoiſelle, effrayée d'un ſonge & ſaiſie d'une terreur panique, à la veille de ſe marier, conſulte un Devin ſur ſon mariage ; celui-ci ayant des raiſons d'intérêt pour empê-

cher cet hymen, étale de fauſſes merveilles, augmente la terreur de la jeune perſonne, s'empare de toutes les facultés de ſon ame, & l'oblige de ſe dévouer à une perpétuelle ſolitude.

Si les trois perſonnes que je viens de citer avaient été cohéritieres d'une ſucceſſion pareille à la mienne, elles n'auraient point été dupes ; un pareil héritage aurait épargné à chacune une fauſſe démarche ; le plaideur n'aurait point perdu ſon temps & ſon procès ; la vieille Dame aurait conſervé ſon or & ſa ſanté ; & la jeune Demoiſelle n'aurait pas eu le malheur de congédier ſon Amant. Il s'enſuit de-là que les biens dont je prétends diſpoſer, tendent naturellement à la conſervation des autres biens, & que par conſéquent ils ſont eux-mêmes des biens réels.

Nota. *L'Exécuteur-teſtamentaire ſupprime ici quelques détails peu intéreſſans qu'on trouve dans l'original touchant les biens dont le Teſtateur avait déja diſpoſé par donation entre-vifs.*

Je donne & legue le premier Chapitre

de mes Inſtructions à ceux qui voulant ſe mettre en état d'amuſer leurs amis dans l'occaſion, réuniront en eux l'agilité des mains à la ſubtilité de l'eſprit.

Item. Je donne & legue le ſecond Chapitre à toutes les perſonnes curieuſes qui ſeront capables d'une étude réfléchie, & qui auront reçu de la nature une main large & des doigts longs.

Item. Je donne & legue le dernier Chapitre de mes Leçons à tout homme qui aura dans ſes mains un peu d'adreſſe, & dans ſa tête un commencement de génie poétique.

Je nomme pour mes héritiers univerſels tous ceux qui réuniront l'univerſalité des dons & des talens ci-deſſus nommés, c'eſt-à-dire, tous les gens ſenſés, les gens d'eſprit & les amis de la vérité, qui ſe trouveront *habiles* à me ſuccéder, *habiles ad ſuccedendum:* je veux & j'entends que chacun d'eux ſe ſaiſiſſe de la ſucceſſion toute entiere, ſans aucun partage, & ſans ſuivre les formalités requiſes pour les légataires univerſels, vu que les biens dont je diſ-

poſe ne ſont point ſujets aux diſpoſitions de la Coutume ou du Droit écrit.

J'exclus nommément de la ſucceſſion les gens crédules qui croient tout, les incrédules qui ne croient rien, les eſprits faibles qui croient ſans preuve qu'il y a des devins & des revenans, & certains érudits qui croient quelquefois, ſur de fauſſes preuves, que le diable avec ſes cornes préſide au ſabbat, & qu'il porte un habit de tôle doublé de fayence, &c.

Nota. *Les critiques blâmeront peut-être, ſans être trop ſéveres, l'exhérédation portée dans ce dernier article, parce que* exhæredatio inepta res eſt in perſonâ extranei. Leg. quidam ff. de verb. obl. *L'Editeur ſouſcrit volontiers à leur obſervation ; pourvu qu'ils conviennent à leur tour que cela n'empêche pas la validité du Teſtament.* Non ſolent, quæ abundant vitiare ſcripturas. Leg. non ſolent 64, ff. de regulis juris.

Avant de venir au détail de mes Inſtructions, je vais donner ici des principes généraux qui s'appliquent à tout : puiſſent mes héritiers, en liſant l'Art de faire illu-

ſion, trouver un moyen ſûr de ſe garantir de l'erreur!

1°. N'avertiſſez jamais du Tour que vous allez faire, crainte que le Spectateur, prévenu de l'effet que vous voulez produire, n'ait le temps d'en deviner la cauſe.

2°. Ayez toujours, autant qu'il ſera poſſible, pluſieurs moyens de faire le même Tour, afin que ſi on en devine un, vous puiſſiez recourir à un autre, & vous ſervir de ce dernier pour prouver qu'on n'a rien deviné.

3°. Ne faites jamais deux fois le même Tour à la priere d'un des Spectateurs, car alors vous manqueriez contre le premier précepte que je viens de donner, puiſque le Spectateur ſerait prévenu de l'effet que vous voudriez produire.

4°. Si on vous prie de répéter un Tour, ne refuſez jamais directement, parce que vous donneriez alors mauvaiſe opinion de vous; en faiſant ſoupçonner la faibleſſe de vos moyens; mais pour qu'on n'inſiſte point à vous faire la même demande, promettez de répéter le Tour ſous une autre forme,

& cependant faites-en un autre qui ait un rapport direct ou indirect avec celui qu'on vous demande ; après quoi vous direz que c'eſt le même Tour, dans lequel vous employez le même moyen préſenté ſous un autre point de vue. Cette ruſe ne manque jamais de produire ſon effet.

5°. Si vous faiſiez toujours des Tours d'adreſſe ; comme ils dépendent tous de l'agilité des mains, le Spectateur, continuant de voir les mêmes geſtes, pourrait enfin deviner vos mouvemens : faites donc ſucceſſivement des Tours d'adreſſe, de combinaiſon, de colluſion, de phyſique, &c., de ſorte que le Spectateur ſe trouve dérouté en voyant preſque toujours les mêmes effets, quoiqu'ils appartiennent á des cauſes diſparates.

6°. Quand vous emploierez un moyen quelconque, trouvez toujours une ruſe pour faire croire naïvement, & ſans affectation de votre part, que vous employez un autre moyen. S'agit-il par exemple d'un Tour de combinaiſon, faites, s'il y a lieu, comme s'il dépendait de la dextérité des

doigts ; & ſi au contraire c'eſt un Tour d'adreſſe, tâchez alors de paraître maladroit.

7°. Si vous faites des Tours dans un petit cercle compoſé de demi-ſavans, ou de gens trop pareſſeux pour ſe donner la peine de réfléchir, il n'y aura pas grand inconvénient à faire indiſtinctement les nouveaux Tours & les anciens, les ſimples & les compliqués ; mais s'il s'agit d'amuſer une grande Aſſemblée, & de paraître ſur un grand théatre, où il y aura vraiſemblablement des gens inſtruits & des furets de bibliotheques, gardez-vous de donner comme inconnus des Tours expliqués dans des Livres ; & ſouvenez-vous qu'il eſt abſurde d'intituler un Livre, *Recueil de Secrets*, parce qu'un ſecret quelconque ceſſe de l'être quand il eſt imprimé.

8°. Ne liſez donc les Livres que pour vous mettre au pair de vos contemporains, & pour ſavoir ſi ce que vous inventez a déja été inventé par d'autres ; ſans cette derniere précaution, les gens de génie préſentent ſouvent comme nouvelles des in-

ventions très-anciennes, parce qu'ils ne ſont pas attention que les idées dont ils ſont créateurs ont pu germer dans d'autres têtes.

9°. Si vous ne pouvez rien inventer, quant au fond, ſoyez du moins inventeur quant à la forme, en rajeuniſſant les anciens Tours par des circonſtances neuves; & ſur-tout ne finiſſez jamais une ſéance ſans en faire quelqu'un qui, par ſes effets, ſa complication & ſa nouveauté, ſoit impénétrable à la perſpicacité des plus grands connaiſſeurs; par ce moyen ils vous applaudiront au moins une fois; & leur ſuffrage, quoique modéré, entraînera la multitude, qui vous donnera le ſien ſans réſerve.

10°. Quand vous ferez des Tours dans une compagnie de gens éclairés, gardez-vous bien de vous attribuer un pouvoir merveilleux & ſurnaturel; cette prétention, trop exagérée, vous ferait paſſer pour un impoſteur, & l'on refuſerait de vous croire dans d'autres cas où vous pourriez dire la vérité: contentez-vous de faire entendre que l'effet dont il s'agit, dépend d'une cauſe non commune; l'extraordinaire, quoique

naturel, ſera auſſi amuſant pour des gens d'eſprit, que le merveilleux pour le vulgaire.

118. Ne faites jamais un Tour ſans avoir préparé des ſubterfuges & des réponſes captieuſes, pour les argumens ſolides qu'on pourrait vous oppoſer: je dis pour les argumens *ſolides*, parce que les objections mal fondées, n'ont pas beſoin d'être prévues pour être faciles à réſoudre.

12°. Profitez adroitement de tous les hafards, & des différens degrés de crédulité qui vous tomberont pour ainſi dire ſous la main. Les haſards favorables ſe préſentent ſouvent; mais il n'y a que les gens d'eſprit qui ſachent les mettre à profit.

13°. Si on vous donne à deviner des Tours dont vous n'avez pas été témoin, tâchez d'en élaguer toutes les circonſtances que la renommée & la crédulité ont pu y entaſſer; mais ſi vous voyez faire un Tour qui vous ſoit inconnu, ne cherchez pas à le deviner, en ſuppoſant que vous venez de voir des effets réels; car puiſque les Tours conſiſtent toujours en des apparences

trompeuſes, vous vous écarteriez du but en cherchant la réalité. Voilà treize Principes généraux, & gardez-vous de croire que ce nombre puiſſe vous porter malheur :

Si de ces treize points vous tirez avantage,
Me dira-t-on que *treize* eſt d'un mauvais préſage ?

CHAPITRE PREMIER,

Où l'on dévoile les opérations merveilleuſes d'une Devinereſſe.

QUOIQUE le Teſtateur donne les inſtructions contenues dans ce Chapitre comme très-intéreſſantes pour une infinité de perſonnes, il pourra ſe trouver des héritiers ou légataires qui les regarderont comme de pur agrément ; ils penſeront peut-être qu'il eſt inutile d'écrire contre les Devins, & que perſonne n'eſt aſſez imbécille pour les conſulter dans ce ſiecle de lumieres : mais on obſervera qu'il eſt de fait au contraire que la multitude donne dans cette erreur, & que dans cette multitude il ſe trouve quelquefois des perſonnes qui, par leur rang, leur naiſſance & leur éducation, ſembleraient devoir être exemptes de tout préjugé : la réflexion ſuivante ſuffirait pour prouver combien les hommes aiment le faux & le merveilleux.

On imprime dans tous les pays des Livres de Chiromancie, des Traités de Magie noire, des ſecrets admirables, des interprétations des ſonges, des prédictions, &c. Ces Ouvrages ſe vendent quelquefois à un prix exorbitant. Croira-t-on que les Libraires feraient imprimer toutes ces rapſodies s'ils n'en avaient pas le débit, & que ce débit aurait lieu ſans la crédulité exceſſive des acheteurs?

D'une autre part, le nombre des gens crédules eſt plus grand qu'il ne paraît d'abord, parce que telle perſonne ſe vante de ne pas croire aux Sorciers; qui, frappée d'étonnement au moindre petit phénomene, va conſulter le Devin: on pourrait prouver cette vérité par mille faits authentiques; mais on ſe contentera de citer ici l'anecdote ſuivante:

Chloé était une jeune veuve, qui, pour ſe mettre à la mode & ne pas paraître crédule, avait donné dans un excès de crédulité en adoptant toutes les erreurs des prétendus eſprits forts; elle avait accoutumé de dire qu'elle ne croirait pas aux

revenans quand même elle en verrait une légion ; quoique veuve depuis peu, elle penſait déja à ſe remarier. Un ſoir, vers les dix heures, elle était en converſation avec ſon futur, lorſqu'elle entendit du bruit dans ſon grenier ; on s'imagine auſſitôt que c'eſt un voleur ; on y accourt pour l'arrêter, mais on eſt tout ſurpris d'en trouver la porte bien fermée à clef ; cependant on eſt bien aſſuré d'avoir entendu du bruit dans cet endroit ; on y trouve divers objets dérangés & bouleverſés, mais c'eſt en vain qu'on en cherche la cauſe ; déja l'on s'imagine que c'eſt quelque lutin ou quelque revenant qui s'eſt évadé par l'œil de bœuf, ou par le trou de la ſerrure ; un inſtant après la lampe eſt éteinte par le vent, on marche dans les ténebres, & l'on entend dans un coin une voix effroyable ; la veuve, ſur le point de s'évanouir, s'imagine que c'eſt l'ombre de ſon mari qui vient lui reprocher ſon infidélité ; elle ſe rappelle alors les derniers adieux de ce cher époux, lorſqu'une voix mourante ſe fait entendre ; c'eſt vraiment la voix & le ſoupir d'un

agoniſant ; & l'on apperçoit en même temps des flots de lumieres ; qui diſparaiſſent enſuite par intervalles. La pauvre femme ne ſait pas que c'eſt un chat qui vient d'être pris à un piege, & qu'il ſe meurt ; les étincelles électriques qui ſortent du corps de l'animal, & le feu de ſes yeux répandent la conſternation & l'effroi. On la tranſporte dans ſon lit, & bientôt après, les rêves les plus affreux s'emparent de ſon imagination ; elle ſe réveille en ſurſaut, mais elle ne peut plus ſe remuer ; elle ſent un poids énorme ſur ſon eſtomac, ſon ſang ſe glace dans ſes veines ; elle eſt oppreſſée par le cochemare ; mais elle ne s'en doute point ; elle croit que l'ombre de ſon mari la pourſuit par-tout pour l'accabler de reproches. Le lendemain elle va chez un Devin pour le conſulter ſur les inconvéniens de ſon ſecond mariage ; là, au lieu de lui déciller les yeux, on l'étonne par des preſtiges analogues à ſa poſition ; on lui conſeille de ne pas ſe remarier, & en acquieſçant à cet avis, elle renonce au bonheur.

Nota. Quelques-uns de mes Lecteurs

blâmeront peut-être la crédulité de cette veuve, parce qu'ils connoiſſent déja la cauſe naturelle de ſa terreur; c'eſt pourquoi je crois ne pas devoir omettre une circonſtance qui aurait pu les embarraſſer eux-mêmes, s'ils avaient été témoins de l'aventure.

La veuve fut avertie, quelques jours après, que tout le déſagrément de ſa poſition pouvait provenir d'un chat pris à un piege. Cependant, étant remontée à ſon grenier pour s'aſſurer de la vérité, elle ne trouva ni piege ni chat : mais ayant auſſi-tôt ouvert une caſſette, où elle avait caché depuis long-temps quelques doubles louis, elle n'y trouva que des médailles quarrées, noires & informes, ce qui l'obligea de penſer que ſon or avait été ainſi métamorphoſé pour l'empêcher de ſe remarier. Des Antiquaires, à qui on montra ces médailles, ne purent connaître ni en l'honneur de qui, ni à quelle époque elles avaient été frappées. Je prouverai évidemment qu'il eſt très-poſſible que ces médailles n'aient pas été faites par des hommes ; mais je renvoie

cette démonſtration à un autre article, pour donner le temps de la réflexion à ceux qui aiment à deviner eux-mêmes.

ARTICLE PREMIER.

Logement & ameublement de la Devineresſe.

Après avoir coupé & raccommodé des jarretieres & des rubans de pluſieurs manieres ; elle devine la ſomme d'argent qu'un homme a dans ſa bourſe : non-ſeulement elle prédit des aventures & des mariages, mais encore elle connaît la virginité des filles, la fécondité des femmes, & le nom des perſonnes préſentes ou abſentes, &c. &c.

UN jour j'eus occaſion de parler à un Joaillier, qui montrait dans une Compagnie un écrin richement garni. Il fit voir, entr'autres bijoux, une roſe de diamans, qu'on voulut lui acheter ; mais il répondit qu'il n'avait pas le droit de la vendre, & qu'elle appartenait à une *Tireuſe de cartes.*

On lui demanda ce qu'il entendait par *une Tireuſe de cartes ?* c'eſt, dit-il, une eſpece *d'aventuriere* qui fait profeſſion de tirer les cartes pour dire la bonne aventure. Dès ce moment, pluſieurs perſonnes de la compagnie deſirerent faire connaiſſance avec cette Devinereſſe, & firent ce raiſonnement : Cette femme poſſede une roſe de diamans qui vaut au moins cent louis. (*Nota.* Que les diamans étaient faux & ne valaient pas dix écus ; mais on les prenait pour des diamans de Golconde) ; par conſéquent elle doit avoir d'autres bijoux & des meubles précieux à proportion des diamans ; donc elle a fait fortune dans ſon état : d'où il s'enſuit qu'elle doit avoir des talens ſupérieurs ; (*comme ſi la forfanterie & la baſſeſſe, qui accompagnent la médiocrité, ne conduiſaient pas plutôt à la fortune que la modeſtie ou la noble fierté des gens à talens*). Sur ces raiſons, pluſieurs perſonnes réſolurent d'aller chez la tireuſe de cartes pour la conſulter. Nous les ſuivîmes, M. Hill & moi, non pour nous faire inſtruire de l'avenir, car nous ſavions

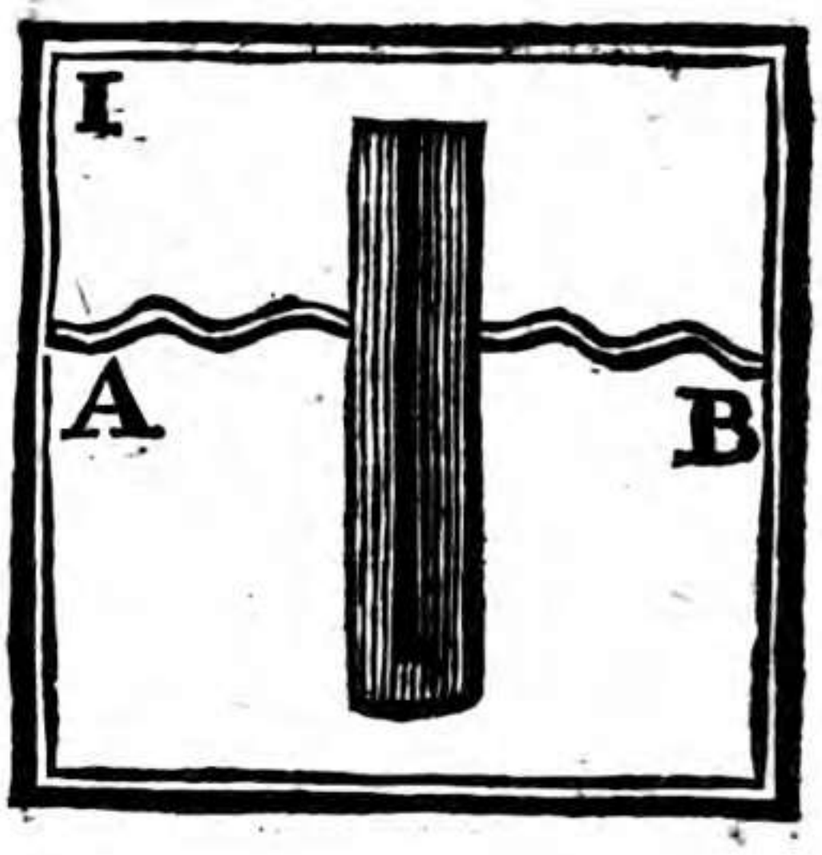
à-peu-près à quoi nous en tenir ſur ce point ; mais pour voir juſqu'à quel point les hommes peuvent déraiſonner & être dupes dans certaines circonſtances. Le Bijoutier nous conduiſit chez la Pythie, que nous trouvâmes logée dans un cul-de-ſac, au cinquieme étage au-deſſus de l'entre-ſol. Nous vîmes dans ce galetas une vieille édentée, au menton de galoche, dont l'acoutrement & les meubles ne répondaient pas parfaitement à l'idée qu'on s'en était formée d'après la roſe de diamans. Elle avait fait deſſiner ſur le mur de ſa chambre, par un Peintre à la groſſe broſſe, des raiés rouges & blanches, qui auraient aſſez bien repréſenté une tapiſſerie de toile peinte, ſi on avait pu les voir de loin. On voyoit ſur la cheminée une grande glace en peinture, vis-à-vis laquelle on avait deſſiné une pendule avec un cadran bleu, qui, comme on le penſe bien, marquait toujours la même heure : trois fauſſes portes clouées ſur le mur annonçaient un appartement vaſte & commode, quoiqu'il n'y eût qu'une chambre ; tandis que deux chats maigres prou-

vaient, par des miaulemens continuels, qu'ils n'étaient pas encore morts de faim. La Sorciere, en habit de deuil, nous apprit qu'elle était veuve, & que ſon mari était, de ſon vivant, Profeſſeur de peinture. Nous demandâmes s'il était Peintre en miniature, ou Peintre de batailles: elle nous répondit qu'il était Peintre en bâtimens, & que c'était lui qui avait peint les meubles de la chambre où nous étions.

On nous fit aſſeoir ſur des bancs autour d'un établi de menuiſier, qui ſervait de table. La Magicienne voulant enſuite donner un échantillon de ſes talens, tira d'une boîte une demi-aune de ruban à fleurs d'or, qu'elle fit couper en plus de vingt morceaux, & qu'elle mit auſſi-tôt dans une autre petite boîte ronde & plate comme un écu de 6 livres, en diſant: « Vous voyez ſans » doute, Meſſieurs, que je n'aurais pas la » folie de couper ainſi un ruban précieux, » ſi je n'étais en état de le raccommoder » ſans qu'il paraiſſe avoir été coupé ». Un inſtant après, elle pria quelqu'un de tenir la petite boîte, pour qu'on ne pût pas l'ac-

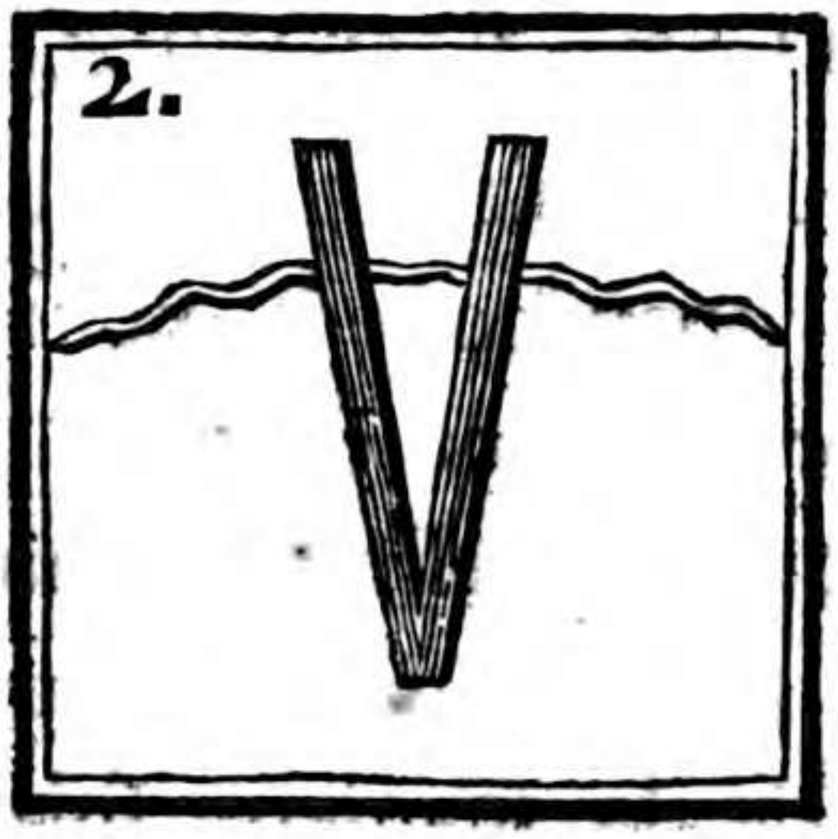
cuſer d'avoir ſubſtitué un autre ruban ; & nonobſtant cette précaution, le ruban ſe trouva tout entier quand on ouvrit la boîte. Cette boîte était d'une ſimple feuille de fer-blanc, & l'on remarqua bien qu'elle n'avait pas de double fond ; d'où il s'enſuit qu'elle n'était pas conſtruite de maniere à cacher un premier ruban coupé, pour en faire paraître un ſecond tout entier.

Pour prouver qu'elle ne changeait point le ruban, la Pythoniſſe fit une ſeconde expérience de la maniere ſuivante : elle montra un ſecond ruban qui enfilait deux pieces de bois, *fig.* 1.

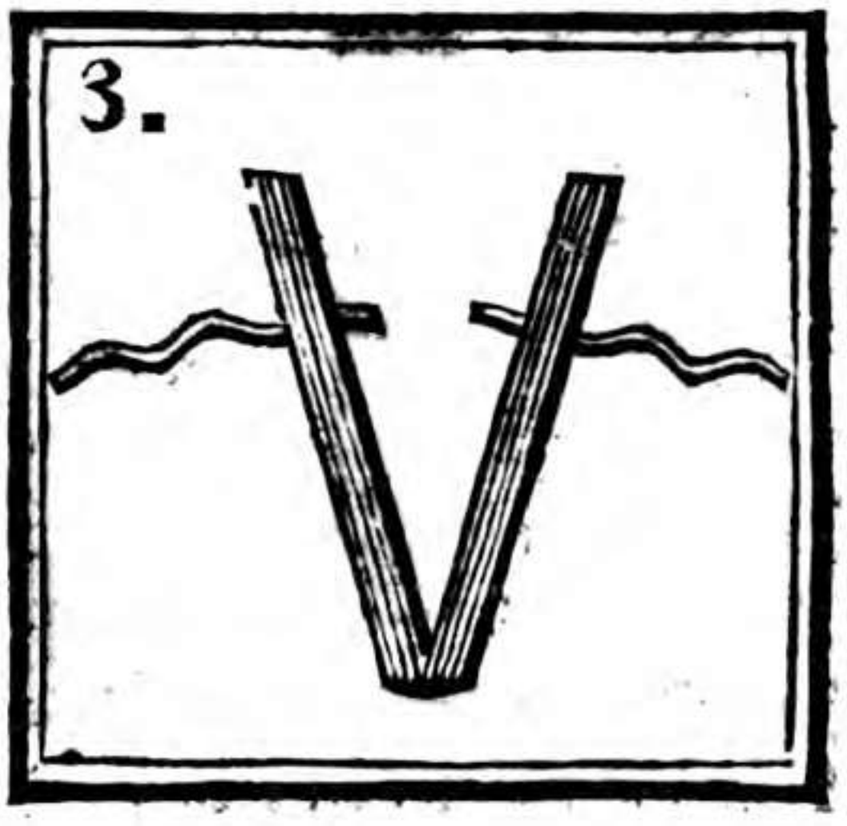


Elle tira alternativement les deux extrémités *A* & *B* ; & quand une de ces extrémités était tirée à droite ou à gauche,

l'autre la ſuivait toujours, comme appartenant à un ſeul & même ruban : enſuite elle ſépara l'un de l'autre les deux morceaux de bois, comme dans la *fig.* 2,

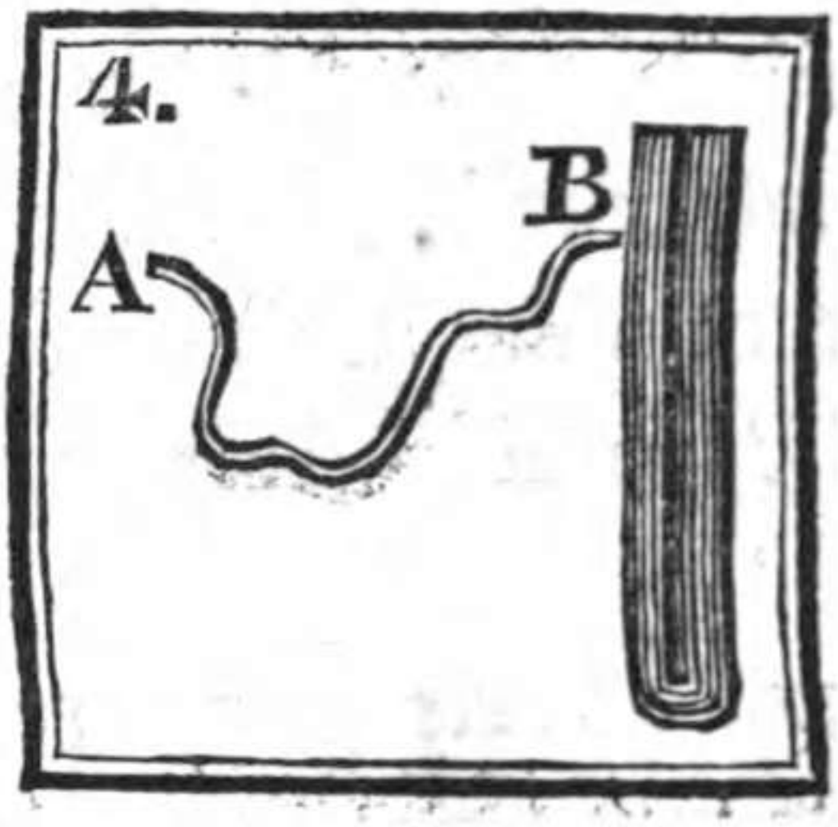


& coupa le ruban par le milieu, comme dans la *fig.* 3.



Cependant, après avoir rapproché les deux morceaux de bois, comme dans la *fig.* 1,

elle tira le ruban tout entier par l'extrémité *A*, & le ſépara totalement des morceaux de bois, *fig.* 4.



Ne croyez pas, dit-elle, que je me ſerve de *ces deux pieces de bois* pour vous faſciner les yeux : je vais couper une jarretiere par le milieu, en la tenant ſimplement dans mes mains, ſans aucun inſtrument qui puiſſe concourir à vous faire *illuſion*, & vous verrez toujours le même ſuccès de ma part : alors elle fit couper le ruban en deux parties, dont on vit auſſi-tôt les quatre bouts. Elle noua enſemble les deux moitiés, dont elle fit tenir les extrémités par deux perſonnes pour empêcher la ſubſtitution : cependant, après avoir tenu le nœud un inſtant dans ſa main, elle le fit diſparaître

en remettant la jarretiere dans ſon premier état. Ici on la ſoupçonna de n'avoir coupé qu'un petit bout de la jarretiere, & de l'avoir, par ce moyen, un peu raccourcie; mais elle eut bientôt détruit ce ſoupçon, en faiſant meſurer la jarretiere pour la couper & la raccommoder une ſeconde fois, & la rendre enſuite dans ſa même longueur.

Après cette quatrieme preuve de talent, que nous examinerons de près, dans un Article à part, ſur la fin de ce Chapitre, la Sorciere commença ſon tirage de cartes, dans lequel elle dit des choſes étonnantes pour toute la Compagnie, ſans en excepter M. Hill; quoiqu'il m'eût dit un inſtant auparavant que cette femme ne devait pas être bonne Sorciere, puiſqu'elle était pauvre. Elle prononça plus de deux cens propoſitions ſur les affaires préſentes, paſſées & à venir des différentes perſonnes de la Compagnie. Parmi toutes ces aſſertions, il y en eut un grand nombre de vraies, & l'on n'en trouva pas une dont on pût démontrer la fauſſeté. Elle dit à un jeune

homme qu'il avait aimé une blonde fort jolie ; que cette affaire lui avait occaſionné des tracaſſeries ; qu'il avait eu des rivaux en grand nombre, qu'ils avaient écrit contre lui des lettres anonymes ; qu'il avait encore d'autres peines à eſſuyer, mais qu'il finirait par être heureux. Elle dit à M. Hill une bonne partie de ſes aventures paſſées, en lui en prédiſant de nouvelles & de plus ſingulieres, & en lui diſant, ſans l'avoir jamais vu & ſans l'avoir connu directement ou indirectement, qu'il avait dans ſon gouſſet une bourſe pleine de louis, parmi leſquels ſe trouvaient trois écus de 6 livres & deux pieces de 24 ſols. Le fait s'étant trouvé vrai, M. Hill, étonné, demanda par quelle pénétration extraordinaire elle pouvait connaître des choſes ſi myſtérieuſes ? Ce n'eſt point par ma pénétration, répondit-elle, que je dévoile les plus grands myſteres, ce ſont les cartes qu'on tire, ſelon les loix du ſort, qui m'inſtruiſent de tout : les pieces de 24 ſols ſont toujours déſignées par les carreaux, les écus de 6 liv.

par les trefles, & les louis par les cœurs: or vous voyez auſſi bien que moi, continua-t-elle en parlant à M. Hill, que vous avez tiré pluſieurs cartes au haſard, parmi leſquelles il y a deux carreaux, trois trefles & beaucoup de cœurs; par conſéquent vous devez avoir dans votre bourſe deux pieces de 24 ſols, trois écus de 6 liv. & beaucoup de louis.

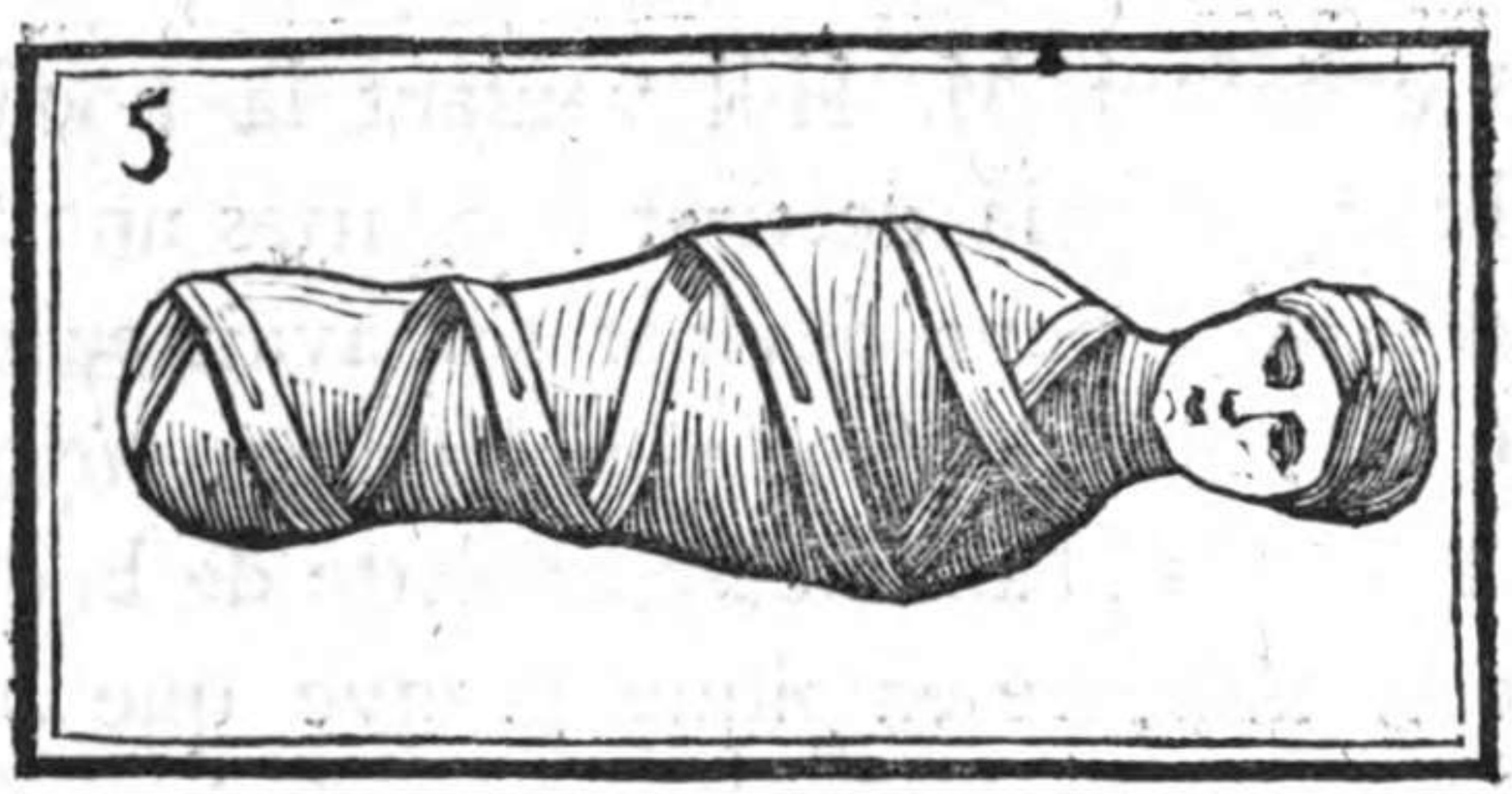
Alors on lui demanda ſi M. Hill avait eu des enfans; elle répondit qu'elle n'en ſavait rien, & que les cartes n'en faiſaient pas mention, puiſqu'il n'était ſorti aucune carte de la quatrieme mineure en pique. Cette réponſe aurait pu paraître un ſimple prétexte de la vieille, pour cacher ſon ignorance ſur des faits dont elle n'était point aſſurée, & ſur leſquels on aurait pu facilement la contredire; mais on n'oſait dans ce moment la ſoupçonner d'incapacité, à cauſe de l'opération ſinguliere qu'on venait de voir, & dans laquelle le nombre des carreaux, des trefles & des cœurs, tirés au haſard, correſpondait ſi merveilleuſement

au nombre des pieces de 24 ſols, des écus de 6 livres & des louis cachés dans le gouſſet de M. Hill.

Cependant M. Hill voulant la pouſſer à bout, la pria de tirer les cartes une ſeconde fois, pour deviner s'il avait eu des enfans. Puiſqu'il faut vous le dire, répondit la vieille, l'abſence complette de la quatrieme mineure en pique prouve que vous n'avez jamais eu les honneurs de la paternité. Votre prétention eſt fauſſe, dit M. Hill, car ma femme vient d'accoucher. Je le ſais, & je le vois par les cartes, répliqua la vieille; mais je perſiſte dans mes prétentions, & je ſoutiens que vous n'avez jamais eu d'enfans.

Cette réponſe adroite & piquante ayant occaſionné quelques éclats de rire, qui ne plurent pas beaucoup à M. Hill, on demanda à la vieille ſi une certaine femme de la Compagnie avait eu des enfans; la vieille répondant que c'était très-facile à connaître, tira de ſa poche une petite figure d'enfant, qui ne paraiſſait autre choſe

qu'un petit morceau de vélin peint & découpé, *fig.* 5.



Elle pria cette Dame de mettre cette découpure ſur ſa main, en lui diſant : « Madame ; ſi vous n'avez point eu d'enfans, » cette figure va reſter couchée & parfaitement immobile ; mais ſi vous avez » goûté ; ne fût-ce qu'un inſtant, le bonheur » d'être mere, cet enfant va ſe remuer, » ſe mettre ſur ſon ſéant, & exprimer, par » ſes mouvemens, la ſenſibilité de votre » cœur, & cela en moins d'une minute, » ſans que perſonne y touche ». En même temps la vieille mit une figure pareille ſur la main d'une jeune Demoiſelle de la Compagnie : cette ſeconde figure reſta ſans mouvement ;

mouvement ; mais la premiere fretillant comme une carpe, prit & quitta pluſieurs fois de ſuite la poſition qu'on avait annoncée: ſes mouvemens étaient ſi vifs, qu'elle ſerait tombée par terre ſi on n'avait penſé à la retenir, en la remettant différentes fois vers le milieu de la main. La Dame, pour laquelle on faiſait cette opération, avoua qu'elle avait eu des enfans ; & la vieille, en opérant ainſi, réunit tous les ſuffrages, tant par la vérité de ſon aſſertion, que par la ſingularité de ſon expérience.

La même Dame, ſurpriſe plus que perſonne, fit de nouvelles queſtions : « Appre» nez-moi, dit-elle, ſi mon mari reviendra » bientôt de la campagne ». *Il reviendra bientôt*, répondit la vieille ; *ſon retour vous cauſera le plus grand plaiſir, & vous lui direz*, MON CHER AMI GEORGE.... Quoi, répliqua la Dame en l'interrompant, eſt-ce que vous ſavez ſon nom ? —— « Sans » doute, dit la vieille ; car les lettres *g*, *e* » ſont toujours déſignées par le roi de » cœur & la dame de carreau ; & le ſept

» de pique & le huit de trefle marquent » les lettres *o*, *r*: or vous avez tiré les ſuſ- » dites cartes dans l'ordre que je viens » d'annoncer; par conſéquent les quatre » premieres lettres du nom de votre mari » ſont *g*, *e*, *o*, *r*; ce qui me fait préſu- » mer qu'il s'appelle *George* ». Ce raiſonnement parut démonſtratif pour deux raiſons, 1°. parce qu'il était inintelligible, & qu'une infinité de gens admirent ce qui eſt au-deſſus de leur intelligence; 2°, parce que la concluſion annonçait le vrai nom de Monſieur & de Madame George, & qu'un raiſonnement ſemble toujours bon aux yeux du vulgaire, quand il tend à prouver une vérité; comme ſi on ne voyait jamais de faux raiſonneurs qui cherchent à étayer la vérité ſur des ſophiſmes.

Ce nouveau trait de la part de la Devinereſſe, joint à ce qu'elle avait fait à M. Hill, mit dans l'enthouſiaſme tous ceux qui ſavaient que la vieille n'avait pas été prévenue de notre viſite, & que par conſéquent elle n'avait pu faire aucune information ſur notre compte pour préparer ſes

oracles. D'une autre part, perſonne de la Compagnie n'était d'intelligence avec cette femme pour l'aider à nous tromper, & c'était pour la première fois de ſa vie qu'elle nous voyait. Toutes les circonſtances ſemblaient donc concourir pour nous faire regarder cette vieille comme une prophéteſſe; & vous, mon cher Lecteur, qui regardez peut-être cette hiſtoire comme un conte fait à plaiſir, quoiqu'elle ſoit vraie dans tous ſes points; que diriez-vous, ſi étant allé chez une Devinereſſe pour rire à ſes dépens, elle commençait, quoique vous voyant pour la première fois, par dire votre nom & la ſomme d'argent que vous auriez dans votre bourſe? Une pareille ſcène, ſi elle ſe paſſait ſous vos yeux, vous ferait peut-être changer d'opinion; & dès ce moment, croyant aux fortileges, vous feriez peut-être un aveu dont vous auriez à rougir.

Avant de prendre congé de notre Magicienne, nous lui demandâmes quel était le nom d'une jeune Demoiſelle de la Compagnie que nous avions amenée avec nous;

auſſi-tôt elle conſulta les cartes en les tirant & en les combinant à ſa maniere, & finit par nous dire qu'elle ne pouvait pas découvrir le nom tout entier, mais que le nom commençait par une *r*, & finiſſait par un *e*; cependant, ajouta-t-elle, je ne ſais ſi Mademoiſelle s'appelle Roſe, Raimonde ou Roſalie. La Demoiſelle, qui portait ce dernier nom, fut auſſi ſurpriſe que nous d'une pareille réponſe; non-ſeulement parce que cette réponſe, quoiqu'incertaine, touchait réellement au but, mais encore parce que l'incertitude & l'eſpece de méfiance avec laquelle elle était prononcée, prouvait la bonne foi & la bonhommie de la perſonne qui nous répondait.

Je demandai enſuite à la vieille ſi je me marierais avec la même jeune perſonne dont elle venait de deviner le nom: elle me répondit qu'elle n'en ſavait rien, mais qu'elle allait interroger le ſort: alors elle mit un roi de cœur dans une boîte, qu'elle me donna, en me priant de la tenir bien ſerrée dans ma main droite: elle mit enſuite la dame de trefle dans une autre boîte

qu'elle donna à la Demoiſelle, en la priant de tenir cette boîte dans ſa main gauche : après quoi, elle me pria de prendre avec ma main gauche la droite de la Demoiſelle. Maintenant, dit-elle en geſticulant, & en nous lançant un regard effroyable : « Je vous magnétiſe par l'influence de Ju-
» piter & de Saturne, & je vous annonce
» que ſi le ſort doit vous ſéparer pour tou-
» jours, les deux cartes que je viens d'en-
» fermer reſteront chacune dans ſa boîte
» pour exprimer votre ſéparation par leur
» éloignement : mais ſi vous devez vous
» unir ſous les loix de l'amour & de l'hy-
» men, vous allez d'abord ſentir dans votre
» cœur une palpitation extraordinaire ; &
» le roi de cœur, qui eſt dans la main de
» Monſieur, va ſortir inviſiblement de ſa
» boîte pour aller joindre la dame de trefle
» dans la main de Mademoiſelle. Ceci n'eſt
» point un badinage », continua-t-elle en regardant fixement la jeune perſonne, & en lui tâtant le pouls : « Je ſens déja que
» votre cœur palpite, & que le roi de
» cœur eſt dans votre boîte ». La Demoi-

ſelle avoua qu'elle venait de ſentir une oppreſſion, un affaiſſement & un battement de cœur extraordinaires : & moi, impatient de ſavoir la vérité touchant une expérience ſi ſinguliere, j'ouvris ma boîte avec précipitation, & je n'y trouvai rien, quoiqu'elle n'eût pas été ouverte depuis qu'on y avait mis le roi de cœur. Les deux cartes ſe trouverent réunies dans la boîte où la dame de trefle était ſeule un inſtant auparavant.

Quoique cette opération étonnante parût être d'un heureux préſage pour moi, je voulus contredire la vieille ſur ſa prédiction, en feignant d'être marié, pour lui prouver que je ne pouvais pas épouſer Mademoiſelle Roſalie ; mais elle répliqua qu'elle était bien aſſurée que je ne l'épouſerais pas en premieres noces. Un inſtant après, quelqu'un lui dit à l'oreille que j'étais célibataire, & que je m'étais dit marié pour le ſeul plaiſir de la contredire. Je m'en ſuis apperçue, dit-elle tout bas, & j'ai voulu lui prédire un événement fâcheux pour lui rendre la monnoie de ſa piece. Au reſte,

continua-t-elle tout haut, « j'ai non-seulement l'art de prévoir les événemens, mais je poſſede quelquefois dans mes mains les cauſes qui peuvent les avancer ou les retarder ». Ici je la priai de détruire, s'il étoit poſſible, tout ce qui pourrait retarder mon bonheur ; mais elle me dit que cette partie de ſon talent ne pouvait être exercée ni dans tous les temps, ni dans tous les lieux.

Enſuite on lui demanda ſi une autre Demoiſelle de la Compagnie avait toujours été bien ſage. La vieille, pour répondre, fit choiſir, dans un jeu ordinaire, des cartes, ſur le dos deſquelles on ne voyait d'abord aucune écriture, mais où on liſait, après les avoir jetées pour un inſtant dans un bocal, une réponſe très-analogue à la queſtion propoſée : la jeune perſonne, ſur la ſageſſe de laquelle on faiſait des informations, parut enorgueillie de la réponſe favorable qu'elle obtint d'abord ; c'eſt pourquoi la vieille, pour la punir de ſon orgueil, & ſous prétexte de ſavoir ſi les cartes diraient toujours la même choſe, fit paraître ſur

une autre carte une ſeconde réponſe, qui, en interprétant la premiere, lui donnait un ſens tout oppoſé. Cette ſeconde réponſe humilia la jeune Demoiſelle au point qu'il fallut en donner une troiſieme pour la conſoler; c'eſt ainſi que la vieille donna ſucceſſivement ſix réponſes, qui, ſans ſe contredire directement, annonçaient le pour & le contre touchant la ſageſſe de la perſonne en queſtion, & qui faiſaient paraître alternativement le chagrin & la ſérénité ſur ſon front. Voici les ſix réponſes telles qu'on les lut à meſure qu'elles ſortaient du *bocal*.

Premiere Réponſe.

L'Amant qui te demande un bonheur attendu,
Par ta ſévérité ſe trouve confondu.

Seconde Réponſe.

Ton Amant par haſard ſe trouve confondu,
Car je connais ton goût pour le fruit défendu.

Troiſieme Réponſe.

Je connais ton penchant pour le fruit défendu,
Mais aux ſoins de Colin tu n'as point répondu.

Quatrieme Réponſe.

Au fidele Colin ſi tu n'as répondu,
A la grappe d'ailleurs tu peux avoir mordu.

Cinquieme Réponſe.

Tu pourrais à la grappe avoir un peu mordu,
Mais tu tiens ce bijou que d'autres ont perdu.

Sixieme & derniere Réponſe.

Oui tu tiens ce bijou que d'autres ont perdu,
Du *moins* tu dois l'avoir, car on te l'a rendu.

Cette derniere réponſe fut donnée à la jeune perſonne d'une maniere myſtérieuſe. Elle n'était point comme les autres ſur une carte à jouer, mais ſur une feuille de papier où on ne voyait que des notes de muſique formant des airs connus. Cette feuille, pareille à celle qui ſert de Frontiſpice à ce Volume, courut de main en main ſans que perſonne pût en déchiffrer l'écriture myſtique, excepté la jeune perſonne à qui la réponſe s'adreſſait. « Tel eſt le pouvoir » de mon art, dit la vieille, que quoique

» cette écriture ſoit indéchiffrable aux yeux » des hommes les plus pénétrans, je peux » en un inſtant, & ſans prononcer un ſeul » mot, mettre qui que ce ſoit en état de » la lire, & d'en faire une pareille ». La Devinereſſe, après avoir donné par ces divers moyens la plus haute opinion de ſes talens ou des dons merveilleux qu'on lui croyait, fit une infinité de prédictions en vers, auxquelles tout le monde parut ajouter foi.

La curioſité du Lecteur, touchant les opérations de cette femme, ſera pleinement ſatisfaite dans un Article à part ſur la fin de ce Chapitre. En attendant, il ſuffira d'avertir ici que nous n'avons donné notre ſuffrage à cette prétendue Magicienne, dans la viſite que nous lui avons rendue, que parce qu'elle poſſédait au plus haut degré l'art de nous faire croire des menſonges.

Sæpe fit, oblatâ rerum ut dulcedine capti,
Miremur faciles, plauſuque ſequamur amico,
Qui nos decipiunt. ANTILUC.

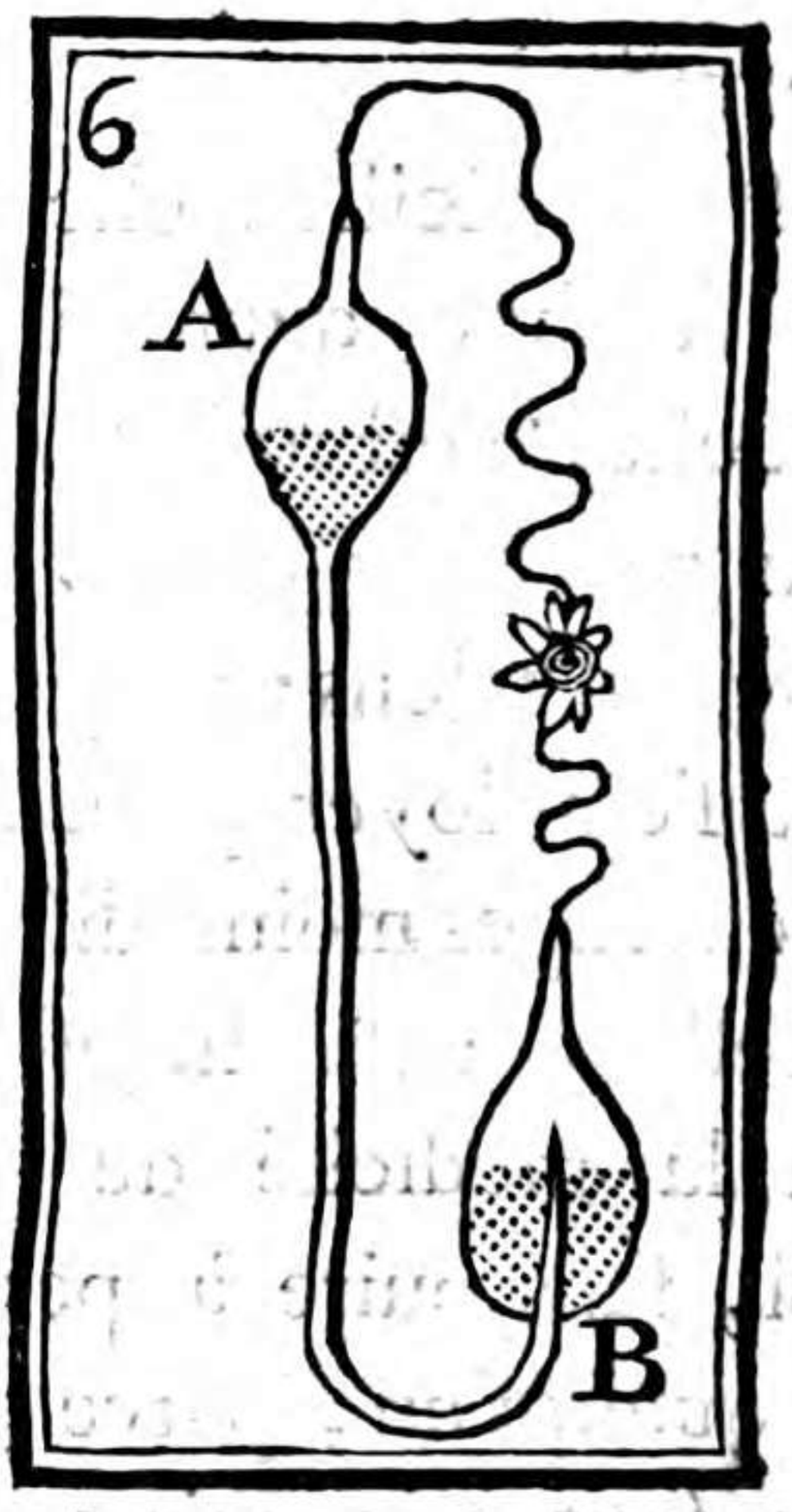
ARTICLE II.

Fontaine de circulation, paradoxe & digreſſion.

FRAPPÉ des preſtiges dont j'avais été témoin, je tâchai de faire prolonger la ſéance chez la Devinereſſe pour avoir occaſion de lui arracher quelques-uns de ſes ſecrets ; mais autant elle était habile dans l'art de faire illuſion, autant elle poſſédait celui d'éluder toutes les demandes indiſcretes qu'on pouvait lui faire : c'eſt pourquoi, quand je la priai de me dire comment elle avait pu deviner le nom de Madame George & de Mademoiſelle Roſalie ; elle me répondit de cette maniere : « Croyez-vous, Monſieur, que je puiſſe vous enſeigner en un inſtant ce que je n'ai pu apprendre que

par une application continuelle pendant un demi-ſiecle. Savez-vous la Phyſique, la Chimie? avez-vous étudié la Cabaliſtique & l'Aſtrologie? avez-vous, comme moi, vingt ans de Philoſophie dans le VENTRE »? (*L'expreſſion ne me paraît pas noble; mais je crois qu'en fidele Hiſtorien je dois me contenter de rapporter ſimplement les faits tels qu'ils ſont, au lieu de les déguiſer ſous prétexte de les embellir.*) Après cela, elle me demanda ſi je connaiſſais la vraie cauſe qui fait tourner la lune autour de la terre, & la terre autour du ſoleil; je lui répondis que je croyais la connaître: & comme j'entamais une longue diſſertation pour lui prouver mes connaiſſances à cet égard, elle m'interrompit pour me demander ſi je ſavais ce qui fait circuler le ſang dans nos veines. J'allais lui expoſer ſur ce point mon opinion & mes doutes, quand elle me montra une machine fort ſinguliere, qui exprimait, à quelques égards, la circulation du ſang; c'était un inſtrument de verre compoſé de deux boules & de deux

tubes. Voyez la *fig.* 6, qui repréſente cet inſtrument vu de profil.



La liqueur deſcendait lentement & inſenſiblement par un gros tuyau de la boule *A* à la boule *B*, & remontait rapidement & viſiblement de la boule *B* à la boule *A* par un petit tube tortu & preſque capillaire. Les gouttes de la liqueur montante étaient ſéparées entr'elles par de petites bulles d'air, ce qui permettait de diſtinguer plus particulierement leur mouvement, qui ſe

faisait par petites secousses. Quand on se fut récréé la vue par l'inspection de cette machine, on demanda à qui & à quoi elle pouvait être utile ?

1°. répondit la vieille, elle est utile à l'ouvrier qui l'a faite quand il trouve un acheteur ; 2°. elle lui est utile sans la vendre, puisque, par ce chef-d'œuvre d'industrie, il fait preuve de talens aux yeux de ceux qui peuvent l'employer pour la construction d'autres ouvrages moins difficiles, quoique plus nécessaires ; 3°. elle est assez utile, eu égard à la modicité du prix qu'elle coûte (1). Si, sans nuire à personne, elle fait plaisir à quelqu'un, parce que les plaisirs innocens sont nécessaires à l'homme ; il existe tant d'hommes dont la santé est attaquée à petits coups par une multitude de petits désagrémens, qu'on leur rend un service réel en faisant diversion à leur ennui ; 4°. elle est utile, ou au moins elle peut le devenir, si, en fournissant matière

(1) Les Marchands de barometres en donnent pour 18 livres.

aux raiſonnemens des Médecins, elle peut, en leur dévoilant les loix de la nature, leur faire mieux connaître l'art de guérir; 5°. elle eſt utile, ſi elle fait voir aux Phyſiciens avides de nouveautés une eſpece de mouvement perpétuel.

Quant à ce dernier point, lui répondit-on, vous pouvez le rayer du catalogue.

Pourquoi cela, répliqua-t-elle? n'eſt-il pas évident que le jet de liqueur qui ſe forme dans la boule inférieure aura lieu pendant tout le temps qu'il y aura de la liqueur dans la boule ſupérieure qui ſert de réſervoir? or, il y en aura toujours, & à perpétuité, puiſque vous voyez que la liqueur remonte d'elle-même à l'endroit d'où elle eſt partie, & que le réſervoir ſe remplit par en-haut à meſure qu'il ſe vuide par en-bas.

On lui obſerva que, ſelon les loix de la nature, un jet d'eau ne peut jamais remonter juſqu'au réſervoir à cauſe des frottemens & de la réſiſtance de l'air, &c.

Et qu'auriez-vous à me dire, répliqua-t-elle, ſi je vous ſoupçonnais de ne pas bien

connaître les loix de la nature que vous citez, ou ſi je me flatais d'avoir trouvé le ſecret d'éviter les frottemens & la réſiſtance de l'air que vous regardez à tort comme des obſtacles invincibles ? Mais je ne me flate de rien ; daignez ſeulement jeter un ſecond coup-d'œil ſur la machine ; voyez un jet qui monte plus haut que le réſervoir, nonobſtant votre théorie ; & ſouvenez-vous bien que la nature, pour produire des phénomenes, n'attend pas que vous en connaiſſiez l'explication.

Cette réponſe parut ſi démonſtrative, que perſonne n'eut rien à répliquer. Ce n'eſt pas étonnant ; on voyait la machine pour la premiere fois, la vieille avait eu le temps de préparer ſes ſophiſmes, & nous n'avions pas eu celui de préparer nos réponſes : d'ailleurs, elle avait toujours ſoin de tenir la boule inférieure enveloppée dans un mouchoir pour cacher à nos yeux la vraie cauſe qui produiſait l'aſcenſion de la liqueur. Sans cette précaution, on ſe ſerait apperçu que la liqueur, formant le jet, ne montait pas en entier dans le tuyau capillaire ; qu'il

en

en tombait une partie dans la boule inférieure ; que cette liqueur rempliſſant la boule peu-à-peu, chaſſait l'air, comme plus léger, vers la boule ſupérieure ; que cet air, en montant dans le tuyau capillaire, pouſſait devant lui la liqueur qui s'y trouvait engagée ; que cette liqueur montait avec d'autant plus de facilité vers la boule ſupérieure, qu'il ſe formait dans cette derniere une eſpece de vuide, & que l'air s'y raréfiait à chaque inſtant par l'écoulement de la liqueur deſcendante ; enfin, que la liqueur ne montait dans le tuyau capillaire que parce que la boule inférieure ſe rempliſſait peu-à-peu, & que par conſéquent, lorſque cette boule ſerait entierement pleine, la machine devait s'arrêter.

La vieille ſavait bien que ſon mouvement perpétuel ne durait qu'une demi-heure ; c'eſt pourquoi elle ſe hâta de l'enfermer dans une armoire.

Un jeune homme de la Compagnie profita de cet inſtant pour me dire tout bas que ſi cette femme avait d'auſſi grands talens qu'elle le prétendait, elle devrait avoir

gagné du bien. La vieille, qui l'entendit, lui répliqua vivement : « Jeune homme ſans » expérience, comment ſavez-vous que je » n'ai pas gagné de bien ? ne pourrais-je » pas avoir fait fortune & l'avoir perdue » dans un procès ? croyez-vous qu'il eſt im- » poſſible de ſe ruiner par la bienfaiſance ? » Et d'ailleurs, ne pourrait-on pas avoir » du bien comme vous ſans en faire une » vaine parade » ?

Le jeune homme, piqué de cette apoſtrophe, lui préſenta ſes armoiries, au bas deſquelles on liſait cette longue deviſe : *Virtute proavorum ad ſidera vectus.* Puiſque vous êtes ſi bonne ſorciere, lui dit-il, devinez ce que ſignifie ce latin. Alors je profitai d'un inſtant de diſtraction de la part du jeune homme, & j'expliquai ce latin à la vieille pour la mettre en état d'humilier un orgueilleux. La vieille parut ne pas m'écouter, & répliqua de cette maniere : » Mon art ne me donne pas le don des langues au ſuprême degré ; mais je vois, ſans aucune magie, qu'il exiſte une infinité de petits êtres qui ſe croient néceſſaires, quoi-

qu'ils doivent leur exiſtence à une multitude de haſards ; je vois qu'il exiſte des hommes glorieux de leur vertu & de leur naiſſance, qui comptent quelquefois, parmi leurs ancêtres, des êtres auſſi mépriſés que mépriſables. Savez-vous, Monſieur, continua la vieille en parlant au jeune homme, ce qu'étaient certains de vos aïeux, & dans quelle profeſſion vous les trouveriez, s'il était poſſible de fouiller juſqu'à la deux centieme génération en montant en ligne droite ?

Le jeune homme, accoutumé aux calculs généalogiques, fit alors une obſervation ingénieuſe : il n'eſt pas poſſible, dit-il, de monter ſi haut, parce qu'en comptant 30 ans pour chaque génération, les deux cens que vous venez de ſuppoſer, formeraient l'eſpace de 6000 ans, & remonteraient au-delà de la Création ; puiſque, ſelon les Chronologiſtes, le Monde n'exiſte que depuis environ 5786 ans. Mais, ajouta-t-il, après avoir réfléchi un inſtant, vous admettez peut-être l'héréſie des Préadamites, & des hiſtoires plus anciennes que

le Pentateuque... Enſuite faiſant d'autres conjectures, nonobſtant les réclamations de la vieille, qui faiſait de vains efforts pour l'interrompre, il dit: « Vous croyez, peut-être le Monde éternel, comme l'a rêvé, il y a dix-huit cens ans, le Chef de la ſecte péripatéticienne. Ne ſeriez-vous pas de l'école d'Epicure ou d'Ariſtote? vous croyez peut-être, comme la Métrie, que l'homme vient des ſinges, ou comme Telliamed, que nous comptons des requins & des marſouins parmi nos ancêtres »?

La vieille ayant prié fort honnêtement le jeune homme de ne pas étaler tant d'érudition dans une diſcuſſion qui ne demandait que du bon ſens, le ramena enſuite à l'état de la queſtion, & lui obſerva qu'elle n'avait pas beſoin d'adopter des ſyſtêmes abſurdes pour étayer ſa cauſe; & qu'en ſuppoſant ſeulement vingt-deux ans au lieu de trente pour chaque génération, les deux cens dont elle avait parlé ne monteraient pas beaucoup au-delà du Déluge: c'eſt à-peu-près, dit-elle, vers cette époque que nous ne trouvons ſur terre que des vachers

& des porchers, qui ſont nos peres communs.

Le jeune homme voulant contredire la vieille ſans lui fournir aucune occaſion de mordre ou de contredire à ſon tour, fit alors parade d'une façon de penſer très-philoſophique, en diſant : je vois bien, Madame, que ces vachers & ces porchers ſont les êtres, injuſtement mépriſés, dont nous tirons notre origine ; mais je ne vois pas encore où ſont ces ancêtres mépriſables dont vous avez parlé.

Vous le ſaurez, dit-elle, quand je vous aurai prouvé qu'un de vos ancêtres a commis un crime énorme, & que c'eſt peut-être à ce forfait que vous devez votre exiſtence. Le jeune homme, impatient, la défia de prouver cette aſſertion. Il ſe croyait d'autant mieux fondé dans ſon défi, qu'il était preſque inconnu en France, étant originaire d'un pays lointain.

Avant que je vous prouve le crime de vos aïeux, répondit la vieille, permettez que je vous faſſe en abrégé l'hiſtoire des miens.

Mon pere, ſoldat dès l'enfance, déſerta d'un régiment, qui périt, quelque temps après, dans un naufrage en allant aux Indes. Ayant fait fortune en pays étranger, mon pere profita d'une amniſtie pour rentrer en France, & contracta un mariage, duquel je ſuis née. Vous voyez auſſi bien que moi que ſi mon pere n'avait pas déſerté, il aurait péri avec tous ſes camarades, qu'il n'aurait pas pu ſe marier, & que par conſéquent je dois ma naiſſance au crime de déſertion .... Mon aïeul était Procureur, & qui plus eſt fort honnête homme: il ſe voyait ruiné par la fécondité de ſa femme, qui mettait au monde deux jumeaux tous les ans; c'eſt pourquoi ils avaient réſolu de vivre enſemble comme frere & ſœur. Un jour qu'il était pouſſé par le diable, & peut-être par la faim, il fit une fauſſe ſignature pour gagner cinquante mille livres: cette aubaine lui fit oublier la promeſſe qu'il avait faite à ma grand'mere, & neuf mois après mon pere vint au monde. Vous voyez maintenant que ſi mon aïeul n'avait pas été fauſſaire, il aurait vraiſemblable-

ment exécuté la convention faite avec ſa femme, que mon pere ne ſerait pas né, & que par conſéquent mon pere & moi nous devons notre exiſtence au crime de faux.... Mon biſaïeul était Médecin, malheureux & miſérable, parce qu'il habitait un pays où les habitans jouiſſaient toujours d'une bonne ſanté, & mouraient de mort ſubite. Accablé de chagrin, il était un jour ſur le point d'avaler une forte d'oſe d'opium, lorſque le neveu & l'héritier préſomptif d'un riche Traitant vint lui offrir une ſomme conſidérable, à condition que la doſe d'opium ſerait donnée à l'oncle financier. Enrichi par ce moyen, le Médecin ſe maria, & devint la ſouche commune de pluſieurs familles. Vous voyez donc que mon biſaïeul fut un empoiſonneur, & que mon aïeul, mon pere & moi, n'aurions jamais vu le jour, ſi la richeſſe de mon biſaïeul, acquiſe par l'empoiſonnement, n'avait occaſioné ſon mariage.... Je vous épargne l'hiſtoire de mon triſaïeul, qui dût ſa naiſſance à l'adultere & à l'aſſaſſinat: je ſupprime celle de

mes autres ancêtres, qui commirent le viol & l'inceſte, & qui ne vécurent que de ſtellionat & de parjure.

Maintenant, continua la vieille, conviendrez-vous avec moi que ſur deux cens hommes pris au haſard, il y en a au moins un qui a commis une fois en ſa vie un de ces crimes que les Loix puniſſent quand ils ſont connus, ou un de ces forfaits qui reſtent toujours impunis, & qui n'en ſont pas moins déteſtables; tel qu'eſt par exemple le menſonge ſur des faits graves & intéreſſans, l'inattention & la négligence dans la juſtice diſtributive, & le défaut d'humanité, lorſqu'au lieu d'être compatiſſant pour ſes ſemblables, on ſe laiſſe guider par l'avarice, l'orgueil & l'égoïſme ?

Il ſerait, répondit le jeune homme, d'autant plus facile de trouver un homme coupable ſur deux cens, ſi on pouvait lire dans tous les cœurs, que l'homme le plus ſage peche ſouvent : *Septies enim cadet juſtus. Proverb.* cap. 24, v. 16. D'ailleurs, ajouta-t-il, ſi le menſonge eſt mis au rang des

crimes, les coupables ne ſont pas rares, puiſque, ſelon le Pſalmiſte, *omnis homo mendax*, Pſ. 115, le crime d'homicide eſt auſſi plus commun qu'on ne penſe, puiſque, *necare videtur qui denegat alimenta.* Leg. *Necare*, ff. *de Lib. agnoſc.* En un mot, il y a peu de gens qui puiſſent dire *Eſt in me caritas, de corde puro, de conſcientiâ bonâ, de fide non fictâ.* I. Tim. I. On crut alors que le jeune homme allait commencer un Sermon ou une *Jérémiade*; *mais il n'en dit* pas davantage.

Hé bien, dit la vieille, au *lieu* de prendre au haſard deux cens hommes vivans, parlons de vos deux cens aïeux : je ſuppoſe qu'ils vous aient laiſſé par écrit l'hiſtoire détaillée de toute leur conduite, depuis leur naiſſance juſqu'au jour de leur mariage; vous conviendrez, d'après ce que vous venez de dire, que dans une hiſtoire auſſi longue vous trouveriez vraiſemblablement l'aveu de quelque crime commis dans des circonſtances pareilles à celles dont je viens de parler dans l'hiſtoire abrégée de mes ancêtres, & que par conſéquent c'eſt à ce

crime que vous devez votre exiſtence. Vous voyez maintenant, ajouta la vieille, que ſi je n'ai pas traduit en bon français votre deviſe (*Virtute proavorum*, &c.) je vous prouve aſſez bien qu'elle n'eſt pas parfaitement vraie, & qu'à certains égards vous devriez l'effacer.

Je vous entends, dit le jeune homme,

Unde ſuperbit homo cujus conceptio culpâ?

mais vous prouvez trop, ajouta-t-il; car, en appliquant vos raiſons à chaque homme en particulier, on prouverait que toute la génération actuelle doit ſon exiſtence aux crimes de nos aïeux, & que par conſéquent le Monde n'exiſterait point ſi nos ancêtres avaient été vertueux.

Vous allez vous-même trop loin, répliqua la vieille, parce que ſi les crimes qui ont occaſionné l'exiſtence de la génération actuelle n'avaient pas eu lieu, les vertus oppoſées auraient produit d'autres hommes, au lieu de ceux qui exiſtent à préſent. Je vous le prouverai par un ſeul exemple. Si mon pere avait été fidele à ſon Prince, il aurait péri ſur mer : les biens dont il a

joui dans la ſuite auraient tôt ou tard paſſé dans les mains d'un célibataire ; & en occaſionnant ſon mariage, ils auraient donné naiſſance à une autre famille.

La vieille, en ſoutenant avec eſprit un ſyſtême qu'elle n'adoptait pas intérieurement, avait pour but d'humilier le jeune homme, & de le réduire au ſilence : par ce moyen, elle eſpérait de pouvoir débiter les oracles les plus extraordinaires ſans donner lieu à aucune réclamation, & que dans toute autre occaſion ſon adverſaire, accoutumé à *la défaite*, s'avouerait vaincu ſans livrer le combat. Cependant le jeune homme, un peu revêche, entama une autre querelle : Puiſque vous êtes ſi ſavante, dit-il, apprenez-moi ce qui ſe paſſe maintenant aux Antipodes ? La vieille était trop aguerrie pour ſuccomber dans une pareille attaque. Quand j'aurais, dit-elle, plus de cent bouches, & que je parlerais pendant dix ans ſans diſcontinuer, je ne pourrais pas vous dire la centieme partie de ce qu'on fait aux Antipodes de divers pays : mais ſi vous me demandiez, par exemple, ce qui ſe paſſe aux

Antipodes de la nouvelle Zélande, je répondrais que non loin de-là je vois un petit homme qui ne peut réuſſir à s'en faire accroire dans une Compagnie reſpectable. Madame, répondit le jeune homme, ce qui rend cette Compagnie digne de reſpect, eſt-ce la préſence d'une vieille Sorciere ? Ici on fut interrompu par M. Hill, qui, voulant faire diverſion pour appaiſer une diſpute naiſſante, demanda ce qui ſe paſſait dans le voiſinage : chez nos voiſins, dit la vieille, je vois une jeune femme qui careſſe ſon vieux mari, & ſes careſſes ſont un menſonge ; plus loin, ajouta-t-elle, je vois un Auteur plagiaire, compoſant un Traité de Morale & de Politique ; & qui, mettant à contribution Seneque & Puffendorf, compte cacher adroitement ſes larcins, parce qu'au lieu de copier de ſuite une page entiere dans un ſeul Livre, il pille alternativement une ſeule phraſe dans chacun. J'en vois un autre qui compoſe une Diſſertation ſur le moyen de tripler la population dans un Etat ſans augmenter le nombre des malheureux. Un troiſieme a trouvé le ſecret d'aug-

menter les revenus du Roi de plus des trois quarts en arrosant tous les terrains arides par des machines pareilles à celle de Marly. Je vois ailleurs, continua-t-elle, un Sculpteur qui fait le buste d'Urbain Grandier, condamné au feu, comme Magicien, dans un *siecle* où les hommes n'étaient pas sorciers.

Je vois bien au loin, dans une Ecole, un pédant sourcilleux armé d'une férule de fer : ses Eleves le regardent comme un despote, & tâchent de se soustraire à sa domination tyrannique. Ils ne font pas attention que *leur méchanceté* nécessite sa rigueur, sans laquelle ils se livreraient à tous les maux de l'anarchie. Plus près d'ici, je vois dans un jardin délicieux un Lycée, où *le* Maître, par sa douceur, est adoré de ses Disciples ; ses préceptes sont reçus avec docilité ; ses ordres, toujours motivés, ne sont que des avis salutaires ; la sagesse guide ses pas, la candeur & la sérénité l'accompagnent. Pourrait-il être trop bon, puisqu'il est assuré de régner dans tous les cœurs.

Je vois ailleurs un Plaideur de bonne foi, qui, pour obtenir juſtice, ſe contente d'expoſer les faits avec naïveté & ſimplicité. Il ſuppoſe que les Loix ſont aſſez connues de ſes Juges, ſans qu'il ſoit néceſſaire de les citer & de les commenter. Il ne craint point la mauvaiſe foi de ſon adverſaire : l'intrigue d'une jolie femme, qui ſollicite contre lui, ne lui porte aucun ombrage. Hélas ! ſi l'éloquence, l'intrigue & la mauvaiſe foi ſont contre lui, à quoi lui ſervira la juſtice de ſa cauſe ?

Je vois dans une fourmilliere un million d'inſectes éphémeres, qui, luttant ſans ceſſe contre leur deſtruction, s'efforcent par inſtinct de ſe rendre immortels, mais dont la triſte exiſtence ne touche cependant qu'un ſeul point dans la ſucceſſion des temps.

Je vois dans une contrée fertile des animaux qui ſe ſont multipliés en raiſon de la fécondité du terrain qui les nourrit. Leur multiplication a cauſé la famine, mais la famine a produit l'induſtrie, & l'induſtrie a ramené l'abondance. Ces animaux ſont au reſte fort ſinguliers : ils ont la fineſſe

des renards, la figure des ſinges, l'induſtrie des abeilles, la douceur des moutons & le courage des lions. Ils font des maiſons comme les caſtors, & de la toile comme les araignées: ils planent dans les airs comme des aigles, ſiflent comme des ſerins, nagent comme des poiſſons, & parlent comme des perroquets.

Ici la vieille s'arrêta pour faire une infinité de Tours de cartes, que nous expliquerons dans un Article à part.

ARTICLE III.

Explication des Tours dont il eſt parlé dans l'Article premier de ce Chapitre. Moyen de faire une petite Figure découpée qui ſe remue d'elle-même ſur la main : par quel art peut-on (en apparence) faire paſſer inviſiblement une carte d'une boîte dans une autre, &c. &c?

LA vieille dût ſon ſuccès, dans la ſéance dont je viens de parler, partie à ſon induſtrie, partie au haſard. Quand je dis au haſard, je ne prétends point parler de ce je ne ſais quoi auquel les Epicuriens attribuent la réunion des atômes & la formation de l'univers, & que les Théologiens regardent avec raiſon comme une pure chimere : j'entends par ce mot des faits réels, & des circonſtances dont la vieille avait adroitement profité, ſans y donner lieu, par ſon induſtrie.

induſtrie. La premiere fois qu'elle raccommoda la jarretiere coupée, elle ne fit qu'en ſubſtituer une ſeconde dans une autre boîte de la maniere que voici:

Auſſi-tôt qu'elle eut mis les morceaux de la premiere jarretiere dans une petite *boîte*, qui, comme nous l'avons dit, avait *la* forme d'un écu de 6 livres; elle prit cette boîte, qu'elle avait laiſſée un ſeul inſtant ſur la table, & la tint dans ſa main droite, comme dans la *fig.* 7.





Dans ce même temps elle tenait la ſeconde boîte cachée dans la même main entre la naiſſance du pouce & de l'annulaire, *fig.* 8; mais on ne voyait pas cette ſeconde boîte, parce que la vieille ne tournait vers la

Compagnie que le dehors de la main, comme dans la fig. 7.

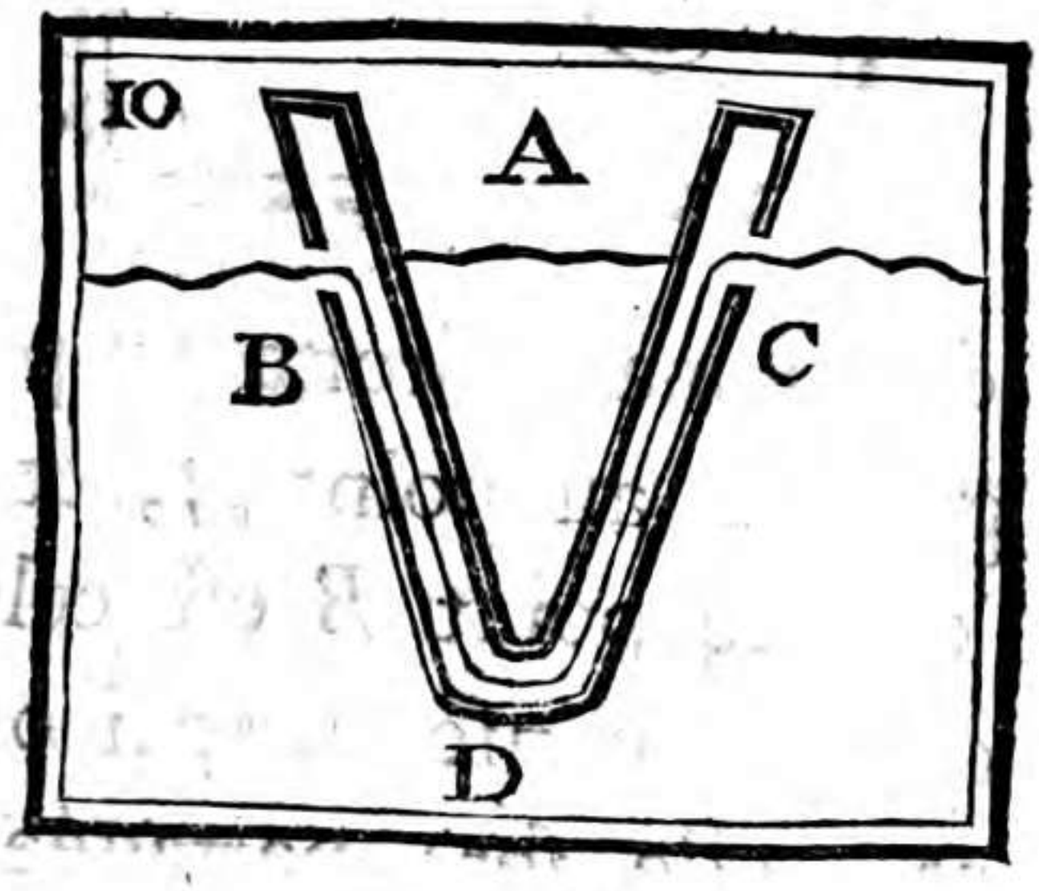
Après ce premier préparatif, elle pria quelqu'un de garder la boîte, en décrivant un demi-cercle avec ſa main, comme pour préſenter la boîte avec plus de politeſſe : c'eſt en décrivant ce demi-cercle qu'elle laiſſa tomber dans ſon tablier la premiere boîte qu'elle tenait au bout des doigts pour ne laiſſer paraître que la ſeconde, que tout le monde prit pour la premiere quand elle fut préſentée, comme dans la *fig.* 9.



Cette ſupercherie réuſſit avec d'autant plus de facilité, qu'on n'avait point prévu que la ſubſtitution ſerait faite dans cet inſtant, parce qu'on croyait que le moyen de

ſubſtituer conſiſtait dans la conſtruction même de la boîte.

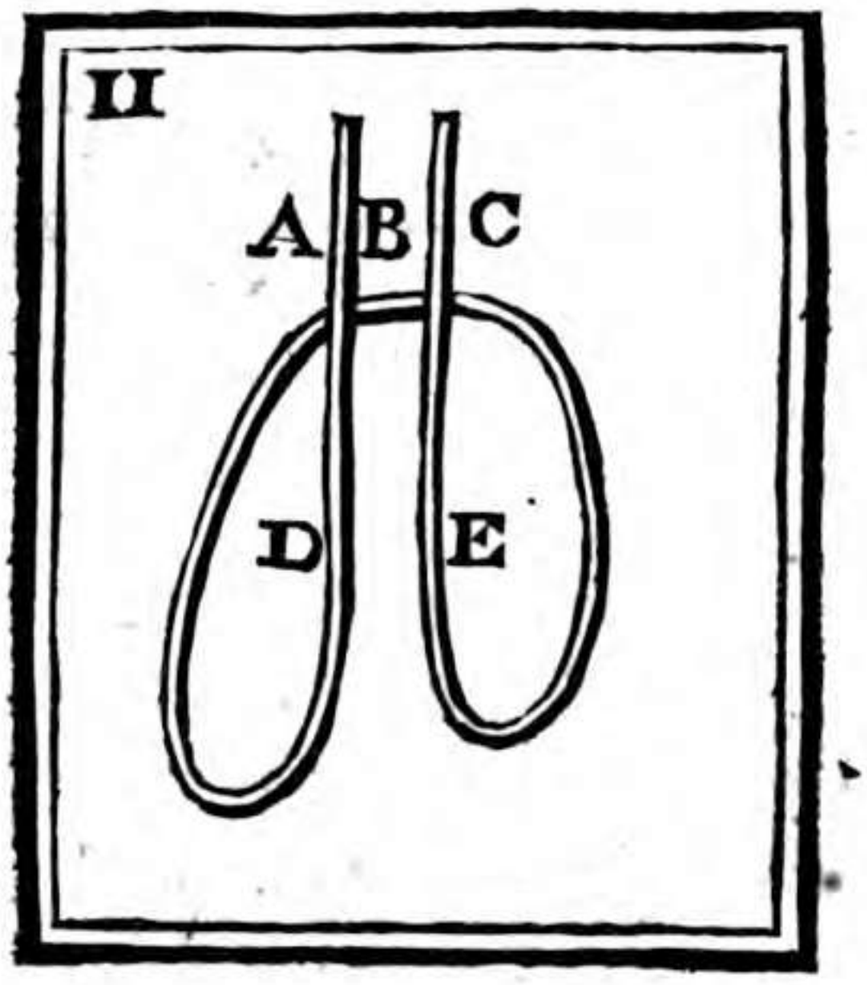
Le ſecond moyen de raccommoder la jarretiere coupée conſiſtait dans la conſtruction des deux morceaux de bois employés pour cet effet. La Devineresſe, en coupant en apparence la jarretiere au point *A*, *fig* 10,



n'était point embarraſſée pour la faire paraître toute entiere, puiſque le morceau coupé ne faiſait point partie de la jarretiere, qui, au lieu de traverſer directement les morceaux de bois comme le croyait le Spectateur, les parcourait dans leur longueur en ſuivant les directions *B*, *D*, *C*.

Quant aux deux autres moyens de raccommoder la jarretiere coupée, les voici:

1°. Ployez-la comme dans la *fig.* 11 ;



tenez-la de la main droite au point *C*, de la main gauche au point *A*, & faites remarquer que le point *B* eſt celui du milieu, & que par conſéquent ſi on la coupe à ce point, elle ſera partagée en deux parties égales.

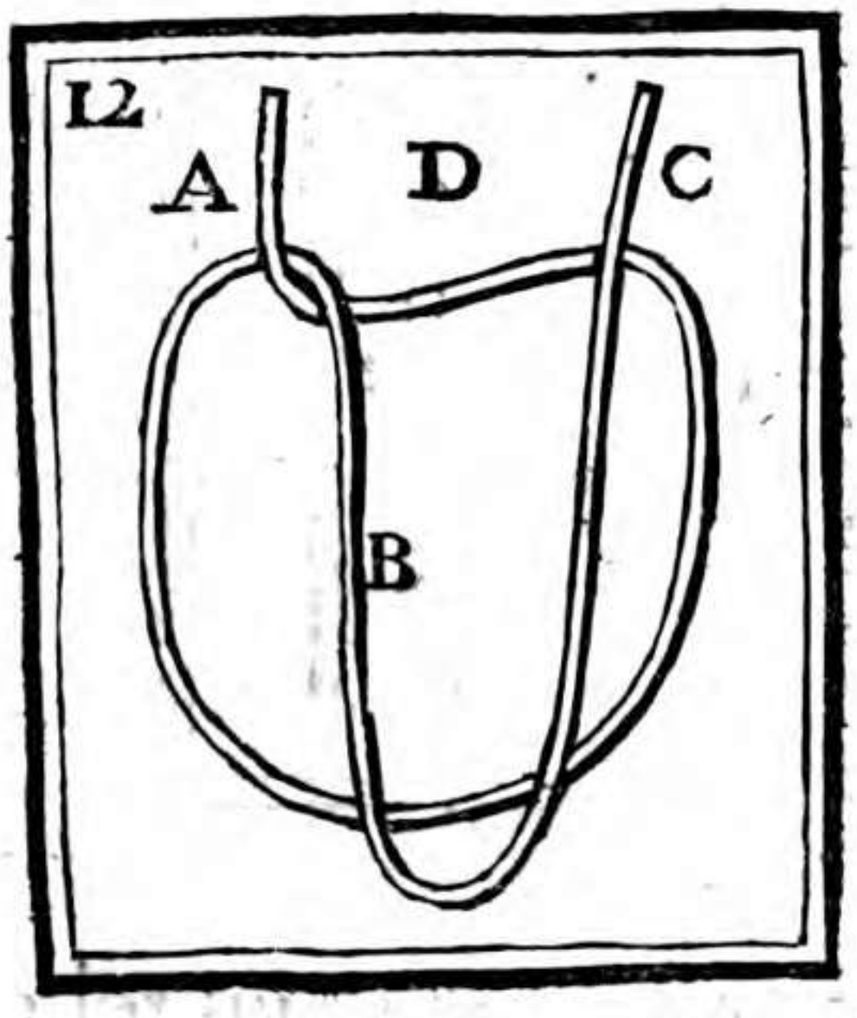
2°. Quand vous ſerez ſur le point de la faire couper, portez-la un peu vers vous en l'éloignant du couteau ou des ciſeaux, ſous prétexte de faire voir que vous n'avez point dans les mains une ſeconde jarretiere que vous puiſſiez ſubſtituer à la premiere quand elle ſera coupée.

3°. Préſentez-la une ſeconde fois en faiſant un mouvement des deux bras pour la

porter en avant, & ſaiſiſſez cet inſtant pour faire paſſer le point *B* dans la main gauche, & le retenir avec l'annulaire & le petit doigt de cette main, tandis que les autres doigts de la même main continueront de tenir la jarretiere au point *A*, & que vous ſaiſirez le point *D* avec le doigt du milieu & le pouce de la main droite.

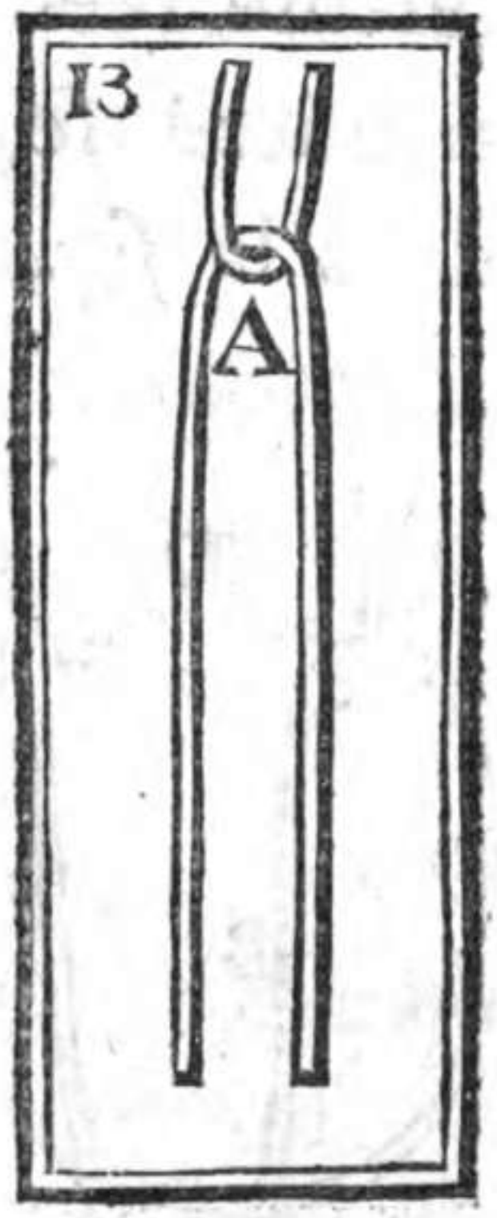
Si vous ſuivez de point en point ce que je viens de dire, vous pourrez, après une demi-heure d'exercice, le faire avec aſſez d'adreſſe pour que le Spectateur croie qu'on *lui préſente* à couper le point du milieu, quoiqu'on lui préſente réellement un bout; parce que la jarretiere ſe trouvera alors ployée comme dans la *fig.* 12.

12



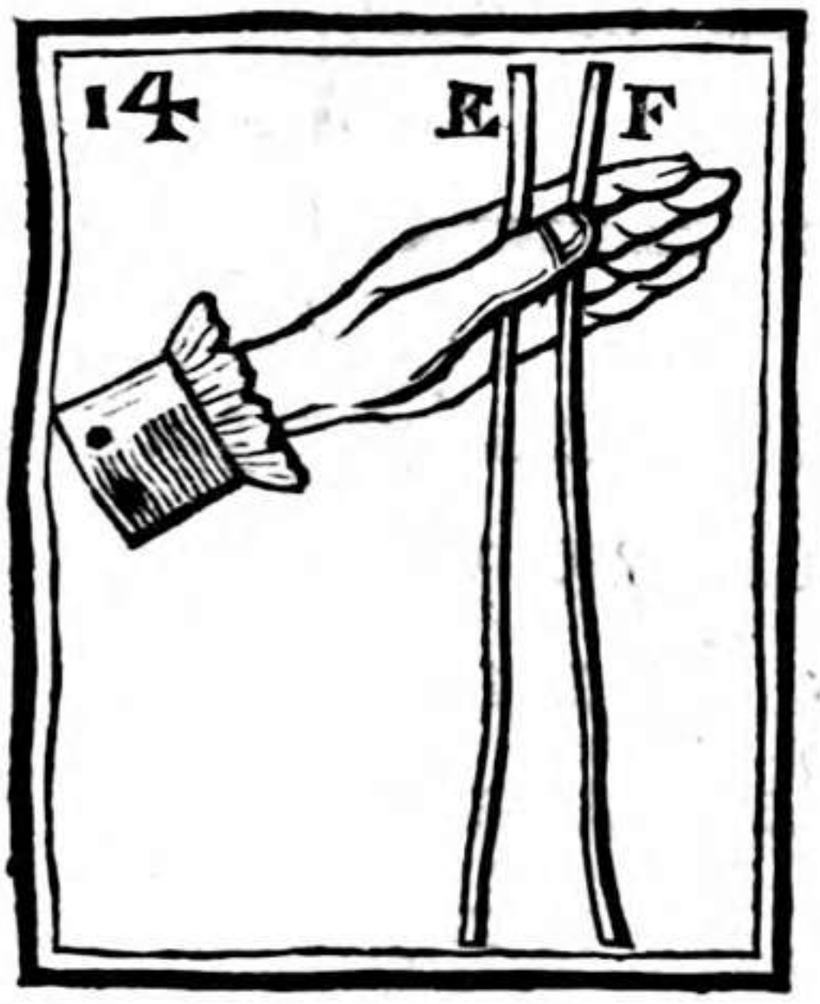
On voit dans cette figure que le point *B* & le point *D* ont pris la place l'un de l'autre, & que la ſupercherie doit être cachée par les deux mains qui tiennent toujours la jarretiere, l'une au point *C*, & l'autre au point *A*.

4°. Quand la jarretiere ſera coupée au point *D*, ſi vous abandonnez ce que vous tenez dans la main droite, les deux parties de la jarretiere ſeront arrangées entre elles comme dans la *fig.* 13; cet arrangement découvrirait au Spectateur ce qu'il



faut lui cacher, s'il était vu tel qu'il eſt dans

la figure 13 ; mais en posant le pouce au point *A*, on cache la tricherie comme dans la *fig.* 14.





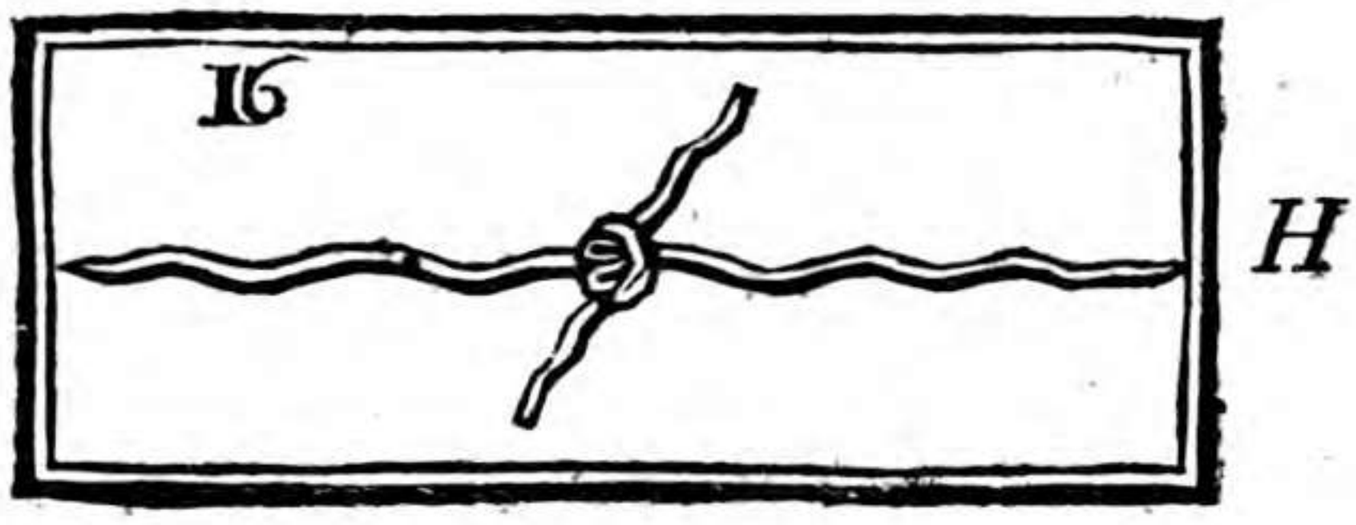
Par ce moyen, non-seulement le Spectateur pense avoir vu couper la jarretiere par le milieu, mais encore il croit en voir clairement les deux moitiés & les quatre bouts.

5°. Prenant avec la main droite les deux bouts *E*, *F* de la figure 14, il faut les entrelâcer comme dans la *fig.* 15.

6°. Achevez de serrer ce nœud, en tirant un bout avec les dents, & l'autre avec la main droite, jusqu'à ce que la

jarretiere ait la forme de la *figure* 16.

16



La jarretiere vue dans cette derniere forme fera croire au Spectateur que vous venez de nouer enſemble les deux moitiés; & cependant il verra réellement toute la jarretiere dans ſa longueur, à l'exception d'un petit bout qui s'y trouve attaché vers le milieu par un nœud coulant.

7°. Donnez à tenir à un des Spectateurs le bout *H*, & prenant alors le milieu de la jarretiere avec les deux mains, faites ſemblant de cacher le nœud dans la main droite, tandis qu'avec la main gauche vous le ferez gliſſer vers l'extrémité *G*.

8°. Priez quelqu'un de la Compagnie de prendre le bout *G*, après avoir emporté de la main gauche le nœud que le Spectateur croit toujours caché dans la main droite.

9°. Portez le nœud dans votre poche, ſous prétexte de prendre un mouchoir ou de la poudre de ſympathie ; vous pouvez auſſi cacher tout ſimplement le nœud dans votre main, que vous porterez ſur le côté, en tenant négligemment le bras en anſe de pannier, &c. &c.

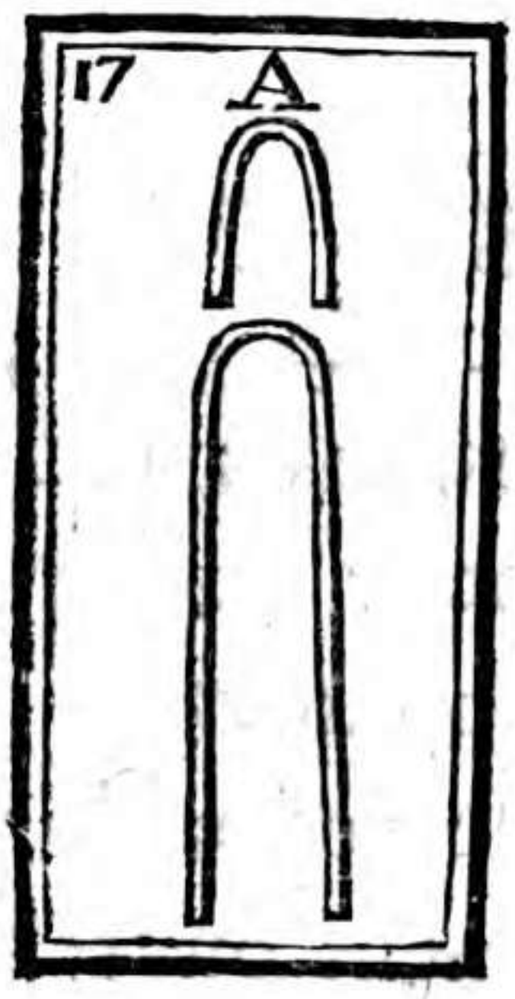
10°. Avertiſſez la Compagnie que le nœud qui a été fait au milieu de la jarretiere y ſera toujours très-viſible ; mais qu'il eſt actuellement aſſez ſerré pour que la jarretiere puiſſe ſervir comme auparavant.

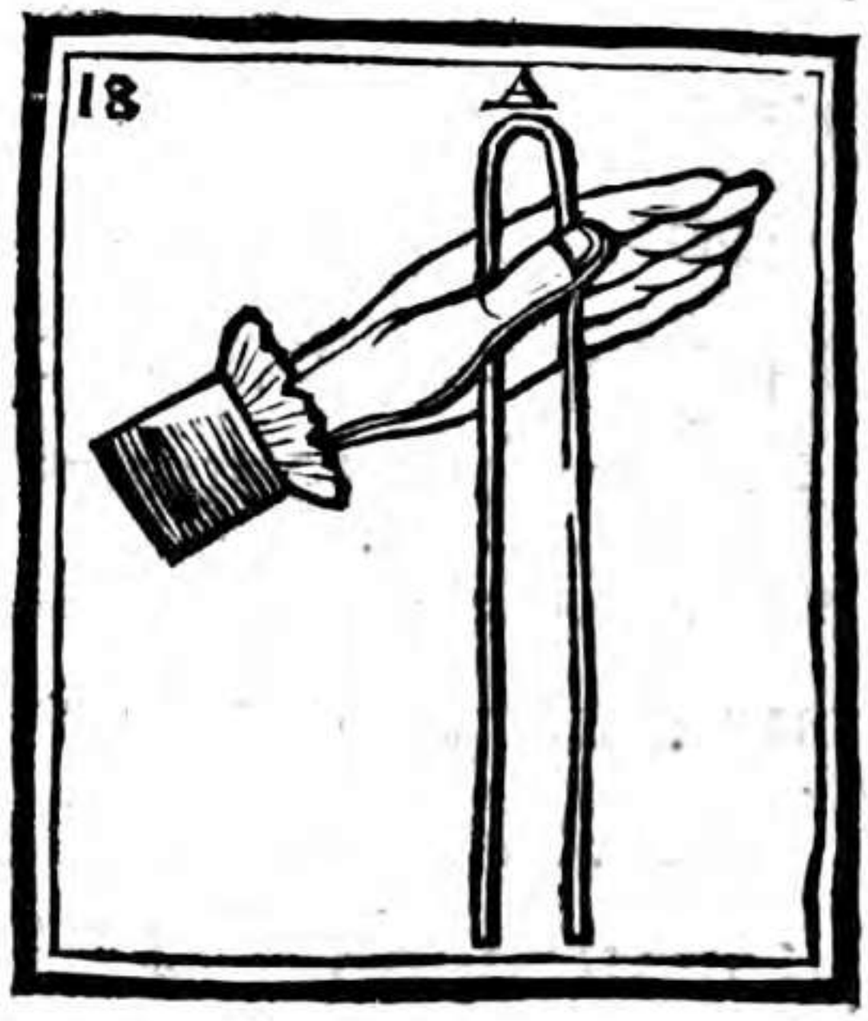
11°. *Priez la* Compagnie de redoubler ſon attention, & dans ce moment ouvrez bruſquement la main droite, pour faire voir au Spectateur étonné que vous faites beaucoup plus que vous ne venez de lui promettre, puiſque la coupure & le nœud ont totalement diſparu, & qu'il n'en reſte aucune trace.

12°. Faites meſurer la jarretiere, & profitez de cette occaſion pour vous mettre un inſtant à l'écart, & dénouer le petit bout retranché.

13°. Mettez en double la jarretiere qu'on

vient de mesurer, & posez-la dans la main gauche avec le petit bout également doublé. La jarretiere & je bout doivent être dans la main comme dans la *fig.* 17, & paraître comme dans la *fig.* 18.





14°. Coupez le petit bout par le milieu au point *A*; alors la jarretiere paraîtra comme dans la *fig.* 14, *pag.* 71, & chacun croira voir les quatre bouts des deux moitiés de la jarretiere.

15°. Faites tenir comme auparavant les deux bouts de la jarretiere à deux personnes différentes, & faites semblant de garder dans la main droite les autres bouts que vous avez fait paraître en donnant, en apparence,

un coup de ciseau par le milieu de la jarretiere : escamotez ces petits bouts, qui sont les deux moitiés du premier bout retranché, comme vous avez escamoté le nœud de la *fig.* 16.

16°. Dites à la Compagnie que le nœud ne paraîtra point cette fois-ci, mais qu'en compensation la jarretiere sera raccourcie de trois pouces.

17°. Otez la main droite pour surprendre le Spectateur, en lui faisant voir non-seulement qu'il ne reste aucun nœud, mais encore que la jarretiere a toujours sa même longueur.

Nota. 1°. Un de mes amis venait de faire ce Tour dans une Compagnie, lorsqu'une Dame le pria de le répéter sur une jarretiere qu'elle fournirait & qu'elle couperait elle-même : Madame, lui répondit mon ami, si j'avais le talent de vous amuser en jouant de la flûte ou du violon, pourriez-vous exiger raisonnablement que j'en jouasse également bien en faisant tenir mon instrument par une autre personne ? Cette réponse, à laquelle on ne s'attendait

point, reſta ſans réplique, quoiqu'elle ne fût qu'un ſubterfuge.

Nota. 2°. Que ce Tour doit être immédiatement ſuivi de quelques autres pour diſtraire l'attention des Spectateurs ; & qu'avant de le commencer par le dernier moyen, il eſt bon de donner naïvement à entendre qu'il conſiſte à ſubſtituer une jarretiere entiere à celle qu'on doit couper en deux parties égales. Cette ruſe ſerait une raiſon de plus pour empêcher le Spectateur de croire qu'on ne coupe qu'un bout ; & comme il porterait alors ſon attention à s'appercevoir d'une ſubſtitution qui ne doit pas avoir lieu, il ſe trouverait infailliblement ſurpris de ne l'avoir point apperçue, & de voir un effet qui ſemble la ſuppoſer néceſſairement. Paſſons maintenant aux autres opérations de la Devinereſſe.

Ce qu'elle dit à un jeune homme, touchant ſes affaires de cœur, n'était pas bien difficile à deviner, puiſqu'il n'y a guere de jeunes gens de 25 ou 30 ans qui n'aient éprouvé quelquefois les tourmens délicieux de l'amour, qui, voltigeant de la blonde

à la brune, n'aient été épris de quelque objet charmant, ou prétendu tel, & qui n'aient eu un certain nombre de rivaux réels ou imaginaires.

Elle put auſſi dire à M. Hill une partie de ſes aventures d'une maniere générale: quand un homme a voyagé, on peut connaître fort ſouvent à ſa premiere converſation qu'il a été bien loin ſans qu'il le diſe explicitement: on peut diſtinguer très-facilement par ſon coſtume, ſon teint, ſon accent & ſes expreſſions s'il vient de l'Eſpagne ou *de la Ruſſie*; alors ſi on lui dit qu'il a été dans des pays lointains qu'on ne déſigne point, mais qu'on appelle ſimplement méridionaux ou ſeptentrionaux, ſelon la couleur de ſon viſage; & ſi on ajoute à cela *qu'il* lui eſt arrivé des aventures plus ou moins agréables, ſelon que la beauté de ſa taille & de ſa figure paraiſſent lui en avoir donné occaſion, ſes réponſes peuvent donner lieu à de nouvelles aſſertions, que l'on peut détailler ou rétracter à moitié en les interprétant ſelon le beſoin. Les propoſitions ſur l'avenir peuvent être annon-

cées d'une maniere plus détaillée & moins générique : elles ne demandent preſque aucune circonſpection de la part du Devin ou de la Devinereſſe, parce qu'il eſt impoſſible d'en démontrer ſur le champ la fauſſeté.

La vieille devina le nombre d'écus de 6 livres & de pieces de 24 ſols que M. Hill avait dans ſa bourſe par un haſard que voici : Une de ſes voiſines, qui lui ſervait de commere en lui prêtant ſes ſecours dans l'occaſion, avait vu par haſard M. Hill dans une boutique de Mercier, un demi-quart-d'heure avant qu'il entrât chez la vieille ; M. Hill avait acheté dans cette boutique quelques merceries, & pour les payer il avait tiré de ſa poche une bourſe à moitié pleine de louis : la commere voiſine, dont nous venons de parler, s'était apperçue, ſans faire ſemblant de rien, que M. Hill payait pour 3 livres 12 ſols de marchandiſe, & que ſur un louis on lui rendait trois écus de 6 livres & deux pieces de 24 ſols : voyant un inſtant après que M. Hill entrait chez la Devinereſſe, elle préſuma

que c'était pour faire tirer les cartes ; en conſéquence, elle envoya à la Sorciere un petit écrit qui l'avertiſſait de ce que M. Hill avait dans ſa bourſe. Ce fait eſt arrivé tel que je viens de le raconter : la vieille me l'a avoué, & m'a dit en même temps que lorſque les gens venaient la conſulter pour la premiere fois, elle les renvoyait ordinairement ſous prétexte d'occupations importantes, & que ſa voiſine ſuivait alors ſecretement les perſonnes renvoyées pour ſavoir leur demeure & s'informer enſuite de leur nom & de leurs affaires. Elle a ajouté qu'elle nous aurait également renvoyés à notre arrivée, ſi elle n'avait reçu par haſard, de la part de ſa voiſine une inſtruction qui lui ſuffiſait dans ce moment pour nous donner la plus haute idée de ſes talens dans l'Art des Devins. Elle m'a dit enfin qu'elle avait employé l'eſcamotage & les faux mélanges pour mettre, comme par haſard, dans une rangée de cartes deux carreaux & trois trefles parmi beaucoup de cœurs, & pour nous faire croire par-là que l'arrangement de ces cartes exprimait deux

pieces de 24 ſols, trois écus de 6 livres & le grand nombre de louis que M. Hill avait dans ſa bourſe.

La réponſe que la vieille fit à M. Hill, en lui diſant au haſard qu'il n'avait point d'enfans, ne pouvait jamais la mettre dans l'embarras, puiſqu'on aurait admiré la vérité & la juſteſſe de cette réponſe dans le cas où M. Hill n'aurait réellement pas eu d'enfans; & que dans le cas contraire, elle pouvait donner une ombre de vraiſemblance à ſa propoſition. Elle n'avait qu'à ſe rappeller la repartie de Benſerade à un Seigneur ſoupçonné d'impuiſſance, qui, pour prouver l'injuſtice d'un pareil ſoupçon, ſe vantait que ſa femme venait d'accoucher. (Monſieur, répondit Benſerade dans cette occaſion, on n'a jamais douté de votre femme.) Telle fut à-peu-près la réponſe de la vieille quand M. Hill voulut la contredire en aſſurant qu'il avait des enfans.

La petite découpure miſe ſur la main d'une femme pour deviner ſi elle était mere, ou pour faire croire qu'on pouvait deviner par

par ce moyen ; n'était autre choſe que de la raclure de corne faite avec un morceau de verre ou un rabot : cette ſubſtance animale ; quand elle eſt mince comme du papier de ſerpente & longue d'un pouce ſur environ ſix lignes de large, ſe remue très-viſiblement ſur la main ; tant elle eſt ſenſible au nouveau degré de chaleur qui la pénetre. On lui donne avec les ciſeaux & le pinceau la figure d'un enfant emmailloté, pour la rendre plus myſtérieuſe & plus analogue, à la queſtion propoſée, quand il s'agit de deviner la fécondité d'une femme. Si c'eſt une fille qui propoſe la queſtion, on met ſur ſa main une figure de tafetas qui reſte parfaitement immobile. Si on ſait au contraire que c'eſt une femme & qu'elle a des enfans, on lui donne la corne découpée dont les mouvemens frappent les yeux, tandis que la réponſe affirmative étonne l'eſprit par ſa juſteſſe.

La vieille ſut facilement que la Dame qui tenait ſur ſa main la découpure de corne était mere, & que la jeune fille qui tenait

ſur ſa main la découpure de tafetas s'appellait Roſalie, parce qu'elle avait trouvé dans le billet apporté par ſa voiſine la note ſuivante : « *Faites bien attention que la Dame* » *au jupon noir eſt la mere de la jeune De-* » *moiſelle au ruban bleu. J'ai entendu que* » *l'une diſait à l'autre avant d'arriver chez* » *vous :* SOUVIENS-TOI ROSALIE DE NE » PAS ME NOMMER, ET DE NE PAS » M'APPELLER TA MERE; *& l'autre a ré-* » *pondu,* OUI MAMAN ».

On voit par-là qu'une précaution priſe pour embarraſſer la vieille a ſervi à la faire triompher.

La vieille devina par haſard que le mari de la même Dame s'appellait George; mais dans cette circonſtance très-fortuite, elle mit beaucoup d'adreſſe. Voici comment: on avait chanté depuis peu chez elle une chanſon dont les verſets finiſſent par ce refrain:

George, George,
Donne-moi de ton ſucre d'orge.

Elle avait les oreilles & l'imagination ſi

frappées de ce refrain, qu'elle le répétait ſans ceſſe ; de ſorte que quand la Dame au jupon noir demanda ſi ſon mari reviendrait bientôt de la campagne, la vieille allait répondre ; *oui Madame*, & *vous lui direz à ſon retour: George, George, donne-moi de ton ſucre d'orge:* mais ſe voyant interrompue, & n'ayant pas le temps de prononcer ſon refrain juſqu'au bout, parce qu'on lui demandait comment elle pouvait connaître le nom de M. *George*, elle comprit auſſi-tôt qu'elle avait prononcé le nom de la perſonne en queſtion ; & profita de cette circonſtance pour faire croire qu'elle avait deviné par des moyens merveilleux & magiques, ou par la ſimple combinaiſon des cartes auxquelles on fait ſignifier tout ce qu'on veut comme au ſon des cloches.

Mais, me dira-t-on, ſi l'homme en queſtion n'avait pas eu le nom de *George*, la vieille ſe ſerait réellement trompée en lui donnant un nom qu'il n'avait pas : comment aurait-elle fait pour cacher cette erreur ? Je réponds qu'il n'y aurait même pas eu

d'erreur, parce que la vieille ne prétendait pas nommer la perſonne par ſon nom ; le mot de *George* n'était donc dans ſa bouche qu'une façon de parler, comme quand un Amant dit à ſa Maîtreſſe, qui s'appelle Louiſe ou Marguerite :

Belle Célimene
Terminez ma peine.
Près de vous belle Iris
Sont les jeux & les ris.

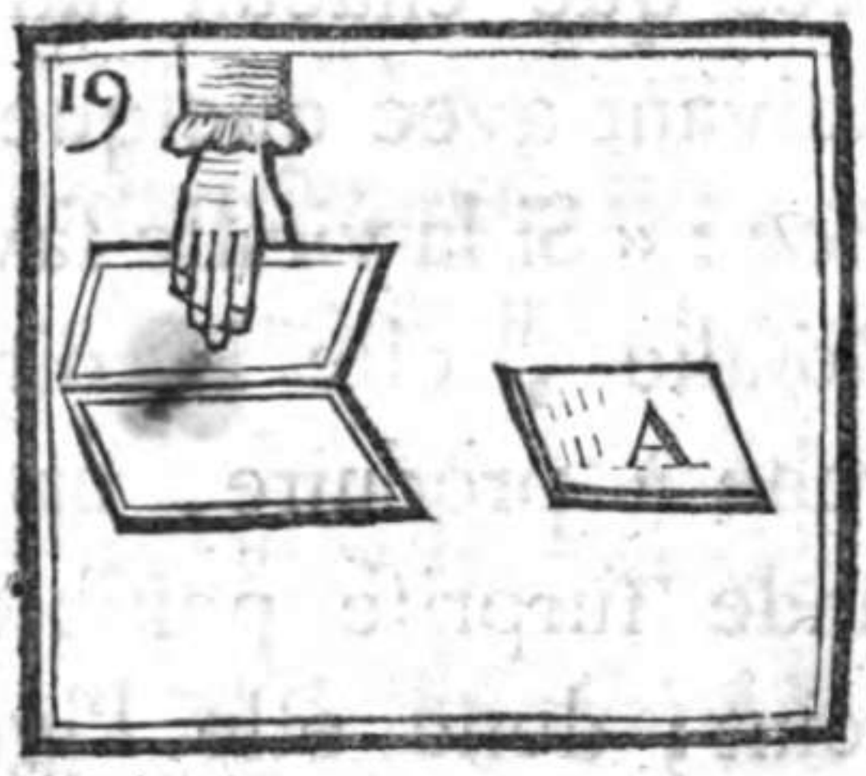
En faiſant couper le jeu de cartes de la main gauche, & en joignant à cela pluſieurs autres cérémonies vaines en apparence, la vieille était plus adroite qu'il ne paraît d'abord, parce que les cérémonies dans les Tours, quelqu'inutiles qu'elles paraiſſent, frappent toujours les yeux & l'imagination, partagent l'attention du Spectateur, ſervent ſouvent de moyen pour cacher des manipulations, & de prétexte pour excuſer des erreurs.

En ne devinant que la premiere & la derniere lettre du nom de Roſalie, quoi-

qu'elle ſût le nom tout entier, c'était encore de ſa part un tour d'adreſſe, & j'oſerais preſque dire un trait de génie. Par l'ignorance apparente des cinq autres lettres, elle ſemblait prouver évidemment aux Spectateurs que les deux lettres devinées n'étaient point connues par des moyens ordinaires, parce que chacun faiſait le raiſonnement ſuivant avec quelque eſpece de vraiſemblance : « Si la vieille ſavait le nom entier de Roſalie, elle le dirait, parce qu'elle cherche à produire, en devinant, *la plus grande ſurpriſe poſſible* : or elle ne le dit point ; donc elle l'ignore ; par conſéquent elle n'a pas été avertie ſecrétement de ce nom-là ; donc ſi elle en devine la premiere & la derniere lettre, ce n'eſt point par des moyens communs ; & comme d'ailleurs elle combine les cartes avec attention & réflexion en faiſant couper de la main gauche, il eſt clair, d'après tout ce que nous venons de voir & d'entendre, que les cartes lui ſervent à découvrir les vérités les plus cachées ».

Belle concluſion & digne de l'exorde !

Pour faire trouver enſemble le roi de cœur & la dame de trefle, quand il fallut prédire mon mariage, la Devinereſſe employa les boîtes à double fond de la maniere ſuivante: elle préſenta d'abord la premiere boîte comme dans la *fig.* 19,



pour faire voir qu'il y avait dedans un roi de cœur : elle tenait dans ce moment dans le couvercle un carré de carton *A*, qui cacha enſuite le roi de cœur en tombant au fond de la boîte quand on la ferma; & comme ce carton était de la même couleur que l'intérieur de la boîte, on crut que le roi de cœur en était ſorti. En préſentant la ſeconde boîte de la même maniere pour faire voir qu'il y avait une dame de trefle,

la vieille tenait dans le couvercle un pareil carton qui cachait une dame de trefle & un roi de cœur ; ce carton tombant au fond de la boîte quand on la ferma, cacha la premiere dame de trefle, & laiſſa paraître la ſeconde, qu'on prit pour la premiere, avec le roi de cœur, qu'on prit pour celui qui avait diſparu dans la premiere boîte.

Si la Demoiſelle pour qui on faiſait cette expérience a ſenti dans ce moment une grande palpitation de cœur, c'eſt qu'elle penſait à une affaire aſſez importante pour avoir le cœur agité entre la crainte & l'eſpérance : l'imagination & la crédulité ont pu d'ailleurs contribuer à cette criſe comme dans les expériences du magnétiſme animal.

Les réponſes données à la jeune perſonne ſur ſa conduite paſſée, étaient, comme on l'a vu, ſuſceptibles d'être interprétées en bien ou en mal, de ſorte que la vieille devait toujours paraître avoir raiſon. Ces réponſes étaient écrites d'avance avec de l'encre ſympathique inviſible faite avec du

vinaigre distillé & de la litharge. Pour rendre l'encre visible, il suffisait de mettre les cartes dans un bocal où on avait mis de l'eau, de la châux vive & de l'orpin. La seule vapeur de cette composition chimique suffisait pour produire l'effet desiré. Ce qu'il y avait de plus frappant dans cette opération, c'est que la vieille, sachant sur quelles cartes étaient les réponses contraires ou favorables, faisait toujours tirer celles qu'elle jugeait à propos, quoique cela parût fait au hasard, & cela par les moyens employés à faire choisir une carte forcée dont nous parlerons dans un autre Chapitre.

La vieille donnait au reste quelques réponses en vers, parce que la poésie, en flatant l'oreille par sa cadence, a un certain attrait magique qui concourt à séduire l'imagination ; & je ne suis point surpris que, selon la remarque de Van-Dale, quelques anciens Oracles aient perdu une partie de leur réputation à l'époque où ils ont cessé de parler en vers.

Il eſt bien facile de faire de l'écriture en muſique quand on ſait la lire; & pour la lire, il n'y a qu'à *plier le papier*; ces trois mots ſuffiſent, avec la figure pliée qui eſt à la fin de l'Ouvrage, pour expliquer la Planche qui ſert de Frontiſpice.

Les prédictions ſont faciles à faire, & *l'*on peut, ſans crainte d'être démenti, détailler les événemens futurs quand on n'en fixe point l'époque, puiſqu'il n'arrivera jamais d'inſtant où l'on puiſſe vous prouver votre erreur. Si au contraire vous voulez *prédire des événemens à époques fixes*, faites-le d'une maniere ſi générale que vous ne puiſſiez jamais avoir tort. Imitez en cela l'Almanach de Liege, qui dit: *Mort d'un grand perſonnage, tempête ſur mer; les intrigues d'une femme cauſeront le malheur d'une famille; on dépêche des Couriers pour des affaires ſecretes; l'Europe eſt menacée d'une guerre*, &c. Par ce moyen, les perſonnes qui aiment les prédictions ſe chargent elles-mêmes de les juſtifier: ſouvent ce qui n'a qu'un ſens dans l'intention du Devin, ſe trouve en avoir deux après

l'événement ; & le Sorcier peut ſe repoſer ſur ceux qu'il trompe, du ſoin de ſauver ſon honneur. Ceci me rappelle ce que dit Fontenelle dans ſon Hiſtoire des Oracles : « Quand le faux Prophete Alexandre ré-
» pondit à Rutilien, qui lui demandait
» quels Précepteurs il donnerait à ſon fils,
» qu'il lui donnât Pithagore & Homere ; il
» entendit tout ſimplement qu'on lui fît
» étudier la Philoſophie & les Belles-Let-
» tres. Le jeune homme mourut peu de
» jours après, & l'on repréſentait à Ruti-
» lien que ſon Prophete s'était bien mépris ;
» mais Rutilien trouvait avec beaucoup de
» ſubtilité la mort de ſon fils annoncée
» dans l'Oracle, parce qu'on lui donnait
» pour Précepteurs Pithagore & Homere
» qui étaient morts ».

CHAPITRE II.

ON verra dans ce Chapitre par quels moyens la vieille parut prévoir ou contraindre la penſée de toutes les perſonnes de la Compagnie : mais je ne parlerai point ici de toutes les obſervations & des répliques qui furent faites à cet égard. *Il eſt* vrai que ces *circonſtances* pourraient embellir un récit ; *mais* une *narration* ſurchargée d'acceſſoires ferait perdre de vue l'objet principal qui ſuffit dans ce cas-ci pour occuper toute l'attention du Lecteur. Le véritable Amateur, avide d'inſtruction, ne doit donc pas parcourir ceci avec précipitation, *Tamquàm canis adNilum bibens & fugiens ;* il doit au contraire réfléchir mûrement ſur chaque phraſe avant de paſſer à la ſuivante : cet avis, au reſte, ne regarde que les deux Articles ſuivans, qui ſont en quelque façon les rudimens de l'art, où les principes ſont numé-

rotés comme dans un Livre de Géométrie. Ces principes reſſemblent à ceux de la Muſique & du Deſſin, en ce que l'étude en eſt pénible, la connaiſſance agréable, & l'application délicieuſe. C'eſt comme une montagne eſcarpée, ou comme un terrain aride, où il faut paſſer pour arriver dans un jardin rempli de fleurs & de fruits.

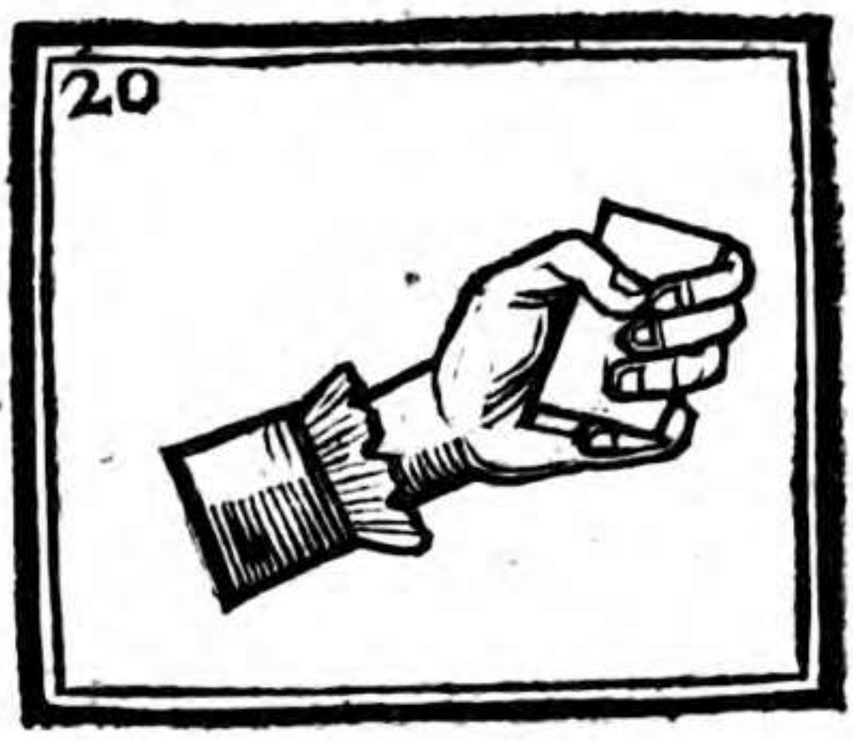
ARTICLE PREMIER.

Principes particuliers pour les Tours de Cartes.

SECTION PREMIERE.

Faire ſauter la coupe des deux mains.

POUR faire ſauter la coupe des deux mains, il faut d'abord tenir le jeu dans la main gauche, & le diviſer en deux parties égales, en mettant le petit doigt entre deux, *fig.* 20.



2°. Poſez la main droite ſur le jeu de

cartes, en ſerrant le paquet inférieur entre le pouce & le doigt du milieu de cette main. Voyez la *fig.* 21.



Dans cette poſition, le paquet ſupérieur ſe trouve ſerré entre le petit doigt de la main gauche & les deux doigts annulaire & du milieu de la même main.

3°. En tenant toujours le paquet inférieur avec la main droite ſans ſerrer le paquet ſupérieur avec cette main, tâchez de tirer ce dernier avec la main gauche pour le faire paſſer par-deſſous leſtement & ſans bruit. Vous trouverez de la difficulté en commençant ; mais une heure d'exercice par jour pendant une ſemaine vous donnera à cet égard la plus grande facilité. Remarquez qu'immédiatement après la

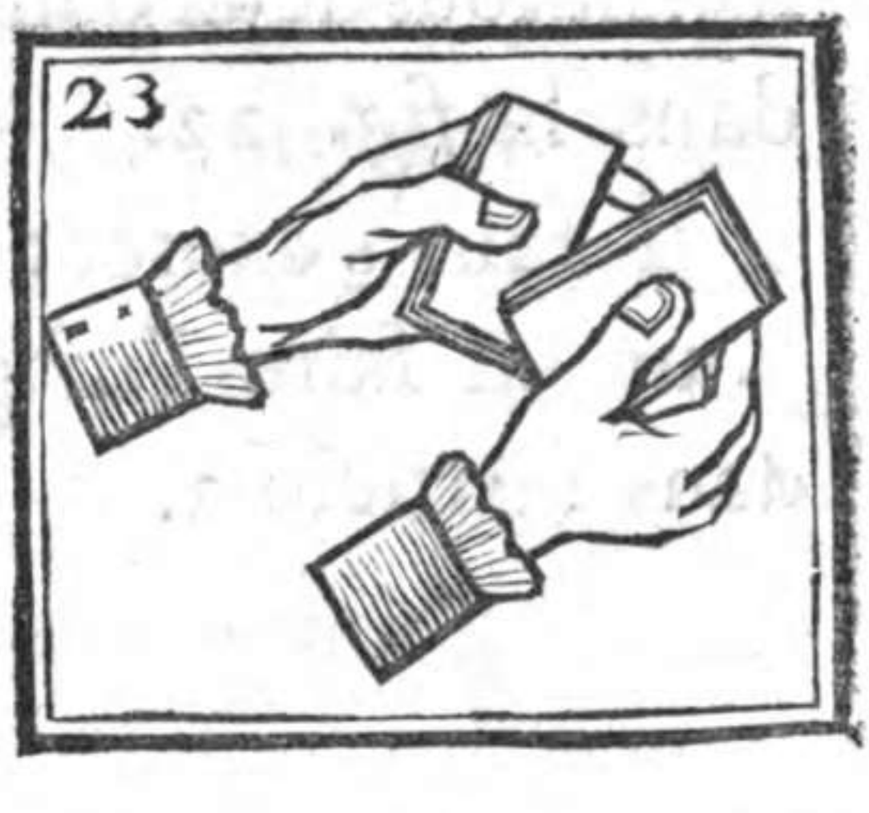
coupe, les paquets peuvent & doivent avoir des positions différentes selon le besoin : 1°. Ils peuvent être réunis & n'en faire qu'un, comme dans la *fig.* 22.

2°. Ils peuvent être croisés & posés de biais l'un sur l'autre, comme dans la *fig.* 23.

3°. Ils peuvent être séparés, & un dans chaque main, comme dans la *fig.* 24.

4°. Ils peuvent être séparés par l'index de la main droite, & se trouver tous deux dans cette main, *fig.* 25.

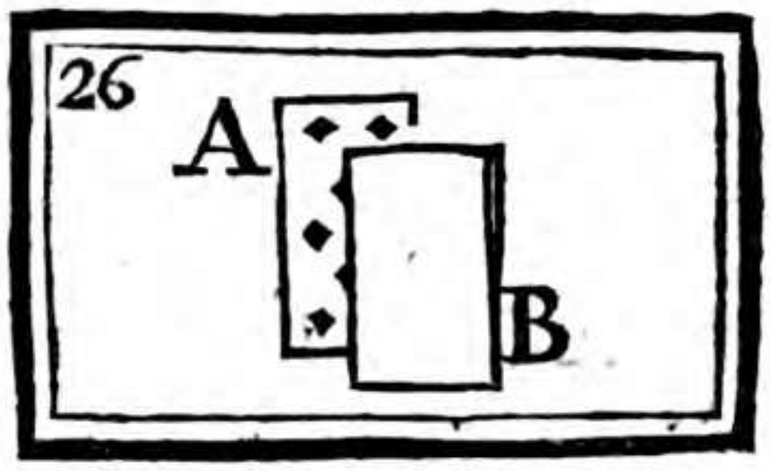








5°. Les deux paquets peuvent être réunis dans la main gauche de maniere que les figures des cartes du paquet inférieur ſoient tournées vers le ciel. Voyez la *fig.* 26, en ſuppoſant que le paquet *A* ſoit entiérement couvert par le paquet *B*, & qu'ils



ſoient tous deux dans la main gauche comme dans la *fig.* 22.

Il faut s'exercer à toutes ces poſitions pour en faire l'uſage dont nous parlerons dans l'Article 2.

SECTION II.

SECTION II.

Faire ſauter la coupe d'une ſeule main.

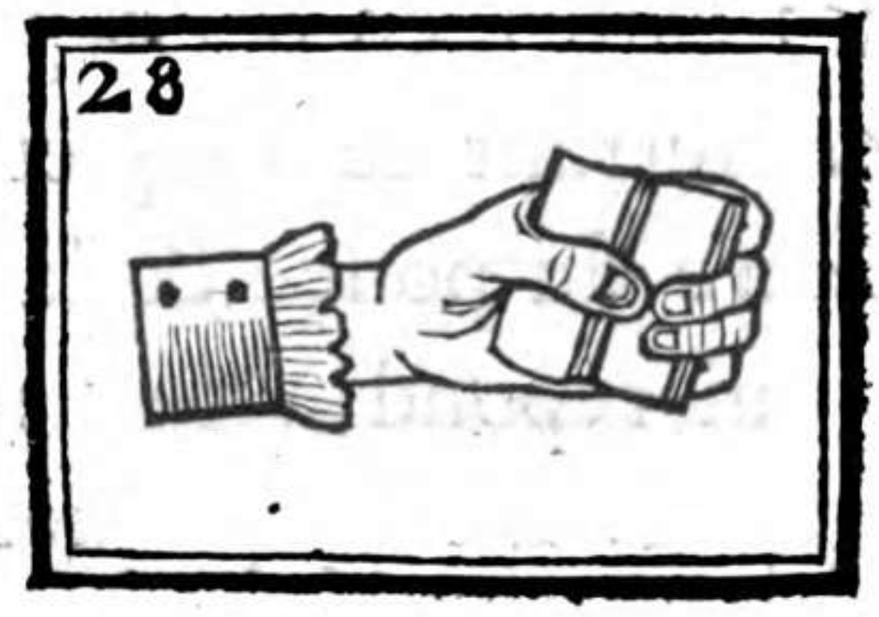
LES détails où nous allons entrer dans cet Article pourront ne pas plaire à tous les Lecteurs ; mais nous cherchons ici à remplir le vœu de ceux qui nous ont demandé des Tours de cartes qui n'aient été décrits par aucun Auteur, & les plus merveilleux. Or, pour ces Tours, il faut réunir à *l'adreſſe* de la main les autres moyens de ſupercherie : il faut donc commencer par peindre cette adreſſe & en exprimer tous les traits.

Pour faire ſauter la coupe d'une ſeule main, il faut d'abord tenir les cartes dans la main gauche comme dans la *fig.* 22 ; 2°. diviſer les cartes en deux paquets ; ce qu'on fait en ſerrant le paquet ſupérieur entre la jointure du pouce & la partie du métacarpe, qui répond à la naiſſance de l'index, & en tenant le paquet inférieur

également ſerré entre le même point du métacarpe & la premiere jointure du doigt du milieu & du doigt annulaire. Dans cette ſeconde poſition, l'index & le petit doigt ſont les ſeuls parfaitement libres. Voyez pour plus de clarté la *fig.* 27.

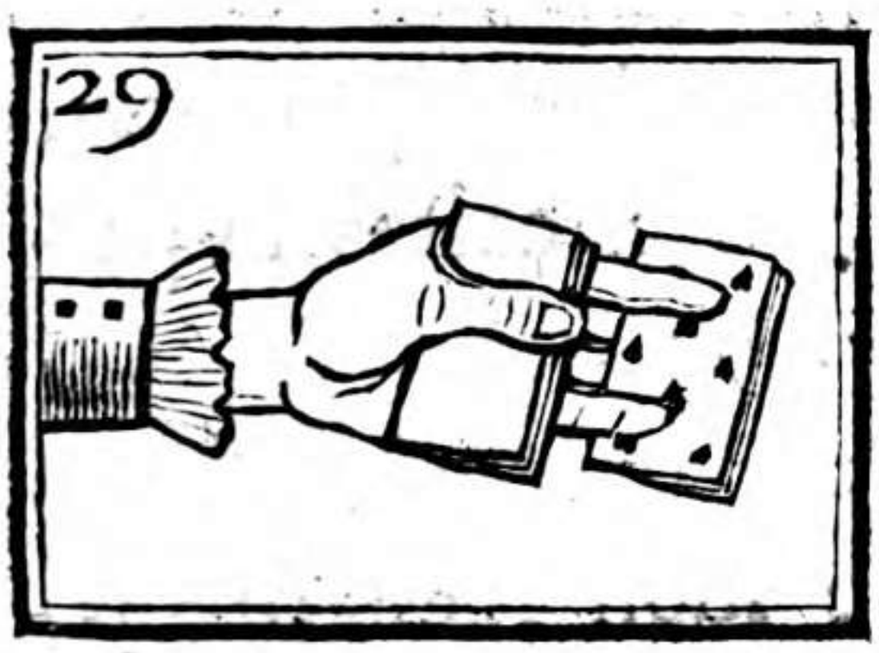


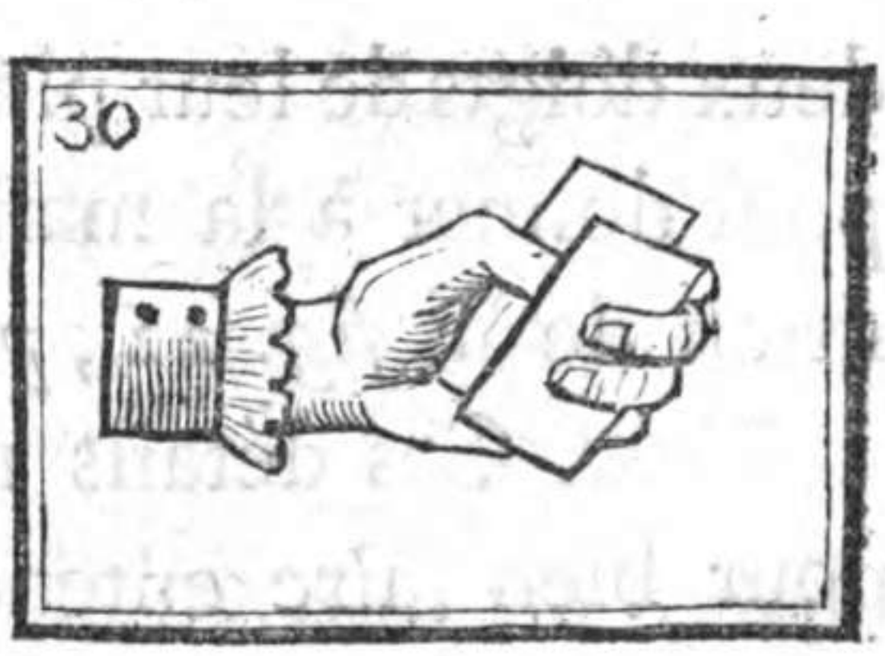
3°. Paſſez l'index & le petit doigt ſous le paquet inférieur, pour tenir ce paquet fortement ſerré entre ces deux derniers doigts d'une part, & le doigt du milieu avec l'annulaire de l'autre côté, *fig.* 28.



4°. *En conſervant le pouce dans la même poſition, déployez les quatre autres doigts pour donner au paquet inférieur la poſition repréſentée par la fig. 29.*

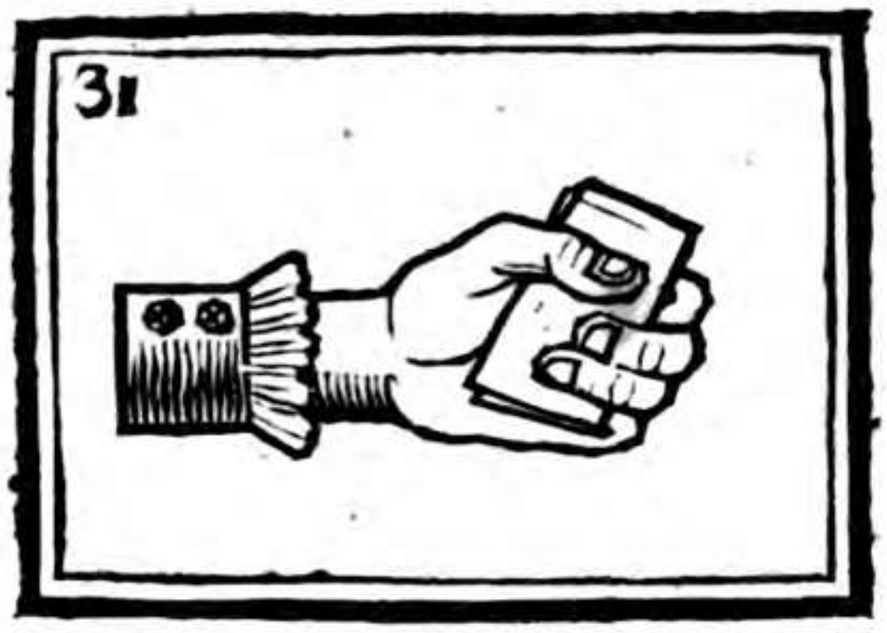
Dans cette quatrieme poſition, les cartes du paquet inférieur ſont renverſées, c'eſt-à-dire, que les figures ſont tournées vers le ciel; mais elles ſont toujours fortement ſerrées entre l'index & le petit doigt d'une part, & les deux doigts du milieu qui ſont deſſous. 5°. Déployez un peu le pouce pour lâcher le paquet ſupérieur, en l'appuyant ſur l'index & le petit doigt, & portez en même temps ſur le pouce le paquet inférieur. Voyez la *figure* 30.





Dans cette cinquieme poſition, le paquet inférieur a déja pris le deſſus, & les figures des cartes, dans les deux paquets, font

tournées vers la terre. 6°. Otez le pouce d'entre les deux paquets pour le faire paſſer deſſus, en pouſſant les deux paquets vers la naiſſance du pouce de maniere qu'ils ſe trouvent parfaitement l'un ſur l'autre pour n'en faire qu'un, *fig.* 31.



Dans cette ſixieme poſition, les deux paquets ſont encore ſéparés par l'index & le petit doigt. Il ne reſte donc qu'à ôter ces deux doigts de leur place, en les déployant, pour donner à la main & aux cartes la poſition de la *fig.* 22, *pag.* 95.

Nota. Ces détails m'ont paru néceſſaires pour bien faire entendre mon idée ſur un point qui n'a jamais été expliqué par perſonne; mais ce ſerait une grande erreur de croire qu'il faut employer autant de temps à exécuter ce principe qu'à l'expliquer. Il

faut s'y exercer, & le réduire en pratique, juſqu'à ce qu'on ait donné aux doigts, en un ſeul inſtant & avec rapidité, les ſix poſitions que je viens de décrire, de maniere qu'on puiſſe faire ſauter la coupe d'une ſeule main au moins vingt fois par minute.

SECTION III.

Les faux mélanges.

ON peut en diſtinguer de quatre eſpeces. La premiere conſiſte à mêler réellement toutes les cartes, excepté une qu'on ne perd jamais de vue: pour cela, il faut d'abord la mettre ſur le jeu, enſuite la prendre de la main droite en retenant le reſte du jeu dans la main gauche; & du pouce de cette derniere main faire gliſſer dans la main droite, ſur la carte de réſerve, cinq à ſix autres cartes, & ſur ces dernieres, encore cinq à ſix, & ainſi de ſuite juſqu'à ce que toutes les cartes ſe trouvent

dans la main droite. Par ce moyen, la carte réſervée ſe trouvera deſſous ; & ſi dans cet inſtant on remet tout le jeu dans la main gauche, en retenant ſeulement dans la main droite la carte ſupérieure, on pourra faire repaſſer ſucceſſivement toutes les cartes de la main gauche dans la main droite, en poſant alternativement les cartes au-deſſus & au-deſſous de ladite carte ſupérieure retenue dans la main droite, juſqu'à ce qu'on ſoit parvenu à la carte de réſerve qu'on mettra deſſus ou deſſous ſelon le beſoin & l'occaſion.

Le ſecond faux mélange conſiſte à prendre de la main droite la moitié ſupérieure du jeu qu'on tenait dans la main gauche pour la faire paſſer ſous l'autre moitié, en remuant adroitement l'annulaire de la main droite pour faire gliſſer les cartes ſans en déranger l'ordre. Voyez la *fig.* 32, & remar-



quez, 1°. qu'après avoir remué les cartes d'un paquet avec l'annulaire de la main droite, comme nous venons de le dire, il faut porter ſous le jeu la carte *B*, & deux ou trois de celles qui la ſuivent immédiatement, pour faire ſemblant d'en laiſſer *quelques*-unes tout-à-fait par-deſſous, & cependant les reporter à leur place ſous le paquet *A*. 2°. Que le paquet *A*, qui était d'abord deſſous, & qui eſt actuellement deſſus, doit être pris de la main droite pour être remis leſtement à ſa premiere place.

Le *troiſieme* faux mélange conſiſte à mettre ſur le jeu la carte de deſſous, & à prendre les cartes comme le repréſente la main droite de la *fig.* 24, *pag.* 95; alors on laiſſe tomber ſur la table les cinq à ſix cartes inférieures vers le point *A*; on laiſſe

A. C. E. D. B.

tomber un autre petit paquet au point *B*, à droite; un troiſieme au point *C*, & enfin vers le point *D* toutes les autres cartes, excepté la ſupérieure qu'on porte ſeule au

point *E*. Dans cet inſtant, on met ſur la carte *E* le paquet *A*, & enſuite les paquets *B*, *C*, *D*, en employant alternativement la main gauche & la main droite pour plus de rapidité. Par ce moyen les cartes ſemblent être mêlées, quoiqu'elles ne changent point de place.

Le quatrieme faux mélange conſiſte à faire ſauter la coupe pour retenir les cartes avec la main droite, comme le repréſente la *fig.* 25, *pag.* 95, & à diviſer la moitié inférieure en trois autres petits paquets, dont le premier tombe ſur la table vers le point *F*, le ſecond à droite au point *G*,

I.

F. H. G.

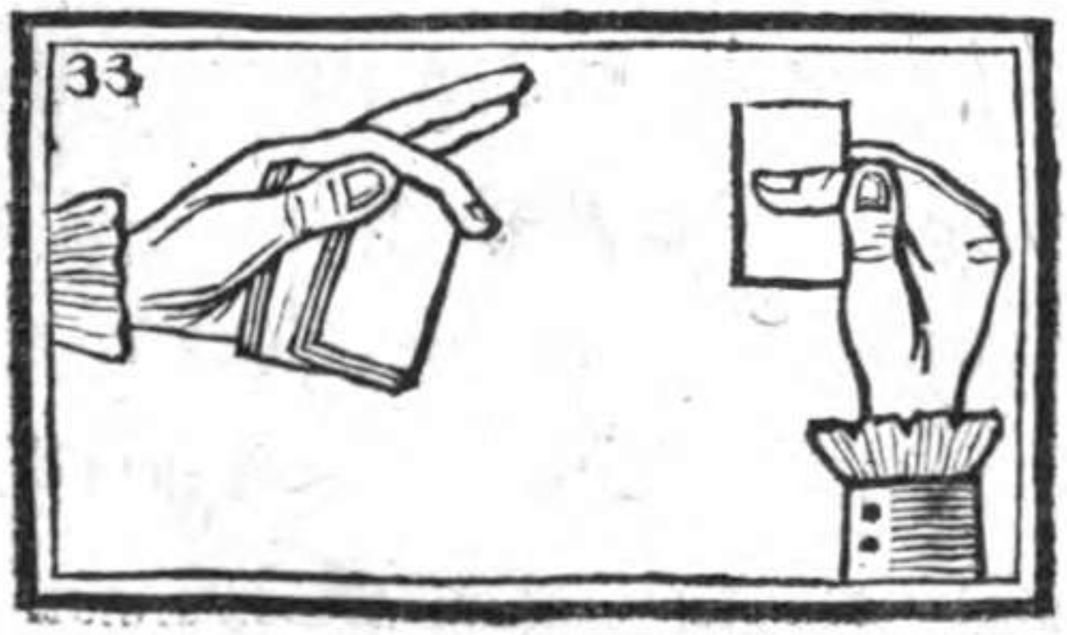
& le troiſieme au point *H*. La moitié ſupérieure étant alors poſée au point *I*; ſi on tranſporte ſur cette moitié les paquets *F*, *G*, *H*, en ſuivant le même ordre que nous ſuivons en les déſignant, & en employant

alternativement la main gauche & la main droite pour plus de vîteſſe, & pour faire croire qu'on mêle au haſard & ſans réflexion; les cartes, ſans changer de place, ſemble-ront ſe mêler comme dans le cas précé-dent.

SECTION IV.

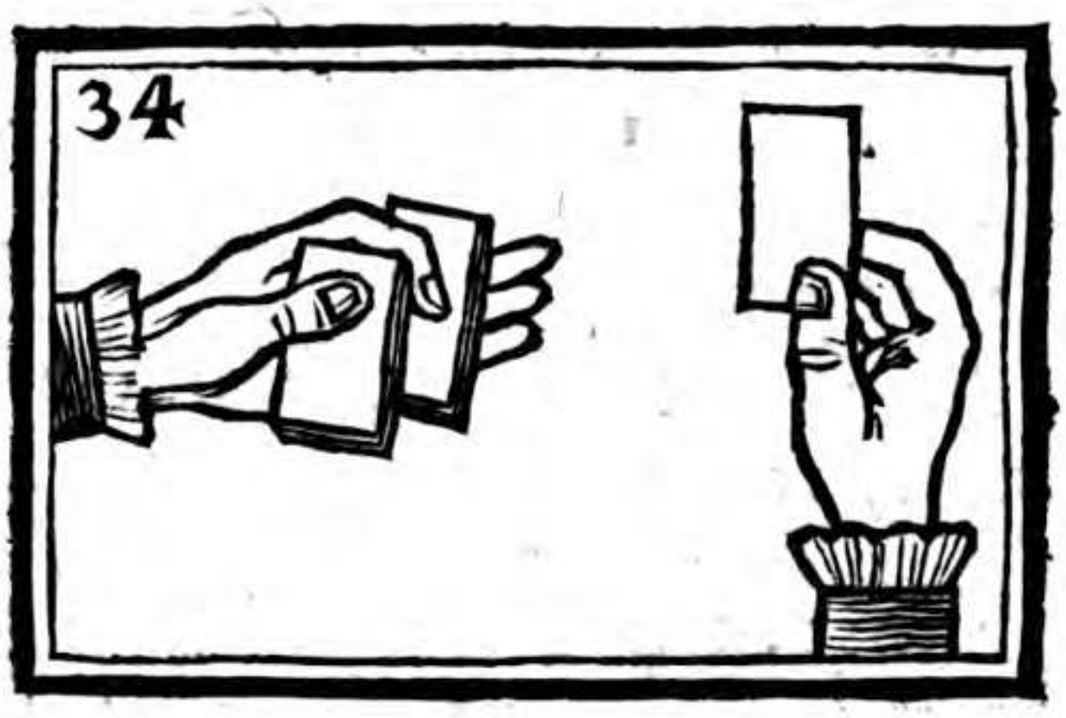
Filer la carte.

POUR *filer la* carte, il faut la tenir entre l'index & le doigt du milieu de la main droite, & tenir le reſte du jeu dans la main gauche entre l'index & le pouce de cette main. La carte ſupérieure que l'on veut ſubſtituer doit être un peu avancée vers la main droite. Voyez la *fig.* 33.



Dans cette poſition, le doigt du milieu, l'annulaire & le petit doigt de la main gauche ſont parfaitement libres, & c'eſt avec ces doigts qu'il faut prendre la carte qui eſt dans la main droite, lorſque celle-ci s'approche en un clin-d'œil de la main gauche pour y prendre la carte ſupérieure que l'on veut ſubſtituer.

Auſſi-tôt après cette ſubſtitution, les mains & les cartes ſont comme dans la *fig.* 34;

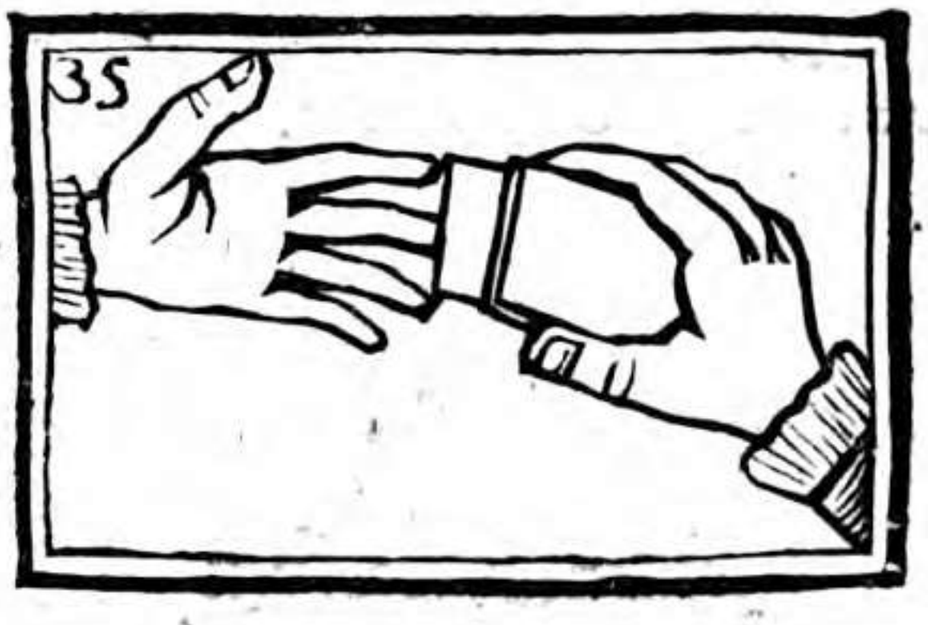


mais l'index de la main gauche qui ſépare des autres cartes celle qu'on vient d'apporter, doit auſſi-tôt quitter ſa place pour que la main & la carte prennent la poſition de la *fig.* 22, *pag.* 95.

SECTION V.

Gliſſer la carte.

POUR gliſſer la carte, il faut, 1°. tenir le jeu dans la main droite, & faire voir au Spectateur la carte de deſſous, que je ſuppoſe être l'as de carreau. 2°. Renverſer le jeu ſens deſſus-deſſous pour faire ſemblant de prendre cet as de carreau avec un doigt de la main gauche, *fig.* 35.



3°. Prendre, au lieu de l'as de carreau, la carte qui le ſuit immédiatement, en faiſant gliſſer cet as de carreau en arriere avec l'annulaire & le petit doigt de la main

droite, qu'on a mouillés un inſtant auparavant avec de la ſalive. Voyez la *fig.* 36,



qui repréſente les cartes & les mains telles que le Spectateur les verrait par-deſſous s'il ſe baiſſait pendant l'opération.

Nota. Que le doigt de la main gauche avec lequel on tire la ſeconde carte, au lieu de la premiere en-deſſous, doit être également mouillé de ſalive.



SECTION VI.

Enlever la carte.

POUR enlever une ou plusieurs cartes, il faut, 1°. tenir dans la main gauche les cartes qu'on veut enlever posées en diagonale sur les autres, & un peu avancées vers la main droite, *fig.* 37.

2°. Prendre ces cartes avec la main droite, en *les serrant un peu entre le petit* doigt & le pouce. Voyez la *fig.* 38.





3°. Appuyer négligemment la main droite

ſur ſes genoux ou ſur le bord d'une table pour cacher la ſupercherie, *fig.* 39.



SECTION VII.

Poſer la carte.

ON peut poſer la carte de deux manieres; ſavoir, 1°. ſur les autres cartes qu'on tient dans la main gauche dans l'inſtant où l'on prie le Spectateur de mettre ſa main ſur le jeu, *fig.* 40.

Nota. Dans ce premier cas, auſſi-tôt qu'on a poſé la carte, on éloigne un peu la main droite de la main gauche, de maniere qu'on touche preſque les cartes avec le doigt du milieu de la main droite, comme pour indiquer au Spectateur l'endroit où on l'invite à poſer ſa main. Par ce moyen, il ne fait pas attention que les mains ſe ſoient rapprochées pour opérer un petit changement, & il poſe bonnement ſa main ſur le jeu pour empêcher (mais trop tard) qu'on n'en faſſe aucun.

La ſeconde maniere de poſer les cartes ſe fait dans l'inſtant où on prend le jeu ſur la table, *fig.* 41.



Dans ce cas, il ne faut pas ramaſſer les

cartes en fermant la main comme à l'ordinaire, mais les faire gliſſer vers ſoi pour plus de rapidité, ſans quoi le Spectateur pourrait s'appercevoir qu'on avait des cartes dans ſa main. Il faut cependant ſe contenter d'une vîteſſe médiocre, qui ſuffit pour cacher ce moyen, tandis qu'une rapidité extraordinaire ferait ſoupçonner la ſupercherie. *Hâtez-vous lentement.*

ARTICLE II.

Tours de cartes nouveaux ou nouvellement perfectionnés.

L'EXÉCUTEUR-TESTAMENTAIRE pourrait inſérer ici une infinité de petits Tours, qu'on peut faire à l'aide d'un petit calcul ou d'une boîte préparée, & qui ne ſuppoſent aucune adreſſe dans celui qui les fait. L'explication en ſerait claire & l'exécution facile; mais il les ſupprime pour deux raiſons; la

la premiere, c'eſt parce qu'ils ſont expliqués *très*-longuement dans d'autres Livres; la ſeconde, parce qu'ils ſuffiſent à peine pour étonner un enfant, & parce que le voile qui les couvre eſt ſi mince, qu'ils peuvent à peine échapper aux regards de l'homme le moins clair-voyant.

SECTION PREMIERE.

Dire d'avance la carte que quelqu'un choiſira.

POUR cela, il faut, 1°. regarder d'un clin-d'œil la carte qui eſt ſous le jeu, & enſuite mêler les cartes pour faire croire au Spectateur qu'on n'a aucune carte en vue, & obſerver toutefois le premier des quatre faux mélanges dont il eſt parlé *page* 101. 2°. Finir le mélange de maniere que la carte qu'on a en vue reſte par-deſſous. 3°. S'approcher d'un des Spectateurs pour lui parler à l'oreille, & le prier de ſe rap-

peller la carte en queſtion. 4°. Faire ſauter la coupe pour faire trouver dans le milieu la carte nommée à l'oreille. 5°. Tenir, après la coupe, les deux paquets de biais & croiſés l'un ſur l'autre comme dans la *fig.* 23, *pag.* 95. 6°. Faire gliſſer rapidement l'une ſous l'autre les cartes du paquet ſupérieur, en invitant un des Spectateurs d'en prendre une. 7°. Lui mettre ſubtilement dans la main la carte inférieure du paquet ſupérieur. (C'eſt ce qu'on appelle faire prendre une carte forcée.) 8°. La faire mêler dans le jeu par un Spectateur ; & tandis qu'il la mêle pour empêcher qu'on ne la trouve, lui prouver que ſa précaution eſt inutile, en la faiſant nommer par la perſonne à qui on a parlé à l'oreille.

Nota. Qu'il faut gliſſer la carte dans la main du Spectateur légérement & ſans aucune affectation ; & que pour trouver moins de réſiſtance de ſa part, il faut choiſir quelqu'un qui ne ſoit pas initié dans les Tours. Cette opération produit un effet merveilleux quand elle eſt bien faite. La difficulté de faire tirer une carte forcée ne doit

point effrayer les commençans, pour deux raisons ; 1°. parce qu'on y parvient facilement avec un peu d'exercice : 2°. parce que si le Spectateur ne prend point la carte en question, on remédie à cet inconvénient sans aucune erreur apparente, en terminant le Tour d'une maniere plus frappante & plus extraordinaire, comme on le verra dans l'Article suivant.

SECTION II.

Faire tirer une carte au hasard, & la faire mêler avec les autres par un des Spectateurs, pour la faire trouver ensuite sur le jeu ou dans le milieu, au gré de la Compagnie.

QUAND le Spectateur affecte malicieusement de ne pas prendre la carte qu'on lui offre, le Tour dont nous venons de parler ne doit pas paraître manqué, si on

a eu la précaution de ne pas avertir la Compagnie de ce qu'on voulait faire. (Conformément au premier des préceptes généraux, il ne faut jamais dire trop tôt le Tour qu'on ſe propoſe de jouer, crainte que quelqu'un ne s'étudie à le faire manquer; c'eſt pourquoi, dans le Tour précédent, au lieu de dire d'avance à la Compagnie la carte qui doit être choiſie, on la nomme tout ſimplement à l'oreille d'une perſonne; il faut même avoir la précaution de ne pas dire à cette perſonne qu'un des Spectateurs va prendre une telle carte, mais ſeulement qu'on la prie de ſe rappeler cette carte; par ce moyen, on eſt libre, pour la faire nommer tout haut, d'attendre l'inſtant où l'on aura réuſſi à la faire prendre.) Lors donc qu'une carte différente de celle qui a été nommée à l'oreille eſt choiſie par le Spectateur à qui on s'adreſſe, on prie ce Spectateur de la mettre au milieu du *jeu*, c'eſt-à-dire, ſur la moitié des cartes qu'on tient dans la main gauche, & on la couvre avec l'autre moitié qu'on tenait dans la droite. Dans cet inſtant, on fait ſauter la

coupe ſubtilement pour faire trouver cette carte ſur le jeu ; enſuite on emploie le premier des quatre faux mélanges, & on finit par la faire trouver deſſous. Alors on fait ſauter la coupe pour faire trouver le paquet inférieur dans la main droite, & dans la gauche le paquet ſupérieur, *figure* 24, *page* 95. On prie le Spectateur de regarder ſi la carte choiſie eſt ſur le paquet de la main gauche, en l'invitant à répondre *oui* ou *non* ſans nommer ſa carte ; & tandis qu'il y regarde, on jette un coup-d'œil rapide ſous le paquet qui eſt dans la main droite : auſſi-tôt que, par ce moyen, on a vu la carte choiſie, on met enſemble les deux paquets, & on prie quelqu'un de la Compagnie de les bien mêler ; on reprend les cartes, & on les épluche en les regardant l'une après l'autre, ſous prétexte de s'aſſurer que la carte choiſie n'a pas été eſcamotée par la perſonne qui vient de mêler. Lorſque par cette feinte on a trouvé la carte choiſie, on la met adroitement ſous le jeu qu'on tourne ſens deſſus deſſous pour mêler de nouveau ; on finit par la laiſſer

deſſus; & en ſe préparant à faire ſauter la coupe, on apoſtrophe ainſi la Compagnie: *Meſſieurs, non-ſeulement je connais, ſans l'avoir vue, la carte qu'on a tirée;* (ici on peut la nommer), *mais encore je ſais d'avance ſi vous voudrez qu'elle ſe trouve deſſus ou dans le milieu du jeu; & pour preuve de cela, je viens de la placer à celui de ces deux endroits que vous allez choiſir.* Si on choiſit le deſſus, il faut prier quelqu'un d'y regarder, & on l'y trouvera infailliblement, puiſqu'elle y eſt: mais ſi on demande qu'elle ſoit dans le milieu, il faut faire ſauter la coupe pour faire paſſer dans la main gauche le paquet ſupérieur, & retenir le paquet inférieur dans la droite; & comme dans cet inſtant on tient la droite ſur la gauche à une petite diſtance, *fig.* 24, *pag.* 95, il ſemble au Spectateur qu'on vient tout ſimplement de partager les cartes pour faire prendre la carte choiſie dans le milieu du jeu ſur le paquet de la main gauche.

Nota. 1°. Si vous voulez que ce Tour produiſe un grand effet, tâchez de perſuader que, pourl'exécuter, il faut plus de

ſubtilité dans l'eſprit que d'agilité aux doigts. Pour cela, parlez ainſi à la Compagie : *Je viens de vous prouver, Meſſieurs, par cette opération que je pouvais prévoir votre penſée ; mais ſi cette preuve vous paraît inſuffiſante, je vais vous en donner une plus palpable.* Alors revenez au premier Tour, s'il n'a pas réuſſi dès la premiere fois ; & s'il a réuſſi, paſſez au Tour ſuivant.

Nota. 2°. Qu'il eſt quelquefois plus facile de faire tirer une carte forcée après le ſecond Tour que nous venons d'expliquer *qu'auparavant*, *parce que* le Spectateur voyant qu'on devine dans ce Tour une carte qui n'était point forcée, & qui a été choiſie très-librement, ſe perſuade, dans cet inſtant, qu'on devinera également toute autre carte ; d'où il conclut qu'il eſt inutile de faire le difficile dans ſon choix.

SECTION III.

Faire tirer une carte au hasard, & après avoir diviſé le jeu en quatre paquets, la faire trouver infailliblement dans celui que la Compagnie choiſira librement.

AUSSI-TÔT qu'on aura pris une carte, tenez, 1°. la moitié du jeu dans chaque main, *fig.* 24, *pag.* 95. 2°. Faites poſer la carte choiſie ſur le paquet de la main gauche, & couvrez-la du paquet de la main droite. 3°. Faites ſauter la coupe inviſiblement; & le Spectateur croira que la carte choiſie eſt dans le milieu du jeu, quoiqu'elle ſoit deſſus. 4°. Employez un inſtant le premier des quatre faux mélanges, finiſſez par laiſſer ſur le jeu la carte en queſtion, & enlevez-la, *fig.* 38 & 39, *pag.* 109 & 110. 5°. Donnez à mêler les autres cartes. (On croira tenir le jeu entier, & confondre

avec les autres la carte choiſie.) 6°. Partagez le jeu ſur le bord de la table, de votre côté, en quatre paquets. 7°. Egaliſez les paquets, en donnant à celui qui n'aurait que trois ou quatre cartes, quelques-unes de celui qui en aurait un trop grand nombre. (Servez-vous pour cela de la main gauche, puiſque la droite n'eſt pas libre.) Et quand on aura déſigné le paquet ſur lequel on voudra faire trouver la carte choiſie, prenez-le de votre main droite, en y poſant la carte comme dans la *fig.* 41, *pag.* 111. Quand ce paquet ſera entre vos mains, vous pouvez encore, avant de montrer la carte, demander ſi on veut qu'elle ſoit deſſus ou dans le milieu du paquet; & pour remplir le vœu de la Compagnie, employez la coupe, s'il y a lieu, comme dans le Tour précédent.

Nota. 1°. En finiſſant ce Tour, ce ſerait une gaucherie de tourner ſoi-même la carte pour demander à celui qui l'a tirée, ſi c'eſt la ſienne; de cette maniere, ce ſerait preſqu'en vain que la perſonne interrogée répondrait affirmativement, parce que la

Compagnie pourrait ſuppoſer, ou que cette perſonne a oublié ſa carte & qu'elle ſe trompe, ou que ſa réponſe eſt dictée par la complaiſance pour ne pas faire manquer le Tour. Il vaut donc mieux attendre, pour montrer la carte, qu'elle ſoit nommée par celui qui l'a choiſie, en obſervant, pour plus grande perfection, de la faire tourner par un autre, pour bannir, dans ce moment, toute idée d'eſcamotage dans l'eſprit des Spectateurs.

Nota. 2°. Lorſqu'en faiſant ce Tour vous appuyez négligemment votre main droite ſur vos genoux ou ſur le bord de la table pour cacher la carte enlevée, & que vous demandez à quelqu'un de la Compagnie dans quel paquet on veut faire trouver la carte choiſie, il peut arriver un inconvénient ; la perſonne interrogée peut connaître votre ruſe & chercher à la dévoiler à tout le monde, en vous répondant de cette maniere : *Je veux que la carte choiſie ſe trouve dans votre main.* Cette réponſe eſt embarraſſante, & ſemble prouver, au premier abord, que vous allez reſter court ; cepen-

dant vous pouvez vous en tirer par le moyen que voici : Gardez-vous de ſatisfaire la malice du Spectateur, en faiſant voir à la Compagnie qu'il a deviné, & que vous avez une carte dans votre main ; mais poſez la carte enlevée ſur un des paquets en le prenant ſur la table ; réuniſſez enſuite les quatre paquets en un ſeul, & dites : *Je ſuis bien ſûr maintenant que la carte choiſie eſt dans ma main, comme vous l'avez deſiré.* Par ce moyen, le Tour ne finira pas d'une maniere frappante ; mais la Compagnie ignorera ce qu'on voulait lui faire ſavoir, & l'attrapeur ſera attrapé. Vous pouvez ajouter auſſi, immédiatement après, en faiſant pluſieurs paquets & en enlevant la même carte : *Meſſieurs, ſi quelqu'autre perſonne veut choiſir un paquet, je ferai trouver la carte choiſie dans celui qu'on voudra.* Alors ſi quelqu'un vous répond directement en choiſiſſant un des paquets, le Tour finira comme ſi perſonne n'avait cherché à vous embarraſſer.

SECTION IV.

Prévoir la penſée d'un homme, en mettant d'avance dans le jeu une carte choiſie au haſard, au rang & au numéro que cet homme doit choiſir un inſtant après.

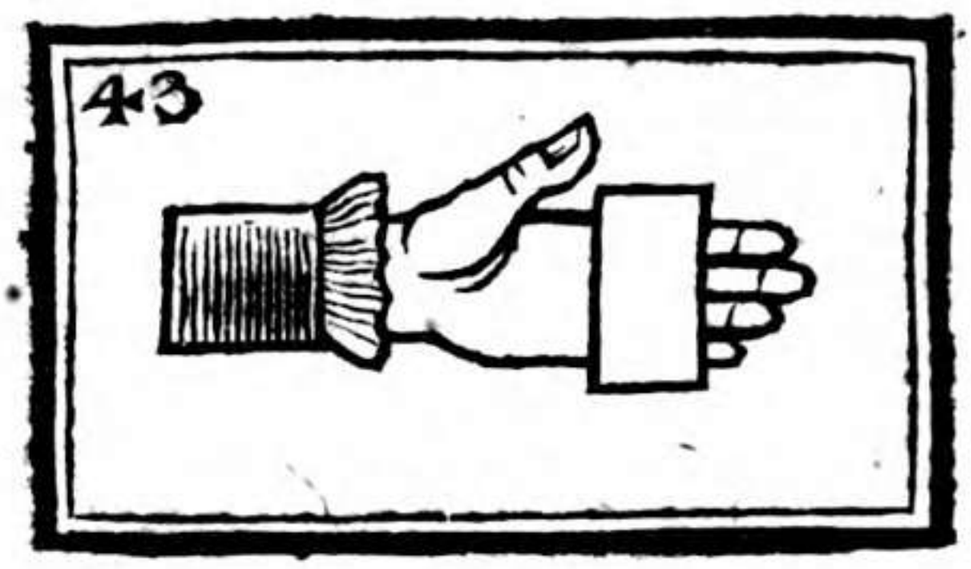
LA carte ayant été choiſie, miſe dans le jeu, paſſée par-deſſus, & enlevée comme dans le Tour précédent, vous ferez, 1°. mêler le jeu par quelqu'un de la Compagnie.

2°. Faites poſer ſur la table, près de vous, le jeu qu'on vient de mêler, & en le prenant de la main droite, poſez-y la carte retenue. 3°. Mêlez vous-même les cartes de maniere que la carte choiſie ſe trouve la troiſieme par-deſſus. 4°. Faites ſauter la coupe par le cinquieme moyen, *fig.* 26, *pag.* 96, de maniere que le paquet inférieur ait les figures tournées vers le ciel après la coupe; par ce moyen, la

carte choiſie ſe trouvera la troiſieme par-deſſous. 5°. Tenez les cartes ſur l'extrémité de la main gauche, *fig.* 42.



De ſorte qu'en fermant la main, elles puiſſent ſe renverſer ſens deſſus deſſous, & qu'elles ſe trouvent, quand elle *eſt ouverte de nouveau*, comme dans la *fig.* 43. (Elles ne paraîtront pas avoir été



retournées; parce qu'elles montrent le côté blanc par-deſſus & par-deſſous.) 6°. Demandez à quel rang on veut que ſe trouve

la carte choiſie, (depuis le troiſieme juſqu'au dixieme.) 7°. Si on veut qu'elle ſe trouve la troiſieme, il ſuffit d'avoir fermé & ouvert la main gauche, comme nous venons de l'expliquer, afin que la carte qui était la troiſieme par-deſſous, ſe trouve la troiſieme par-deſſus comme on le deſire.

Si on veut qu'elle ſoit la quatrieme, il faut, avant de fermer & ouvrir la main gauche, ôter une carte de ſur le jeu, la poſer ſur la table, & dire enſuite, en fermant la main : *Maintenant que j'en ai ôté une, votre carte doit ſe trouver la troiſieme ;* & ſi après avoir ouvert la main vous en ôtez deux autres, on croira que vous en avez ôté trois de ſuite du même endroit, quoique vous en ayez ôté une d'une part & deux de l'autre. Par ce moyen, la carte choiſie, qui eſt toujours la troiſieme, paraît être la quatrieme dans le beſoin. On voit que pour faire trouver la carte choiſie au ſixieme ou au dixieme rang, il faut, avant de fermer la main, ôter également trois ou ſept cartes ſelon le beſoin. Ces

cartes ôtées d'avance, jointes aux deux que l'on ôte après avoir fermé & ouvert la main, forment toujours le nombre requis pour que la carte choisie se trouve au rang demandé.

SECTION V.

Faire tirer des cartes par différentes personnes ; les bien mêler ensemble par différens mélanges ; montrer ensuite qu'elles ne sont ni dessus ni dessous, & les tirer du jeu d'un coup de main.

CE Tour est un des plus adroits & des plus compliqués que l'on puisse faire. Avant de le commencer, il est à propos, pour faire admirer davantage les Tours précédens, de dire qu'on n'a fait jusqu'alors que des Tours de combinaison, fondés sur la subtilité de l'esprit, & qu'on va commencer des Tours qui dépendent de l'adresse de la main. La premiere partie de cet aveu,

quoique fauſſe, paſſe ordinairement à la faveur de la ſeconde qui eſt vraie, & le Spectateur, qui, d'après l'aſſurance qu'on vient de faire, veut expliquer les Tours précédens, en ſuppoſant qu'ils ſont fondés ſur la ſeule pénétration de l'eſprit, ſe trouve dérouté dans ſa recherche, tandis que le Tour que nous allons expliquer paraît à ſes yeux au-deſſus des forces humaines.

1°. Auſſi-tôt que quatre Spectateurs auront pris chacun une carte, demandez-en une, & faites-la poſer dans le milieu du jeu ſur le paquet de la main gauche, que vous couvrirez du paquet de la main droite, *fig.* 24, *pag.* 95.

2°. Faites ſauter la coupe, pour que cette premiere carte ſe trouve deſſus, & employez auſſi-tôt le premier des quatre faux mélanges, pour faire croire que vous ne ſavez plus où eſt cette carte, quoique vous la laiſſiez toujours deſſus.

3°. Dans l'inſtant où vous demanderez la ſeconde carte, faites de nouveau ſauter la coupe, pour que la premiere ſe trouve

ſur

ſur le paquet de la main gauche, & qu'on mette la ſeconde ſur la premiere avant que vous les couvriez du paquet de la main droite.

4°. Que la coupe ſaute encore une fois, pour que les deux premieres cartes paſſent ſur le jeu ; après quoi vous emploierez le ſecond des faux mélanges pour perſuader que vous confondez ces deux cartes avec les autres, quoiqu'elles reſtent toujours à leur même place.

5°. En demandant la troiſieme carte, faites de nouveau ſauter la coupe, pour faire poſer cette carte dans le milieu du jeu, avec les deux premieres, ſur le paquet de la main gauche, & remettez-les auſſi-tôt par-deſſus pour employer une ou deux fois le troiſieme faux mélange,

6°. Uſez du même ſtratagême, pour que la quatrieme carte ſoit poſée en apparence dans le milieu, quoiqu'elle reſte ſur le jeu avec les trois autres, & faites uſage du quatrieme faux mélange.

7°. Quoiqu'on penſe, dans ce moment, que les quatre cartes ſont ſéparées & mêlées

au hasard, tâchez de faire évanouir tout soupçon sur ce point, en enlevant ces quatre cartes, *fig.* 38, *pag.* 109, & en donnant le reste à mêler.

8°. Posez ces cartes sur le jeu quand on a mêlé, en le prenant sur le bord de la table, *fig.* 41, *pag.* 111.

9°. Faites sauter la coupe, pour que vos quatre cartes aillent dans le milieu, & tenez les deux paquets séparés par le petit doigt de la main gauche, *figure* 20, *pag.* 93.

10°. Dans cet instant, faites voir que les cartes choisies ne sont ni dessus ni dessous, & que la coupe saute aussi-tôt après, pour que ces cartes passent par-dessus.

Ces diverses opérations, y compris le mélange que le Spectateur a fait lui-même, lui prouvent invinciblement que les quatre cartes choisies sont éparpillées au hasard au milieu du jeu; cette fausse idée est la base de l'admiration extraordinaire dont il se trouve pénétré dans ce moment, quand on lui promet de tirer ces cartes du milieu d'un coup de main.

11°. Pour accomplir cette promeſſe, prenez les cartes dans votre main gauche ; & en levant la main comme pour donner un coup de marteau ſur la table, faites jouer votre pouce pour faire gliſſer la carte ſupérieure en avant vers la main droite : que votre main deſcende enſuite rapidement, en lâchant la carte ſur la table de maniere qu'on en puiſſe voir la figure : faites cette opération quatre fois avec la même vîteſſe, en vous adreſſant aux quatre perſonnes qui ont tiré les cartes, & en leur diſant : *Voilà la vôtre, voilà la vôtre*, &c. ; & comme ils penſeront que vous tirez ces cartes du milieu du jeu, où ils croient qu'elles ſont mêlées avec les autres, il faudra de toute néceſſité ou qu'ils admirent votre Tour en vous ſuppoſant beaucoup plus d'adreſſe que vous n'en avez, ou qu'ils aient préſens à l'eſprit les onze moyens que vous venez d'employer pour les ſurprendre.

SECTION VI.

Faire tirer une carte, la mêler avec les autres ; & après avoir montré qu'elle n'eſt ni deſſus ni deſſous, la faire reſter ſeule dans la main gauche, en faiſant tomber les autres par terre d'un coup de la main droite.

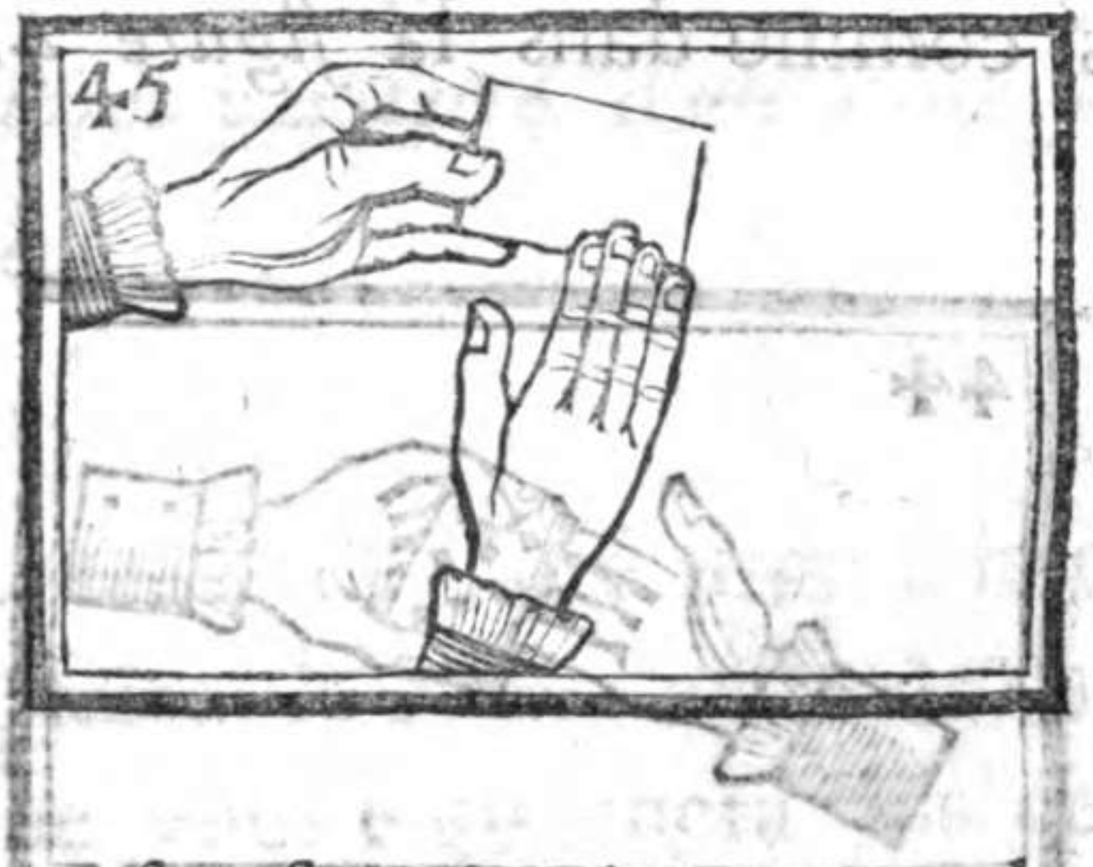
TACHEZ de faire tirer une carte forcée, & faites-la mêler auſſi-tôt dans le jeu; ce qui ne vous empêchera pas de la trouver, puiſque, dans ce cas, vous devez la connaître. Si l'on prend toute autre carte, il faudra la faire poſer dans le milieu, & l'enlever après la coupe, avant de faire mêler le jeu par le Spectateur. Dans les deux cas, vous la poſerez enſuite vous-même ſur le jeu ſans que perſonne s'en apperçoive, & puis vous la ferez paſſer deſſous,

en employant le premier des quatre faux mélanges, pour faire croire que vous ne ſavez pas où elle eſt. Après cela, vous ferez ſauter la coupe, & vous tiendrez votre petit doigt entre les deux paquets ; vous ferez voir dans cet inſtant que la carte choiſie n'eſt point deſſus. Vous montrerez auſſi qu'elle n'eſt point deſſous, en tenant les cartes comme dans la *figure* 44.



Il faudra tenir ainſi les cartes avec les deux mains, parce que je ſuppoſe que le petit doigt de la main gauche continue de ſéparer les deux paquets pour que vous ſoyez tout prêt à faire ſauter la coupe, quand vous aurez renverſé de nouveau les cartes pour les tenir comme dans la *figure* 21, *pag.* 94. Vous ferez enſuite ſauter la coupe,

pour faire paſſer par-deſſous la carte choiſie qui doit ſe trouver encore dans le milieu ſous le paquet ſupérieur, ſi vous avez ſuivi de point en point ce que je viens de dire. Après la coupe, vous pincerez le jeu de la main gauche, & le frapperez de la main droite, *fig.* 45.



Un coup fec fera tomber toutes les cartes, excepté la carte de deſſous, qui eſt la carte choiſie, & que l'on croit être dans le milieu.

Nota. Que pour aſſurer le ſuccès de cette expérience, il faut bien ſerrer les cartes de la main gauche, mouiller avec un peu de ſalive les trois doigts du milieu, & les avancer d'environ ſix lignes ſous le jeu, tandis que le gros doigt eſt deſſus entiérement au bord.

SECTION VII.

Faire trouver les quatre rois dans le milieu, après les avoir fait poſer ſéparément.

1°. METTEZ les quatre rois entre les mains de quelqu'un, & reprenez-en deux pour les mettre viſiblement un deſſus & un deſſous.

2°. Après cette premiere opération, tenez le jeu de cartes dans votre main gauche, en poſant votre petit doigt entre les deux moitiés pour vous préparer à faire ſauter la coupe.

3°. Retournez la carte de deſſus, pour faire voir de nouveau que c'eſt un roi, & remettez-la à ſa place fort lentement, pour prouver que vous ne l'eſcamotez point.

4°. Faites voir auſſi de nouveau que la carte de deſſous eſt un roi, mais laiſſez toujours le petit doigt à ſa même place, *fig.* 44, *pag.* 133.

5°. Refermez votre main gauche de maniére que les mains & les cartes ſoient dans la poſition de la *fig.* 21, *pag.* 94.

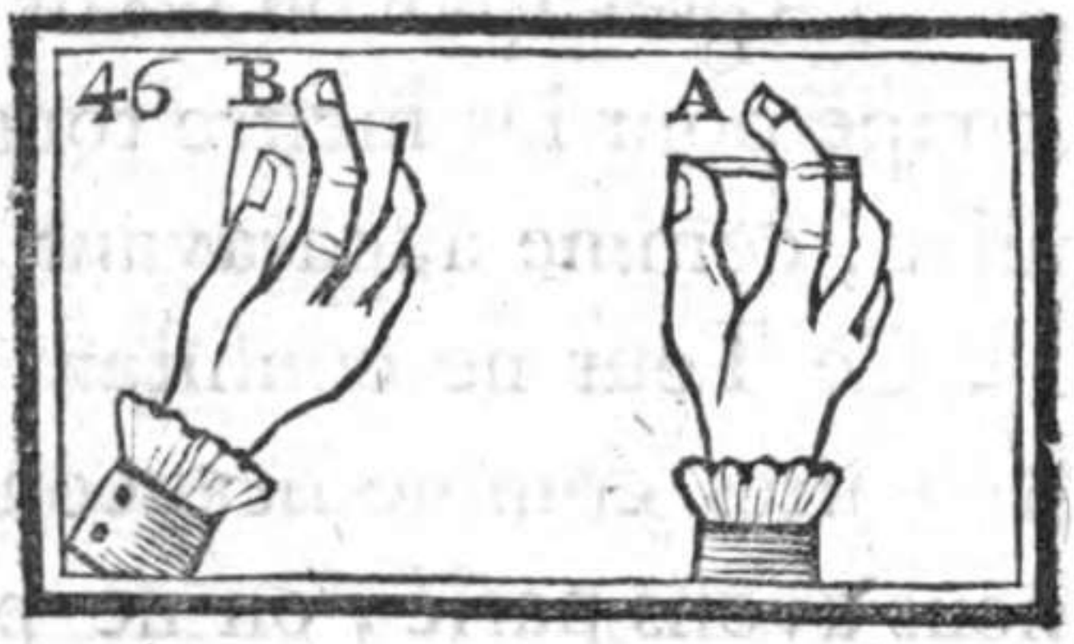
6°. Priez le Spectateur de mettre les deux autres rois dans le milieu ; mais en faiſant ſemblant de partager ſimplement le jeu en deux parties égales, pour que ces deux rois ſoient mis entre deux, faites ſauter la coupe de maniere que les deux mains ſe trouvent comme dans la *fig.* 24, *pag.* 95. Par ce moyen, les deux rois qui, avant la coupe, étuent deſſus & deſſous, ſe trouveront déja au milieu du jeu, & le Spectateur, en mettant dans le milieu les deux autres rois, croira les poſer loin des deux premiers, quoiqu'il les mette tous enſemble.

Nota. 1°. Quand les deux derniers rois ont été placés ſur le paquet de la main gauche, il faut, en poſant celui de la main droite, mettre auſſi-tôt le petit doigt entre les deux paquets, parce que ſi quelqu'un des Spectateurs avertiſſait alors le reſte de la Compagnie que les quatre rois ſont déja enſemble, on lui prouverait le contraire

(aux yeux du grand nombre) en faisant sauter la coupe de nouveau pour en faire voir un dessus & un dessous. (Dans ce cas, il y en a trois dessus, mais on n'en montre qu'un.) Après quoi on ferait encore sauter la coupe pour les mettre tous quatre dans le milieu, comme auparavant.

Nota. 2°. Ce Tour ne consistant point à deviner des cartes comme beaucoup d'autres dont nous avons parlé, on ne peut pas se vanter de l'exécuter par la seule subtilité de l'esprit. Le Spectateur étant donc déja persuadé que ce Tour doit consister dans l'adresse des mains, il faut profiter de cette persuasion pour l'attribuer à un trait d'adresse d'autant plus merveilleux, qu'il est impossible; il faut dire: « Messieurs, *vous voyez évidemment que les quatre rois sont séparés les uns des autres; concevez, s'il est possible, combien il faut être adroit pour faire passer avec les deux du milieu les deux autres qui sont dessus & dessous, & cela d'une seule main & en un clin-d'œil;* alors il faut prendre les cartes de la

main droite, comme dans la *fig.* 46, au point A ; & dans l'inſtant où l'on porte rapidement la main du point A au point B,



lever vivement le pouce pour faire craquer les cartes par le coin ; le mouvement rapide de la main, & le craquement des cartes, trompent en même-temps les yeux & les oreilles du Spectateur ; & quand on lui montre enſuite que les quatre rois ſont enſemble, il croit ſe rappeler l'inſtant où ces rois ſe ſont réunis ; ce qui doit cependant l'étonner, puiſque cette réunion eſt impoſſible de la maniere dont il l'entend.

SECTION VIII.

Prouver combien il eſt imprudent de jouer de l'argent à la triomphe avec des perſonnes dont la probité eſt équivoque.

EN finiſſant le Tour que nous venons d'expliquer, il faut chercher les quatre rois dans le milieu, en feuilletant les cartes bien doucement, pour ne faire ſoupçonner aucun eſcamotage ; mais auſſi-tôt qu'on les a trouvés (en regardant les cartes par la figure), il faut, en renverſant les cartes, faire paſſer leſtement ces rois ſur le jeu, les *enlever* enſuite, & donner les autres cartes à mêler, ſans annoncer ce qu'on veut faire. *Principe I, page* 10.

2°. Le jeu ayant été mêlé, coupé & mis ſur le bord de la table, poſez-y, en le prenant, les quatre rois retenus, & faites ſauter la coupe pour les faire paſſer dans le milieu, où vous aurez ſoin de tenir votre petit doigt, *fig.* 20, *pag.* 93.

3°. Propoſez à quelqu'un de jouer à la triomphe, & donnez auſſi-tôt deux cartes pour lui, deux pour vous & trois autres pour lui.

4°. Dans ce moment, faites paſſer les rois par-deſſus, en diſant: *C'eſt en vain, Meſſieurs, qu'on mêle les cartes quand on joue avec moi; car je me donne toujours trois rois, & je tourne le quatrieme.*

5°. Achevez de donner, faites voir vos rois; & ſi quelqu'un vous obſerve que votre adverſaire pourrait avoir plus beau jeu que vous par les à-touts, dites que vous donnez ſeulement ceci comme un exemple, pour prouver que vous pouvez vous donner toutes les cartes que vous avez en vue.

SECTION IX.

Faire une pareille démonſtration au brelan, en ſe donnant brelan de rois.

1°. APRÈS avoir enlevé les rois, fait mêler le reſte du jeu, & poſé les cartes enlevées comme dans le Tour précédent, faites paſſer deux rois deſſous, en laiſſant les deux autres deſſus.

2°. Prenez la moitié ſupérieure des cartes dans la main droite, en laiſſant l'autre moitié dans la gauche.

3°. Faites gliſſer ſur le paquet de la droite trois cartes, que vous prendrez une à une ſur le paquet de la gauche, en les comptant bien attentivement, quoique vous faſſiez ſemblant de les feuilleter au haſard.

4°. Réuniſſez les deux paquets en un, (en poſant celui de la main droite ſur celui de la gauche), & prenez auſſi-tôt un des

deux rois qui ſont deſſous pour le faire paſſer deſſus.

5°. Partagez, comme auparavant, le jeu en deux moitiés, pour faire gliſſer ſur le paquet de la droite trois autres cartes de la gauche.

6°. Réuniſſez, comme auparavant, les deux paquets en un, pour prendre le roi qui reſte deſſous & le faire paſſer par-deſſus.

7°. Prenez encore trois cartes du milieu pour les mettre deſſus.

8°. Ces ſept premieres opérations étant faites avec facilité & rapidité pour que vous paraiſſiez mêler les cartes, au lieu de paraître les arranger, il faut achever de dérouter le Spectateur, & dire, en faiſant les trois faux mélanges qui laiſſent le jeu tel qu'il eſt : *Voilà, Meſſieurs, comment je mêle les cartes quand je veux gagner au brelan.*

9°. Quand vous aurez mêlé ainſi pendant quelques ſecondes, dites à la Compagnie: *Meſſieurs, voulez-vous que je continue de mêler, ou que je laiſſe les cartes telles qu'elles*

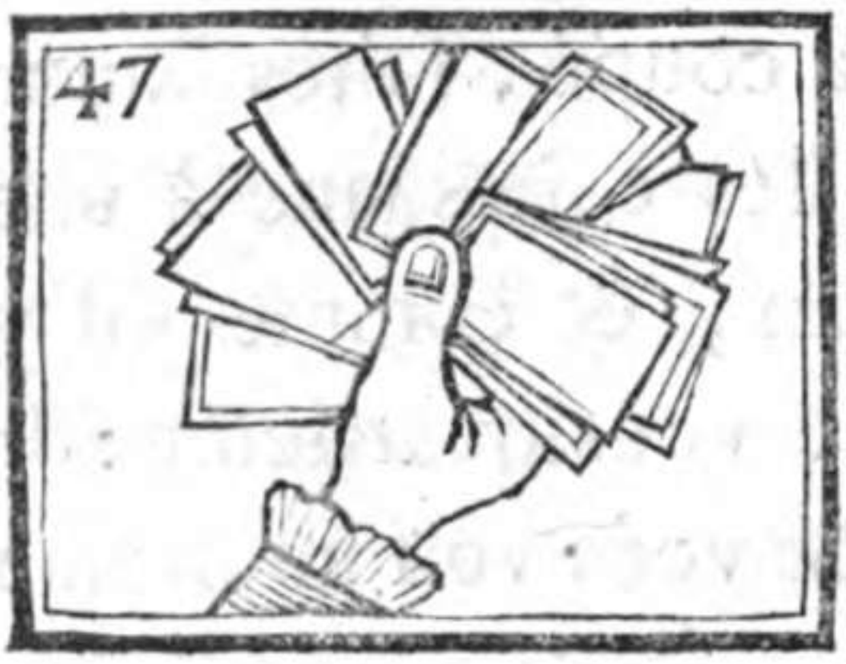
ſont ; dans tous les cas je gagnerai au brelan ? Quel parti qu'on prenne vous ſerez ſûr de gagner, puiſque les cartes ont déja l'arrangement néceſſaire pour cela, & qu'elles ne le perdent point par vos mélanges.

10°. Quand on aura coupé, faites ſauter la coupe, & donnez les cartes une à une ſelon les loix du brelan, & comme s'il y avait trois joueurs avec vous quatrieme : on ſera ſûrement étonné de vous voir un brelan carré.

11°. Si quelqu'un vous obſerve que cela ne ſuffit pas toujours pour être ſûr de gagner, & qu'il faudrait donner un autre brelan à votre adverſaire ; répondez que, puiſque vous gardez pour vous les meilleures cartes, vous ſeriez bien le maître de donner les mauvaiſes à votre gré ; mais ne portez pas plus loin votre démonſtration, qui pourrait devenir inſipide & peut-être dangereuſe, en ſatisfaiſant un peu trop la curioſité.

SECTION X.

Deviner la carte penſée.





1°. ÉPARPILLEZ les cartes dans la main droite, comme dans la *figure* 47, de maniere qu'en les montrant au Spectateur, elles paraiſſent comme dans la *fig.* 48; c'eſt-à-dire que toutes les cartes doivent être cachées les unes par les autres, excepté le roi de pique qu'on doit bien voir par la tête, ſans que les doigts ou les autres cartes y mettent aucun obſtacle.

2°. Quand vous les aurez ainſi étalées à deſſein,

deſſein, mais de maniere que cela paraiſſe fait au haſard, montrez-les à un ſeul Spectateur, en le priant d'en penſer une ; & dans cet inſtant, ayez ſoin de remuer un peu la main ; en décrivant un arc de cercle de droite à gauche, pour que le Spectateur ait les yeux frappés par le roi de pique, ſans s'appercevoir que les autres cartes ſont cachées les unes par les autres.

3°. Mêlez les cartes réellement ou en apparence ; mais ne perdez pas de vue le roi de pique, pour le mettre enſuite ſur la table, la figure en-deſſous.

4°. Dites à celui qui a penſé une carte, que celle qu'il a eu dans l'idée eſt actuellement ſur la table, & priez-le de la nommer.

5°. Si l'on nomme le roi de pique ; tournez-le auſſi-tôt ; pour faire voir aux Spectateurs étonnés que vous avez deviné la carte penſée.

6°. S'il nomme une autre carte ; que je ſuppoſe être le roi de carreau, répliquez-lui auſſi-tôt qu'il a changé d'idée, qu'il

avait penſé primitivement une autre carte, & que ſa mémoire eſt en défaut.

7°. En lui diſant (ſous diverſes expreſſions pour gagner du temps) qu'il a penſé une autre carte, feuilletez rapidement le jeu, comme par diſtraction, juſqu'à ce que vous aurez trouvé la carte qu'il vient de nommer. (Le roi de carreau.)

8°. Mettez cette carte ſur le jeu, & employez auſſi-tôt (en tâchant toujours de paraître diſtrait) le premier des quatre faux mélanges, pour faire croire que vous n'avez aucune carte en vue.

9°. Finiſſez ce mélange par laiſſer le roi de carreau ſur le jeu.

10°. Prenez le jeu de la main gauche, & le roi de pique de la main droite, *fig.* 33, *pag.* 105, & dites, en filant la carte, c'eſt-à-dire, en ſubſtituant le roi de carreau au roi de pique, que faudrait-il, Meſſieurs, pour que mon Tour ne fût pas manqué? Quelle carte devrais-je avoir dans ma main droite? On ne manquera pas de nommer le roi de carreau, & vous ſaiſirez

l'inſtant où on le nommera pour le retourner.

Nota. 1°. Que ce Tour produit toujours le même effet, quand il eſt bien exécuté, ſoit que le Spectateur penſe bonnement le roi de pique qu'on lui a montré, ſoit que par rafinement il penſe une autre carte.

Nota. 2°. Qu'on peut faire penſer une carte forcée, ſans employer le moyen dont nous avons parlé au commencement de cette Section ; pour cela, il faut faire paſſer pluſieurs cartes ſous les yeux du Spectateur, en les feuilletant avec aſſez de rapidité pour qu'il en voie confuſément la couleur, ſans pouvoir en diſtinguer la valeur & la figure : prenez pour cet effet le jeu dans votre main gauche, & faites paſſer les cartes ſupérieures dans votre droite, en ne les regardant vous-même que par derriere pour en montrer la figure aux Spectateurs ; de maniere que celle que vous montrez à chaque inſtant couvre celle que vous montriez un inſtant auparavant, juſqu'à ce que vous ſerez parvenu à la dixieme. (Je ſuppoſe que c'eſt la dixieme que vous

voulez faire penſer, que vous la connaiſſez d'avance, & que vous l'avez miſe ſecrétement au rang qu'elle occupe.) Cette carte doit être tranchante & remarquable, telle que le roi de cœur & la dame de trefle. Il faut la laiſſer un peu plus long-temps que les autres ſous les yeux du Spectateur, en décrivant toutefois un demi-cercle ſans affectation; & pendant ce temps-là, vous devez avoir vos yeux ſur les ſiens, pour ſavoir s'il prête ſon attention : quand le Spectateur regarde ainſi toutes les cartes juſqu'à la fin, vous pouvez être aſſuré qu'il a penſé la derniere, & qu'il ne ſoupçonne même pas que vous la connaiſſiez, à cauſe que vous avez montré les cartes en ne les regardant vous-même que par derriere, & qu'il ignore que vous les ayiez comptées, &c. Je dis qu'il ignore, parce que je ſuppoſe que, pour faire penſer une carte, vous vous adreſſez à un homme qui n'eſt point expert dans l'Art de faire les Tours; ce dont vous pouvez être bien aſſuré par l'admiration qu'il a témoignée dans les Tours précédens. Au reſte, quand on ne peut

pas réuſſir par ce moyen à faire penſer une telle carte, parce que le Spectateur en penſe quelquefois une ſans regarder celle qu'on lui montre ; on a toujours, comme nous l'avons dit, la reſſource de la carte filée, qui produit preſque le même effet.

SECTION XI.

Deviner d'avance celle de quatre cartes qu'une perſonne prendra librement.

1°. SI on vous obſerve que dans le Tour précédent vous avez fait penſer une carte forcée, ou que vous avez filé la carte, répondez que vous allez faire un Tour à-peu-près pareil, ſur lequel on ne pourra pas vous faire la même objection ; & obſervez vous-même, ſi on n'en parle point, que vous allez faire un Tour dans lequel vous ne toucherez point les cartes.

2°. Faites mêler le jeu, après avoir en-

levé une carte, que vous regarderez ſans que perſonne s'en apperçoive.

3°. Parlez à l'oreille d'un des Spectateurs, & nommez-lui tout ſimplement la carte que vous venez d'enlever, en le priant de s'en ſouvenir.

4°. Reprenez le jeu, en y poſant la carte enlevée, & employez le premier faux mélange pour ne pas la perdre de vue.

5°. Après avoir mêlé pour faire croire que vous n'avez aucune carte en vue, mettez la carte enlevée ſur la table avec trois autres.

6°. Poſez ces quatre cartes vers les points *A*, *B*, *C*, *D*, de maniere qu'elles forment à-peu-près un carré, & que leur figure ſoit en-deſſous pour qu'on ne puiſſe pas les connaître.

A. *B.*

C. *D.*

7°. Priez un des Spectateurs d'en toucher

une ; & s'il touche la carte que vous avez nommée ſecrétement, dites que vous avez prévu & prédit que cela ſerait ainſi.

8°. Pour prouver votre prédiction, dans le cas que nous venons de ſuppoſer, adreſſez les mots ſuivans à la perſonne à qui vous avez parlé à l'oreille : *Je vous ai dit, Monſieur, quelle carte on toucherait ; nommez-la tout haut.* Il la nommera s'il ne l'a pas oubliée ; & ſi dès cet inſtant vous priez celui qui l'a touchée de la retourner lui-même, pour qu'on ne puiſſe pas vous ſoupçonner de *filer la carte*, ou de l'eſcamoter d'une autre maniere, tout le monde croira que vous avez prédit que telle carte ſerait touchée, quoique vous vous ſoyez contenté de la nommer tout ſimplement.

9°. Si le Spectateur commence par toucher une carte différente de celle que vous avez nommée, il faut le prier, pour que le Tour ne paraiſſe pas manqué, de mettre cette carte dans ſa poche ſans la regarder, & l'inviter enſuite d'en toucher une ſeconde pour la donner à ſon voiſin, pareil-

lement ſans la regarder, & de mettre la troiſieme par terre, en laiſſant la quatrieme ſur la table.

10°. Si la carte qu'il laiſſe ſur la table eſt celle que vous avéz nommée ſecrétement, dites que vous avez prévu ce fait: faites-la nommer tout haut par la perſonne à qui vous avez parlé à l'oreille, & dites à cette perſonne: *Vous ſavez, Monſieur, que je vous ai dit d'avance la carte qui devait reſter ſur la table, nommez-la maintenant;* il la nommera, & alors tout le monde croira, comme l'expérience le prouve, que vous aviez prévu que telle carte reſterait ſur la table, quoique vous n'ayez fait qu'en nommer une, ſans dire ſi elle reſterait ſur la table ou non.

11°. Par la même raiſon, ſi la carte nommée d'avance a été miſe par terre ou dans la poche d'un des Spectateurs, on doit ſe vanter, ſelon le beſoin, d'avoir prévu ces différens faits, & faire enſuite nommer cette carte par la perſonne à qui on avait parlé ſecrétement.

Nota. Que quand ce Tour eſt fini, il faut chercher à diſtraire le Spectateur, en le priant de remarquer que les quatre cartes dont on vient de ſe ſervir ſont différentes les unes des autres, & que certaines perſonnes font ce Tour en employant quatre rois de cœur, pour pouvoir prédire, ſans crainte de ſe tromper, celle des quatre qui ſera choiſie.

SECTION XII.

Deviner d'avance le paquet de cartes qu'une perſonne choiſira.

QU'ON vous parle ou non de la ſupercherie employée dans le Tour précédent, dites que vous avez pluſieurs moyens de prévoir la penſée d'autrui, & que vous allez donner une nouvelle preuve de vos talens: pour cela, il faut, 1°. laiſſer ſur le bord de la table deux paquets, que je ſuppoſe de huit cartes chacun. (Le nombre eſt

indifférent, pourvu qu'il ſoit le même dans les deux paquets.) 2°. Remettre à une perſonne de la Compagnie toutes les autres cartes, excepté deux ou trois qu'on enlevera ſecrétement dans la main droite. 3°. Dire, en propres termes, à une perſonne de la Compagnie, & écrire même ſur un morceau de papier que le paquet qui va être choiſi par une telle perſonne ſera compoſé de huit cartes. 4°. Prier cette perſonne de choiſir un paquet, en l'aſſurant d'avance qu'on a prédit quel ſerait le paquet choiſi. 5°. Auſſi-tôt qu'elle a touché un paquet, prier la perſonne à qui on a parlé ſecrétement de dire de combien de cartes il eſt compoſé. 6°. Quand cette derniere perſonne a répondu que le paquet doit être compoſé de huit cartes, faire voir que le billet écrit d'avance porte le même nombre. 7°. Prier la perſonne qui a choiſi le paquet de compter les cartes, pour voir par elle-même la vérité de la prédiction. 8°. Dans l'inſtant où elle finit de compter les cartes du paquet choiſi, prendre ſoi-même le ſecond paquet, en y poſant de la

main droite les deux ou trois cartes retenues, & l'offrir poliment à cette même perſonne, en la priant de s'aſſurer par elle-même que dans le ſecond paquet le nombre des cartes eſt différent. 9°. Lui obſerver que ſi elle avait pris ce dernier paquet de onze cartes, le Tour ſerait manqué ; mais qu'on avait prévu, par un moyen qui lui reſte à deviner, que le premier, de huit cartes, ſerait choiſi librement & infailliblement.



SECTION XIII.

Faire tirer des cartes par quatre Spectateurs différens ; les nommer enſuite ſans les avoir vues, & faire qu'une de ces cartes ſe métamorphoſe ſucceſſivement en chacune des autres.

1°. FAITES tirer une carte forcée, que je ſuppoſe être le roi de cœur.

2°. Mêlez cette carte dans le jeu par le premier faux mélange, & faites-la tirer par une ſeconde perſonne. Il doit vous être facile, dans ce cas-ci, de faire tirer une carte quelconque, parce que le Spectateur, prévenu en votre faveur par la ſubtilité que vous avez montrée dans les Tours précédens, doit regarder comme très-inutiles tous les efforts qu'il pourrait faire pour vous déconcerter; d'où il s'enſuit qu'il doit prendre tout bon-

nement la carte que vous lui gliſſez adroitement dans la main.

3°. Après avoir mêlé de nouveau cette carte, comme auparavant, faites-la prendre encore par une troiſieme perſonne; mais faites en ſorte que les trois Spectateurs auxquels vous vous adreſſez ne ſe montrent point cette carte l'un à l'autre, afin que chacun d'entr'eux ignore abſolument la carte que l'autre a choiſie.

4°. Faites tirer une ſeconde carte au haſard, en faiſant remarquer cette fois-ci qu'on choiſit abſolument celle qu'on veut. On ne manquera pas d'en conclure qu'on a été également libre ſur les trois choix qui ont été faits précédemment.

5°. Faites poſer cette ſeconde carte dans le milieu, & faites auſſi-tôt ſauter la coupe pour la faire paſſer deſſus; enſuite employez le premier faux mélange, de maniere qu'elle reſte toujours à ſa même place. Je ſuppoſe, au reſte, que cette ſeconde carte ſoit la dame de trefle.

6°. En demandant au troiſieme Spectateur le roi de cœur qu'il a pris, faites ſauter

la coupe, & tenez les cartes comme dans la *fig.* 24, en le priant de poſer le roi de cœur ſur le paquet de la main gauche. Par ce moyen, le roi de cœur ſera ſur la dame de trefle ; & ſi vous faites ſauter la coupe encore une fois, ces cartes ſe trouveront ſur le jeu.

7°. Employez le ſecond, le troiſieme & le quatrieme faux mélanges, pour faire croire que vous ne ſavez plus où ſont les cartes choiſies.

8°. Enlevez ces deux cartes, & tandis que vous donnerez à mêler le reſte du jeu, jetez un coup-d'œil dans votre main droite, pour y découvrir la ſeconde carte choiſie, que vous ne connaiſſez point encore, & que nous avons ſuppoſé être la dame de trefle.

9°. Poſez ces deux cartes ſur le jeu en le reprenant ; prenez enſuite le roi de cœur dans votre main droite, & laiſſez les autres cartes dans la main gauche, en faiſant gliſſer la dame de trefle un peu en avant vers la main droite : par ce moyen, vous ſerez prêt à filer la carte quand il en ſera temps.

10°. *Dites* que vous connaiſſez les quatre cartes qui ont été choiſies, & aſſurez qu'on a pris le roi de cœur, la dame de trefle, le ſept de carreau & l'as de pique; ces deux dernieres n'auront point été priſes, mais il ne ſera pas inutile de les nommer; puiſque, par ce moyen, chaque Spectateur, entendant nommer ſa carte avec trois autres, croira que ces trois dernieres ont été tirées par les trois autres Spectateurs; d'où il conclura implicitement que trois perſonnes n'ont pas tiré la même carte.

11°. Après avoir prié les Spectateurs de ne nommer à perſonne les cartes qu'ils ont choiſies, (afin qu'on ignore que la même carte a été priſe par trois perſonnes différentes), montrez ſecrétement le roi de cœur à la premiere perſonne qui l'a tiré, & priez ce Spectateur de dire par *oui* ou *non*; ſi c'eſt-là ſa carte, il répondra *oui*, & auſſi-tôt baiſſez la carte pour qu'on ne puiſſe plus en voir la figure.

12°. Dites-lui de ſoufler deſſus; ou ſouflez vous-même, & aſſurez auſſi-tôt que ce n'eſt plus ſa carte: paſſant enſuite au ſecond

Spectateur, qui a auſſi tiré le roi de cœur; montrez-lui ſecrétement cettte même carte, & demandez-lui ſi c'eſt-là la ſienne; il répondra *oui*; ce qui fera croire au premier Spectateur que ſa carte eſt métamorphoſée en une autre, tant il ſera perſuadé, par les circonſtances précédentes, que quatre cartes différentes ont été tirées par différentes perſonnes.

13°. Baiſſez de nouveau cette carte, pour qu'on n'en voie plus la figure; & après avoir fait ſoufler deſſus, aſſurez encore qu'elle eſt changée, & que c'*eſt* celle qui a été tirée par la troiſieme perſonne:

14°. Montrez-la ſecrétement au troiſieme Spectateur, en lui demandant ſi c'eſt la ſienne; ſa réponſe affirmative fera croire au ſecond que ſa carte a été changée, comme celle du premier.

15°. Faites ſemblant de croire que vous avez fini le Tour, comme ſi les quatre Spectateurs avaient déja vu chacun ſa carte, quoique vous ne l'ayez montrée qu'à trois; dites en même temps: *Comment eſt-il poſſible, Meſſieurs, que cette carte change*

quatre

quatre fois de ſuite ſous les yeux de quatre perſonnes qui ont fait des choix différens ?

16°. En prononçant ces paroles, filez la carte, pour ſubſtituer au roi de cœur, que vous tenez dans votre main droite, la dame de trefle qui doit être dans votre gauche, ſelon le précepte du n°. 9 de cette Section. En filant la carte dans ce cas-ci, vous paraîtrez faire un geſte ſans deſſein, & l'on vous ſoupçonnera d'autant moins de filer la carte, qu'on vous aura vu opérer deux métamorphoſes dans ce même Tour, ſans qu'il y ait eu de votre part aucun mouvement réel ou apparent.

17°. Dites, dans cet inſtant, que vous croyez avoir montré à chacun ſa carte ; le quatrieme Spectateur, que vous aurez omis à deſſein, ne manquera pas de dire qu'il n'a pas encore vu la ſienne. Alors préſentez-lui la dame de trefle du côté blanc, & ſans en faire voir la figure : ſi cette carte a été bien filée, on doit croire que c'eſt la même que vous aviez dans la main un inſtant auparavant, & que vous

avez fait changer, en apparence, en paſſant d'un Spectateur à l'autre. Demandez alors au quatrieme Spectateur quelle eſt ſa carte ; & auſſi-tôt qu'il aura nommé la dame de trefle, retournez-la pour la faire voir : l'apparition de cette nouvelle carte produira une double ſurpriſe, parce qu'on croira, par analogie, que cette troiſieme métamorphoſe s'eſt opérée comme les deux premieres, ſans aucune ſubſtitution de votre part, & parce qu'on ſe trouvera confirmé, dans l'idée où l'on eſt déja, que les quatre Spectateurs ont tiré des cartes *différentes*, quoique les trois premiers aient tiré la même.

SECTION XIV.

Deviner la penſée d'autrui par un ancien moyen nouvellement perfectionné.

1°. ÉTALEZ ſur table quinze paquets de deux cartes chacun, & priez les Spectateurs de penſer chacun un paquet au haſard : peu importe que pluſieurs penſent le même ou non.

2°. Qu'il y ait un paquet de deux cartes notables, & de même couleur, telles que le roi & la dame de cœur ; vous êtes preſque aſſuré que ſur cinq à ſix Spectateurs, il y en aura deux ou trois qui penſeront ce paquet, parce qu'ils trouveront plus facile de retenir dans leur mémoire le roi & la dame de cœur, que deux autres cartes mal accouplées, telles que le ſept de carreau & l'as de pique.

3°. Priez ſecrétement quelqu'un de ſe rappeler le roi & la dame de cœur.

48. Ramaſſez toutes les cartes, & faites un ſeul paquet de tous ces paquets différens, mais ſans mêler les cartes de l'un avec celles de l'autre.

5°. Remettez ces cartes une à une ſur la table, en tournant leur figure vers le ciel, & en leur donnant la combinaiſon que voici : Concevez qu'il y a ſur table les lettres & les chiffres ſuivans ; que ces

5 *m i ſ a i*
4 *t a t l o*
3 *h e m o h*
2 *v e ſ u l*
1 1 2 3 4 5

lettres & ces chiffres ſoient conçus dans le même ordre que vous avez ſous les yeux, & à la diſtance requiſe, pour que vous puiſſiez placer une carte ſur chaque lettre ou chiffre ; mettez les deux premieres cartes de votre grand paquet ſur les deux *m*, les deux ſuivantes ſur les deux *i*, les deux autres ſur les deux *ſ*, &c. Quand vous

aurez ainſi parcouru toutes les lettres, mettez également deux cartes ſur les deux chiffres 1, deux autres ſur les deux chiffres 2, &c.; & que les rangs ſoient ſur-tout bien marqués de droite à gauche.

6°. Interrogez ſucceſſivement les Spectateurs, pour ſavoir ſi les cartes que chacun a penſées ſont dans le premier, dans le ſecond ou dans quelqu'autre rang.

7°. Remarquez que ſi les deux cartes penſées par la même perſonne ſe trouvent dans le premier rang, l'une ſera la troiſieme & l'autre *la ſixieme, parce que la* lettre *i*, qui eſt la ſeule répétée dans le premier mot, y occupe la troiſieme place & la ſixieme : que ſi au contraire une des deux cartes penſées ſe trouve au premier rang & l'autre dans le ſecond, ces deux cartes ſeront la cinquieme du premier rang & la troiſieme du ſecond, parce que ces deux rangs n'ont rien de commun que la lettre *a*, qui occupe la cinquieme place de l'un, & la troiſieme de l'autre. Par la même raiſon, ſi les deux cartes penſées étaient dans le troiſieme & le cinquieme

rang, ce ſerait la premiere de l'un & la quatrieme de l'autre, parce que ces deux rangs n'ont rien de commun que le chiffre 3, qui occupe, comme on voit, la premiere place dans le troiſieme rang, & la quatrieme dans le dernier. Il eſt donc facile de deviner les deux cartes penſées, quand le Spectateur a dit dans quel rang elles ſe trouvent, puiſque ce ſont toujours deux cartes poſées ſur le même chiffre ou ſur la même lettre.

8°. A meſure que les Spectateurs vous font connaître les rangs occupés par les cartes penſées, nommez ces cartes ſans héſiter, excepté lorſque vous voyez que les deux cartes penſées ſont le roi & la dame de cœur. Dans ce dernier cas, évitez de les nommer, ſoit en affectant une diſtraction, pour paſſer aux cartes qui ont été penſées par d'autres Spectateurs, ſoit en promettant de les nommer un inſtant après.

9°. Quand vous avez nommé toutes les cartes penſées, excepté le roi & la dame de cœur, faites bien attention au nombre

de perſonnes qui ont penſé ces dernieres cartes, & dites : *Il y a* TANT *de perſonnes qui ont penſé deux cartes rouges.*

10°. En diſant le nombre de ces perſonnes, & en aſſurant que vous ſaviez d'avance les deux cartes que ces perſonnes *penſeraient*; ramaſſez promptement les trente cartes qui ſont ſur la table, & ayez ſoin de mettre ſur le jeu (ſans que cela paraiſſe) le roi & la dame de cœur.

11°. Employez les faux mélanges, pour faire croire que vous n'avez aucune carte en vue, & finiſſez cependant par laiſſer le roi de cœur ſur le jeu, & la dame deſſous, ou *vice verſâ*.

12°. Faites-vous bander les yeux avec trois mouchoirs, de maniere que ſix coins de ces mouchoirs flotent au-deſſous de votre menton, la proéminence de votre nez, en les éloignant un peu de vos joues, laiſſera un paſſage libre aux rayons de lumiere, pour vous faire voir tous les objets placés à vos pieds.

13°. Poſez le jeu de cartes à vos pieds, & prenez deux épées nues, une à chaque

main. (Si vous n'avez point d'épées, vous pouvez vous ſervir de deux couteaux; mais alors il faut laiſſer le jeu ſur la table, pour n'être pas obligé de prendre une attitude gênante); & avec l'épée de la main droite, éparpillez d'abord le jeu en tâtonnant.

14°. En éparpillant ainſi avec la pointe de votre épée le jeu de cartes, dont les figures doivent être tournées vers le centre de la terre, faites bien attention où vous mettez le roi & la dame de cœur, qui ſont, comme nous l'avons dit, deſſus & deſſous; cependant, que ces deux cartes paraiſſent confondues avec toutes les autres, & affectez de temps en temps de gratter par terre, avec la pointe de votre épée, dans des endroits où il n'y a point de cartes. Soutenez-vous qu'un aveugle ferait ainſi, & que vous devez tâtonner en quelque façon plus lourdement que lui, parce qu'il eſt accoutumé à tâtonner, & que vous êtes cenſé être aveugle depuis un ſeul inſtant.

15°. Piquez enfin les deux cartes avec les deux épées, & quand vous verrez qu'elles tiennent à la pointe; dites, avant de les

montrer : *Ce ſerait un beau Tour, Meſſieurs, ſi ces deux cartes-là étaient préciſément celles qui ont été penſées par un tel nombre de perſonnes.* (Il faut dire ici le nombre des perſonnes ; & s'il n'y en a qu'une, il faut la nommer ou la déſigner.) *Mais le Tour ſerait encore plus beau, ſi j'avais ſu d'avance qu'elles ſeraient les cartes penſées.* Adreſſez-vous alors à celui à qui vous avez parlé à l'oreille, & priez-le de nommer tout haut les deux cartes qu'on a penſées, & qu'il a été prié de ſe rappeler. Il répondra *que c'eſt le* roi & la dame de cœur : demandez alors à ceux qui les ont penſées s'il *eſt* vrai que ce ſoit-là leurs cartes ; & dans l'inſtant où ils répondront *oui*, levez vos épées, en leur donnant une poſition horiſontale, pour faire voir ces deux cartes à la Compagnie.

SECTION XV.

Faire changer un roi de cœur en as de pique, & un as de pique en roi de cœur.

1°. PRÉPAREZ d'avance deux rois de cœur, derriere leſquels vous deſſinerez, avec de l'encre bien noire, deux as de pique. Il eſt évident que ces deux cartes paraîtront as de pique ou rois de cœur, ſelon le côté que vous ferez appercevoir.

2°. Mettez ces deux cartes dans un jeu, d'où vous les prendrez au beſoin, comme ſi c'était des cartes ordinaires. Commencez le Tour, en les tenant une dans chaque main, & en montrant ſeulement le roi d'un côté & l'as de l'autre.

3°. Etendez vos bras, & tenez-les bien immobiles vers les deux extrémités oppoſées de la même table, pour faire voir que vos deux mains ne ſe rapprochent pas l'une de l'autre, & priez un des Spectateurs de

couvrir avec deux chapeaux vos deux mains & les deux cartes que vous tenez.

4°. Auſſi-tôt que les chapeaux ſeront ſur vos mains, retournez les cartes, pour que le roi de cœur paraiſſe as de pique, & *vice verſâ*, & laiſſez-les ſur la table, en ôtant vous-même les deux chapeaux.

5°. Reprenez-les un inſtant après pour faire ſemblant de les mêler dans un jeu, & pour les enlever réellement & les mettre dans votre poche, en laiſſant le jeu négligemment ſur la table; il faudra ou qu'on admire votre Tour ſans propoſer aucune objection, ou qu'on ſoupçonne que vous avez employé des cartes préparées; mais celui qui formera un tel ſoupçon ſera bientôt obligé de ſe rétracter, lorſque, viſitant le jeu, il n'y trouvera qu'un roi de cœur & un as de pique faits comme à l'ordinaire.

Nota. Ce Tour concourt à faire croire aux Spectateurs qu'on a également changé des cartes dans les Tours précédens ſans rapprocher les mains l'une de l'autre, & ſans *filer la carte*.

SECTION XVI.

Moyen preſque ſûr de gagner un pari aux cartes, en faiſant ſortir du milieu du jeu, avec la pointe d'un couteau, une carte que les Spectateurs croient être ſous le jeu.

1°. FAITES tirer une carte forcée, ou une carte au haſard, que vous reconnaîtrez, dans ce ſecond cas, par le moyen expliqué dans la Sect. II de cet Art. *pag.* 117.

2°. Faites ſemblant de mêler cette carte avec le reſte du jeu, & laiſſez-la par-deſſous. Voyez l'Article I, Section III de ce Chapitre, *pag.* 101.

3°. Tenez le jeu négligemment, de maniere que le Spectateur qui a tiré la carte s'apperçoive qu'elle eſt deſſous, & cependant faites ſemblant de croire qu'elle eſt dans le milieu, en diſant que vous allez l'en tirer avec la pointe du couteau.

4°. Ajoutez, pour mieux étonner, que le jeu eſt complet & qu'il n'y a point deux cartes pareilles. Le Spectateur voyant que la carte en queſtion eſt deſſous, croira que vous ne pouvez point la tirer du milieu; non-ſeulement il acceptera ſans difficulté les petits paris que vous pourrez lui propoſer à cet égard, mais il ſe croira aſſuré de gagner; & s'il ne parie point par intérêt, il pariera pour avoir le plaiſir de vous faire trouver court. Au reſte, il ne s'agit point ici d'une gageure pécuniaire, qui ſerait contraire aux loix de l'honneur & de la probité, puiſqu'un des parieurs eſt aſſuré de gagner, mais ſeulement d'un de ces paris qu'un galant homme deſire ordinairement de perdre; comme quand le perdant eſt obligé de régaler ſes amis d'un concert ou d'un déjeûner, &c.

5°. Avant que les conditions du pari ſoient acceptées de part & d'autre, pouſſez hors du jeu, avec la pointe d'un couteau, une carte quelconque; aſſurez que c'eſt la carte en queſtion, & faites en ſorte que, ſans ſortir entiérement du jeu, elle ſoit

entrevue par le Spectateur contre qui vous avez proposé de parier. Quand il verra que ce n'est pas la sienne, ce sera pour lui une nouvelle raison d'accepter le pari, & de croire que vous vous trompez.

6°. Faites rentrer cette carte dans le jeu, pour faire aussi-tôt sauter la coupe, après laquelle vous tiendrez votre petit doigt entre les deux paquets; pousſez ensuite hors du jeu, avec la pointe du couteau, la carte inférieure du paquet supérieur; c'est la carte choisie, que le Spectateur croira toujours dessous.

7°. Ne tirez cette carte que d'environ un pouce hors du jeu, & mettez-la ainsi sur la table avec le reste du jeu; (les figures en-dessous.)

8°. Les conditions du pari étant acceptées, demandez quelle est la carte que vous devez avoir pousſée en-dehors pour gagner le pari; & aussi-tôt qu'on l'aura nommée, priez quelqu'un de la tirer & de la faire voir. On sera surpris de voir sortir du milieu du jeu une carte que lon croyait dessous; & vous pourrez dire alors: *A quoi*

ſervirait-il de ſavoir faire des Tours, ſi l'on ne pouvait pas, dans l'occaſion, changer une carte quelconque en celle dont on a beſoin?

SECTION XVII.

Faire qu'une carte choiſie par un premier Spectateur, & mêlée dans le jeu par un ſecond, ſe trouve la premiere qu'un troiſieme Spectateur touchera librement; la métamorphoſer en une autre carte au gré d'un quatrieme, & la faire reparaître un inſtant après.

1°. SOYEZ d'intelligence avec un des Spectateurs, que vous prierez ſecretement & d'avance, 1°. de dire tout haut que la carte que vous lui montrerez eſt, par exemple, la *dame de trefle*, quoique ce ſoit une autre carte: 2°. de nommer toujours la carte qu'*il* viendra de voir, quand vous lui demanderez en quelle carte il veut faire changer la dame de trefle.

2°. Faites tirer *forcément* la dame de trefle ; mêlez-la enſuite dans le jeu par le premier des faux mélanges, & laiſſez-la deſſous.

3°. Arrangez d'un coup de main les cartes ſur la table, la figure en-deſſous ; comme dans la *fig.* 49. Priez un Spectateur d'en toucher une, & aſſurez que ce ſera la carte qui a été choiſie auparavant.



4°. Quand il touchera une carte, veillez ſur lui, afin qu'il ne la retourne pas par curioſité, dans l'intention de voir dès cet inſtant ſi le Tour réuſſit ; mais tirez-la vous-même du jeu, & mettez-la à part ſur la table, la figure en-deſſous.

5°. Prenez cette carte dans votre main droite, comme dans la *fig.* 38, *pag.* 109, afin

afin que vous puiſſiez la montrer à un Spectateur, ſans qu'elle ſoit vue par d'autres ; obſervez toutefois à la Compagnie que vous n'en prenez qu'une.

6°. Adreſſez-vous à la perſonne qui eſt d'intelligence avec vous ; montrez-lui cette carte, & priez-la de la nommer : ſi elle n'a pas oublié ſon petit rôle, elle doit répondre que c'eſt la dame de trefle, quoique vous lui montriez, par exemple, le ſept de pique.

7°. Poſez cette carte à part ſur la table, toujours la figure en-deſſous ; & demandez à la perſonne qui en avait tiré une en premier lieu, s'il eſt vrai que c'était la dame de trefle ; elle répondra qu'oui ; tout le monde croira que la carte miſe à part eſt la dame de trefle, & l'on ſera ſûrement ſurpris ou que vous ayiez pu forcer un Spectateur à toucher la même carte qui avait été tirée par un autre, ou que vous ayiez pu prévoir qu'il la toucherait ſans y être forcé.

8°. Demandez à celui qui eſt d'intelligence avec vous en quelle carte il veut

faire changer la dame de trefle; il répondra qu'il veut la faire changer en ſept de pique, parce qu'il ſe ſouviendra que c'eſt la carte que vous lui avez montrée, quoique les Spectateurs la prennent pour la dame de trefle.

9°. Retournez cette carte de la main droite, pour faire voir que c'eſt la carte demandée (le ſept de pique). On croira que la dame de trefle vient d'être métamorphoſée en ſept de pique, & que vous auriez pu la changer en toute autre carte ſi on l'avait deſiré.

10°. Tenez dans votre main gauche la dame de trefle, ſur le reſte du jeu, que vous aurez pris un inſtant avant de retourner le ſept de pique. Filez ſubtilement la carte, en ſubſtituant dans votre main droite la dame de trefle au ſept de pique. On ſent bien que la figure des cartes doit toujours être en-deſſous pour cacher le ſtratagême.

11°. Demandez aux Spectateurs s'ils veulent qu'à la place du ſept de pique vous faſſiez paraître la premiere carte ; il

s'en trouvera quelqu'un qui répondra *oui* ; & dès cet inſtant, faites voir que vous avez dans la main droite la dame de trefle ; cette derniere circonſtance fera croire que vous aviez auſſi dans la main la dame de trefle quand elle a été nommée par le Spectateur avec lequel vous étiez d'intelligence : elle prouvera auſſi que vous pouvez changer une carte ſans Compere ; & comme vous avez prouvé dans la circonſtance précédente que, ſans filer la carte, vous pouviez la métamorphoſer ; on croira que vous n'*employez* aucun de ces moyens, quoique vous les employiez ſucceſſivement tous deux, parce qu'en voyant des Tours, dont les effets ſont les mêmes, les Spectateurs cherchent ordinairement à les expliquer par une ſeule & même cauſe ; ce qui eſt impoſſible dans ce cas-ci.

SECTION XVIII.

Faire croire qu'on fait avec une adreſſe merveilleuſe une opération qu'on fait ſans adreſſe, ou qu'on ne fait même pas du tout.

1°. PRENEZ les cartes comme dans la *fig.* 20, *pag.* 93.

2°. Montrez la carte inférieure, en tenant le jeu des deux mains, comme dans la *fig.* 44, *pag.* 133.

3°. Retournez les cartes, en donnant aux mains la poſition de la *figure* 21, *pag.* 94.

4°. Faites inviſiblement ſauter la coupe des deux mains, pour tenir les cartes, un inſtant après, comme dans la *figure* 25, *page* 95; on croira que la carte inférieure, que je ſuppoſe être le roi de pique, eſt toujours la même, quoiqu'elle ait paſſé dans le milieu.

5°. Par conſéquent, ſi vous poſez ſur la table le paquet inférieur à gauche, & le ſupérieur à droite, on croira que vous coupez tout ſimplement, & que le roi de pique eſt reſté à gauche, quoiqu'il ſoit à droite.

6°. Si donc vous mettez le paquet qui eſt à gauche ſur celui qui eſt à droite, on penſera que le roi de pique eſt dans le milieu du jeu, quoiqu'il ſoit deſſous.

7°. Profitez de cette erreur, pour faire croire qu'en faiſant ſauter la coupe d'une ſeule main, vous allez remettre le roi de pique par-deſſous. (Vous n'aurez pas grand'peine à l'y faire voir, puiſqu'il y eſt déja.)

8°. Prenez les cartes comme dans la *fig.* 46; faites avec la main & le pouce le mouvement & le craquement dont il eſt parlé, *pag.* 138; chacun croira que ce mouvement & ce craquement étaient néceſſaires pour faire paſſer le roi de pique deſſous.

9°. Montrez alors le roi de pique, pour qu'on croie qu'il eſt revenu à ſa place par l'adreſſe d'une ſeule main; & ſi le Tour

fait de cette maniere n'étonne pas aſſez vos Spectateurs, rendez-le un peu plus frappant, en prenant la précaution de rendre le mouvement & le craquement moins ſenſibles, & même de les ſupprimer preſque entiérement, ſelon que les Spectateurs ſeront plus ou moins difficiles.

10°. Pour faire croire que, dans cette derniere opération, vous avez fait ſauter la coupe réellement & inviſiblement d'une ſeule main, dites que vous allez la répéter avec un peu de lenteur pour qu'on puiſſe vous ſuivre des yeux; & alors, en ſuivant le principe que nous avons enſeigné, *page* 97 & ſuivantes, faites ſauter la coupe d'une main avec toute la rapidité & l'adreſſe dont vous ſerez capable, en diſant que vous affectez beaucoup de lenteur pour être apperçu.

11°. Cela ſuffirait, je penſe, pour perſuader qu'auparavant vous avez fait inviſiblement ſauter la coupe d'une ſeule main; mais vous pourrez achever de le prouver par la ruſe que voici: Faites ſauter la coupe inviſiblement des deux mains, de maniere

qu'après l'opération le paquet inférieur ait les figures vers le ciel ; mais qu'elles ſoient cachées par le paquet ſupérieur, qui aura les ſiennes vers la terre, *fig.* 26, *pag.* 96. Tenez les cartes ſur l'extrémité des doigts, *fig.* 42, *page* 125 : faites voir la carte ſupérieure, & vous n'aurez qu'à fermer & ouvrir la main pour faire changer cette carte en une autre, & pour faire croire, par ce nouveau moyen, que vous faites ſauter la coupe inviſiblement d'une ſeule main.

Nota. 1°. Qu'on ne peut faire ſauter inviſiblement la coupe, qu'en employant les deux mains ; cependant les principes que nous avons donnés pour la faire ſauter viſiblement d'une main, ne ſont pas entiérement inutiles, puiſqu'ils ſervent dans le Tour précédent à faire preuve d'une adreſſe extraordinaire, & à faire croire qu'il eſt facile, en faiſant ſauter la coupe d'une main, d'échapper aux regards les plus attentifs, quoique cela ſoit réellement impoſſible. Le Teſtateur profita autrefois, dans une certaine occaſion, de cette impoſſibi-

lité réelle & de cette facilité apparente, pour éluder une demande indiſcrete qu'on lui faïfait touchant ſes Tours. Des Spectateurs, éblouis de ſes opérations, l'ayant prié de révéler ſes ſecrets, MM., dit-il : *Je vous promets ce que vous me demandez, mais vous ſavez que je fais ſauter la coupe d'une ſeule main, ſans être apperçu par les plus clair-voyans ; je vous avoue que c'eſt là le pivot ſur lequel ſont appuyées toute mes expériences : c'eſt une facilité que je ne peux vous donner, & que vous ne pouvez acquérir que par l'exercice ; exercez-vous donc, & je vous révélerai mon ſavoir, ſi vous pouvez faire ſauter la coupe d'une main, ſans que perſonne s'en apperçoive.* On ne fit pas attention que cette promeſſe conditionnelle n'obligeait à rien le promettant, puiſqu'elle était faite ſous une condition impoſſible, & qu'elle revenoit à celle-ci : *Je vous promets de vous inſtruire ſi vous prenez la lune avec les dents, ſi vous trouvez le mouvement perpétuel, & ſi vous partagez un écu à trois pauvres, en donnant*

la moitié au premier, le tiers au ſecond, & le quart au troiſieme.

Nota. 2°. Il eſt un moyen de métamorphoſer une carte, qui ſert auſſi à faire croire qu'on peut faire ſauter la coupe d'une ſeule main. Le voici : *Il faut*, 1°. enlever une carte de la main droite ; 2°. prier un Spectateur de regarder quelle eſt la carte ſupérieure dans le reſte du jeu qu'on tient dans la main gauche ; 3°. poſer la carte enlevée ſur le jeu, *fig.* 40, *pag.* 110 ; 4°. dans l'inſtant où l'on poſe ſa carte, *prier* le Spectateur de mettre la main ſur le jeu. 5°. faire un petit mouvement de la main, en pouſſant un peu celle du Spectateur ; 6°. lui dire que c'eſt dans cet inſtant qu'on a fait ſauter la coupe, & le lui prouver en lui faiſant voir que la carte, qu'il a vue ſur le jeu, n'y eſt déja plus.

AVIS INTÉRESSANT.

Je ne peux m'empecher, en finiſſant ce Chapitre, de dévoiler ici un Tour de cartes

dont la connoiſſance pourra être utile à quelques-uns de mes Lecteurs, en les empêchant de tomber dans un piege, auquel de très-honnêtes gens ſe laiſſent quelquefois prendre par des aigrefins; on voit fouvent dans des foires de province, dans le Parc de Saint-Cloud & dans les promenades publiques autour de Paris, les jours où il y a grande cohue, des gens qui, au mépris des Ordonnances, propoſent aux paſſants des jeux de haſard & d'autres jeux encore plus illégitimes : ces jeux, où le profit va toujours du côté où eſt la mauvaiſe foi, paroiſſent au premier abord très-avantageux à celui qui les accepte; mais ils finiſſent par lui faire perdre une ſomme plus ou moins grande, ſelon le degré de crédulité & d'obſtination dont il eſt ſuſceptible; en voici un, entr'autres, que je n'ai vu expliqué dans aucun Livre.

Le joueur de banque tient dans ſa main droite un jeu de cartes, ſous lequel il fait voir, par exemple, un as de carreau; un inſtant après, il poſe (en apparence) cet as de carreau ſur une table, au point *A*,

la figure en-deſſous. Il met aux points B, C, D, trois autres cartes, dont il ne fait pas voir la figure.

A. *B.*

C. *D.*

Enſuite il pouſſe rapidement avec la main droite, l'as de carreau du point A au point B, du point B au point C, &c. tandis qu'avec la gauche il fait gliſſer une autre carte du point B au point C, & du point C au point A. Bref, les cartes parcourent les mêmes lignes que des enfans jouant aux quatre coins ; l'aigrefin, propoſant alors un pari, prétend que perſonne ne pourra deviner où eſt l'as de carreau, parce que dans tous les zigzags que cet as vient de décrire, on eſt cenſé l'avoir perdu de vue. Le Spectateur, qui l'a ſuivi des yeux, accepte le pari, croyant trouver cette carte au point C ; mais quelle eſt

ſa ſurpriſe, quand il y trouve une autre carte, & quand on lui fait voir que l'as de carreau eſt au point A, ou au point B. Dès lors, croyant avoir fait une faute, il accepte un nouveau pari, en ſe propoſant de faire un peu plus d'attention ; mais il perd encore & continue de perdre à tous les coups, excepté quand l'aigrefin, pour leurer ſa dupe, lui laiſſe prendre un avantage momentanée.

L'erreur vient de ce que le perdant croit avoir vu poſer l'as de carreau au point A; quoiqu'on y ait *poſé une autre carte.* Le joueur de banque, après avoir montré l'as de carreau ſous le jeu, a fait ſemblant de le prendre avec un doigt de la main gauche, *fig.* 35, *pag.* 107 ; mais dans le *fait*, il l'a laiſſé ſous le jeu, & a pris la carte ſuivante, *fig.* 36, *pag.* 108. Cet as de carreau, qu'on croyoit au point A, n'a donc été poſé qu'au point B, ou au point D ; après quoi le joueur de banque, faiſant ſemblant de remuer les cartes avec vîteſſe comme pour échapper aux regards les plus attentifs, a eu néanmoins la ma-

lice d'affecter un peu de lenteur, afin que le Spectateur, ne perdant point de vue le prétendu as de carreau, ne trouvât point, au hasard, le véritable.

CHAPITRE III.

ARTICLE PREMIER.

Voyage nocturne ; terreur panique.

EN ſortant de chez la Devinereſſe, je fis une petite excurſion aux environs de Paris avec M. Hill & ſon couſin : nous fûmes ſurpris par la nuit, & nous avancions aſſez gaiement dans les ténebres, lorſque nous entendîmes un coup de piſtolet qui nous fit croire que quelque Voyageur venait d'être attaqué vers l'endroit où nous portions nos pas : cette idée ralentit un peu notre marche, &, dans ce moment, le couſin de M. Hill nous parla de vols & d'aſſaſſinats commis depuis peu ſur les grands chemins ; il finit par nous obſerver que, la ſéchereſſe ayant déſolé depuis peu les campagnes, la miſere devait naturel-

lement y augmenter le nombre des voleurs, d'où il conclut qu'il ne fallait pas aller plus loin.

Alors M. Hill parut trembler de peur, mais il ne répondit rien.

Je leur dis qu'il n'y avait rien à craindre, que trois braves gens, comme nous, pourraient facilement ſe défendre contre trois ou quatre voleurs.

Cela eſt vrai, dit le couſin; mais comme ils ont des piſtolets & de la poudre, ils pourraient bien nous prendre en traîtres, & nous tuer ſans dire *gare*.

Je répondis que ce n'était guere poſſible; que puiſque nous étions dans la plaine, & que la lune allait ſe lever, nous pourrions les appercevoir de loin, & que par conſéquent il nous ſerait facile, ſelon les circonſtances, de nous arrêter ou de changer de route, pour éviter leur rencontre.

M. Hill effrayé, & ſuppoſant auſſi-tôt que quatre voleurs nous attendaient, dit qu'il nous ſerait impoſſible de nous défendre contre quatre; qu'ils pourraient bien faire leur coup avant le lever de la lune, &

qu'ils pourraient auſſi ne pas ſe préſenter quatre enſemble, crainte d'être apperçus de loin.

Effectivement, dit le couſin, il eſt à craindre qu'ils ne mettent un homme en embuſcade derriere un arbre pour ſe faire avertir d'un coup de ſiflet.

Le couſin n'a pas plutôt prononcé ces paroles, qu'un coup de ſiflet frappe nos oreilles: dans ce même inſtant, nous voyons un gros arbre à côté de nous, & nous ne doutons point qu'il n'y ait un voleur caché derriere.

Dès ce moment, le couſin ne peut parler ni ſe ſoutenir.

M. Hill, reprenant courage, lui dit que ce n'eſt pas là le temps de ſe trouver *mal*; & cependant il manque lui-même de s'évanouir, quand nous appercevons devant nous trois hommes armés qui ſemblent nous attendre de pied ferme.

Un inſtant après, M. Hill reprenant ſes eſprits, s'écrie d'une voix forte: *Allons, mes amis, il faut ici vaincre ou mourir. Douze braves gens comme nous peuvent bien ſe*

ſe défendre contre quatre coquins. (Il comprait celui qui était caché derriere un arbre).

Comment, dit le couſin, eſt-ce que nous ſommes douze?

Oui, Monſieur, lui dis-je, nous ſommes douze ſans vous compter. Auſſi-tôt contrefaiſant la voix de cinq à ſix perſonnes différentes, je formai rapidement pluſieurs queſtions & pluſieurs réponſes, pour faire croire aux quatre voleurs que nous étions une douzaine de Voyageurs. En même temps nous faiſons ſemblant de vouloir nous-mêmes les attaquer, en courant bruſquement ſur eux pour tâcher de les mettre en fuite : mais ils conſervent conſtamment leur poſte ; & leur immobilité augmentant notre terreur, nous nous arrêtons un inſtant pour délibérer.

Le couſin voulait abſolument reculer ; M. Hill ne ſavait à quoi ſe réſoudre ; & moi, je leur dis qu'il fallait avancer, parce que je commençais de ſoupçonner que nous avions été frappés d'une terreur panique ; nos ennemis ne nous avaient paru d'abord

éloignés de nous que d'environ cinquante à ſoixante pas ; cependant, depuis ce moment, nous avions fait un quart de lieue ſans les rencontrer ; ils ſemblaient être toujours à la même diſtance ; ils paraiſſaient toujours avoir la même taille, & ſe préſentaient ſous la même attitude. Tout cela me fit croire que nos yeux pouvaient nous avoir trompés, & que notre embarras provenait de la crainte & de la prévention combinées avec une illuſion d'optique.

Cela ſe pourrait bien, dit M. Hill ; mais le coup de piſtolet & le coup de ſifflet n'étaient pas une illuſion, & nous les avons bien entendus.

Il eſt vrai, lui répondis-je, que nous avons entendu quelque choſe ; mais il eſt bien douteux que ce ſoit un coup de ſiflet & un coup de piſtolet ; & plus douteux encore, qu'il y ait ici des voleurs. Le prétendu coup de piſtolet n'était peut-être qu'un coup de fuſil tiré ſur un lievre par un Chaſſeur à l'afût. Quant au coup de ſiflet, il y a pluſieurs eſpeces d'oiſeaux qui ſiflent pendant la nuit, & il n'eſt pas im-

poſſible que nous ayons entendu un merle ou une chouette : ce qui me confirme dans cette idée, c'eſt qu'au premier inſtant de notre frayeur, j'ai entendu ſur l'arbre voiſin un petit bruit qui ſemblait être cauſé par des ailes agitées ſur des feuilles. Je voulais vous en parler ſur le champ ; mais comme nous parlions de voleurs & d'embuſcades, la crainte du danger m'a fait perdre de vue cette idée.

Là-deſſus, nous continuâmes notre route. La lune paraiſſait déja ſur l'horiſon, & nous vîmes bientôt que nos prétendus ennemis ſe montraient ſous une forme moins réguliere & plus giganteſque ; au bout d'une demi-heure, nous trouvâmes trois arbres, dont le tronc, d'une groſſeur uniforme, portait une touffe de branches, qui, à nos yeux, avaient repréſenté un chapeau. Ils avaient auſſi au milieu du tronc une branche ſans feuilles, qui ſe portait horiſontalement vers trois arbuſtes voiſins, & formait, avec eux, un angle droit. Ces trois arbres, avec les trois branches & les trois arbuſtes, vus la nuit par des gens effrayés,

pouvaient bien repréſenter de loin trois hommes, avec trois bras armés de bâtons ou de fuſils.

Le couſin de M. Hill, fâché d'avoir voulu reculer contre trois arbres, nous dit alors que des objets inanimés ne pouvaient pas avoir inſpiré tant de frayeur, & que ſans doute les trois voleurs s'étaient cachés, ou qu'ils avaient pris la fuite.

M. Hill lui dit que nos prétendus ennemis ne pouvaient pas avoir pris la fuite, ni s'être cachés, ſans que nous ſuſſions dans quel endroit ils étaient, puiſque nous n'avions jamais perdu de vue les trois objets qui nous avaient tant épouvantés. Je fis au couſin d'autres raiſonnemens pour lui faire abandonner ſon opinion ; mais il ne voulut jamais en démordre. Ainſi, lorſque des eſprits crédules ont pris chez des Faiſeurs de Tours de fauſſes apparences pour des effets bien réels, c'eſt preſque en vain qu'on leur démontre la vérité ; ils perſéverent dans l'erreur, & ne peuvent comprendre qu'ils aient pu ſe tromper : ils ſe trouveraient humiliés, s'ils abjuraient leur pre-

miere opinion ; c'eſt pour cela, qu'après avoir adopté le menſonge par imprudence, ils le ſoutiennent enſuite par amour-propre.

ARTICLE II.

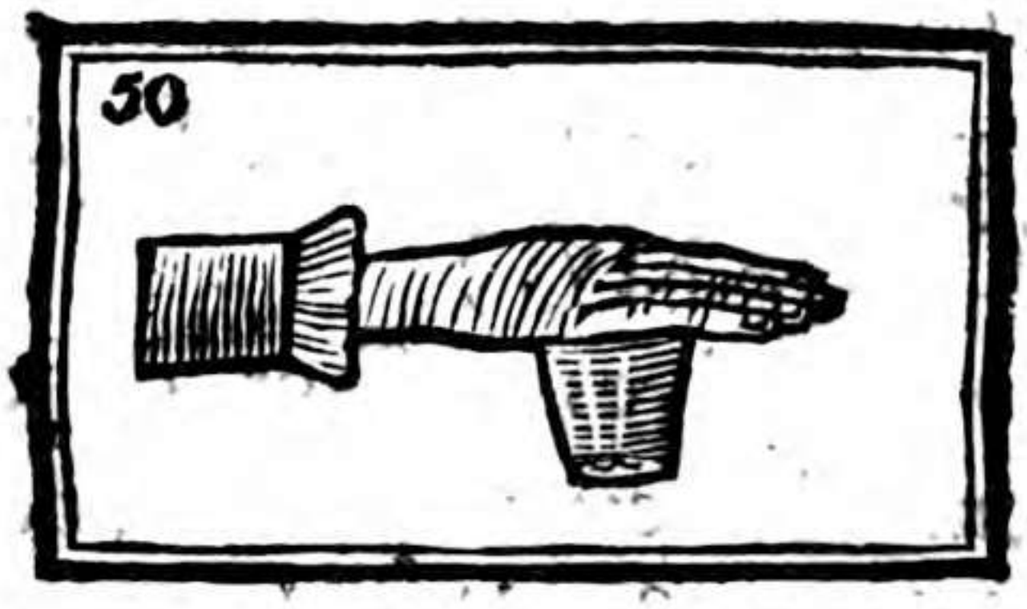
Fauſſe expérience de Magdebourg de trois manieres ; deux moyens de manger un couteau ; hiſtoire abrégée d'un Mangeur de pierres.

A NOTRE arrivée chez l'ami auquel nous allions rendre viſite, nous ſoupâmes avec une Compagnie très-nombreuſe ; cependant, ſur la fin du repas, l'ennui commençait à s'emparer des convives, lorſque M. Hill, pour ramener la gaieté, propoſa de boire & de trinquer à la ronde, en ajoutant qu'on trouverait peut-être quelques bons mots au fond de la bouteille. Auſſitôt le front des vieillards ſe déride, la ſérénité reparaît ſur tous les viſages, &

quelques jeunes gens, mêlant leur voix au ſon des verres, célebrent le Dieu d'amour; tandis que d'autres, ſe croyant plus raiſonnables, font l'éloge d'Epicure, en fredonnant des chanſons bachiques. Chaque Chanteur pourſuit ſon air au haſard, écoutant avec complaiſance ſa propre voix, ſans faire aucune attention à celle de ſon voiſin. Cependant les oreilles délicates ne ſont guere flatées de cette diſcordance, & M. Hill s'apperçoit bientôt, qu'en propoſant de boire pour égayer la Compagnie, il a manqué ſon but.

Alors il chercha dans ſon eſprit quelque moyen de faire ceſſer la cacophonie qu'il avait occaſionnée: mais il y avait des obſtacles; car interrompre les Chanteurs, pour les prier poliment de ſe taire ou de chanter d'accord, était un moyen qui pouvait produire un effet contraire ſur des cervelles déja trop échauffées. D'une autre part, les écouter ſans rien dire, était pour eux un ſigne d'approbation qui les invitait à de nouveaux efforts. Au milieu de ces difficultés, M. Hill s'aviſa d'un moyen auſſi

ſimple qu'ingénieux, & qui produiſit ſon effet ſans aucun inçonvénient : il commença de chanter lui-même d'une voix aigre & diſcordante, mais en même temps il allongeait le bras comme pour trinquer avec ſes convives, en tenant ſon verre d'une maniere aſſez remarquable, puiſqu'il ſemblait l'avoir collé ſous ſa main, ouverte comme dans la *fig.* 50. Cependant il poſait de temps

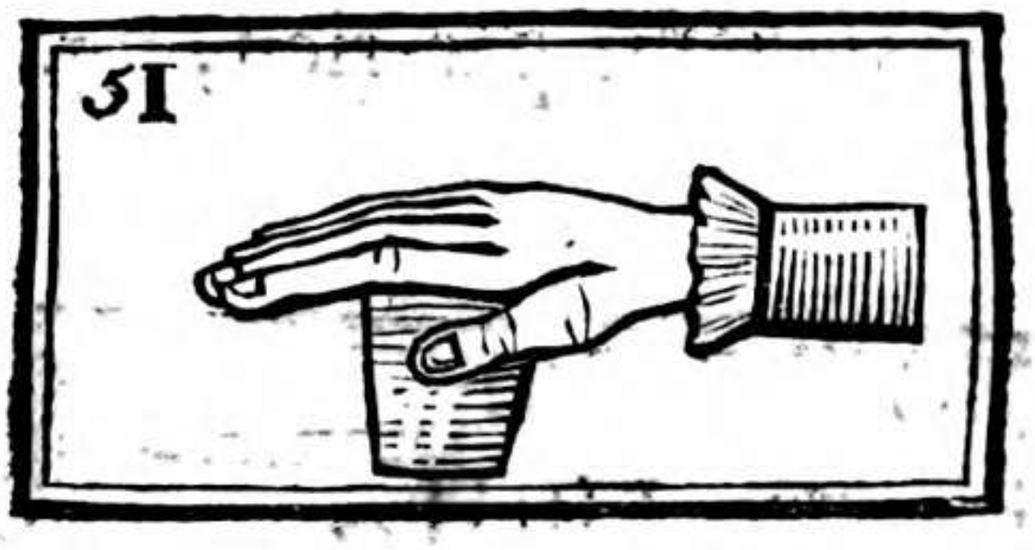


en temps ce verre ſur la table, en continuant de chanter, & le reprenait de la même maniere, après avoir montré qu'il n'avait dans ſa main aucune matiere viſqueuſe. Dans ce moment, un des Chanteurs, frappé de cette expérience, ceſſa de fredonner pour dire qu'elle était fondée ſur l'attraction Newtonienne, & qu'elle démontrait aſſez clairement le ſyſtême du

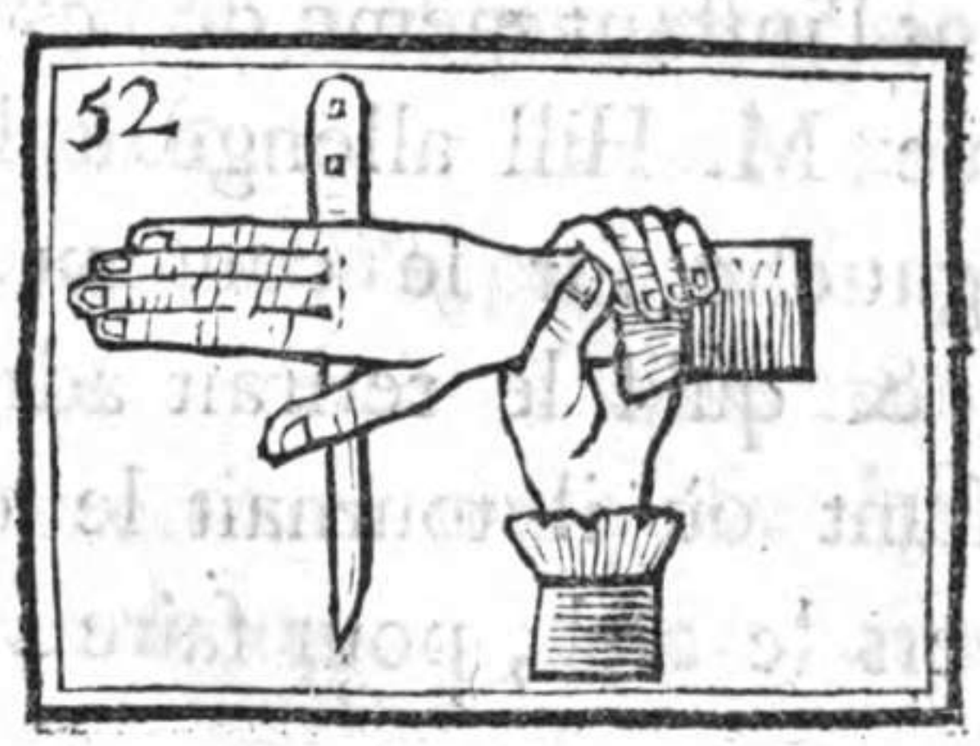
Philoſophe Anglais. Il eſt également clair, dit-il, en parlant à M. Hill, que vous faites l'expérience de Magdebourg, dans laquelle deux hémiſpheres concaves, réunis pour former une boule dont on a pompé l'air, deviennent inſéparables juſqu'à un certain point, par la preſſion de l'air extérieur, &c. (Otto de Guerike, Bourguemeſtre de Magdebourg, eſt le premier qui ait fait conſtruire de ces hémiſpheres, d'où leur eſt venu le nom qu'ils portent. Voyez *Experimenta Magdeburgica*, Lib. III, Cap. XXIV.)

D'autres convives ceſſant de chanter, continuerent de crier pour ſoutenir la même opinion ; & dès-lors ces mêmes hommes, qui n'avaient pu s'accorder en muſique, déraiſonnerent à l'uniſſon. Cependant une perſonne de la Compagnie fit remarquer que cette prétendue expérience merveilleuſe, qu'on voulait expliquer par l'attraction, conſiſtait tout ſimplement à pincer adroitement le bord du verre, & à le tenir bien ſerré entre le

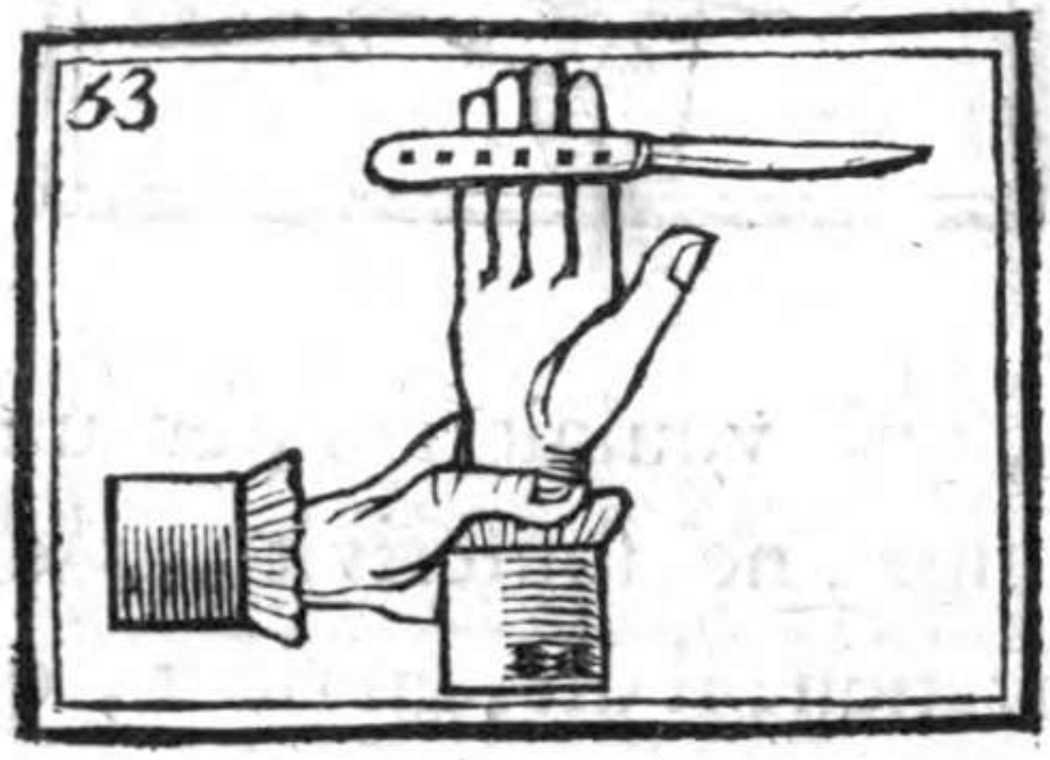
pouce & la naiſſance de l'index, *fig.* 51.



M. Hill, qui voulait amuſer un inſtant la Compagnie, ne ſouſcrivit pas d'abord à cette explication; il dit, en riant, que cette expérience ſe faiſait par la roideur des nerfs. La preuve que j'en donne, ajouta-t-il, c'eſt qu'en ſerrant bien fort mon bras droit avec la main gauche, je peux tenir un couteau ſous ma main droite ſans le pincer en aucune maniere; alors il tint & préſenta un couteau comme dans la *fig.* 52. Enſuite

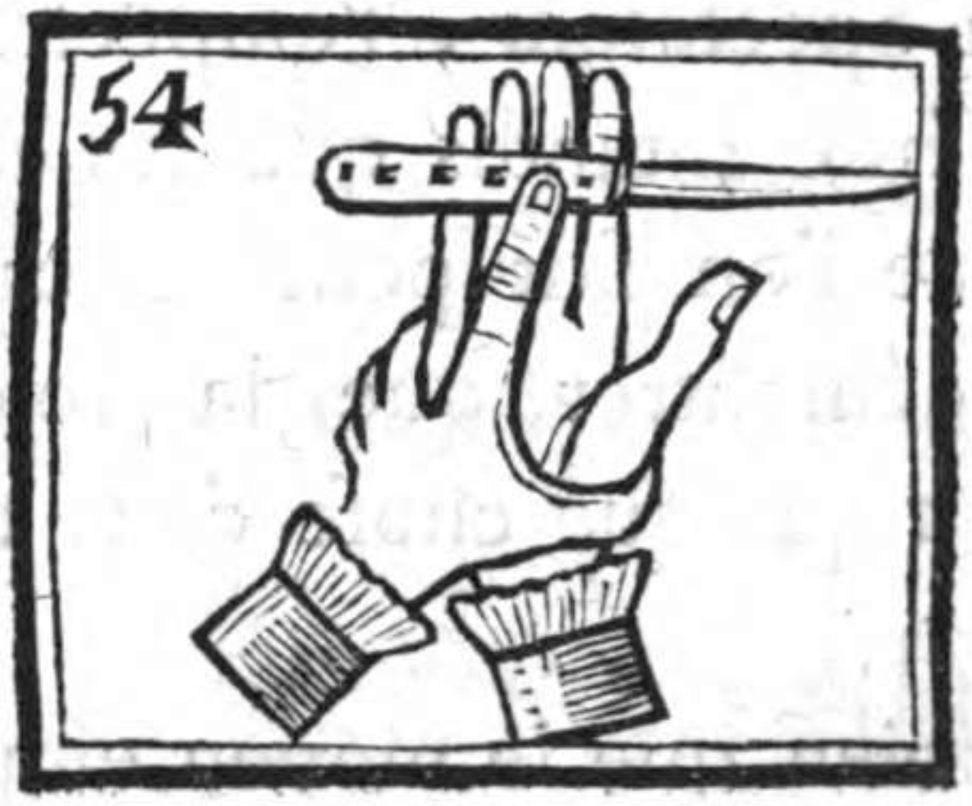


tournant ſa main ſens deſſus-deſſous, il fit voir, à différentes repriſes, que le couteau n'était ſoutenu par rien, *fig.* 53.



Pour expliquer ce fait, on *revint* alors à l'attraction & à l'expérience de Magdebourg; mais une jeune fille, que M. Hill avait regardée juſqu'alors comme un enfant ſans conſéquence, & dont la pénétration ne paraiſſait point à craindre, ſe baiſſa, dans l'inſtant même de l'expérience, & vit que M. Hill allongeait l'index de la main gauche ſur le couteau, pour le ſoutenir, & qu'il le retirait adroitement, dans l'inſtant où il tournait le dedans de la main vers le ciel, pour faire voir qu'au-

paravant le couteau n'étoit ſoutenu par rien, *fig.* 54.



Nota. Que pour rendre cette expérience digne d'attention, *il faut tourner* rapidement le dedans de la main, tantôt vers la terre, tantôt vers le ciel, comme dans les *fig.* 52 & 53 ; mais, crainte de laiſſer tomber le couteau par terre, ou de le jeter mal-adroitement au viſage de quelqu'un, il faut, en prenant la premiere de ces deux poſitions, le ſoutenir avec le pouce de la main droite, juſqu'à ce que l'index de la main gauche vienne à ſon ſecours ; de même, quand on paſſe de la premiere poſition à la ſeconde, il faut, avant d'ôter l'index de la main gauche, mettre un ſeul

inſtant à ſa place, le pouce de la main droite. Toute cette manipulation ſuppoſe une petite adreſſe qui, n'étant point ſoupçonnée du Spectateur, l'empêche de connoître la vérité ; tandis que les efforts apparens, que l'on fait pour ſerrer le bras, ſemblent démontrer que la roideur des nerfs ſert à quelque choſe dans cette opération.

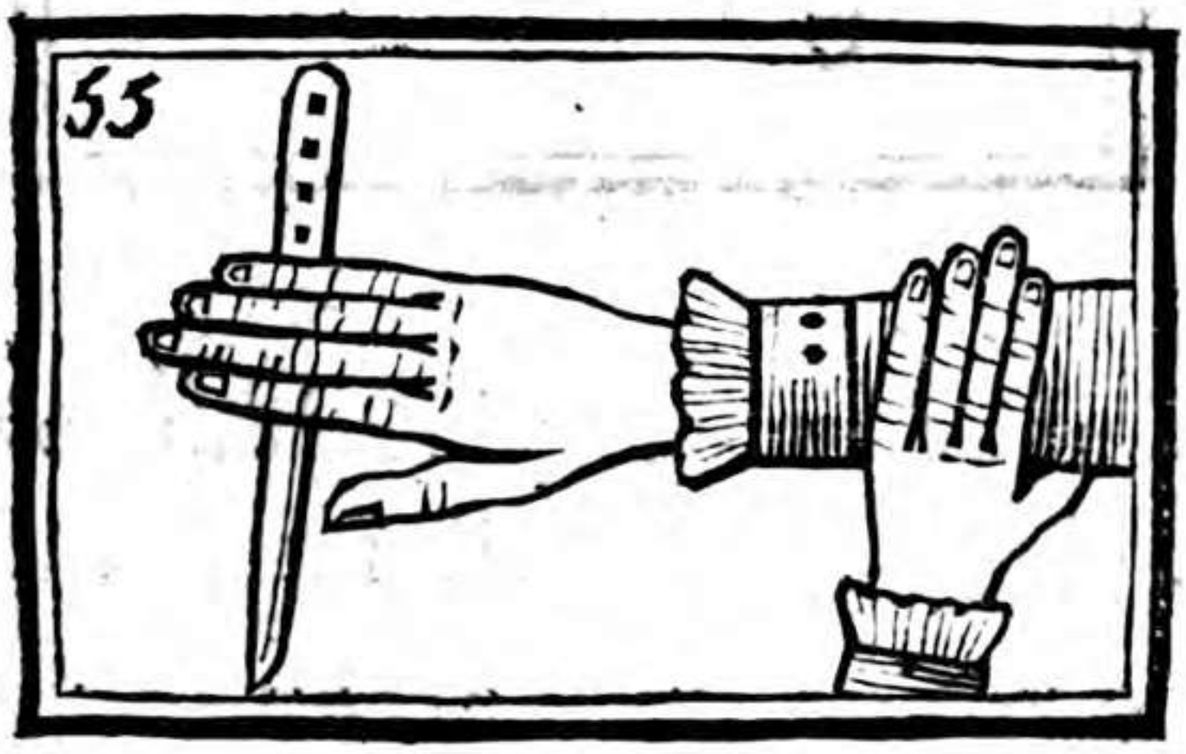
On ſent bien que le moyen employé par M. Hill dut être bientôt révélé à toute la Compagnie, puiſqu'il était connu d'une jeune perſonne dont le ſexe a *toujours* été incompatible avec les ſecrets d'autrui.

Rien ne peſe tant qu'un ſecret ;
Le porter loin eſt difficile aux Dames.
Je connais même ſur ce fait
Grand nombre d'hommes qui ſont femmes.

LA FONTAINE.

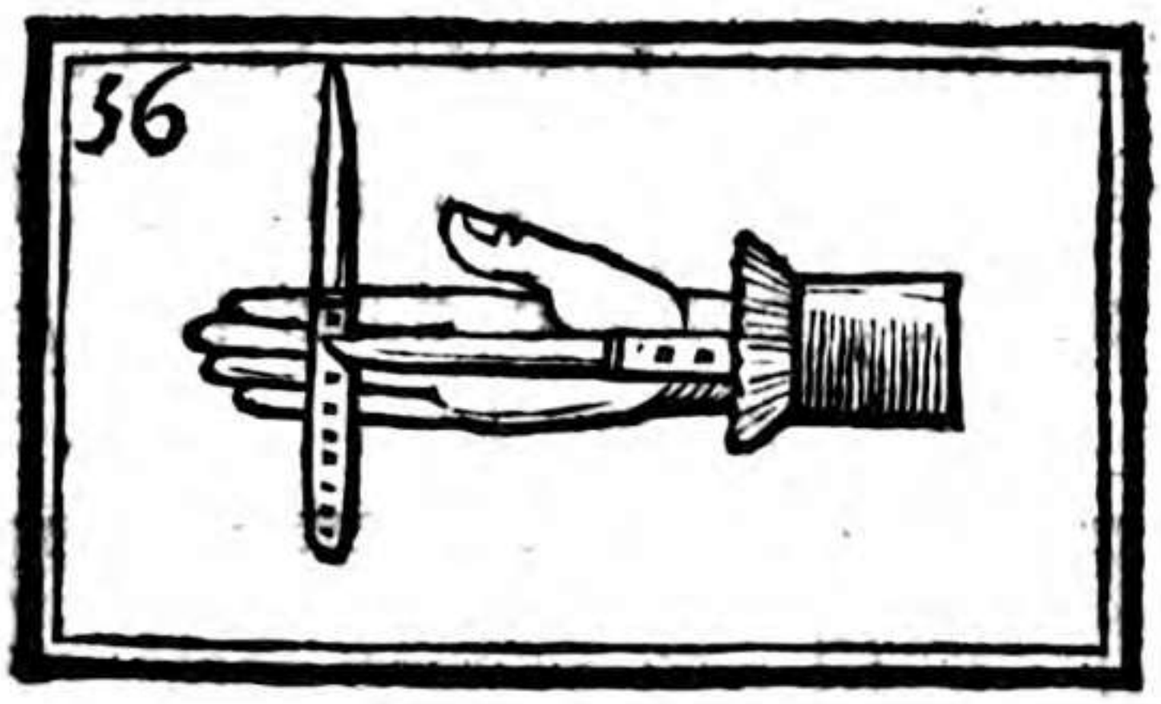
La petite ruſe de M. Hill fut dévoilée en effet, & auſſi-tôt tout le monde avoua d'un commun accord que l'attraction & la preſſion de l'air ne jouait aucun rôle

dans cette expérience ; cependant M. Hill ſoutint que ſon index n'avait aucune part à l'opération ; &, pour prouver qu'elle était entiérement fondée ſur la roideur des nerfs, il la répéta, en ſerrant ſon bras vers le coude, comme dans la *fig.* 55.



On voyait ici que l'index de la main gauche ne ſervait à autre choſe qu'à ſerrer le bras droit, & que ce doigt était d'ailleurs trop éloigné du couteau, pour lui ſervir de ſoutien ; c'eſt pourquoi l'indifférence des Spectateurs ſe changea tout-à-coup en admiration, & la jeune Demoiſelle, qui n'avait pu retenir ſon flux de bouche dans le Tour précédent, ſe trouva dans ce moment réduite au ſilence. Heureuſement pour M. Hill, elle ne ſavait pas

qu'il avait gliſſé dans ſa manche un ſecond couteau pour ſoutenir le premier, *fig.* 56.



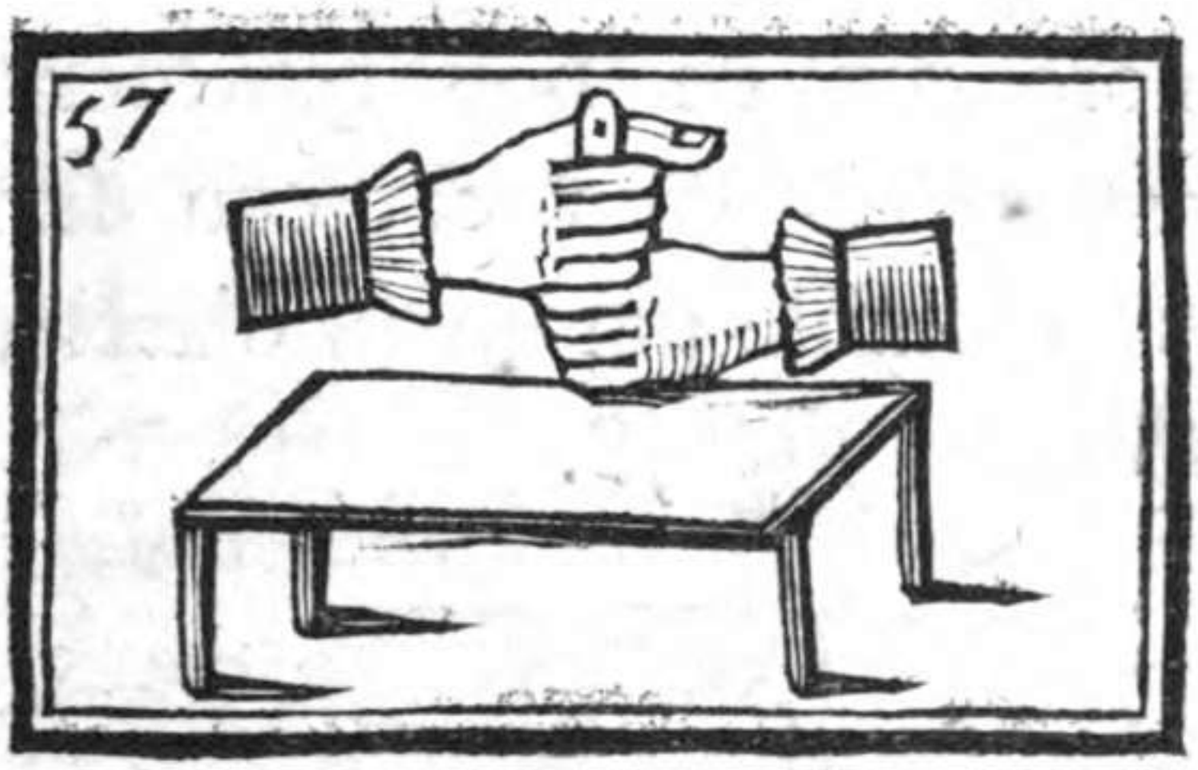
Ce dernier Tour plut beaucoup à la Compagnie, parce qu'il fut fait avec la plus grande adreſſe par un homme qui ſavait ſaiſir l'à-propos ; cependant il était trop ſimple pour échapper à l'attention des Spectateurs éclairés ; c'eſt pourquoi M. Hill chercha à les diſtraire, en diſant qu'il allait manger une douzaine de couteaux pour ſon deſſert. « Ne croyez pas, » dit-il, que je cherche à vous faire il- » luſion ; j'ai un eſtomac d'autruche, & » vous verrez bientôt que je digere le fer » & l'acier. Ayant eu autrefois le mal- » heur de faire naufrage dans un voyage

» aux Iſles Philippines, je fus jeté par » les vagues dans une île déſerte, où je » me trouvai réduit à brouter de l'herbe » & à boire de l'eau de la mer ; cette » boiſſon donna à toutes mes humeurs, » & ſur-tout à ma ſalive & à mon ſuc » pancréatique, la propriété d'un véritable » diſſolvant ; j'ai vécu quinze jours ſans » manger autre choſe que des cailloux, » & c'eſt pour cela que l'Académie des » Sciences, après un mûr examen, m'a » donné le nom de Lithophage, ou » Mangeur de pierres ». M. Hill prononçait ces paroles d'un air grave, comme s'il eût dit des vérités inconteſtables, & en même temps il tenait dans ſes mains un couteau qu'il portait à ſa bouche comme pour l'avaler ; cependant il le retirait un inſtant après, en attendant, pour l'avaler, qu'il eût fini ſon diſcours : enfin, il ceſſa de parler, & auſſi-tôt il reporta le couteau à ſa bouche, & lui donna pluſieurs coups de poing pour l'enfoncer comme un clou ; dans ce moment le couteau

diſparoît, M. Hill ſouffre des douleurs affreuſes, ſes yeux ſe baignent de larmes, ſon teint pâlit, ſa gorge s'enfle, & il fait entendre une voix rauque qui reſſemble au râle d'un agoniſant. La jeune Demoiſelle, qui avait indiſcretement révélé un des ſecrets de M. Hill, crut que le couteau l'empêchait de reſpirer, & lui préſenta un verre d'eau, en lui diſant: *Buvez, Monſieur: le couteau m'appartient; mais je le perdrai ſans regret, s'il ne vous étouffe point.* M. Hill, qui juſqu'alors avait joué ſon rôle en vrai Comédien, fut ſi frappé de cette naïveté à laquelle il ne s'attendait point, qu'il ne put continuer juſqu'à la fin; c'eſt pourquoi il tira de ſa poche le couteau qu'on croyait dans ſon goſier, & partit d'un éclat de rire, qui ſe communiqua à toute la Compagnie, excepté à la jeune Cauſeuſe qui venait de montrer un peu plus de crédulité que de pénétration.

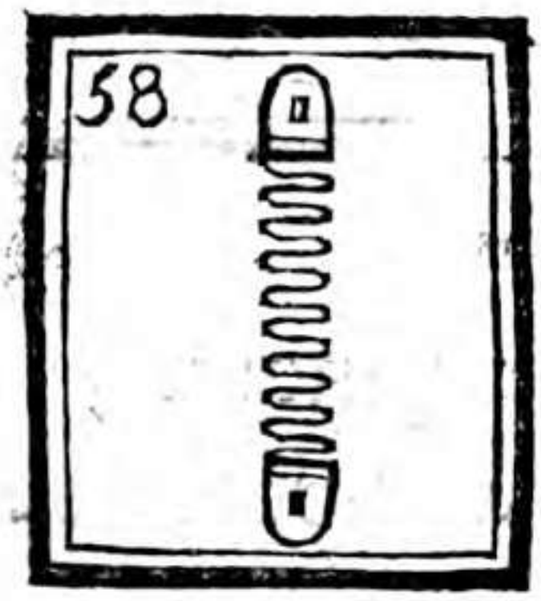
M. Hill avait profité de l'inſtant où il tenait ſes mains appuyées ſur le bord de la

la table, *fig.* 57, pour laiſſer tomber le



couteau ſur ſes genoux, couverts d'une ſerviette, & les Spectateurs ne s'étaient point apperçus de cet eſcamotage, 1°. *parce que* la plupart croyait, d'après le diſcours qu'il venait de prononcer, qu'il pouvait le manger & le digérer; 2°. parce qu'ils étaient confirmés dans cette idée par les contorſions & les grimaces dont on était témoin, & qu'on attribuait aux ſouffrances de M. Hill, cauſées par la groſſeur du couteau arrêté au goſier; 3°. parce que les plus incrédules, quoique perſuadés que le couteau ſerait eſcamoté, ne ſurent pas ſaiſir l'inſtant où ſe fit ce tour de paſſe-paſſe, tant ils furent diſ-traits par les circonſtances.

Pour faire ce Tour, il eſt un moyen plus ſubtil & plus impoſant, c'eſt d'avoir deux morceaux de bois repréſentant les deux extrémités d'un couteau fermé, & attachés enſemble par un fil d'archal, tourné en ſpirale, *fig.* 58.



On laiſſe tomber ſur ſes genoux un vrai couteau qu'on a fait ſemblant de vouloir manger, & on prend à ſa place ces deux morceaux de bois, qui repréſentent un couteau entier, quand on les *tient* dans les deux mains, comme dans la *fig.* 57. Le Faiſeur de Tours, en les portant à ſa bouche, les rapproche l'un de l'autre, & par ce moyen il les cache facilement dans ſa main droite. Alors il tient cette main fermée, ſous prétexte d'enfoncer le couteau dans le goſier, en donnant des coups de poing ſur la main

gauche, qui eſt appliquée ſur les levres, (pour cacher l'abſence du couteau dans la bouche). Le Spectateur, qui a pris ces deux morceaux de bois pour un vrai couteau, ne peut guere s'imaginer qu'on cache le tout dans une ſeule main, & ſe trouve naturellement obligé de croire que ce corps eſt entré dans la bouche du Faiſeur de Tours ; les contorſions & les grimaces achevent l'illuſion.

Je crois devoir dire un mot ici d'un Sauvage, Mangeur de pierres, que j'ai vu, il y a ſept ans, à la foire de Caen, en Baſſe-Normandie. On voyait à la porte de ſa loge, un tableau qui repréſentait ſa figure hideuſe, avec une inſcription qui invitait les curieux à le voir pour deux ſols ; j'entrai avec un de mes amis, & je trouvai une eſpece d'orang-outang accroupi ſur un tabouret, où il tenait ſes jambes croiſées comme un garçon tailleur à l'ouvrage. La couleur noirâtre de ſa peau annonçait qu'il était né dans un climat brûlant & lointain, & ſon conducteur diſait l'avoir trouvé aux Iſles

Moluques. Cependant il paraiſſait inſenſible à la fraîcheur de la zone tempérée, puiſque ſon corps était toujours nu depuis la tête juſqu'aux hanches, où il avait une chaîne qui lui ſervait de ceinture. Cette chaîne, longue de 7 à 8 pieds, était attachée à un pilier, & lui permettait de rôder tout autour, ſans s'approcher des Spectateurs, dont il était d'ailleurs ſéparé par une barriere ; ſes geſtes étaient menaçans, & ſes regards effroyables ; ſa mâchoire inférieure ne ceſſait de tremblotter que lorſqu'il pouſſait des cris aigus & perçans, qu'on diſait être les ſymptômes d'une faim canine. Quoiqu'il mangeât quelquefois des pierres, cette nourriture n'était guere de ſon goût ; il préférait ordinairement de la viande crue & ſur-tout des cœurs de bœufs, qui, ſeuls, à ce qu'on prétendait, pouvaient entretenir dans ſes entrailles cette chaleur naturelle, à laquelle il était habitué dans ſon pays natal, & que la température de notre climat ne pouvait guere lui donner. Dès qu'on lui jetait

un morceau, il tâchait de le happer à la volée, comme un chien affamé ; il ne s'en était pas plutôt emparé, qu'il menaçait de donner des coups de griffes à quiconque voudrait le reprendre ; cependant il s'enfuyoit auſſi-tôt derriere ſon pilier, pour être moins expoſé au riſque de perdre ſa proie ; un inſtant après il revenait avec ſes mâchoires enſanglantées, & ne finiſſait de manger ſon morceau, qu'en recommençant ſes cris pour en demander autant ; quand on lui refuſait de la viande, il mettait dans ſa bouche de petits cailloux qu'il avalait bientôt après ; ſi on lui jetait de la viande avant qu'il eût avalé les cailloux, il les rejetait auſſitôt, pour prendre la viande ; mais on faiſait remarquer qu'ils étaient déja réduits en pouſſiere par l'âcreté de ſa ſalive, qu'on diſait avoir la propriété d'un diſſolvant ; au reſte, quand ce Sauvage ſautait du haut de ſon tabouret ſur le plancher, on entendait remuer les cailloux dans ſon ventre, parce qu'il en avalait ſouvent, ſans attendre qu'ils fuſſent mis

en diſſolution dans ſa bouche ; ce phénomene parut ſi merveilleux, que pluſieurs ſavans ſe mirent l'eſprit à la torture, & firent gémir la preſſe pour en rendre raiſon. Je ne parlerai point ici de toutes les obſervations ſcientifiques & des divers ſyſtêmes qu'on vit éclôre en cette occaſion, & je me contenterai de rapporter l'explication la plus ſimple, parce qu'elle eſt la plus vraie.

Le prétendu Sauvage Moluquois était un ruſé Franc-Comtois, natif d'un hameau, près de Beſançon ; il avait, comme les Negres d'Afrique, de la laine, au lieu de cheveux, & une phyſionomie de ſinge ; cette difformité qu'un homme vulgaire aurait regardée comme un préſent funeſte de la nature marâtre, lui parut un don du ciel, qui devait un jour lui procurer des rentes ; il apprit de bonne heure à imiter les cris & les geſtes des animaux ſauvages, auxquels il reſſemblait déja par les traits de ſa figure ; ſe frottant enſuite le corps avec une diſſolution d'écorce de noix, il donna à toute ſa

peau une couleur noirâtre & livide, que le temps ſeul pouvait effacer ; il eut même dans cette opération, plus de bonheur qu'il ne s'en était propoſé ; car, ne pouvant frotter ſes paupieres, crainte de ſe faire mal aux yeux, il fut obligé de laiſſer, au milieu de ſon viſage, deux cercles blancs qui le firent regarder des Naturaliſtes comme un Negre très-ſingulier. Lorſqu'enſuite il ſe montra au Public pour de l'argent, le monde ſe porta en foule chez lui, & la preſſe fut ſi grande dans ſon Spectacle à deux ſols, qu'il lui arriva ſouvent de gagner dix louis par jour. Ses geſtes, ſes cris, la difformité de ſes traits, ſa chaîne qu'il traînait avec fracas, & ſa nudité, étaient autant de circonſtances qui empêchaient de ſoupçonner en lui le moindre menſonge. Quant aux cailloux & à la viande crue qu'il mangeait, c'était moitié vérité, moitié illuſion. Dès qu'on lui jetait un morceau de viande, il lui donnait un coup de dent en grognant, & en avalait une très-petite partie ; mais il allait dépoſer le reſte derriere ſon pilier, où il

prenait du ſang pour rougir ſes levres ; il revenait, ayant dans ſa bouche un morceau de rôti, que les Spectateurs prenaient pour le reſte de la viande crue dont il s'était emparé avec tant d'avidité ; cette ſubſtitution de ſa part n'était point ſoupçonnée, parce qu'il avait l'apparence d'un animal extraordinairement carnivore. Le penchant qu'il ſemblait avoir à ſe cacher derriere ſon pilier paraiſſait d'autant plus naturel, qu'on ſait en général que les animaux ſauvages, peu accoutumés aux regards de l'homme, & réduits en captivité, n'oſent manger devant leur maître : la faim les oblige quelquefois d'accepter le morceau qu'on leur donne ; mais ils l'emportent auſſi-tôt dans un coin pour le dévorer en cachette. Tel était (en apparence) notre Comtois, quand il paſſait derriere ſon pilier. Sa maniere de manger les pierres était un peu différente ; il tenait ſur une aſſiette des cailloux de différente groſſeur ; il choiſiſſait les plus petits, les plus ronds, & les plus polis, qu'il avalait tout entiers, après avoir fait ſemblant de les pulvériſer dans ſa bouche ; mais il ne

les digérait pas mieux que certains Savoyards ne digerent les noyaux de ceriſe qu'ils avalent.... Le Public ne voyait jamais manger les gros cailloux ; mais en voyant avaler les petits, il ſuppoſait naturellement que les gros auraient leur tour, & qu'étant mis ſur la même aſſiette, ils devaient avoir la même deſtination. Lorſque, pour compléter l'illuſion, le Lithophage, après avoir mis un caillou dans ſa bouche, faiſait ſemblant de le cracher pour le faire voir en pouſſiere ; ce n'était point la poudre du même caillou ; ce n'était même pas toujours de la pierre pulvériſée qu'il faiſait voir ; c'était tout ſimplement les débris d'une boulette de poudre griſe qu'il avait cachée auparavant dans une breche faite à ſa mâchoire par un arracheur de dents. Ce fait, auquel je n'ai point ajouté un iôta, peut être atteſté par pluſieurs témoins oculaires (1), qui l'ont examiné avec aſſez d'attention, & aſſez ſouvent pour s'aſſurer de la vérité.

(1) Et entr'autres, par le ſieur Séraphin, Directeur des Ombres Chinoiſes, au Palais-Royal.

ARTICLE III.

Moyen de défaire un double nœud ſans le toucher ; faire paſſer un écu à travers une table ; digreſſion intéreſſante, &c.

M. HILL continua d'amuſer la Compagnie par des Tours d'autant plus agréables, qu'on ne s'était point attendu à cette eſpece d'amuſement. Après avoir dégagé les anneaux enfilés dans un double ruban, *Mag. Bl. page* 37, il tira des écus d'une bourſe ſans l'ouvrir ; il ſe fit lier les doigts, & parut auſſi-tôt dégagé de ſes liens pour métamorphoſer un verre en morceaux de papier. *Suppl. à la Mag. Bl. page* 18. Enſuite il fit un double nœud à un mouchoir, & le dénoua, ou parut le dénouer ſans y toucher : voici par quel moyen.

Après avoir commencé le nœud comme dans la *fig.* 59, on le ſerre un peu, en tirant faiblement les deux bouts A & B;



enſuite on continue de ſerrer bien fort; en tirant vigoureuſement le bout B & la partie C; & comme cette extrémité B & la partie C appartiennent à un ſeul & même coin du mouchoir, elles ne peuvent être ainſi tiraillées ſans perdre la route tortueuſe qu'elles avaient commencé de prendre dans le nœud, pour ne ſuivre alors que la ligne droite. Cependant la partie D, qui, avec l'extrémité A, forme le ſecond coin du mouchoir, fait, autour du premier coin,

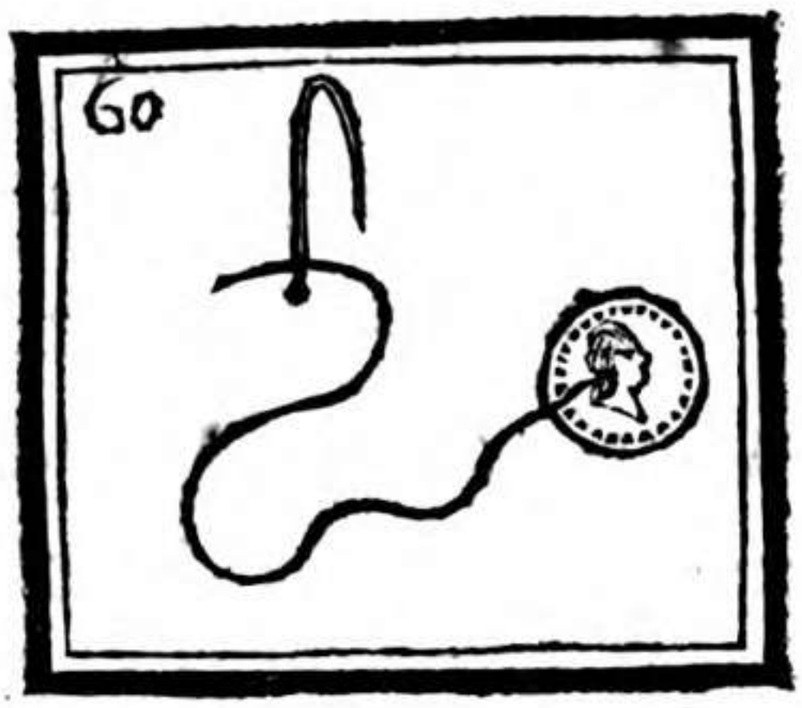
une eſpece de nœud coulant, que l'on peut faire gliſſer facilement avec le pouce & l'index de la main droite, dans l'inſtant où on l'enveloppe avec le milieu du mouchoir. Pour que la Compagnie ne penſe point qu'il y a un nœud coulant, on commence, quand on veut exécuter ce Tour, par faire deux ou trois nœuds bien réels & bien ſerrés ; on les enveloppe dans le milieu du mouchoir, & on ſe vante de pouvoir les défaire ſans y toucher, en défiant les plus adroits d'en faire autant. Si quelqu'un accepte le défi, on lui prouve alors ſon imprudence, en lui faiſant voir que, pour défaire ces nœuds, une main ne lui ſuffit pas ; mais ſi tout le monde convient de la difficulté ou de l'impoſſibilité, on apoſtrophe quelqu'un de la Compagnie, en diſant : *Vous croyez peut-être, Monſieur, que le nœud n'y eſt déja plus ; je vais vous prouver le contraire.* Alors on deſſerre ſoi-même les nœuds, & la difficulté qu'on a à y parvenir, prouve que, dans ce premier cas, ce n'était pas un nœud

ſimulé. L'eſpece de nœud coulant que l'on fait enſuite en recommençant le Tour, reſſemblant extérieurement au premier nœud qu'on vient de défaire, eſt, aux yeux du Spectateur, un véritable nœud gordien: il n'eſt donc pas étonnant que celui qui le défait en un clin-d'œil, & d'un coup de pouce, dans l'inſtant même où il paraît l'envelopper dans le milieu du mouchoir, obtienne les applaudiſſemens de toute une Compagnie, lorſqu'enſuite il ſe vante de le défaire ſans y toucher, & qu'il ſe contente de faire ſecouer le mouchoir pour faire diſparaître toutes les traces du faux nœud coulant.

Après ce Tour, M. Hill mit ſur une table un petit écu, qu'il couvrit d'un mouchoir, & le fit paſſer inviſiblement, & au grand étonnement de la Compagnie, dans un gobelet à travers la table.

Pour faire ce Tour, il ſubſtitua au premier écu qu'il avait montré à la Compagnie, un autre écu attaché d'avance à un

fil, au bout duquel était une épingle ployée en crochet, *fig.* 60.



Ayant accroché l'épingle ſous le mouchoir, il tenait ſa main gauche à ſix pouces au-deſſus de la table, en pinçant l'écu ſubſtitué, dont on voyait la forme à travers le mouchoir, tandis que l'autre main tenait, ſous la table, le premier écu ſur le bord d'un verre, *fig.* 61.



Laiſſant alors tomber l'écu, de ſa main

gauche, ſur une aſſiette, qui était ſur la table, il lâcha preſque dans le même inſtant l'écu, de ſa main droite, dans le gobelet. Le Spectateur, ayant l'oreille frappée par la chûte d'un écu ſur l'aſſiette, & entendant, immédiatement après, le ſon d'un écu, tombant dans un verre, s'imagina naturellement que c'était le même écu; d'où il conclut qu'il avait traverſé la table & l'aſſiette, par des moyens merveilleux & ſurnaturels. Les plus incrédules, qui, juſqu'à ce moment, avaient au moins douté du fait, furent obligés de bannir leur ſepticiſme, & de crier merveille comme les autres, lorſqu'ils virent que M. Hill prenait le mouchoir par deux bouts, pour faire voir, en le ſecouant, qu'il n'y avait aucun écu ni dans le mouchoir, ni ſur l'aſſiette; ils ignoraient que l'écu, tombé ſur l'aſſiette, tenait au mouchoir par un fil; ils ne faiſaient pas attention qu'on l'avait ſoulevé doucement & très-délicatement, pour l'empêcher de ſonner une ſeconde fois, & qu'en ſecouant le mouchoir, on ne le

montrait que d'un côté, pour cacher l'écu, qui pendait par derriere, &c.

M. Hill métamorphoſa enſuite l'écu en une médaille par le premier moyen que nous avons indiqué pour la ſubſtitution de la jarretiere, *fig.* 7, 8 & 9, *pag.* 65 & 66. Un des Spectateurs s'apperçut de l'eſcamotage, & voulut faire part à M. Hill de ce qu'il avait vu. Pour le diſtraire d'une obſervation trop bien fondée, M. Hill le pria d'examiner avec beaucoup d'attention l'empreinte de cette médaille, & de pluſieurs autres toutes pareilles à celles dont nous avons parlé, *pag.* 20. Puiſque vous êtes ſi pénétrant, dit M. Hill, devinez en quel ſiecle & en l'honneur de qui elles ont été frappées. Le Spectateur, les examinant de près, n'y trouva aucune inſcription; elles étaient polies & ſans aucun bas-relief d'un côté, & la figure qu'on voyait de l'autre était preſque réguliere; les médailles, au lieu d'être rondes comme les autres, avaient la forme d'un quadrilatere oblong, dont les angles étaient

étaient cependant un peu arrondis, *fig.* 62.



Elles étoient noires, &, parmi les métaux dont elles étaient compoſées, il y avait à peu près un cinquieme d'argent. Ces circonſtances déconcerterent un peu le Spectateur, qui avoua ſon incapacité ; cependant, pour donner à entendre qu'il avait autant de pénétration qu'un autre, il ajouta qu'il défiait le plus ſavant Antiquaire de dire d'où venaient ces médailles.

Je ne ſuis ni ſavant ni Antiquaire, répliqua M. Hill, & cependant je vais vous dire d'où elles viennent : elles viennent d'une île ſauvage, où j'ai ſéjourné quelque temps ſur la côte d'Afrique.

Hé hien ! répliqua le Spectateur, c'eſt

ſans doute la monnoie des habitans, & le portrait de leur Souverain.

M. Hill obſerva que cela ne pouvait être, puiſqu'il les avait trouvées ſur le bord de la mer, dans une île déſerte.

Une autre perſonne de la Compagnie dit alors que ces pieces pouvaient avoir été frappées anciennement par les naturels du pays, & que ces hommes avaient été peut-être détruits par quelque tremblement de terre, par la peſte ou par quelqu'autre maladie épidémique, enfin, que cette monnoie était le ſeul reſte de leurs ouvrages, parce que le temps avait effacé toutes les autres traces de leur exiſtence.

D'autres perſonnes opinerent que ces médailles avaient été apportées ſur la côte par quelque vaiſſeau naufragé. Il eſt clair, diſait-on, que c'eſt l'ouvrage d'un graveur ; s'il n'y en avait qu'une, il ſerait abſolument poſſible que la nature, par une ſuite de combinaiſons qui nous ſont inconnues, eût produit ce phénomene dans une terre inhabitée ; mais leur grand nombre, leur parfaite reſſemblance, la

matiere précieuſe dont elles ſont compoſées, tout annonce la richeſſe d'une nation, le talent d'un artiſte, & la gloire d'un Souverain.

M. Hill, voulant réduire ces raiſonneurs au ſilence, eſſaya de prouver que ces médailles avaient une origine ſinguliere, en aſſurant qu'il avait, pour ainſi dire, aſſiſté à leur naiſſance. J'étais un jour, dit-il, aſſis ſur le bord de la mer, & je contemplais, avec admiration, la pointe d'un rocher, qui, s'élevant vers les nues, s'avançait, en même temps, de *pluſieurs toiſes*, ſur une fontaine voiſine, & menaçait de m'écraſer, quand je viendrais m'y déſaltérer. Devenue plus peſante par les vapeurs dont elle était imbibée, rongée par les pluies, & battue par les vents, cette pointe ſe détacha un jour, &, dans ſa chûte, elle fut briſée en un *million* de morceaux, dont l'un ſe trouva par haſard avoir la figure d'un homme en bas-relief. . . .

Cela ſe peut, dit-on à M. Hill, en l'interrompant, puiſqu'on trouve, dans les

cabinets des curieux, de pareilles ſingularités de la nature: nous eſpérons cependant, ajouta-t-on, que vous n'allez pas attribuer au haſard la formation de toutes vos médailles. Il eſt, ſans doute, poſſible qu'un peintre, en jetant de dépit ſon pinceau ſur la toile, ait peint une fois de l'écume de cheval, qu'il n'avait pu exprimer par le ſecours de ſon art; mais ſi vous prétendiez que le même peintre a fait trente fois de l'écume par le même moyen, nous aurions de la peine à vous croire; par la même raiſon nous regardons comme *impoſſible que la* nature ait produit trente pieces de métal de même groſſeur & de même figure.

Vous ne voyez pas encore, nous dit M. Hill, par quel moyen la nature a pu produire ces médailles; mais ſi le fait vous était une fois bien vérifié, vous ſeriez forcés d'avouer, ſans doute, que trente médailles n'ont pas plus coûté qu'une ſeule, à la prodigieuſe fécondité de la nature; quant à leur reſſemblance, elle ne devrait pas être plus étonnante à

vos yeux, que celles de trente feuilles ou trente poires ſur le même arbre. A propos, ajouta M. Hill, ſi je vous faiſais voir trente morceaux de glace, repréſentant un fer-à-cheval, me diriez-vous comment ces morceaux de glace ont été formés?

Nous dirions, répondit-on, que quelqu'un s'eſt amuſé à les tailler ainſi, pour leur donner cette forme.

Vous auriez tort, répliqua M. Hill, car j'aurais pu les trouver dans un champ voiſin, où un cheval aurait paſſé la veille; il aurait pu laiſſer, dans pluſieurs endroits, ſur de la terre glaiſe, l'empreinte de ſon fer; la pluie & la gelée ſurvenant pendant la nuit, auraient donc pu y former ces morceaux de glace; c'eſt par un moyen ſemblable, contiuua M. Hill, que les premieres médailles ſe ſont formées; & vous ſaurez bientôt que les prèmieres en ont produit d'autres par une eſpece de génération. Le morceau de pierre, dont je vous ai parlé, & qui repréſentait, en bas-relief, une eſpece de figure humaine,

fut jeté ſur la boue, & y laiſſa ſon empreinte. Les grandes marées le firent ſouvent changer de place, de ſorte qu'au bout de quelques jours il y eut ſur la vaſe, pluſieurs empreintes pareilles ; (ceci ne doit point vous ſurprendre, puiſqu'on voit ſouvent, ſur le bord de la mer, des coquillages qui laiſſent de toutes parts des traces de leurs figures). Ces empreintes ont, dans la ſuite, ſervi de moule, de coin, ou de matrice à la monnoie dont il eſt queſtion ; & voici comment. L'éruption d'un volcan voiſin a lieu tous les ans, auſſi réguliérement que les grandes marées, au retour du printemps & de l'automne ; alors la lave, qui ſort de la montagne, forme un fleuve de feu qui ravage la plaine ; le métal fondu, qui forme cette lave, ne rentre dans la terre, qu'après avoir rempli tous les vuides qu'il trouve ſur ſon paſſage. C'eſt ainſi qu'il a produit les premieres médailles d'une figure pareille au morceau de pierre qui avait formé divers creux, en y laiſſant ſon empreinte ; cha-

cune de ces pieces, dérangée de ſa place par les ſecouſſes de la marée montante ou deſcendante, a formé, dans la ſuite, de nouveaux moules ; & je ne ſerai pas ſurpris, que, par ce moyen, elles ſe multiplient ainſi pendant un ſiecle, pourvu que la mer continue de battre ſur cette côte, ou qu'en ſe retirant, elle les entraîne avec elle ſur d'autre vaſe, dans un endroit où la lave brûlante puiſſe parvenir. Bien plus, ſi je n'ai point ramaſſé toutes ces pieces, ſi aucun homme n'exiſte *actuellement* dans ce même endroit, & que la nature s'y trouve abandonnée à ſes propres combinaiſons, il eſt poſſible que la figure humaine ſoit dans la ſuite beaucoup mieux deſſinée ſur ces médailles ; la pouſſiere fine, que le vent porte quelquefois ſur cette figure, étant dilayée par la pluie, & enſuite ſéchée par le ſoleil, peut y effacer quelques lignes ſuperflues, arrondir les angles trop aigus, & rendre les traits plus moëlleux ; par la même raiſon la figure peut auſſi ſe dégrader, & diſparaître entiérement, au bout d'un

certain période. Au reſte, la formation de cette monnoie, & ſes différens degrés de perfection ou de dégradation ceſſent d'être un prodige à nos yeux, parce que nous en voyons clairement la cauſe ; mais ſi cette cauſe était parfaitement ignorée, la merveille ne ſerait pas moins poſſible en elle-même, parce que la nature, pour produire des phénomenes, n'attend pas que nous connoiſſions ſes moyens.

Cette théorie parut d'autant plus ſatisfaiſante, qu'elle était appuyée de la préſence de trente *médailles, dont le* contour irrégulier & le défaut d'inſcription ſemblaient annoncer qu'elles n'avaient pas été faites par des hommes ; cependant il manquait un point à l'hiſtoire que M. *Hill* venait de conter ; c'eſt qu'elle n'était pas vraie. Il m'avoua à l'oreille que les médailles avaient été jetées au moule par lui-même, & que c'était un Tour de ſon invention ; je ſuis bien aiſe, me dit-il, d'avoir quelque moyen pour embarraſſer les ſavans ; lorſqu'en faiſant mes Tours, je trouve des gens trop inſtruits & trop

grands parleurs, je les amuſe, en leur donnant cet os à ronger.

Alors je lui demandai ſi c'était lui qui avait mis de ſemblables médailles dans la caſſette de la veuve, dont j'ai rapporté l'hiſtoire, *pag.* 17 & ſuiv. Il me répondit qu'il ne connaiſſait ni l'hiſtoire, ni la perſonne dont je lui parlais, que ce Tour pouvait avoir été joué par d'autres ; & que, depuis qu'il avait révélé ſon ſecret à différentes perſonnes, il y avait de pareilles médailles entre les mains de beaucoup de monde.

M. Hill voulut ici commencer de nouveaux Tours ; mais un des Spectateurs l'en empêcha pour un inſtant, en lui demandant malignement ſi ſon hiſtoire des médailles était arrivée dans cette île chimérique dont la partie ſeptentrionale repréſente une tête de chien. *Suppl. à la Mag. Bl.*, *pag.* 110.

M. Hill, accoutumé à jouer des Tours de paſſe-paſſe, connaiſſait auſſi l'art d'éluder les queſtions propoſées, quand il les trouvait trop difficiles à réſoudre, & d'eſ-

cámoter, pour ainſi dire, la difficulté dans les objections embarraſſantes. C'eſt pourquoi, quand on lui dit qu'il n'avait jamais été dans une île, dont la partie ſeptentrionale eût la forme d'une tête de chien, il ne répondit pas directement ſur ce fait, mais, il s'étendit beaucoup ſur la poſſibilité & la vraiſemblance d'une pareille forme.

Puiſqu'il fallait, dit-il, que ce terrain eût une forme extérieure, nous ne devons pas être ſurpris que le haſard lui ait donné celle-là, parce *qu'elle eſt* auſſi poſſible que toute autre en particulier; lorſque vous laiſſez tomber une goutte d'encre ou de cire ſur le papier, elle y fait ordinairement une tache ronde, parce que l'air de l'atmoſphere, qui la comprimait également dans ſa chûte, lui avait donné une forme ſphérique; cependant l'obliquité de ſa direction, la rapidité de ſa chûte, l'inclinaiſon du plan ſur lequel elle tombe, une ſecouſſe donnée au haſard, tout cela peut quelquefois lui faire prendre une figure ovale ou parabolique;

& je ne ſuis point ſurpris que ces circonſtances, jointes aux irrégularités du papier, lui aient donné quelquefois la figure d'un cœur, d'une punaiſe ou d'une araignée.

Lorſque vous caſſez une glace, elle ſe diviſe au haſard en une infinité de triangles rectilignes ou curvilignes, la plupart ſcalènes, c'eſt-à-dire, dont les côtés ſont inégaux. S'il s'en trouve d'équilatéraux, ils ſont en petit nombre, parce qu'un triangle ne peut être équilatéral que d'une ſeule maniere, *c'eſt-à-dire*, par l'égalité parfaite de ſa baſe avec les deux côtés, tandis que ces mêmes côtés peuvent être inégaux avec la baſe de mille millions de manieres ; cependant cela n'empêche pas qu'un triangle équilatéral d'une grandeur déterminée ne puiſſe s'y trouver auſſi facilement qu'un triangle ſcalene quelconque, dont on aurait auſſi déterminé les angles & les côtés. De même les figures qui, par leur ſymmétrie, reſſemblent à la forme extérieure d'un animal, ſont en très-petit nombre, reſpectivement aux figures irré-

gulieres qui ne reſſemblent à rien ; voilà pourquoi le contour d'une île a rarement une des premieres formes ; mais ces figures ne ſont pas moins poſſibles qu'une autre quelconque d'une irrégularité déterminée. Ces formes, au reſte, ne ſont pas ſi rares que l'on croirait d'abord ; puiſque la nature en offre, pour ainſi dire, en tout lieu. J'ai lu quelque part qu'aux environs de la paroiſſe d'Engin en Dauphiné, on voit régner de chaque côté d'une vallée, aux ſommets des montagnes, des couronnemens de *rochers*, *dont* les creваſſes leur donnent des figures quelquefois fort ſingulieres ; elles ſemblent repréſenter des tronçons de colonnes, des portiques, des arcades, des têtes d'hommes nues ou coiffées. On trouve auſſi, ſur le bord de la mer, des cailloux qui ont la figure d'un œuf, d'une poire, d'un melon, d'un jambon ; il y en a un au Cabinet d'Hiſtoire Naturelle de Sainte Genevieve, qui repréſente la tête d'un agneau. Si l'on trouve, dans certaines grottes, des colonnes & des figures en relief, formées par la nature ;

ſi l'on remarque quelquefois ſur le marbre des deſſins de payſages ; ſi l'on trouve dans des agates, des buſtes où la figure humaine eſt exprimée en miniature ; ſi, dans la coupe tranſverſale d'un poirier, au lieu des cercles concentriques qu'on y voit ordinairement, on a trouvé une croix de malthe réguliérement deſſinée : de pareilles productions ne ſont ſurprenantes que pour ceux qui n'ont pas accoutumé de les voir ; ce que nous voyons, pour la premiere fois, dans la nature, nous paraît ordinairement merveilleux, & quelquefois *incroyable* ; *mais* ces merveilles perdent, en quelque façon, de leur prix, par l'habitude que nous contractons de les voir ; c'eſt pour cela que je vois ſans étonnement les armes de l'Empire (deux aigles adoſſées ou une aigle à deux têtes) dans la coupe un peu oblique de la racine de fougere ; c'eſt par la même raiſon que les habitans des Antilles voient ſans admiration, à Saint-Domingue, dans un certain cimetiere, des tamarins dont le fruit reſſemble aſſez bien à une tête de

negre. Un Minéralogiſte n'eſt point ſurpris de voir que les cryſtaux ont conſtamment la forme d'un cube, d'un parallélipipede, ou d'un autre poliedre, parce qu'il en voit tous les jours, & qu'il connaît la cauſe conſtante de ce phénomene; un Géographe, qui a long-temps étudié la carte d'Italie, n'eſt plus étonné de voir que cette contrée repréſente une botte dont le pied eſt formé par la Calabre, l'angle du talon avec la ſemelle par le golfe de Tarente, la genouillette par la République de Gênes, & le gras de la jambe par la marche d'Ancone.

Les nuages ont auſſi quelquefois la forme d'un payſage ou d'un animal; mais ils ne peuvent la conſerver qu'un inſtant, parce que le vent, qui la leur a donnée, la leur ôte auſſi-tôt. *Pline* le Naturaliſte & Diodore de Sicile diſent qu'en Egypte, en Barbarie & dans d'autres pays chauds, où l'air eſt rarement agité, l'on voit aſſez ſouvent des vapeurs légeres, variées dans leurs couleurs & dans leur figure; le calme régnant conſ-

tamment dans l'atmoſphere, elles ne peuvent être diſſipées par les vents ; comme elles ſont parfaitement en équilibre avec le fluide qui les porte, la moindre impulſion ſuffit pour les faire changer de place ; c'eſt pour cela qu'on les voit ſouvent ſuivre le courant des rivieres, ou précéder le voyageur effrayé qui, par ſon mouvement & par l'agitation qu'il communique à l'air extérieur, les pouſſe devant lui ſans le ſavoir. *LE VULGAIRE LES PREND POUR DES ESPRITS MALINS ET POUR DES REVENANS.*

Telle fut la digreſſion de M. Hill ; ſes dernieres paroles prouvent que les mêmes préjugés, qui proviennent quelquefois de la crédulité en fait de Tours, peuvent auſſi provenir de l'ignorance en fait d'hiſtoire naturelle ; ce qui doit ſuffire pour nous juſtifier d'avoir rapporté tout au long cette digreſſion.

Quelqu'un ayant enſuite donné à entendre à M. Hill qu'il n'avait jamais été ſur la côte d'Afrique, & qu'il ne lui était point arrivé autant d'aventures qu'il vou-

lait bien le donner à entendre dans certaines occaſions ; il répondit qu'il avait fait, au contraire, des choſes extraordinaires & incroyables, dont il n'avait jamais fait aucune mention : « Par exemple, » dit-il, je ſuis bien ſûr que vous ne me » croirez pas, ſi je vous dis que j'ai tué » une fois d'un ſeul coup de manche à » balai, quatre faucheurs dans une prairie, » & que, le même jour, j'ai mangé à » mon ſouper quatre anguilles avec trois » ſerpens ». Ceci parut une fable ; mais M. Hill, s'adreſſant à un vieillard de la Compagnie, lui dit à *l'oreille*, que les faucheurs qu'il avait tués, étaient des araignées d'une eſpece qui porte ce nom, & que les trois ſerpens, dont il venait de parler, étaient des Muſiciens *jouant* du ſerpent dans les concerts ſpirituels ; c'eſt avec ces trois ſerpens-là, dit-il tout bas, que j'ai mangé quatre anguilles : vous voyez que nous en avions une pour chacun.

M. Hill, ayant enſuite prié le vieillard de

de ne pas dire le fin mot, lui demanda s'il croyait à l'hiſtoire des faucheurs & des ſerpens ; la choſe eſt ſi croyable, dit le vieillard, & en même temps ſi facile, que je ſuis prêt à en faire autant. On entendit cette réponſe avec la plus grande ſurpriſe ; & comme le vieillard avait la réputation d'un homme extrêmement véridique, on ſuppoſa auſſi-tôt qu'il y avait là-dedans quelque choſe d'extraordinaire, ſans faire attention qu'il s'agiſſait d'un ſimple jeu de mots.

Après cela, M. Hill devina (en apparence) combien de clefs une dame de la Compagnie avait dans ſa poche ; pour cela il fit mêler des cartes par un autre, en retenant dans ſa main la quinte-majeure en trefle. *Faites deux paquets*, dit-il enſuite, *prenez-en un au haſard, & ſous le paquet que vous choiſirez, il ſe trouvera autant de cartes de la quinte-majeure en trefle, que vous avez de clefs dans votre poche.*

La dame, à qui on s'adreſſait, voulut auſſi-tôt prendre un paquet, pour ſavoir,

en regardant les cartes, ſi M. Hill avait dit la vérité ; mais M. Hill l'en empêcha, en diſant : *Ne regardez pas les cartes, Madame, avant d'avoir montré vos clefs ; car, ſi vous ſaviez trop tôt ce que les cartes indiquent, vous pourriez bien ſouſtraire & cacher une clef ou deux, pour avoir le plaiſir de dire que je me ſuis trompé.*

Alors cette dame fit voir qu'elle avait trois clefs ; & M. Hill, prenant auſſi-tôt le paquet de cartes qui venait d'être choiſi, y poſa la quinte-majeure en trefle, *Chap. II, Art. I, Sect. 7, pag.* 111. Enſuite il fit ſauter la coupe, pour faire paſſer par-deſſous, les trois cartes qui, ſelon ſa promeſſe, devaient s'y trouver, pour correſpondre au nombre de *clefs* qu'on venait de montrer.

Nota. 1°. Que ſi la perſonne à qui on s'adreſſe, avait dans ſa poche plus de cinq clefs, il faudrait répéter l'opération, pour faire enſuite une ſomme totale de toutes les cartes de la quinte en pique,

qu'on aurait fait paſſer à chaque fois ſous le paquet choiſi.

Nota. 2°. Qu'on peut appliquer ce Tour à une infinité d'objets, & s'en ſervir, par exemple, pour deviner (en apparence) combien une femme a eu d'enfans, &c.

Tandis qu'on admirait le Tour dont nous venons de parler, un jeune homme, qui s'était vanté de ſavoir pluſieurs langues, écrivit un petit billet, qu'il fit tenir auſſi-tôt à M. Hill ; ſon écriture était ſi belle, qu'on vit d'abord qu'il viſait à faire admirer ſes talens ; mais on s'apperçut bientôt qu'il avait manqué ſon but, & que ſon talent dans l'art de deſſiner des lettres, ſemblait ne ſervir qu'à rendre ſes fautes d'orthographe beaucoup plus palpables. On en jugera par la copie ſuivante de ſon billet, où nous avons corrigé la moitié des fautes, pour le rendre moins énigmatique.

« Monſieur, puiſque par un *talant ſaint* » *gulier*, vous connaiſſez ſi bien les dé- » tours de la *rue brique*, devinez ſi c'eſt » dans un *autel garnie* de la rue *ſainte onge*

» que jai laiſſé le *ſaint huron* de mon épée,
» ou ſi c'eſt *tailleur* ; c'eſt en *vin* que,
» depuis *ſaint* jours, j'ai employé, pour
» le trouver, les 500 de nature. Je vous
» avoue avec *ſaint cérité* que, depuis ce
» *tant*-là, je me donne à tous les *ſaints*
» *ſans diable* ».

M. Hill, croyant que c'était par dériſion que le jeune homme écrivait ainſi, ſe contenta de dire qu'on lui parlait de pluſieurs ſaints qui ne ſeraient jamais admis dans le calendrier ; mais un plaiſant de la Compagnie compoſa ſur-le-champ le diſtique ſuivant, qu'il *fit tenir à* ſon adreſſe :

De votre *ſaint huron* ſi vous avez beſoin,
A ſa place aujourd'hui ſervez-vous de *ſaint foin.*

Le jeune homme comprit bientôt qu'on le blâmait d'avoir étudié les langues étrangeres, avant d'apprendre les premiers élémens de ſa langue maternelle. Cette idée lui cauſa une petite mortification, qui ſe

manifeſta par la réponſe ſuivante, qu'il écrivit de cette maniere :

Vous m'envoyez, Monſieur, un bien *ſaut paragraffe*;
En vous *mokant* des *jeans* & de leur *or Taugraffe*.

Quelques inſtans après, un homme adroit lui gliſſa, dans ſa poche, cette réplique :

Bien des *jeans* ont connu dans maint & maint climat
L'or moulu, l'or filé, l'or en œuvre, l'or mat;
Mais eſt-il quelque endroit connu d'un Géographe,
Où l'on puiſſe trouver vôtre bel *or Taugraffe* ?

Poſt Scriptum.

Comme d'honnêtes *jeans* terminons la querelle,
Je ne veux me *moker* que des *gens* de Nivelle.

ARTICLE IV.

Le Courrier invisible ; monorime de cent cinquante-un vers sur l'Empyrisme ; moyen de se donner de grands coups de tête contre une cloison sans se faire de mal ; par quel art peut-on imiter le Chant du Rossignol? Observations sur quelques supercheries en fait d'Histoire Naturelle, &c.

POUR distraire ceux qui auraient pu réfléchir trop profondément sur les Tours précédens, M. Hill parla en ces termes, en présentant à la Compagnie une petite figure de bois, haute d'environ quatre pouces, *fig.* 63.



Voici, dit-il, le petit coureur invisible que je dépêche pour toutes mes affaires importantes, c'est un commissionnaire si discret, qu'il ne divulgue jamais un mot des secrets qu'on lui confie ; c'est un serviteur désintéressé qui n'importune jamais son maître, en demandant ses gages ; c'est un espion d'autant moins suspect, que dans toutes les Compagnies où il est est admis, il passe pour être sourd & aveugle.

Ensuite il apostropha la petite figure de la maniere suivante : « *Courage, M. Jean* » *de la Vigne, allez à Dijon me chercher* » *de la moutarde ; passez par Venise, pour* » *voir si le Doge a consommé son mariage* » *avec la Mer Adriatique* ».

M. Hill, ayant porté la petite figure à son oreille, comme pour écouter sa réponse, la posa bientôt sur la table, en lui disant : « Vous avez raison de me » demander votre robe de soie, elle vous » procurera les politesses de ces gens à » préjugés, qui ne respectent que l'habit, » & qui ne reconnaissent jamais le mérite

» ſous des haillons ». Ici il parut faire une converſation avec la figure, qu'il reportait de temps en temps à l'oreille; enſuite il la couvrit de ſa robe, en lui diſant : « C'eſt bien parlé, je vous en-
» tends ; je ſais qu'un Voyageur ſans ar-
» gent eſt comme un apothicaire ſans
» ſucre, ou comme un poëte ſans un grain
» de folie ».

Alors il porta deux fois la main dans ſon gouſſet, comme pour prendre de l'argent, & pour en donner à ſa Poupée, en nous diſant : *Si vous ne voyez rien, Meſſieurs, n'en ſoyez point ſurpris, je donne de l'argent inviſible à Jean de la Vigne, parce qu'il va voyager inviſiblement ;* en même temps il fit monter la robe ſur la tête de la petite figure, & montrant ſes mains, pour prouver qu'il n'emportait rien, il retourna enſuite la robe ſens deſſus-deſſous & ſens devant-derriere, pour faire voir que le petit nain était parti inviſiblement. Enfin, pour ôter tout ſoupçon ſur la préſence du petit nain, il ploya la robe, & la tortilla juſqu'à ce

qu'elle fût réduite au volume ordinaire d'une petite noix.

Ce Tour eſt ordinairement employé pour attirer les curieux, par ces guériſſeurs ambulans, qui vendent de l'orviétan dans les foires & les marchés. Les moyens en ſont ſimples, & l'exécution en eſt ſi facile, qu'il ne demande aucune adreſſe des mains ; mais auſſi il n'amuſe guere que par le grand babil de l'opérateur.

M. Hill imitait ſi bien le ton, l'accent & l'éloquence verbeuſe des charlatans, qu'on *l'aurait pris lui-même* pour un bateleur, s'il avait pu ſe défaire de ſes manieres extrêmement honnêtes, pour endoſſer un habit galonné d'oripeau.

« Meſſieurs & Dames, diſait-il, y a-t-il » quelqu'un parmi vous qui ſente des » douleurs, des vapeurs, des fadeurs ? » avec mon baume je m'en moque. » Êtes-vous aſthmatique, colérique ou » famélique ? avec mon baume je m'en » moque. Êtes-vous poſſédé d'une pa- » ralyſie, de l'hydrophobie ou de la mé- » tromanie ? avec mon baume je m'en

» moque. Y a-t-il ici des mâchoires » ſans dents, des hommes ſans cœur, » des femmes ſans têtes, ou des têtes » ſans cervelle ? avec mon baume je m'en » moque. Tous ceux qui acheteront de » mon baume, recevront de moi un joli » préſent, pour ſe réjouir à peu de frais. » Je leur donnerai :

Une chanſon burleſque,
Dont le plan eſt groteſque;
Un couplet giganteſque,
D'un langage *tudeſque*;
Un récit romaneſque,
D'un ſtyle pédanteſque;
Sur un air ſoldateſque.

Ici, M. Hill interrompit ſon diſcours, pour porter fixement ſes regards étonnés vers le toit de la maiſon voiſine ; tout le monde ſe mit aux fenêtres pour appercevoir l'objet de ſon attention, cependant on ne vit rien ; mais M. Hill ſemblait toujours regarder quelqu'un, & faire une converſation par ſignes ; enſuite, donnant

à entendre que ſon petit coureur, *Jean de la Vigne*, ſe promenait ſur les toits, il lui dit :

Te voilà, malheureux, tu rôdes ſans chemiſe,
Au lieu de t'habiller pour aller à Veniſe.
Viens ici tout à l'heure, ou je te magnétiſe.

Enſuite il fit reparaître dans ſes mains la petite figure, qui, bientôt après, s'évanouit comme auparavant.

Ce Tour conſiſte dans la conſtruction de la figure de bois. Cette figure ſe diviſe en trois parties qui tiennent enſemble par des chevilles, *fig.* 64.



Lorſque ces trois parties, réunies enſemble, comme dans la *figure* 63, ſont couvertes de la petite robe, comme dans la *fig.* 65, le Faiſeur de Tours peut facilement



les détacher l'une de l'autre, & en mettre deux dans ſa poche, quand il fait ſemblant de prendre de l'argent, pour en donner au petit Voyageur : le Spectateur voyant toujours la tête de la poupée, ne penſe pas que le tronc vient d'en être ſéparé, parce que la robe de ſoie cache

aux yeux cette amputation ; lorſqu'enſuite on met cette tête dans un petit gouſſet caché dans les plis de la robe, on peut retourner cette robe de toute les façons, ſans que la tête paraiſſe ; la ployer enſuite pour la réduire à un très-petit volume, & faire enfin reparaître la tête, qui annoncera aux Spectateurs la préſence de la figure entiere.

M. Hill, après avoir fait diſparaître ſa Poupée pour la derniere fois, ſe promena dans la chambre en geſticulant & en prononçant ces mots :

Avez-vous quelque reſte
Du virus de la peſte,
Meſſieurs, je vous proteſte
Que mon talent céleſte
Guérira d'un ſeul geſte
Votre poiſon funeſte.

Une Dame de la Compagnie, frappée de ce que M. Hill employait ſouvent la même rime, lui dit, par une eſpece de défi : « Ce ſerait un beau Tour, Monſieur, ſi,

pour nous diſtraire ſur vos opérations, vous pouviez faire un monorime d'une centaine de vers ».

Cent vers, répliqua M. Hill, c'eſt trop peu ; le moins que je puiſſe en faire ſur la même rime, c'eſt une groſſe, c'eſt-à-dire, douze douzaines : mais, en faiſant un tel eſſai, continua M. Hill, je craindrais de vous ennuyer par trop de monotonie.

La Dame croyant que M. Hill prononçait ces dernieres paroles pour ſe diſpenſer d'en venir à l'exécution, le défia de réuſſir dans une pareille entrepriſe ; & M. Hill lui répondit :

Au moins n'exigez pas un beau Poëme épique.

La Dame répliqua :

Je m'en contenterai, fût-il amfigourique.

Alors M. Hill déclama ce qui ſuit :

Êtes-vous aſthmatique,
Gouteuſe ou pulmonique ?

Une ſoif diabolique
Vous rend-elle hydropique?
Avez-vous la colique?
Êtes-vous lunatique,
Sujette au mal chronique,
A la terreur panique?
Fuyez la botanique,
Sa marche théorique,
Quoique fort méthodique,
Eſt amphibologique;
Et ſon plan didactique
Tout comme la Logique
Eſt un ſoporifique.
Laiſſez l'hydroſtatique
Avec la méchanique.
La machine électrique,
Avec toute ſa clique,
N'eſt qu'un tour de phyſique.
Mais l'appareil chimique,
Un peu ſcientifique,
Souvent vous ſophiſtique
Un anti-ſcorbutique :
D'autres fois il fabrique
Dans l'arriere-boutique
Un poiſon morbifique
Pour une fin tragique.
Un Docteur famélique
Fournit de ſa boutique

L'anti-dyſſentérique
Qui vient de la Baltique,
Du pays Germanique,
D'une île Britannique,
Des bords de l'Armorique,
De la côte Arabique,
Ou du pôle Antarctique,
Par la mer Atlantique :
C'eſt ainſi qu'il trafique
D'une plante exotique,
Mais ſon Arithmétique
N'eſt jamais juridique.
Son langage emphatique,
Qui n'eſt point laconique,
Sert de ſudorifique.
Son maintien flegmatique
Vous rend mélancholique.
Eſt-il problématique
Qu'il vous ſoit tyrannique ?
Il eſt dur & ruſtique
Comme un negre d'Afrique
A l'île Martinique,
Ou comme en Amérique
Le ſauvage cacique :
Son regard eſt cynique,
Son cœur eſt apathique,
Et ſon diſcours technique
Gravement ſe complique.

Son

Son ton hyperbolique,
Quelquefois dogmatique,
Eſt ſouvent ironique.
Son ſtyle académique
Se trouve énigmatique
Dans tout ce qu'il explique.
Je ſuis antipathique
Avec ſon émétique.
A ſa Séméiotique,
Je deviens ſchiſmatique,
Quand ce mortel cauſtique,
Appuyé ſur ſa trique,
Sous un habit gothique,
Donne au paralytique,
D'un accent helvétique,
Un avis léthargique.
Cet homme deſpotique
A l'air d'un hérétique.
Voyant ſa mine étique,
Son maintien pacifique,
Son Art ſyllogiſtique,
Sa Charge honorifique,
Sa friſure conique,
Et ſa perruque antique,
Je deviens colérique.
Son calcul algébrique,
Son humeur fantaſtique
Trop cáractériſtique,

Et ſon ſavoir modique
M'ont rendu ſatyrique.
Sa plate Rhétorique
Et ſon diſcours myſtique
Donnent la ſciatique.
Son gros cou cylindrique
Suit une ligne oblique
Sous ſa tête ſphérique,
Légere & fanatique,
Preſque aéroſtatique.
Eſt-il bien canonique,
Quand, pour diurétique,
Il boit le jus bachique,
Vuidant votre barique,
Et vous met ſans réplique
Au régime aquatique?
Le ſuppôt chirurgique,
Qui ſouvent revendique
Un ſuccès chimérique,
Et qui ſouvent vous pique
Le tendon céphalique,
Quand il faut qu'on applique
Un bandage élaſtique,
N'eſt-il pas bien comique?
L'eſprit philoſophique
Suivra ce que j'indique;
Car quand je pronoſtique
Ma langue Teutonique,

Quelquefois prophétique,
Et toujours véridique,
Jamais ne prévarique.
Aimez donc la Muſique;
Prenez en Poétique
Le ſeul genre lyrique;
Soyez philarmonique;
Croyez à mon topique;
Un régime érotique,
Fort anacréontique,
Fait toute ma rubrique.
Prenez mon torachique;
Qu'il ſoit mis en pratique
De Paris au tropique,
Comme le Lévitique,
Le Livre Talmudique,
Et la Loi Moſaïque,
Chez la gent Judaïque,
Jamais je n'alembique
L'onguent vitriolique.
Mon bras taliſmanique,
Et toujours vivifique,
Par un geſte elliptique,
Sert de pharmaceutique.
Par la Cabaliſtique
Et l'Art aſtrologique,
Mon filtre prolifique,
Ma drogue ſympathique,

Et l'Agent magnétique,
Forment mon ſpécifique.
Ce traitement unique,
Ce remede angélique,
Eſt le ſeul authentique,
Et ſa vertu magique,
Qui brave la critique,
Au plus fort Empyrique
Fera toujours la nique.

Nota. Une Dame de la Compagnie, qui avait compté les vers avec un chapelet, obſerva qu'il y en avait cent cinquante-un.

Après ce Tour de force, *M. Hill* dit : Voulez-vous, Meſdames, que je vous enſeigne mon ſecret pour faire des vers impromptu ; c'eſt de ſe bien frotter le front, non avec la main, comme faiſait Horace ; mais en ſe donnant de grands coups de tête contre un mur. Alors M. Hill ſe donna trois ou quatre coups de tête contre une porte, & mit auſſi-tôt ſa main au front comme pour appaiſer. la douleur occaſionnée par la violence des coups. Ceci n'était qu'un jeu, comme les autres Tours;

car M. Hill n'avait ſeulement pas touché la porte avec ſa tête, quoiqu'on le crût bleſſé à cette partie. Dans le même inſtant où il avait fait des mouvemens comme pour ſe frapper, il avait eſquivé le coup, en retenant ſa tête, à l'aide de la main gauche appliquée ſur la porte vers l'endroit où il ſemblait heurter, tandis que le bras droit, caché aux yeux du Spectateur, frappait la porte à main fermée. La correſpondance des mouvemens de la tête avec le bruit occaſionné par ces coups de poing, produiſait une illuſion complette, *fig.* 66.



Pour empêcher la Compagnie de réfléchir ſur ce moyen, M. Hill parla en ces termes : Vous croyez peut-être, Meſſieurs, que, pour faire ce dernier Tour, il faut avoir une tête ſans cervelle ; mais ce ſerait une erreur de votre part ; voici mon ſecret : Il ſe réduit à deux mots ; il ſuffit d'être invulnérable, & d'avoir un crâne de fer. Y a-t-il quelqu'un parmi vous qui veuille lutter contre moi à coups de tête comme les béliers ?

Perſonne n'ayant ſouſcrit à une pareille invitation, M. Hill *préſenta ſucceſſivement* un couteau ouvert à toutes les dames de la Compagnie, en diſant : *Je vous en prie, Meſdames, coupez-moi le nez.*

Tout le monde refuſa de nouveau, excepté la jeune perſonne que M. Hill avait un peu humiliée, pour n'avoir pas ſu ſe taire ; voulant uſer de repréſailles, elle répondit : *Volontiers, Monſieur, je vous couperai le nez.* Mais comme elle avançait la main pour prendre le couteau, M. Hill fit encore rire la Compagnie aux dépens de cette indiſcrete, en lui donnant

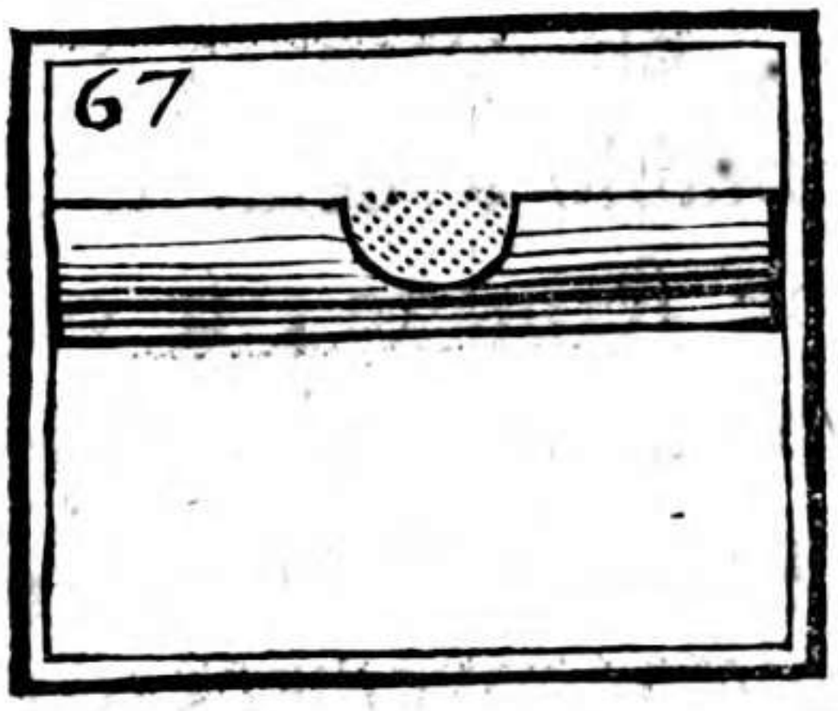
un très-petit coup ſur les doigts, & en lui diſant : *Je ne voulais pas vous faire de mal, mon aimable Demoiſelle ; mais, puiſque vous voulez couper mon nez, permettez qu'auparavant je coupe le vôtre.* M. Hil prononça ces derniers mots d'une maniere très-ſérieuſe ; &, comme il témoignait en même temps, par ſes geſtes, qu'il allait faire cette amputation de bon gré ou de force, la rougeur qui parut ſur le viſage de la jeune perſonne, annonça que ſon cœur était atteint d'un ſentiment mêlé de crainte & de confuſion.

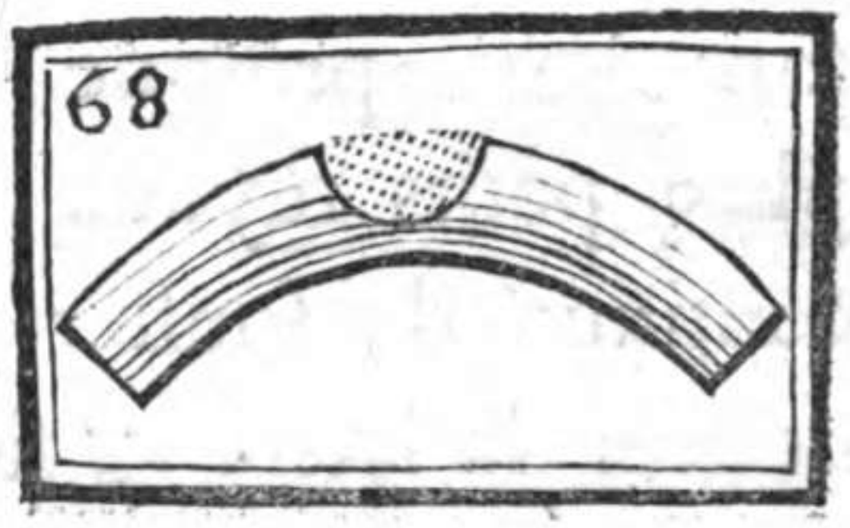
Quelques-uns des Spectateurs regarderent M. Hill comme invulnérable, en prenant au pied de la lettre tout ce qu'il venait de dire ; d'autres, plus raiſonnables, regardant ſes diſcours ironiques comme une plaiſanterie, admirerent cependant l'adreſſe avec laquelle il venait de faire ſes petites preuves ; mais il s'en trouva un qui, n'entendant point raillerie, reprocha ſérieuſement à M. Hill la vanité de ſes prétentions ; M. Hill fit ſemblant de ne

l'avoir pas entendu, & cependant il réunit tous les ſuffragès, en imitant au naturel, le chant du merle, de l'alouette & du roſſignol.

Il m'eſt, je crois, impoſſible de mettre mes Lecteurs en état d'imiter ainſi le ramage des oiſeaux ; la théorie ſerait très-inſuffiſante pour un objet qui ſuppoſe un long exercice, & pour lequel il ne faut preſque d'autre maître que la nature ; cependant les perſonnes, qui ſont à portée d'entendre, dans leur ſéjour champêtre, le chantre du printemps, & qui deſireront de pouvoir imiter ſes accens mélodieux, pour l'attirer, dans l'occaſion, ſur les arbres de leur jardin, ſeront peut-être bien-aiſes d'apprendre ici quel eſt l'inſtrument qu'il faut cacher dans ſa bouche, pour parvenir à ce but. C'eſt de la feuille d'ail ou de poireau, large d'environ trois ou quatre lignes, & longue d'environ un pouce. Il faut faire, dans le milieu, avec l'ongle du gros doigt, une petite échancrure en demi-cercle, où on ne laiſſera que la

péllicule blanche, extrêmement mince, qui couvre cette plante, *fig.* 67.





Cette échancrure doit avoir la forme de la moitié d'une piece de 6 ſ.; & la pellicule, qui doit être extrêmement nette & ſans ordure, doit être auſſi bien tendue & ſans bavure ſur ſon bord, ſans quoi on imiterait le cri de la corneille, ou le croaſſement du corbeau. Ce petit inſtrument doit être ployé en demi-cercle, & appliqué au palais de la bouche, à l'entrée du goſier, la pellicule ſe trouvant vers la ſurface convexe de l'inſtrument, & non vers la ſurface concave; ce qui pourrait empêcher un peu les vibrations, *fig.* 68.

L'inſtrument étant dans cette poſition, ſi l'on fait le moindre petit effort pour

faire ſortir le vent du goſier, en tenant la bouche à demi-ouverte, comme ſi l'on ſouflait ſur une glace pour la ternir & l'échauffer, on entendra un ſon aigu, preſque ſemblable à celui des plus petits tuyaux d'une ſerinette; ſi on continue de ſoufler, en tâchant de prononcer la lettre *r*, ſans remuer la langue, c'eſt-à-dire, par le ſimple mouvement de l'épiglotte, comme fait quelquefois un chien, quand il gronde avant d'aboyer, le ſon aigu, dont nous venons de parler, ſe trouvera modifié par ce *tremblement*, & aura plus de reſſemblance à certains coups de goſier de divers oiſeaux. Lorſqu'au lieu de prononcer la lettre *r* du goſier, vous appliquerez la langue contre le palais, pour prononcer la ſyllabe *tchi*, qui ſe prononce non comme *chi*, dans le mot français *chicaner*, mais comme la premiere ſyllabe du mot anglais *cheapener*, qui ſignifie *marchandeur*; ou comme la ſeconde du mot gaſcon *déchiffra*, qui ſignifie *déchiffrer*, vous entendrez un autre coup de goſier que les oiſeaux emploient

ſouvent dans leur ramage ; enfin, vous aurez preſque le chant du Roſſignol, ſi vous combinez les trois ſons précédens, à-peu-près de la maniere ſuivante : « *Uou, uou, uou, u, u, u, u, tchi, tchou, tchi, tchou, tchi, rou, rou, rou, rou, u, u, u, rou, tchi* ».

M. Hill, quels que fuſſent les efforts de ſa langue & de ſon goſier, exprimait tous ces divers ſons, ſans faire aucune grimace, &, comme on avait en même temps, ſous les yeux, toutes ſortes d'oiſeaux ſur des tapiſſeries de verdure, on croyait être aſſis ſur le gazon, au milieu des forêts ; il ne manquait que d'entendre le murmure des eaux ; & M. Hill, pour compléter l'illuſion, chanta l'Ariette de M. Gluck, intitulée, *le Ruiſſeau*, & finiſſant par ces mots :

Écoutez les cli cla clou cla cla cli cla cloux.
Les ſoupirs de l'amour ne ſeraient pas plus doux.

Tandis que M. Hill chantait, le Maître de la maiſon me fit voir, dans un bocal

rempli d'eau-de-vie, une production merveilleuſe de la nature ; c'était un lézard à quatre têtes. M. Hill, quï, dans la ſuite, eut occaſion de l'examiner de près, m'a appris depuis, que ce lézard avait été fait avec de la cire, par un habile artiſte. Ceci me rappele une anecdote de Linné, fameux Botaniſte Suédois : « On *lui* fit voir, à Hambourg, un fameux ſerpent à ſept têtes, que le peuple regardait comme un prodige ; ce ſavant découvrit que c'était une ſuppoſition. A la premiere inſpection, il s'apperçut *que ſix de* ces têtes, malgré l'art avec lequel on les avait réunies, étaient des muſeaux de belette, couverts d'une peau de ſerpent ». *Voyez les Mém. biblographiques ſur Linné, par M. Coxe.*

Nota. On pourrait ranger dans cette claſſe, un Tour qu'on joua, il y a quelques années, aux bons Pariſiens, en leur faiſant voir, à la foire Saint-Germain, une Syrene faite avec une tête de ſinge, à laquelle on avait attaché le tronc & la queue d'un ſaumon.

M. Hill n'eut pas plutôt fini de roſſignoler, qu'on vit entrer dans la ſalle, où nous étions, un Marchand de barometres, qui vendait des fontaines de circulation, pareilles à celle dont nous avons donné la deſcription, *pag.* 45. On lui demanda s'il pouvait allumer une chandelle avec le bout de ſon doigt; &, pour réponſe, il tira, de ſa poche, des étoupes, qu'il tordit, & auxquelles il donna deux ou trois chiquenaudes, en diſant que ſon doigt lui ſervait de briquet. Les étoupes s'allumerent auſſi-tôt, & nous apprîmes que, pour faire ce Tour, *il faut avoir une* mêche phoſphorique dans un petit tube de verre, hermétiquement fermé. (Les Marchands de barometres en vendent à 24 ſ. la douzaine). On enveloppe cette mêche dans des étoupes, afin qu'elle ne paraiſſe point; enſuite on caſſe le petit tube, & l'action de l'air ſur le phoſphore, allumant auſſi-rôt cette ſubſtance, met le feu aux étoupes, qui ſemblent s'enflammer d'un coup de doigt, quand le Tour

eſt fait adroitement. Quelquefois on cache tout ſimplement le tube & la mêche, en les tenant dans la main avec le pouce, & en ne montrant à la Compagnie que le dehors de la main : par ce moyen il ſemble qu'on ſe brûle le bout des doigts, & cela pourrait arriver effectivement, ſi l'on n'avait ſoin de terminer bien vîte l'opération, en ſouflant ſur la mêche, pour éteindre le feu.

Tandis que le Marchand faiſait ſon expérience, M. Hill, le fixant attentivement, s'apperçut qu'il avait la voix & l'accent de la Devinereſſe, *dont* nous avons parlé, Chapitre I, & qu'il lui reſſemblait parfaitement, par les traits de ſon viſage, & ſur-tout par ſon menton de galoche. Il s'imagina auſſi-tôt que cette vieille s'était déguiſée en homme, pour voyager plus commodément, ou pour quelque autre raiſon qu'il pouvait ignorer ; il fut entiérement confirmé dans cette idée, quand le Marchand, après avoir fait les mêmes expériences que nous avions

vues chez la Devinereſſe, nous les expliqua, en nous donnant auſſi la même théorie ſous les mêmes expreſſions.

Pour avoir toute certitude ſur ce déguiſement, M. Hill voulut ſavoir ſi le Marchand ſoutiendrait le même ſyſtême que la vieille ; c'eſt pourquoi, ſe rappelant le paradoxe qu'elle lui avait ſoutenu avec tant d'adreſſe, il demanda au Marchand s'il croyait que, ſur deux cens hommes pris au haſard, on pût en trouver un grand nombre d'une conduite irréprochable; le Marchand répondit, en citant ce quatrain d'un de nos Poëtes:

L'homme juſte, dit le Sage,
Peche ſept fois & davantage;
Mais la femme juſte, combien?
Ma foi le Sage n'en ſait rien.

M. Hill, voyant que le Marchand penſait comme la vieille, fut entiérement convaincu de l'identité de ces deux perſonnages, & obſerva au Marchand qu'il avait tort de dire du mal des femmes,

puiſqu'il était lui-même une femme déguiſée en homme. Le Marchand nia le fait, mais ce fut en rougiſſant. M. Hill lui rappela le cinquieme étage au-deſſus de l'entre-ſol, où il l'avait vu ſous un autre coſtume. Le Marchand ſe défendit, en diſant qu'il n'avait jamais demeuré qu'au ſixieme étage ; & pour démontrer que la parfaite reſſemblance des phyſionomies ne prouve pas l'identité des perſonnes, il nous invita à lire les 20 volumes des Cauſes célebres, où l'on trouve l'hiſtoire des nommés *Martin Guerre* & *Arnaud Dutil*, perſonnages *qui ſe reſſemblaient* ſi bien à tous égards, que la femme de l'un prit innocemment l'autre pour ſon mari, pendant plus de deux ans, & ne reconnut ſon erreur qu'à l'arrivée du véritable Amphytrion.

M. Hill, pour couper court à toute objection, propoſa de parier dix louis que le Marchand était une femme déguiſée en homme ; & le Marchand, pour réponſe, tira de ſa poche, un paſſe-port

en

en forme, avec un extrait-baptiſtaire *légaliſé*, où on voyait qu'il s'appelait Henri, fils de Philippe, &c.

M. Hill aurait voulu des preuves plus claires ; mais le Marchand lui dit enfin : « Vous pouvez avoir raiſon, Monſieur, de me reconnaître pour une ancienne *Tireuſe de cartes* ; mais cela ne m'empêcherait pas de gagner votre pari, ſi je voulais profiter de votre imprudence ; apprenez que je ne ſuis point aujourd'hui une femme déguiſée en homme, puiſque j'étais autrefois un homme déguiſé en femme. » Quoi ! répliqua M. Hill, vous n'êtes donc pas la veuve d'un Peintre en bâtimens ? « Monſieur, dit le Marchand, comment voulez-vous que je ſois la veuve d'un Peintre, puiſque je ſuis le mari d'une Couturiere » ?

Ici, M. Hill, fâché de n'avoir pas eu completement raiſon, fit une diſſertation ſcientifique, pour prouver, d'après un grand nombre d'Auteurs, que le même individu peut être ſucceſſivement mari &

femme, pere & mere ; mais on lui prouva que ce ſyſtême n'a jamais été bien démontré ; qu'il doit ſon origine à de fauſſes apparences & à l'amour du merveilleux ; & que, dans l'eſpece humaine, on n'a pas encore vu de véritables hermaphrodites.

ARTICLE V.

Exemples & préceptes ſur l'Art de faire des Chanſons impromptu.

M. HILL voulait encore diſſerter ſur les hermaphrodites, quand on lui demanda de quel pays il était ; à quoi il répondit, en chantant le couplet ſuivant, ſur l'air : *Où allez-vous M. l'Abbé ?*

Je n'ai jamais dit mon pays
Qu'à mes plus ſinceres amis ;
Mais puiſqu'il faut répondre,
Hé bien !
Mon pere était de Londre,
Vous m'entendez bien.

Vous voyez, continua M. Hill, que

mes vers, quoiqu'un peu négligés, ſont aſſez bien rimés pour des impromptus.

Puiſque vous rimez ſi facilement, lui dit alors une demoiſelle de la Compagnie, je vous prie de faire une Chanſon pour moi.

M. Hill, lui ayant demandé ſon nom, & ayant appris qu'elle s'appelait *Roſe*, chanta la Chanſon ſuivante, ſur l'air: *Réſonnez ma muſette, pour attirer Liſette.*

Premier Couplet.

Pour acquitter ma dette,
Je vais chanter Roſette;
Qu'on chante à l'uniſſon
Ma petite chanſon.

Second Couplet.

Quand j'appele Roſette,
L'écho toujours répete;
Sans doute il eſt épris
Du nom que je chéris.

Troiſieme Couplet.

Ma chanſon pour Roſette
Ne ſerait jamais faite,
Si je chantais en vers
Tous ſes talens divers.

La mere de Mademoiſelle Roſe croyant que cette chanſon avait été faite d'avance pour ſa fille, crut embarraſſer M. Hill en lui diſant: *Que chanteriez-vous, Monſieur, ſi ma fille s'appelait* URSULE. M. Hill répondit, ſur l'air: *Non, non, Colette n'eſt pas trompeuſe.*

Oui, oui, je vous le dis ſans ſcrupule,
L'amour regne dans mon cœur;
C'eſt lorſque je vois Urſule
Que je goûte le bonheur. } *Bis.*
Oui, oui, &c.

La Dame, piquée de ce qu'elle n'avait pas pu attraper M. Hill, fit une ſeconde tentative, en demandant une chanſon pour

LOUISE. Voici la réponſe de M. Hill, ſur l'air : *Triſte raiſon.*

Vous connaiſſez la fidelle Artémiſe,
Qui pour Mauſole eut le cœur tourmenté;
Tel aujourd'hui mon amour pour Louiſe
Sera connu par ma fidélité.

Un Médecin, frappé de l'extrême facilité qu'avait M. Hill pour la verſification, demanda qu'on fît en vers l'éloge d'un autre Docteur de la Compagnie : *J'acquieſce à votre demande*, dit M. Hill, *pourvu que vous excuſiez dans mes poéſies les négligences du ſtyle, à cauſe de la grande difficulté que j'ai à faire accorder la rime avec la raiſon; car*, ajouta M. Hill, (en chantant un couplet de M. le Vicomte de la Poujade, ſur l'air : *Réveillez-vous belle endormie.*)

« Ne croyez pas que je me flate
» Sur le prix des vers que je fais;
» C'eſt de la proſe que je gâte,
» Par la cadence que j'y mets ».

Alors le Docteur promit, en faveur de l'impromptu, qu'il ne ſerait point exigeant; & M. Hill chanta ces deux couplets :

Premier Couplet, ſur l'air : *Des Portraits à la mode.*

Traiter un malade comme un cheval,
En lui donnant un poiſon minéral,
Détruire ainſi tout le regne animal,
Des autres voilà la mode.
Faire d'une cure un objet principal,
En employant un ſimple végétal;
Guérir un malade ſans faire aucun mal,
Voilà quelle eſt votre méthode.

Second Couplet, ſur l'air : *Je ſuis Lindor ma naiſſance eſt commune.*

Si je ne peux en dire davantage,
Mon cher Docteur, daignez me pardonner;
Trop fatigué, je craindrais de donner
De l'encenſoir à travers le viſage.

Le Docteur fut ſi content de la Chan-

ſon qu'on venait de faire pour ſon Confrere, qu'il en demanda une pour lui-même; la voici :

Premier Couplet, ſur l'air : *Des Portraits à la mode.*

Fort éclairé ſans prétention,
Savant Docteur, vous connaiſſez à fond,
Les ouvrages de l'élégant Buffon,
Et du ſavant Boerhaawe.
A-t-on dans le ſang quelque contagion ;
A-t-on dans le cœur le fatal *poiſon*,
Et tous les maux autour du poumon ?
Votre ſcience les brave.

Second Couplet, ſur l'air : *Dans ma cabane obſcure ;* qu'on peut chanter auſſi ſur l'air : *O ma tendre muſette*, & ſur l'air *de mon Berger volage, &c.*

Quand la jeune Iſabelle,
Pour un mal langoureux,
Vous appele auprès d'elle,
Vous devez être heureux ;

Si ſon mal ne s'abrege,
Il fait alors pour vous
Durer le privilege
De lui tâter le pouls.

Autre Chanſon faite impromptu pour M. Lagrange, ſur l'air : *Pour la Baronne.*

Monſieur Lagrange,
Vous eſtimer, c'eſt mon devoir ; } *Bis.*
J'irais juſques aux bords du Gange,
Pour le ſeul plaiſir de vous voir,
Monſieur Lagrange.

M. Hill apprenant que M. Lagrange était Architecte, chanta un ſecond Couplet, ſur l'air : *Dans les Gardes Françaiſes.*

Connu par ſon génie,
Vitruve juſqu'aux cieux
Monta, malgré l'envie,
Au rang des demi-dieux.
Aux rayons de ſa gloire
Vous devez prendre part,
Au temple de Mémoire,
A côté de Manſard.

Cet Architecte ayant demandé une Chanſon pour un de ſes amis nommé Delaſtic, M. Hill chanta auſſi-tôt, ſur l'air : *Du haut en-bas :*

Premier Couplet.

Cher Delaſtic,
Comment ferai-je pour vous plaire ?
Cher Delaſtic,
Vous êtes chéri du public.
Sur votre compte il faut ſe taire,
Ou montrer l'eſprit de Voltaire,
Cher Delaſtic.

Second Couplet, ſur le même air.

Cher Delaſtic,
Ceci n'eſt point un badinage,
Cher Delaſtic,
Pour vous j'irais juſqu'à Maſtric.
J'entreprendrais ce long voyage,
Si c'était pour votre avantage,
Cher Delaſtic.

M. Hill apprenant que M. Delaſtic était un Maître Couvreur, continua de cette maniere, ſur l'air : *Que ne ſuis-je encore un enfant*, ou *Nous ſommes Précepteurs d'amour.*

Nous vous devons bien des faveurs,
Qu'il faut ici que je dévoile ;
Puiſque ſans vous les Voyageurs
Logeraient à la belle étoile.

Quelques perſonnes de la Compagnie ayant ſoupçonné notre Poëte d'avoir fait des préparatifs pour improviſer de cette maniere, il obſerva qu'il était capable de célébrer ainſi le nom, le ſexe & l'état de toutes les perſonnes préſentes ou abſentes qu'on voudrait lui citer, depuis le Charbonnier juſqu'à la plus auguſte Princeſſe. Alors, tout le monde demanda, d'un commun accord, une Chanſon pour Antoinette ; & M. Hill répondit ſans héſiter.

Sur l'air : *Que ne ſuis-je la fougere.*

N'euſſé-je pour récompenſe
Que le bonheur de la voir,
Je lui promets ma conſtance
Par plaiſir & par devoir.
Oui, mon ame ſatisfaite
Gardera le ſouvenir
Du mérite d'Antoinette,
Juſqu'à mon dernier ſoupir.

On demanda *enſuite une* Chanſon pour un Avocat ; & voici ce qu'on entendit:

Premier Couplet, ſur l'air : *Des Portraits à la mode.*

En appuyant vos raiſons ſur des faits,
Et ſans verbiage inſtruiſant un procès,
Vous terminez toujours avec ſuccès,
Suivant la Juriſprudence.
Par vos conſeils faire régner la paix,
Suivre les loix de Thémis au Palais,
Et ſagement préparer ſes arrêts,
C'eſt le fruit de votre éloquence.

Second Couplet, ſur l'air : *Nous ſommes Précepteurs d'amour.*

Votre ſtyle eſt plein de chaleur,
Vous en donnez toujours la preuve ;
Quand il faut être protecteur
De l'orphelin & de la veuve.

Troiſieme Couplet, ſur l'air : *Et j'y pris bien du plaiſir ;* qu'on peut chanter ſur l'air : *Auſſi-tôt que la lumiere vient redorer nos côteaux.*

Si nonobſtant la Magie
De votre raiſonnement,
On défendait pour la vie,
Par un premier jugement,
D'avoir une bonne amie,
De l'aimer bien tendrement ;
Vous feriez, je le parie,
Votre appel au Parlement.

Nota. Que ce Couplet peut être chanté

ſur d'autres airs ; tels que *Ton humeur eſt Catherine*, *Dans les boſquets de Cythere*, *la Fanfare de S. Cloud*, *Que ne ſuis-je la fougere*, *La lumiere la plus pure*, *&c.*

Voici les autres Chanſons que fit M. Hill à meſure qu'on les lui demandait.

Proſe rimée pour un Limonadier, ſur l'air *de Joconde*, ou *Nous jouiſſons dans nos hameaux.*

Trouverait-on facilement
De Paris juſqu'à Rome,
Quelqu'un plus loyal, plus prudent,
Un auſſi galant homme ?
Vous voyez, d'après ce portrait,
Qu'il mérite de vivre,
Que ſon cœur eſt auſſi parfait
Que le punch qu'il nous livre.

Notre Improviſateur voyant qu'on ne trouvait point le dernier Couplet aſſez élégant, s'excuſa, en diſant qu'il croyait faire un Tour aſſez fort en faiſant impromptu

des vers profaïques ; & continua cependant de chanter ſur le même air :

Puiſque ſur un pareil ſujet,
Votre humeur ſatyrique,
Trouve que mon dernier couplet
Eſt un peu profaïque :
Je prends un vol audacieux,
En imitant Pindare ;
Mais en montant juſques aux cieux,
Je crains le ſort d'Icare.

Il allait continuer ſur le même ſujet ; mais on l'interrompit en demandant une Chanſon pour un Capitaine de vaiſſeau : alors il chanta, ſur l'air : *D'un bouquet de romarin.*

Admirer tous vos talens,
Voilà ma deviſe ;
Avec eux depuis long-temps,
Mon cœur ſympathiſe.

Vous égalez dans votre Art,
Chriſtophe Colomb, Jean Bart;
Il faut donc de toute part

{ Qu'on vous préconiſe,
Qu'on vous favoriſe,
Qu'on vous ſolemniſe,
Qu'on vous éterniſe. }

M. Hill chanta ainſi le dernier vers de quatre manieres, pour prouver la facilité qu'il avait à trouver la rime.

Autre Couplet pour M. Bellerive, ſur l'air de Joconde.

Témoignons tout notre enjoûment
A Monſieur Bellerive,
Et montrons-lui dans ce moment
Une amitié bien vive;
C'eſt un homme fort ſocial,
Et toujours ſa préſence,
Pour ſes amis eſt le ſignal
De la réjouiſſance.

Un Médecin ayant prié M. Hill de chanter ſur le Magnétiſme animal, reçut cette réponſe, ſur l'air : *Le premier du mois de Mai je vous vis, je vous aimai*, ou *Souvenez-vous-en.*

Premier Couplet.

Cet Art doit être vanté,
Sans nous donner la ſanté,
} *Bis.*
Car, moyennant de l'argent,
Il donne de l'or,
Il donne de l'or,
Car, moyennant de l'argent,
Il donne de l'orviétan. (*)

Second Couplet.

Si l'Art du Magnétiſeur
Eſt prôné par maint Auteur;
} *Bis.*
C'eſt dans un ſiecle ſavant
Un ſuccès bien ſûr,
Un ſuccès bien ſûr;
C'eſt dans un ſiecle ſavant
Un ſuccès bien ſurprenant.

(*) M. Hill, *en improviſant*, faiſait quelquefois des vers trop longs d'une ſyllabe; mais, par ſa maniere de chanter, il rendait ce défaut preſque imperceptible.

Troiſieme Couplet.

Si l'on prétend que ſon Art
Eſt un vrai jeu de haſard ; } *Bis.*
Il n'eſt point embarraſſé
Lorſqu'il tient le dé,
Lorſqu'il tient le dé ;
Il n'eſt point embarraſſé,
Lorſqu'il tient le débourſé.

Une Dame demanda enſuite à M. Hill d'où lui venait tant de talent. Voici la réponſe, ſur l'air : *Où allez-vous M. l'Abbé ?*

Le talent dont je ſuis orné,
Vient du climat où je ſuis né ;
La nature le donne,
Hé bien !
Tout près de la Garonne,
Vous mentendez-bien.

Je vois effectivement, répliqua quelqu'un de la Compagnie, de quel pays il

faut être pour ſe vanter de faire impromptu douze douzaines de vers ſur la même rime ; & je crois qu'à cet égard les eaux d'Hypocrêne ne valent pas la moindre petite riviere de Gaſcogne : au reſte, ajouta la même perſonne, ſi vous êtes né Gaſcon, comme vous vous en vantez ; pourquoi nous avez-vous dit ſi ſouvent que vous étiez Anglais ? M. Hill aurait pu répondre qu'il n'eſt pas plus difficile à un Anglais d'être Gaſcon, qu'à un Pariſien d'être Normand ; mais il ſe contenta de chanter le Couplet que voici, pour prouver qu'on peut appartenir, en quelque façon, à deux pays différens :

Sur le même air.

Je naquis dans un des vaiſſeaux
Qui faiſait voile pour Bordeaux ;
Quand ma mere Louiſe ;
Hé bien !
Venait de la Tamiſe,
Vous m'entendez bien.

M. Hill, interrogé ſur ſon âge par une

Demoiſelle qui s'appellait *Juſtine*, répondit, ſur l'air : *Je ſuis un vielleux bouffon.*

J'ai des amis en un beſoin
Depuis trente ans dans ma mémoire ;
Mais, en datant d'un peu plus loin,
J'ai cinquante ans quand il faut boire:
Toutefois
Bon grivois,
De bonne mine,
Près de Juſtine,
A vingt ans je me vois.

C'eſt ainſi que *M. Hill répondit*, en chantant, à toutes les queſtions qu'on lui fit, tant ſur ſon nom & ſes talens, que touchant ſa famille & les pays qu'il avait parcourus. Le grand nombre de vers qu'il récita pour ſatisfaire à des demandes faites au haſard, l'air penſif avec lequel il débitait ſes poéſies, & les petites négligences qu'on appercevait dans ſes Chanſons, firent croire à ſes Auditeurs qu'il improviſait réellement, & qu'il avait reçu de la nature ce talent merveilleux au ſuprême degré : cependant il m'a avoué depuis,

qu'il récitait ſouvent des vers faits à loiſir, & qu'il donnait des réponſes préparées à des demandes qu'il avait prévues, ſoit parce qu'il avait quelquefois des Comperes qui s'entendaient avec lui pour faire certaines queſtions, ſoit parce qu'il faiſait naître adroitement aux autres Auditeurs l'occaſion de le queſtionner ſur certains objets: « S'il arrive, m'a-t-il dit, qu'on m'in-» vite à une Aſſemblée, il m'eſt facile de » ſavoir, au moins une heure d'avance, » le nom & l'état des perſonnes qui doi-» vent la compoſer: par ce moyen, j'ai le » temps de conſtruire mon échafaudage, » & de dreſſer mes batteries. Quant aux » perſonnes inattendues qui peuvent ſur-» venir, je ne ſuis jamais embarraſſé, » parce que j'ai une centaine de *paſſe-*» *partouts*, c'eſt-à-dire, de Couplets » généraux, qui, moyennant l'Addition » & la Souſtraction de quelques mots, » conviennent, pour ainſi dire, à tous les » noms & à tous les états ».

Voici quelques-uns de ces *paſſe-partouts*, tels que M. Hill me les a montrés.

PREMIER PASSE-PARTOUT,

Servant à faire *impromptu* une Chanſon érotique pour telle jeune Perſonne qu'on jugera à propos, ſur l'air : *Réſonnez ma muſette.*

Prem. vers. Il varie ſelon l'exigence de la rime.

CENT fois je le répete ;
2 Depuis long-temps je brûle,
3 Je dis ce que je penſe,
4 Je dis ſans flaterie,
5 Je parle avec franchiſe,
6 Chaud comme une fournaiſe ;
7 Je ne ſuis point perfide,
8 Tout le monde devine,
9 Mon cœur chérit ſa chaîne ;
10 Je perds la tramontane,

Second vers, qui varie ſelon le nom de la perſonne

1 J'adore mon Annette, — ma Sufettte, &c.
2 J'adore mon Urſule,
3 Je chéris mon Hortence, — ma Conſtance, &c.
4 Que j'aime Roſalie, — ma Julie, &c.
5 Et j'aime ma Louiſe, — Deniſe, &c.
6 J'adore ma Théreſe.
7 J'adore Adélaïde.
8 Que je chéris Juſtine, — Chriſtine, &c.
9 Et j'aime Madeleine, — mon Hélene, &c.
10 Quand je vois Marianne, — ma Suſanne, &c.

Le 3e & le 4e vers ne varient jamais.

En régnant ſur mon cœur,
Elle fait mon bonheur,

Voilà pour le premier Couplet.

Les autres Couplets peuvent être chantés de la maniere ſuivante, ſelon que la perſonne eſt blonde ou brune.

Second Couplet.

{ Célébrons cette Blonde,
{ Chantons cette Brunette,
{ Et que l'écho réponde.
{ Et que l'écho répete.

Sans doute il eſt épris
Du nom que je chéris.

Troiſieme Couplet.

{ Ma Chanſon, belle Blonde,
{ Ma Chanſon, ma Brunette,
{ Va plaire à tout le monde,
{ Ne fera jamais faite,

S'il faut chanter en vers
Tous vos talens divers.

SECOND PASSE-PARTOUT,

Où l'on trouve preſque les mêmes paroles que dans le premier, mais arrangées pour un air différent... *Non, non, Colette n'eſt point trompeuſe.*

Premier vers.

1. OUI, oui, cent fois je vous le répete ;
2. . . . . je vous dis ce que je penſe,
3. . . . . je vous parle avec franchiſe,
4. . . . . je le dis ſans flaterie,
5. . . . . je vous le dis ſans ſcrupule ;
6. . . . . je ſuis comme une fournaiſe,
7. Non, non, je ne ſuis point un perfide ;
8. Oui, oui, chacun de vous le devine,
9. . . . vous êtes ma Souveraine,
10. . . . je perdrai la tramontane ;

Second vers. —— L'amour regne dans mon cœur.

Troiſieme vers.

1. C'eſt quand je vois Colinette, &c.
2. . . . . mon Hortence, &c.
3. . . . . ma Louiſe, &c.
4. . . . . Roſalie, — ma Julie, &c.
5. . . . . mon Urſule,
6. . . . . ma Théreſe.
7. C'eſt par vous, Adélaïde,
8. C'eſt lorſque je vois Juſtine — Chriſtine, &c.
9. C'eſt quand je vois Magdeleine, &c.
10. . . . . Marianne, &c.

Quatrieme vers. — Que je goûte le bonheur!
Oui, oui, &c.

TROISIEME PASSE-PARTOUT,

Sur l'air : *Triſte raiſon.*

Premier vers.
1. VOUS connaiſſez la fidelle Baſtienne,
2. . . . . Bathilde,
3. . . . . Artémiſe,
4. . . . . Nanette, &c.

2e vers. — Qui pour { 1. Baſtien, 2. Colin, 3. Mauſole, 4. Lubin. } eut le cœur tourmenté.

3e vers. — Tel aujourd'hui mon amour pour { 1. Hélene, 2. Clotilde, 3. Louiſe, 4. Fanchette.

4e vers. — Sera connu par ma fidélité.

QUATRIEME PASSE-PARTOUT,

Pour des Noms d'hommes de trois ſyllabes, finiſſant par un *e* muet, ſur l'air : *De la Baronne.*

Premier vers. Il varie ſelon le nom de la perſonne.

1. MONSIEUR Laplace,
2. . . . . Milange,
3. . . . . Maronne,
4. . . . . Laſerre,
5. . . . . Montagne,
6. . . . . Marande,
7. . . . . Dupeigne,
8. . . . . Ramée,
9. . . . . Dordogne,
10. . . . . Maurice,
11. . . . . Coulonge,
12. . . . . Lagriffe,

Second vers, toujours le même.

Vous eſtimer, c'eſt mon devoir.

Troiſieme vers. Il varie ſelon l'exigence de la rime.

1. Je m'en irais juſqu'en Alſace,
2. . . . . aux bords du Gange,
3. . . . . Rhône,
4. J'irais juſques en Angleterre,
5. . . . . Allemagne,
6. Je m'en irais juſqu'en Hollande,
7. . . . . Sardaigne,
8. . . . . Judée,
9. . . . . Pologne,
10. . . . . juſques en Suiſſe.
11. . . . . juſqu'en Saintonge,
12. J'irais au Pic de Ténériffe,

Quatrieme vers, toujours le même. } Pour le ſeul plaiſir de vous voir,

Cinquieme vers comme le premier. {
1. Monſieur Laplace.
2. . . . Milange.
&c. &c.
12. . . . Lagriffe.

CINQUIEME PASSE-PARTOUT,

Qu'on peut chanter ſur cinq airs différens ; ſavoir, *O, ma tendre muſette*, *Dans ma cabane obſcure*, *Gentille Bouſangere* ; & les airs Languedociens : *Al lebat de l'auroro*, *Un jour dins lou bouſcagé*.

Ce Paſſe-partout, moyennant le changement d'un mot au ſecond vers, & d'un autre au huitieme, peut convenir ſucceſſivement, 1°. à un Architecte ; 2°. à un Médecin ; 3°. à un Navigateur aérien ; 4°. à un Marin ; 5°. à un Militaire ; 6°. à un Poëte ; 7°. à un Géometre ; 8°. à un Graveur en eſtampes ; 9°. à un Comédien ; 10°. à un Muſicien ; 11°. à un Peintre ; 12°. à un Prédicateur ; 13°. à un Avocat ou Procureur.

Premier vers. — CONNU par ſon génie ;

Second vers. Il varie ſelon l'état de la perſonne.

1. *Pour un Architecte.*	Vitruve	Juſqu'aux cieux.
2. *Pour un Médecin.*	Galien	
3. *Pour un Nav. aérien.*	Montgolfier	
4. *Pour un Marin.*	Le grand Cook	
5. *Pour un Militaire.*	Turenne	
6. *Pour un Poëte.*	Voltaire	
7. *Pour un Géometre.*	D'Alembert	
8. *Pour un Graveur.*	Papillon	
9. *Pour un Comédien.*	Moliere	
10. *Pour un Muſicien.*	Piccini	
11. *Pour un Peintre.*	Raphaël	
12. *Pour un Prédic.*	Maſſillon	
13. *Pour un Av. ou Proc.*	Dumoulin	

3e vers. — Monta, malgré l'envie,
4e vers. — Au rang des demi-dieux.
5e vers. — Aux rayons de ſa gloire,
6e vers. — Vous devez prendre part,
7e vers. — Au temple de Mémoire,

Huitieme vers. Il varie comme le second.

A côté de
1. Manſard.
2. Bouvard.
3. Blanchard.
4. Jean Bart.
5. Bayart.
6. Ronſard.
7. Rivart.
8. Flipart.
9. Briſard.
10. Guichard.
11. Mignard.

Tout près de
12. Beauregard.
13. Deniſart.

SIXIEME PASSE-PARTOUT,

Pour les Noms maſculins, ſur l'air : *Du haut en-bas.*

Premier vers. Il change ſelon le nom de la perſonne.

1. MONSIEUR Matton,
2. . . . . Duvaux,
3. . . . . Lucien,
4. . . . . Marcou,
5. . . . . Dulac,
6. . . . . Ducoin,
7. . . . . Bulot,
8. Cher Tulivet,
9. Delaſtic,
10. Joſſerand.

2e vers. *Il eſt touj. le même.* — Ceci n'eſt point un badinage;
3e vers *comme le premier.* — 1. Monſieur Matton,
2. . . . Duvaux, &c. &c.

Quatrieme vers, qui change, ſelon la néceſſité, pour rimer avec le premier.

1. Pour vous j'irais juſqu'à Toulon,
2. . . . . Bordeaux,
3. Pour vous faire le plus grand bien,
4. Je m'en irais je ne ſais où;
5. J'irais juſques à Bergerac;
6. Je m'en irais certes bien loin;
7. Je vous le dirai d'un ſeul mot;
8. Vous êtes prudent & diſcret;
9. Pour vous j'irais juſqu'à Dantzick;
10. Je traverſerais l'Océan;

5e vers. — J'entreprendrais { un grand / ce long } voyage;

6e vers. — Si c'était pour votre avantage;

7e vers comme le premier. { Monſieur Matton, &c. / *ou pour changer*, / Vive Matton, &c.

SEPTIEME PASSE-PARTOUT,

Dont les paroles ſont arrangées pour l'air, *Que ne ſuis-je la fougere ?*

1er vers. N'EUSSÉ-JE pour récompenſe
2. . . . Que le bonheur de la voir ;
3. . . . Je lui promets ma conſtance
4. . . . Par plaiſir & par devoir.

Cinquieme vers. Il varie ſelon l'exigence de la rime.

1. Oui mon ame ſatisfaite,
2. Oui mon cœur qui d'amour brûle ;
3. Mon cœur qui dit ce qu'il penſe,
4. Et mon ame avec franchiſe,
5. Et mon cœur ſans flaterie,
6. Et mon cœur chaud comme braiſe ;
7. Mon cœur qui n'eſt point perfide,
8. Mon amour que l'on devine,
9. Mon cœur qui *chérit ſa chaîne*,
10. Mon cœur, quoiqu'on le condamne ;

6e vers. —— Gardera le ſouvenir

7e vers. Il varie ſelon le nom de la perſonne.

1. Des bontés de mon Annette, &c.
2. . . . . Urſule,
3. . . . . ma Conſtance, &c.
4. . . . . Louiſe, Deniſe, &c.
5. . . . . Roſalie, Mélanie, &c.
6. . . . . de ma Théreſe,
7. . . . . d'Adélaïde,
8. . . . . de Joſéphine, &c.
9. . . . . Magdeleine, &c.
10. . . . . Marianne, &c.

8e vers. —— Juſqu'à mon dernier ſoupir.

HUITIEME PASSE-PARTOUT,

Sur l'air *de Joconde*, qui, par le changement d'un ſeul mot, peut convenir ſucceſſivement à des *Boulangers*, *Cabaretiers*, *Bonnetiers*, *Banquiers*, *Bijoutiers*, *Corroyeurs*, *Cordonniers*, *Chapeliers*, *Tailleurs*, *Tapiſſiers*, *Layetiers*, *Drapiers*, *Limonadiers*, *Blatiers*, &c.

TROUVERAIT-ON facilement,
De Paris juſqu'à Rome,
Quelqu'un plus ſage, plus prudent,
Un auſſi galant homme?
Vous voyez, d'après ce portrait,
Qu'il mérite de vivre;
Car ſon cœur eſt auſſi parfait

Pour un *Boulanger*, — que le pain
Cabaretier, — que le vin
Bonnetier, — que les bas
Banquier, — que l'argent
Bijoutier, — qu'un bijou
Corroyeur, — que le cuir
Cordonnier, — qu'un ſoulier
Chapelier, — qu'un chapeau
Tailleur, — qu'un habit
Tapiſſier, — qu'un tapis
Layetier, — qu'un coffre
Drapier, — que le drap
Limonadier, — que le punch
Blatier, — que le bled,
&c. &c.

} qu'il nous livre;

Dernier vers. Il varie ſelon l'état de la perſonne.

V.

NEUVIEME PASSE-PARTOUT,

Qui, comme le quatrieme, peut convenir à des *Architectes*, *Médecins*, *Marins*, *Aéronautes*, *Militaires*, *Poëtes*, *Graveurs*, *Prédicateurs*, *Comédiens*, *Peintres*, *Muſiciens*, *Avocats & Procureurs*, *Mathématiciens*, *Maîtres d'écriture*, *&c.* Sur l'air : *D'un Bouquet de romarin.*

ADMIRER tous vos talens,
Voilà ma deviſe,
Avec eux depuis long-temps,
Mon cœur ſympathiſe :
Vous égalez dans votre Art,

Le 5e vers varie ſelon l'état de la perſonne.

Architecte, — Vitruve comme Manſard.
Médecin, — Galien comme Bouvard.
Marin, — Chriſtophe Colomb, Jean Bart.
Aéronaute, — Montgolfier comme Blanchard.
Militaire, — Turenne comme Bayard.
Poëte, — Voltaire comme Ronſard.
Graveur, — Papillon comme Flippart.
Prédicateur, — Maſſillon & Beauregard.
Comédien, — Moliere comme Briſard.
Peintre, — Raphaël comme Mignard.
Muſicien, — Piccini comme Guichard.
Avoc. ou Proc. — Dumoulin & Deniſart.
Mathématicien, — d'Alembert comme Rivart.
Ecrivain, — Roſſignol, Rolland, Hénard.

Sixieme vers. — Il faut donc de toute part,
Qu'on vous préconiſe,
. . . . favoriſe.
. . . . éterniſe,
. . . . ſolemniſe.

Le dernier Vers ſe répete ainſi de pluſieurs manieres, pour faire voir la facilité qu'on a de trouver la rime.

DIXIEME PASSE-PARTOUT,

Pour les Hommes *dont le nom finit par un* e *muet*. Sur l'air *de Joconde*, ou *Nous jouiſſons dans nos hameaux*.

Premier vers. MARQUONS notre raviſſement,

2e vers.
1. A Monſieur Bellerive,
2. A notre ami Laplanche,
3. A Monſieur de Navailles,
4. A Monſieur de Loſtange ;
5. A Monſieur Capeline,
6. Au Docteur Labondie,
&c. &c.

3e vers. Et montrons-lui dans ce moment,

4e vers.
1. Une amitié bien vive,
2. . . . bien franche,
3. Qu'on l'eſtime à Verſailles ;
4. Une alégreſſe d'ange,
5. Une fort bonne mine,
6. Une ame réjouie,
&c. &c. &c.

5e vers.
C'eſt un homme fort ſocial,
Il eſt d'un caractere égal ;

6e vers. Et toujours ſa préſence,

7e vers. Pour ſes amis eſt le ſignal

8e vers. De la réjouiſſance.

Nota. Que le couplet dans lequel M. Hill a dit à un Couvreur, *ſans vous*,

les Voyageurs logeraient à la belle étoile, eſt auſſi un Paſſe-partout, puiſqu'il convient également aux Maçons, aux Architectes, aux Charpentiers, aux Tuiliers & aux Aubergiſtes.

Quand un ſoi-diſant Improviſateur s'eſt fait une grande proviſion de *Paſſe-partouts*, pareils à ceux que nous venons de donner pour exemple, il ne doit pas craindre d'être embarraſſé pour chanter les perſonnes inconnues, qui peuvent ſurvenir ſans être attendues dans une aſſemblée; car, ſi ces perſonnes ont un nom qui rime avec un de ceux *inſérés dans les* Paſſe-partouts, leur Chanſon eſt faite d'avance, & il n'y a qu'un nom à changer; leur Chanſon eſt également toute prête, ſi elles profeſſent un art libéral ou méchanique; & comme on a pluſieurs paſſe-partouts, qui peuvent, au beſoin, s'appliquer au même nom, à la même ſcience, ou au même art, on peut, en chantant différentes perſonnes du même nom & du même état, éviter des répétitions faſtidieuſes. Ces répétitions ſeraient

d'ailleurs nuiſibles, en ce qu'elles feraient connaître, tôt ou tard, qu'on a des couplets préparés, qui ſont, pour ainſi dire, des *ſelles à tous chevaux.*

Si le nom des perſonnes qu'on veut célébrer, ne rime point avec un de ceux qui ſont inſérés dans les Paſſe-partouts, leur Chanſon eſt également toute faite, à l'exception d'un vers qu'il faut faire & ſubſtituer en un inſtant, ce qui eſt très-facile, quand on a l'art de trouver la rime impromptu.

Pour trouver la rime en un inſtant, il faut prononcer intérieurement toutes les lettres finales qui forment cette rime, & les faire précéder ſucceſſivement de diverſes conſonnes. Vous entendrez alors des ſons, qui feront eux-mêmes les mots que vous cherchez, ou qui vous rappeleront des mots plus longs dont vous avez beſoin. Par exemple, s'agit-il de rimer impromptu à *Victoire*, prononcez intérieurement *oire*, & faites précéder ce ſon de diverſes conſonnes, en diſant rapidement *boire*, *coire*, *doire*, *foire*, *goire*, *loire*,

moire, *noire*, *poire*, &c. Par ce moyen, vous prononcerez plusieurs mots français qui formeront votre rime, tels que *boire*, *loire*, *noire*, & les autres mots, qu'ils soient français ou non, vous rappeleront d'autres mots plus longs ; car *doire* rappelle naturellement le mot de *lardoire* ; *moire* rappele celui d'*armoire* & de *grimoire* ; & *loire* rappele *gloire*.

Quand ces mots ne présentent pas le sens dont vous avez besoin, prononcez-les chacun en particulier, en les faisant précéder des voyelles, *a*, *e*, *i*, *o*, *u*. Par exemple, sur le mot *boire*, dites *aboire*, *éboire*, *iboire*. Ces nouveaux mots, quoiqu'ils ne soient pas français, vous rappeleront d'autres mots ; car, *éboire* rappele *déboire* ; *iboire* rappele *ciboire*.

Lorsque, parmi ces mots, vous en verrez un qui présente une idée gracieuse, analogue à votre sujet, perdez de vue tous les autres, & celui-là se placera presque naturellement & de lui-même, au bout du vers dont vous avez besoin.

Il eſt un moyen plus ignoble de trouver la rime impromptu ; c'eſt d'avoir un compere caché derriere une cloiſon ; ce compere a ; ſous ſes yeux, le dictionnaire des rimes de Richelet, & vous ſoufle, en un inſtant, le mot dont vous avez beſoin ; on a vu des Poëtes Improviſateurs, qui employaient ce moyen ſur des Théâtres de province ; mais il y a des inconvéniens que voici : Ce dictionnaire eſt deſtiné aux Auteurs ſans génie, qui compoſent à tête repoſée, & ne peut guere ſervir qu'à eux ; les expreſſions poétiques y ſont mêlées avec une infinité de mots techniques, burleſques ou inuſités. Un Improviſateur, qui emploierait cet ouvrage, pourrait donc lire quelquefois vingt ou cinquante mots qui ſeraient tous excellens pour la rime, ſans qu'il y en eût un ſeul de paſſable pour le ſens de la phraſe ; & le temps qu'il emploierait à les parcourir, l'empêcherait d'atteindre ſon but, qui eſt la promptitude de l'exécution dans ſes ouvrages ; il faut donc, ou qu'il emploie le premier moyen que nous avons indi-

qué, pour trouver la rime ; ou qu'il ſe faſſe un petit dictionnaire particulier, dans lequel il ne mettra que les mots dont il peut faire uſage dans ſes complimens ; à l'aide d'un vocabulaire fait d'après ce principe, il gagnera beaucoup de temps ; & quand il voudra faire l'éloge de Julie, il ne ſera pas obligé de lire les mots *boucherie*, *ladrerie*, *horlogerie*, *hémorrhagie*, *harpie*, *dyſſenterie*, *apothicairerie*, *amphibie*, *pâtiſſerie*, *veſſie*, & cent autres qui ne peuvent guere entrer dans l'éloge d'une femme ; il trouvera, au contraire, en un ſeul inſtant, les mots, *jolie*, *amie*, *ravie*, *attendrie*, *ſympathie*, & quelques autres ; par leſquels on peut aiſément terminer un vers en l'honneur d'une jeune perſonne.

Nota. Quelqu'un ayant demandé à M. Hill s'il faiſait uſage de Paſſe-partouts pour improviſer, cette queſtion le mit un peu dans l'embarras ; car, en avouant tout ſimplement la vérité, il pouvait ôter le plaiſir de l'illuſion à ceux de la Compagnie qui le regardaient déja comme

un homme bien extraordinaire ; & en niant le fait, il riſquait de déplaire aux gens éclairés, qui ſavent bien qu'on ne peut rimer ainſi, qu'à l'aide de quelque échafaudage préparé. Voici par quel ſtratagême il s'en tira : Il fit ſemblant de ne pas entendre ce qu'on lui diſait, & trouva un prétexte pour ſortir ; alors il compoſa à la hâte une réponſe en vers, à la queſtion qu'on venait de lui faire ; étant enſuite rentré, il attendit qu'on lui fît la même demande, & chanta auſſi-tôt ſa réponſe en trois couplets, dans leſquels il avouait qu'il avait des Paſſe-partouts ; par cet aveu M. Hill évita le reproche que les gens ſenſés auraient pu lui faire, en l'accuſant d'impoſture ; mais comme cette réponſe était en vers, & qu'elle était cenſée avoir été faite impromptu ſur une queſtion imprévue ; elle prouvait, en quelque façon, le contraire de ce que M. Hill avouait ; de ſorte que la plupart des Spectateurs la regarderent comme une réponſe ironique, qui achevait de prouver le talent de M. Hill pour improviſer.

ARTICLE VI.

L'Improviſateur en latin ; par quel Art peut-on faire accroire qu'on a une mémoire prodigieuſe ; divers exemples de mémoire artificielle.

JE crois devoir dire un mot ici d'un jeune Poëte qui improviſait en latin, & qui, à ce que je crois, ne *faiſait* point uſage de Paſſe-partouts. On le pria, dans une Compagnie où j'étais, de traduire en un vers hexametre, le premier vers du fameux Sonnet de Desbarreaux,

Grand Dieu, tes jugemens ſont remplis d'équité.

Il répondit auſſi-tôt de trois manieres :

O Deus omnipotens, juſtiſſimus arbiter æqui,
. . . . . *ſcelerum juſtiſſime vindex,*
. . . . . *juſtiſſimus ultor.*

Enſuite on lui donna pour ſujet d'un vers pentametre, la phraſe que voici: *Je vous ſouhaite le bon ſoir.* Voici ſa réponſe:

Sit tibi fauſta ſalus, nox tibi fauſta fluat.

Quelqu'un ayant obſervé que le Poëte venait d'improviſer ſur des ſujets très-connus, & qu'il pouvait s'y être exercé d'avance, on chercha des phraſes ſingulieres, & parmi pluſieurs autres, on propoſa les ſix ſuivantes, auxquelles il répondit preſque ſans héſiter.

1°. J'ai mis mes papillottes :

Rép. *Eſt mea cæſaries craſſo revoluta papyro.*

2°. Saint-Jean, donne la clef du vin :

Rép. *Da clavem vini, da, quæſo, Sancte Joannes.*

3°. Ne vous laiſſez pas ſoufler; conſervez le pion du milieu; raſſemblez vos pions:

Rép. *Sumere ſis cautus, clavim ſervare memento.*

Tytire, coge pecus. . . . . .

4°. A la Saint-Barnabé, la faux au pré.

Rép. *Feſto Barnabæ reſecantur gramina falce.*

5°. Il n'y a pas de bénéfice ſans cure :

Rép. *Commoda ſi ſentis, jungas onus emolumentis.*

6°. Attendez que votre femme ſoit morte, pour en épouſer une autre :

Rép. *Non aliam ducas uxore ſuperſtite primâ.*

Je dis alors au jeune Poëte que ſon vers (*Feſto Barnabæ, &c.*) était tiré d'un vieux Dictionnaire de Proverbes français & latins ; que j'avais vu l'avant-dernier, (*Commoda ſi ſentis, &c.*) dans un ancien Commentaire ſur les Inſtitutes de Juſtinien ; & que le vers (*Non aliam ducas, &c.*) était cité par P. Pithou, dans ſes Notes ſur le Décret de Gratien. Quant à l'hémiſtiche (*Tytire, coge pecus*), *vous ſavez, lui dis-je, dans quelle Eglogue on le trouve depuis dix-huit cens ans.*

Hé ! pourquoi voulez-vous, me dit-il,

que je vous donne des expreſſions neuves ſur des penſées communes, qui ont été exprimées de mille manieres avant moi, puiſqu'il eſt vrai que tout eſt dit, qu'il n'y a rien de nouveau ſous le ſoleil, & que, depuis pluſieurs ſiecles, un million de perſonnes ont déja cité, comme moi, le paſſage : *Nihil ſub ſole novum, nec valet quiſquam dicere : Ecce hoc recens eſt ; jam enim præceſſit in ſæculis quæ fuerunt ante nos.* Eccle. Cap. 1, V. 10. D'ailleurs, continua-t-il, il faut bien que je ſois ſujet aux réminiſcences, puiſqu'il n'y a pas de livre que je n'aie lu.

Pardonnez-moi, lui dis-je, mais je crois en connaître un que vous n'avez pas lu.

Et quel eſt celui-là, me dit-il, d'un air fâché ?

C'eſt, lui répondis-je, le Catalogue des Livres de la Bibliotheque du Roi, en pluſieurs volumes *in-folio* ; ſi vous en aviez lu ſeulement cinq à ſix pages au haſard, vous connaîtriez vraiſemblable-

ment le titre de pluſieurs ouvrages que vous n'avez jamais lus.

Il me dit alors qu'il ne prétendait avoir lu que des ouvrages de littérature, & en particulier, de poéſie latine.

J'aurais encore pu le contredire ſur ce dernier point ; mais j'aimai mieux examiner de près, les preuves qu'il prétendit me donner d'une mémoire prodigieuſe. Non-ſeulement, dit-il, je ſais par cœur la plupart des Poëtes lyriques, ſatyriques, comiques, épigrammatiſtes, ou macaroniques (*) ; mais j'ai appris encore, pour mes menus plaiſirs, *un livre entier*, tout rempli de chiffres. Alors il tira de ſa poche un petit *in*-12, rempli de nombres,

---

(*) Le Poëme Macaronique eſt compoſé de vers burleſques, où les mots, d'un langage vulgaire, ſont traveſtis & latiniſés comme dans le vers ſuivant:

Enfilabo omnes ſcadrones & regimentos.

Voyez l'Ouvrage intitulé, *De arte danſandi ;* & celui qui a pour titre: *Recitus veritabilis ſuper terribili emeutâ payſanorum.*

comme les Comptes faits de Barrême, ou comme les Tables des Logarithmes. Ouvrez au hasard, me dit-il, je suis prêt à vous réciter telle page que vous voudrez ; je le priai aussi-tôt de réciter la page 95, & il me dit, en effet, tous les nombres que j'avais sous les yeux. Je lui demandai ensuite quel était le quatrieme nombre de la seconde ligne, page 15 ; il me répondit que c'était 1231. Sa réponse, qui était vraie, fut d'autant plus étonnante pour moi, que tous les nombres me parurent entassés sans aucun ordre ; & que je ne voyais aucun fil qui pût le guider dans ce labyrinthe : cependant je suis parvenu, depuis peu, à faire le même Tour devant mes amis. Voici mon moyen.

J'ai écrit cent pages de chiffres, qui correspondent, dans mon esprit, à des mots que je sais par cœur. Chaque page répond à un ou deux petits Poëmes ; chaque ligne à un vers, chaque nombre à un mot, chaque chiffre à une voyelle ;

& les voyelles *a*, *e*, *i*, *o*, *u*, expriment les chiffres 1, 2, 3, 4, 5. Par ce moyen je n'ai qu'à réciter intérieurement les vers que je conçois à chaque page, pour me rappeler les nombres qui la compoſent, j'expliquerai ceci plus clairement, en appliquant cette opération à une page de mon Livret.

La page 15 contient les nombres que voici :

24. 4334. 45. 4134. 32.
55. 3131. 3. 44. 312. 421.
3. 3. 133. 3. 42. 432. 233.
3. 532. 3. 11. 44. 2. 231. 54.
3. 143. 2. 533. 23. 12231. 23.
12. 1321. 21. 4531. 11. 211.
3. 22. 153. 2122. 335. 24.
3. 12. 231. 3. 1231. 23.
122. 455. 3. 231. 15. 5345.
333. 152. 2. 12. 3331.
3. 223. 15. 12. 3. 2. 1. 42. 223.
2132. 22. 2. 4322. 13.
3. 34. 2535. 3322. 532. 125.
4. 4445. 331. 3. 223.

Cette

Cette page de Chiffres répond, dans mon esprit, aux quatorze vers suivans; les six premiers, tirés de la Théologie de Collet, *Tract. de Matrimonio*, expriment les quatorze empêchemens dirimans du mariage, selon les Loix Canoniques. Les huit derniers annoncent les quatorze raisons pour lesquelles un pere peut déshériter ses enfans, selon les Loix Romaines. Voyez l'Ouvrage intitulé, *Theophilus renovatus*.

Error, conditio, votum, cognatio, crimen,
Cultûs disparitas, vis, ordo, ligamen, honestas,
Si sis affinis, si fortè coire nequibis,
Si mulier sit rapta loco nec reddita tuto,
Si Parochi & duplicis desit præsentia testis:
Hæc facienda vetant connubia, facta retractant.
BIS SEPTEM causis exhæres filius esto;
Si patrem feriat, si maledicat ei,
Carcere concluſum si negligat, aut furiosum,
Criminis accuset, vel paret insidias,
Si dederit damnum grave, si nec ab hoste redemit;
Testarive vetet, se societve malis,
Si mimos sequitur, vitietve cubile paternum,
Non orthodoxus, filia si meretrix.

Si on me demande quel eſt, dans cette page de Chiffres, le premier nombre de la troiſieme ligne, je ne ſuis pas en peine de dire que c'eſt un 3, parce que je ſais que le troiſieme vers, que je conçois à cette page, commence par le mot *Si*, où la voyelle *i* marque le Chiffre 3. Par la même raiſon, je dois voir que le dernier nombre de la premiere ligne doit être 32, puiſque le premier vers finit par le mot *crimen*, dont les voyelles *i*, *e*, répondent aux chiffres 3 & 2. C'eſt ainſi que le mot *præſentia*, qui eſt le pénultieme du cinquieme vers, m'annonce que le ſixieme nombre de la cinquieme ligne doit être 12231.

Il eſt d'autres moyens, à-peu-près ſemblables, à l'aide deſquels on ſe fait une mémoire artificielle, & par leſquels on peut ſouvent étonner les perſonnes qui n'en ont pas connaiſſance. Par exemple, j'ai vu un homme qui, entendant parler de l'Epître de Saint Paul aux Galates, ſaiſit cette occaſion, pour dire que la Galatie était autrefois une des quinze

Parties de l'Aſie Mineure ; qu'elle était limitrophe avec la Cappadoce & la Lycaonie ; & que ce dernier Pays était ſéparé de la Cilicie par l'Iſaurie. Là-deſſus, tout le monde le prit pour un ſavant Géographe, & on fut étonné d'apprendre, un inſtant après, qu'il n'avait jamais jeté les yeux ſur aucune carte. En effet, ſon Précepteur s'était contenté de lui apprendre le vers hexametre ſuivant, avec ſon explication :

Pa, Po, Bi, - Hel, Phryg, - Lyd, Ca, Ly, - Pam, Cil, -Is;
Ly, Ga; -Ca, Pi. BUFFIER.

Ce vers eſt compoſé des premieres ſyllabes des noms qu'on donnait autrefois aux Parties de l'Aſie Mineure ; & ces ſyllabes rappelent ces Parties à-peu-près dans le même ordre qu'elles ont ſur les anciennes cartes. Ce vers ſuffit donc pour faire connaître les noms & les poſitions de ces diverſes Contrées.

Je joins ici le nom de ces quinze Pays, avec la ſyllabe qui les indique.

Pa —— la Paphlagonie.
Po —— le Pont.
Bi —— la Bithinie.
Hel —— l'Helleſpont.
Phry —— la Phrygie.
Lyd —— la Lydie.
Ca —— la Carie.
Ly —— la Lycie.
Pam —— la Pamphilie.
Cil —— la Cilicie.
Is —— l'Iſaurie.
Ly —— la Lycaonie.
Ga —— la Galatie.
Ca —— la Cappadoce.
Pi —— la Piſidie.

C'eſt ainſi qu'on peut ſe rappeler ſans effort le nom & l'ordre chronologique des dix-huit Conciles Œcuméniques convoqués en différens pays & à différentes époques. Il ſuffit de ſavoir par cœur les mots ſuivans, qui forment une eſpece de vers de ſept pieds.

Ni, co, e, - cha, co, co, - ni, co, co, - ro, tu, la, - la, lu, vi, con, ba, flo, - la, tri.

Dans ce vers, chaque ſyllabe rappele le nom de la Ville où chaque Concile a été tenu, ſelon le rang qu'il occupe dans la chronologie, comme on le voit dans le Catalogue ſuivant. (*)

Ni — Nicænum I.
Co — Conſtantinopolitanum I.
E — Epheſinum.
Cha — Chalcedonenſe.
Co — Conſtantinopolitanum II.
Co — Conſtantinopolitanum III.
Ni — Nicænum II.
Co — Conſtantinopolitanum IV.
Co — Conſtantinopolitanum V.
Ro — Romanum.
Tu — Turonenſe.
La — Lateranenſe I.
La — Lateranenſe II.
Lu — Lugdunenſe.
Vi — Viennenſe.

(*) Quelques Théologiens admettent un plus grand nombre de Conciles, pour leſquels il faut d'autres ſyllabes, ſelon le ſyſtême qu'on adopte.

Con —— *Conſtantienſe.*
Ba —— *Baſilienſe.*
Flo —— *Florentinum.*
La —— *Lateranenſe III.*
Tri —— *Tridentinum.*

On peut pareillement ſe rappeler l'arrangement des Corps céleſtes, dans le ſyſtême de Ptolémée, à l'aide d'un vers pentametre, que voici :

Em, mo, - cri, cri, - fi; - ſa, ju, ma, - ſol, ve, me, - lu.

Voici l'explication de ce vers.

Em —— l'Empyrée.
Mo —— le Mobile.
Cri —— le premier Cryſtallin.
Cri —— le ſecond Cryſtallin.
Fi —— le Firmament.
Sa —— Saturne.
Ju —— Jupiter.
Ma —— Mars.
Sol —— le Soleil.
Ve —— Venus.
Me —— Mercure.
Lu —— la Lune.

Enfin, on peut connaître très-facilement quelle eſt la lettre qui, dans les Calen-

driers, répond au premier jour de chaque mois, en ſe rappelant les mots ſuivans: *Adieu donc, digne Gaſton, brave & généreux Chevalier, fidele appui des Français.* Ces mots, que je trouve dans un ancien Traité de Navigation de M. Bouguer, répondent aux différens mois de l'année, & commencent par la lettre qui répond aux premiers de chaque mois. Par conſéquent, le mot *digne*, qui eſt le troiſieme, ſignifie que la lettre *d* répond au premier de Mars. Le mot *appui*, qui eſt le dixieme, ſignifie que le mois d'Octobre commence par la lettre *a*. Par conſéquent, ſi on ſait que, telle année, la lettre *a* ſera Dominicale, on en conclud que, cette année-là, le 1^er^, le 8, le 15, le 22 & le 29 Octobre ſeront un Dimanche. On peut, par ce moyen, ſavoir quel jour de la ſemaine répond à un tel jour du mois, pour une année quelconque. J'omets ici d'autres moyens pareils, ſur les Phaſes de la Lune, à l'aide deſquels il ne ſerait peut-être pas impoſſible de faire croire à

certaines perſonnes qu'on fait le Calendrier par cœur.

CHARADE.

Mon premier, cher Lecteur, eſt un brillant métal,
Dans ce ſiecle de fer, ouvrant mainte ſerrure;
Mon ſecond au contraire eſt un grand végétal,
Qui, dans maint bâtiment, ſert à la fermeture.
Mon tout, connu du Peintre, eſt un vrai minéral (*),
Qui peut des eſpions dévoiler l'écriture.

DICTIS MAJORA TACEBO.

Nota. Si les héritiers nommés dans le préambule de ce Teſtament ne répudient point l'hérédité, l'Exécuteur-Teſtamentaire publiera l'année prochaine un Codicille de Jérôme Sharp, avec quelques-unes de ſes Lettres écrites des Champs Elyſées.

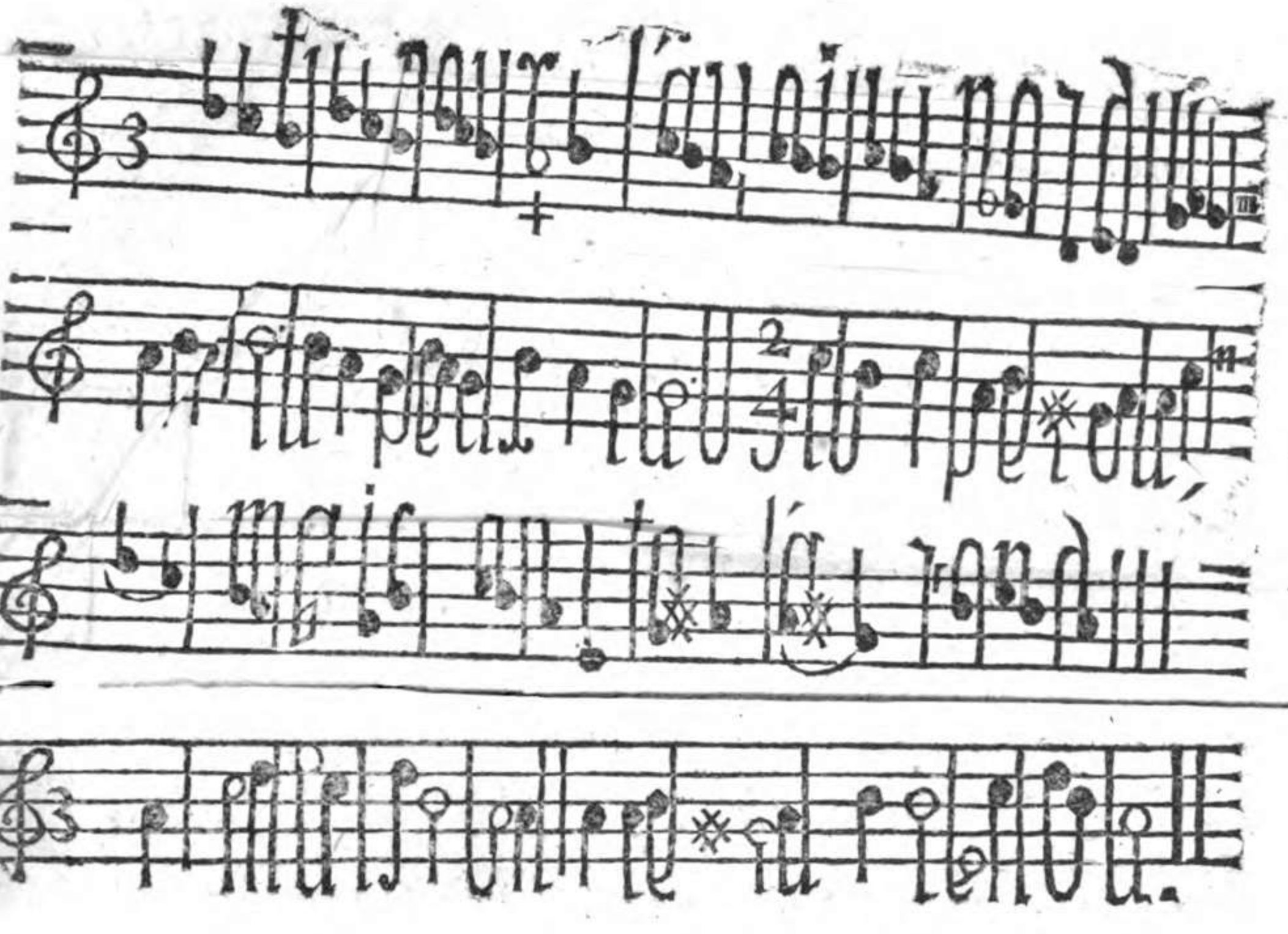
(*) Touchant la propriété ſinguliere de ce minéral. Voyez le premier Volume de la *Magie Blanche*, page 123, & le Tome XI, page 665 de l'Encyclopédie, premiere édition.

FIN.

APPROBATION.

J'AI lu, par ordre de Monſeigneur le Garde des Sceaux, un Manuſcrit, ayant pour titre : *Teſtament de Jerôme Sharp, pour ſervir de ſuite à la Magie Blanche dévoilée, par M. Decremps ;* & je n'y ai rien trouvé qui puiſſe en empêcher l'impreſſion. Au vieux Louvre, ce 10 Janvier 1786.

MAUDUIT.



Les notes muſicales qui ſervent de Frontiſpice à cet Ouvrage, reſſemblent parfaitement au DISCOURS & à la MUSIQUE ci-deſſus.

C'eſt la maniere de *plier le papier* qui fait paraître l'un & diſparaître l'autre.

De l'Imprimerie de la Veuve HÉRISSANT, rue Neuve-Notre-Dame, à la Croix d'Or.

10132560

10132560

10132560

10132566

10132560

